



看樣子，需要個別調教～

想要被我支配？



✳ 交流注意事項：

† 遵守官網企劃規範與基本禮貌。

† 角色僅供玩家交流、攻略，有任何問題請利用官網投訴／提問，由專人解惑。

† 關於好感度與噗浪好友：

※在加好友前，請先透過交流與合作讓指揮官認識各位，因此以加為粉絲為第一優先。

※好感度除官方提供：冷淡、普通、友情、熱情、親密外，另於這五項中細分：

† 滾、厭惡、冷淡、面緣、初識、印象深刻、友情、熱情、摯友、親密。

† 上述會依交流的內容與次數有所變動，但僅為指揮官單方認定。

† 交流上若有特殊需求，可私下告知，關於好感度與加友則會有另外依據。(如：玩家角色個性天真，只要看過或遇過就是朋友)

† 由於指揮官須兼顧巴哈姆特的玩家，噗浪只提供交流，若想合作請私噗。

† 指揮官事務繁多，一個月至多只能接受1～2個合作邀請，若提出邀請的人過多，會依提出順序進行合作。(若當月未排到會自動挪至下個月)

† 指揮官負責人為純文手，畫圖渣渣，歡迎圖手、文手TAG繪製、撰寫角色與指揮官的互動；負責人也會根據互動給予回應。(如：提升好感度、寫相關短篇)

† 想要多多了解、攻略指揮官的話，可透過私下聊天或交流能解鎖指揮官不為人知的祕密。

† 兩位指揮官攻略難度均為☆☆☆☆☆☆☆☆，想攻略得花點心思。

† 交流中指揮官的反應非負責人的反應。負責人和藹可親非常好說話，千萬別被交流中指揮官的回應嚇到而誤會。

† 有任何關於交流的問題歡迎私下私噗騷擾負責人，負責人喜歡熱鬧，希望能與許多玩家交流並互相認識。

† 歡迎各位喜歡兩位指揮官的玩家們一同譜出多采多姿的故事 †