Sugestões de Ambientação e Temas para Jogos de RPG

Ficção científica

Na ficção científica a ação pode girar em torno de um grande leque de possibilidades como: viagem espacial, viagem no tempo, viagem mais rápida que a luz, universos paralelos, mudanças climáticas, totalitarismo e/ou vida extraterrestre (WIKIPEDIA, 2020).

- Cyberpunk
- Steampunk
- Ficção científica militar
- o Futurista sci-fi

Fantasia

Fantasia é um gênero da ficção em que se usa geralmente fenômenos sobrenaturais, mágicos e outros como um elemento primário do enredo, tema ou configuração. Muitas obras dentro do gênero ocorrem em mundos imaginários onde há criaturas mágicas e itens mágicos (WIKIPEDIA, 2020).

- Medieval
- Sombria
- Terror
- Científica
- Mística
- Épica

Super-Heróis

Super-Heróis protagonizam as histórias de superaventura, ou super-aventura, um gênero de ficção especulativa marcado também pelos super-vilões e pela associação com os quadrinhos estadunidenses, embora esteja presente noutros meios de comunicação por meio de adaptações e obras originais. Um super-herói ou super-heroína é um bom personagem, normalmente ajudando o mundo a se tornar um lugar melhor, dedicado a proteger o público e a impedir o mal (WIKIPEDIA,2020).

Comédia

A comédia nos jogos se caracteriza pela inclusão de gags, pilhérias ou brincadeiras, tanto visuais como verbais. Nestas comédias utilizavam-se das perseguições, dos golpes, das quedas, das surpresas dos personagens, golpes com tortas, choques de automóveis, velozes perseguições policiais e inúmeras situações mais ou menos insólitas (WIKIPEDIA, 2020).

Paródias do cotidiano

Faroeste

O Western ou faroeste é um gênero de vários tipos de arte que contam histórias ambientadas, primordialmente, no Velho Oeste dos Estados Unidos do século XIX, normalmente centrado na vida dos cowboys ou pistoleiros armados com revólveres e rifles da época, em cima dos seus cavalos. Estes personagens frequentemente usavam o notório chapéu Stetson, bandanas, esporas, botas e camurças. Outros personagens incluem índios americanos, bandidos, homens da lei, caçadores de recompensas, foras da lei, cavalaria montada, colonos e moradores da cidade (WIKIPEDIA, 2020).

Pós-apocalíptica

É um subgénero de ficção científica, fantasia científica ou terror, em que a civilização tecnológica da Terra está a colapsar ou colapsou. A história pode envolver tentativas de prevenir um evento apocalítico, lidar com o impacto e as consequências do evento em si, ou pode ser pós-apocalítico, a passar-se após o evento (WIKIPEDIA, 2020).

- Pós Invasão Zumbi
- Pós Guerra
- Holocausto nuclear
- Pós Invasão Alienígena
- o Pós Pandemia
- Segunda vinda ou Juízo Final
- Disgenia
- Revolução das máquinas
- Depleção de recursos

Ficção realista

A ficção realista está escrevendo que, embora inventada, retrata um cenário completamente realista. A ficção realista contém caracteres, configurações, conflitos e resoluções confiáveis. Essas histórias tendem a ter lugar no presente ou no passado recente, tornando mais fácil para os leitores se conectarem a eles. Seus temas destacam questões importantes para o leitor moderno. Como resultado, a ficção realista geralmente está ligada ao seu período de tempo contemporâneo por sua configuração, dialeto, tecnologia e temas (STORYBOARDTHAT, 2020).

- o Passado da humanidade
- Presente
- Futuro próximo
- Futurista

Leia mais sobre em:

- Ficção científica: https://pt.wikipedia.org/wiki/Fic%C3%A7%C3%A3o_cient%C3%ADfica
- Fantasia: https://pt.wikipedia.org/wiki/Fantasia (g%C3%AAnero)
- Super-Heróis: https://pt.wikipedia.org/wiki/Super-her%C3%B3i
- Western: https://pt.wikipedia.org/wiki/Western (g%C3%AAnero)
- Pós-apocaliptica: https://pt.wikipedia.org/wiki/Fic%C3%A7%C3%A3o_apocal %C3%ADtica e p%C3%B3s-apocal%C3%ADtica
- Ficção Realista:
 https://www.storyboardthat.com/pt/genres/fic%C3%A7%C3%A3o-realista

Sugestões de Contextos Históricos

- Era Viking
- o Pré-História
- Grandes Navegações
- o Períodos de Civilizações Específicas (Grécia, Roma, Persa, Maias etc)
- Pré História
- Revolução Industrial
- Brasil Colonial
- Europa Feudal
- Japão Feudal
- Crise Imigratória Contemporânea
- Primavera Árabe
- o Guerra Fria
- I Guerra Mundial
- II Guerra Mundial
- Período Entre Guerras
- Grande Depressão
- Guerras (Iraque, Golfo, Coreia e Vietnã, etc)
- Revoluções Mundiais (Francesa, Haitiana, Inglesa, 1930 etc)
- Revoluções Brasileiras (Farroupilha, Pernambucana, 1930, 1924, Federalista etc)
- Países Contemporâneos
- Em governos específicos (Alemanha Nazista, Franquismo, Ditadura militar Brasileira etc).

Leia mais sobre em:

Revoluções e Guerras

Leia mais sobre Revoluções e Guerras. Disponível em:

https://pt.wikipedia.org/wiki/Revolu%C3%A7%C3%A3o#As_chamadas_%22revolu%C3%A7%C3%B5es%22_no_Brasil_

• IBGE Educa (Realidade Brasileira)

Muito interessante se você tiver interesse em propor um jogo ambientado no Brasil. O site trás informações sobre a geografia e outros aspectos e também pode ser usado como pesquisa. É ideal para crianças menores. Disponível em: https://educa.ibge.gov.br/criancas/brasil.html

Sugestões de Leitura

• Será que da pra jogar The Handmaid's Tale?

Vamos falar de The Handmaid's Tale? Há poucos dias fizemos uma pergunta em nosso Instagram pra saber quais séries, vocês adaptariam para o RPG e nos surpreendeu (e a alguns seguidores também) quando essa série apareceu, Por Universo RPG. Disponível em:

https://universorpg.com/bau-do-mestre/cenarios/sera-que-da-pra-jogar-the-handmaids-tale/

Micro Ambiente de Interação Autônoma – MAIA.

Num futuro distante, a raça humana construiu computadores biológicos que juntavam uma rede de neurônios humanos a máquinas. Esse procedimento visava construir uma super rede interligada e que mais tarde ficou conhecida como IMERSÃO. Por Universo RPG Disponível

https://universorpg.com/hyperdrive/cenarios/micro-ambiente-de-informacao-autonoma-maia/

Cenários

As ambientações podem ser várias: ficção científica, Idade Média, cyberpunk, terror, vikings, velho oeste, Brasil colonial... As possibilidades são infinitas, pois todas as épocas da História e culturas existentes, ou que já existiram, podem servir de inspiração para uma ambientação de uma ludonarrativa. Além disso, a mesma ambientação pode ser desenvolvida de várias maneiras diferentes. E mais: há as ambientações totalmente ficcionais, o que torna impossível imaginarmos um limite para as possibilidades de ambientação. Há também aquelas inspiradas em filmes, como Star Wars, Indiana Jones, Star Trek, ou na literatura, como a de H.P. Lovecraft, Anne Rice, J.R.R. Tolkien (O processo de criação de Tolkien). Por, Incorporais. Ludonarrativas e Livro do Mestre Disponível em: http://historias.interativas.nom.br/incorporaisrpg/3-ambientacao/

Worlds of Adventures: O melhor suporte que você pode esperar para um RPG e Top 10 cenários de RPG dos Worlds of Adventures

Uma escolha subjetiva de 10 cenários para o sistema "Adventures & Worlds for Fate: Core System". Os Worlds of Adventures são voltados basicamente para oferecer cenários compactos e interessantes, que o narrador não precise de muita preparação para mandar ver. Ao invés do cenário típico, que demanda uma leitura de horas (ou às vezes dias), os Worlds of Adventures são bem sucintos, ainda que possam ter algumas regras um pouco mais complexas. Segundo a própria página da Evil Hat sobre os mesmos, "pegue um deles de tarde e de noite você já estará pronto para narrar", por RedeRPG. Disponível em: https://www.rederpg.com.br/2016/12/30/worlds-of-adventure-o-melhor-suporte-que-voce-pode-e-esperar-para-um-rpg/ e

https://www.rederpg.com.br/2017/01/13/top-10-cenarios-de-rpg-dos-worlds-of-adventures/

• Império de Jade: O novo cenário oriental para Tormenta RPG

Tradicionalmente o RPG de mesa começou com cenários ocidentais, mas e se existisse um RPG de mesa com um cenário totalmente oriental? Bom, na verdade até existem cenários e sistemas de RPG de mesa com a temática oriental, na verdade não são incomuns, apeser de serem poucos se comparados aos ocidentais. Mas e se esses cenários tivessem a cara e os elementos dos animes? Disponível em: https://rpgmaisbarato.com/blog/imperio-de-jade-tormenta-rpg/

Al Qadin, por Daemon Editora

Imagine-se fazendo parte de um conto das "Mil e uma Noites", ou participando das aventuras de Sinbad, o Marujo. Esse é o clima de Al-Qadim, uma das mais exóticas ambientações para AD&D (exatamente por fugir ao estereótipo do capa-e-espada de fantasia medieval). Disponível em: https://www.daemon.com.br/home/al-qadin/