

ПАМЯТКА – РАЗЪЯСНЕНИЕ УЧАСТНИКАМ МЕРОПРИЯТИЯ

-- После того как Вы получили стартовый конверт, обязательно тут же сразу же его вскройте.

-- Отыщите в нём две наклейки со стартовыми номерами, обязательно сразу же наклейте их на свой авто с двух сторон.

-- Ещё в конверте вы найдёте «заявка на участие в мероприятии», которое надо заполнить и на старте отдать её в руки ОРГов.

-- После брифинга-инструктожа будет старт.

-- Старт будет общим. Т.е. ОРГ взмахнёт рукой и истошно завопит

– **«СТА-А-А-А-А-РТ!!!!!!»**

-- По этой команде **Штурманы** , бегут в указанном ОРГом направлении, находят то, что надо т.е. **«НЕЧТО»** и бегом возвращаются в свой экипаж и отъезжают в известном только им направлении.

-- Это нечто несёт в себе, (на себе) , представляет собой, информацию.

-- Имея эту информацию, Вы «легко» отгадаете координаты точек одного из четырёх «кусто» . И там же растолковывание нахождения **П.Р.Т. (Пункт Раздачи Точек)**

-- Зная координаты точек, вы их отыскиваете, по возможности «берёте». Далее , следуя растолковыванию прибываете на **П.Р.Т.**

-- Если Вы разгадали-отыскивали-прибыли на «точку» **ПЕРВЫМИ** , то Вас ждёт приятный сюрприз. На «точке», рядом с номером точки , находится «бонус». Этот «бонус» болтается на верёвочке. Вы , на праве первоприбыльца, забираете его себе. Добытый «бонус» , Вы сохраняете до финиша и дальше его охраняете.

Он Вам станет необходимым на конкурсno-развлекательной части нашего

мероприятия. Чем больше «бонусов», тем больше шансов на

-- Прибыв на **П.Р.Т.**, увидите указатели парковки. **ПАРКУЕМ АВТО ТОЛЬКО В УКАЗАННОМ МЕСТЕ.**

--По прибытии на место, именуемом «**П.Р.Т.**» (пункт раздачи точек) вы обнаружите

Три пункта раздачи «точек».

-- Так же вы обнаружите место дислокации ОРГов, обозначенное табличкой **«ОРГи»**

-- Обнаружив **ОРГов** , вы должны подойти к ним и с помощью жеребьёвки определить с какого задания вам начинать добывать координаты «точек».

-- Пунктов – три. На каждом пункте - задания, которые необходимо выполнить обоим членам , т.е. пилоту и штурману сообща.

--При условии выполнения заданий обоими членами экипажа, экипаж получает конверт с координатами пяти «точек». И дальше бегом , на поиски и взятие точек.
J

(Если же задание не выполняется хотя бы одним членом экипажа, то экипаж обязан сделать «штрафной круг» - так называемый «триалоспринт», небольшой закольцованный участок пересечённой местности , который надо проехать как можно быстро и качественно . После прохождения штрафного круга или нескольких кругов, экипаж так же получает конверт с координатами пяти «точек».)

-- По традиции , координаты «точек» зашифрованы. Ключи для расшифровки координат будут зашифрованы в ответах на вопросы.

Ответы на эти вопросы, Вы найдёте в своём мозге, точнее в секторе вашего мозга который отвечает за всё музыкальное что есть в вас.

В этот раз, все ответы на вопросы будут находиться в текстах песен.

-- Для получения ответов на наши вопросы , Вы можете пользоваться : - своей головой, головой соседа, друга, знакомого, интернетом, сотовой связью. И т.д.

Чем угодно , только ОРГов не бейте.

--Получив заветные точки, забейте их в свой волшебный навигатор и в путь , что бы «ВЗЯТЬ» ИХ.

«Взяв» эти точки, вы возвращаетесь на «П.Р.Т.» и выбираете следующий пункт раздачи «точек». Далее вы уже знаете, что надо сделать, что бы получить следующий конверт с точками.

--И так Вы должны посетить, все, три пункта раздачи точек, и в итоге получить три конверта с точками.

-- Посещение каждого последующего пункта возможно минимум через 30 минут после посещения предыдущего.

--«Взяв» все , 20 точек **или только те, которые вы в состоянии «взять»** , вы несётесь к финишу.

--На финише вы финишируете и любыми жестами или словами (можно петь, плясать) доводите до сведения одного из ОРГов информацию о том, что Вы финишировали.

--Далее предоставляете к визуализации доказательства фиксации «точек».

--После всего ,что Вы натворили , Вы непременно начинаете радоваться , рассказывая всем ,как вы «брали» точки, смеётесь, гогочите и излучаете позитивные флюиды.

-- После ужина, в 19.40 , подведение итогов, оглашение победителей, и вручение подарков и призов.

[illegible]

ПОЯСНЕНИЯ-РАЗЪЯСНЕНИЯ

--на «П.Р.Т.» будет **три** пункта раздачи точек.

-- на каждом пункте – надо выполнить некое задание что бы получить конверт с «точками».

Например если одно из заданий будет – метание топора в дерево, то при **НЕ попадании** в дерево хотя бы одного раза из трёх, вы штрафуетесь на один круг. Если **НЕ попали** два раза, значит вам – два штрафных круга.

-- **три** пункта раздачи точек ,

это значит – **три** конверта,

в каждом конверте – пять точек.

И по пять точек вы получите на старте

Итого **получается всего 20 точек.**

--Точки подразделяются на три уровня сложности , и имеют свою «стоимость» , Соответственно 10 , 20 и 60 очков.

10 очков – «простые точки» = берутся даже стоковой машиной, но порой с хорошим штурманом . При взятии этих точек, надо продумывать пути и способы подъезда , типа лабиринта что-то.

20 очков – «средние точки» = тоже самое что и 10 очков, но + где то покруче уклон, где то нужна чуть позубастее резина, где то чуть поопытнее штурман и есть лопата и верёвка.

60 очков – «сложные точки» то же что и средние, но + резина обязательно , лебёдки - иногда , грязь не по уши.

--**Стоимость** «точки» вы узнаете только когда найдёте её.

-- «Брать» все точки **НЕ** обязательно.

-- «Брать» или **НЕ** «Брать» «точку» - решать Вам.

-- «Берётся» точка путём фотофиксации.

--Фотофиксация – пилот или штурман, одной рукой своего туловища касается гос. номера вашего автомобиля, другой рукой всё того же туловища касается метки на «точке». Весь этот натюрморт фотографируется таким образом, что бы в одном кадре было полностью туловище берущего «точку», обе его руки , метка и гос.

номер вашего автомобиля. (меткам и гос. Номер должны хорошо читаться)

В момент фотофиксации «точки» конечности «берущего» искусственно не наращиваются

путём частичного съёма перчаток и других предметов вашего гардероба, с ваших конечностей.

Двери содержащие гос. номер в момент фотофиксации должны быть закрыты.

Гос. Номер во время фотофиксации должен находиться на своём штатном месте.

Во время фотофиксации – касание метки и гос. номера, должно быть непосредственно косаемым метки и гос.номера., не 10см, не 2 см, а именно непосредственное касание номера и метки.

-- Старт общий ,

--Финиш индивидуальный для каждого.

-- Если Вы застряли в грязи, луже, яме, спуске, подъёме или ещё как нь то обездвижились в пространстве, то Вы можете прибегнуть к помощи участников игры/мероприятия или к помощи потусторонних сил, или к помощи местного населения хоть сто раз. Эвакуация силами ОРГов производится после официального финиша всех участников «мероприятия» либо на усмотрение самих ОРГов.

-- При подведении итогов считаются очки, если у кого-то одинаковое кол-во очков, то выигрывает тот, у кого меньшее время.

ограничение по времени

Вам необходимо финишировать не позднее 18.30

Финиш на П.Р.Т до 17.00

Финиш на месте старта с 18.00 до 18.30