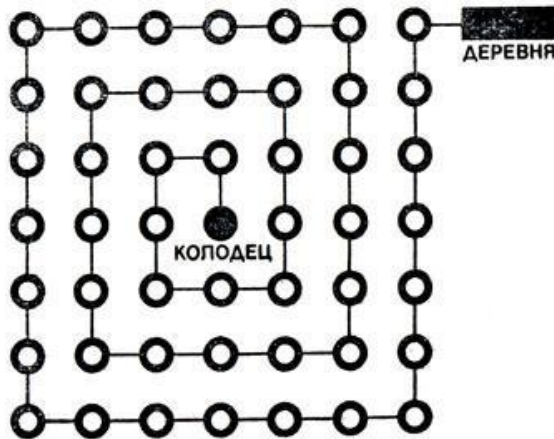


"Гиена"

Суданская народная игра "гиена", пожалуй, не похожа ни на какую другую из тех, с которыми вы уже познакомились.

В качестве "игрового пространства" выступает спиральная линия, вдоль которой имеется произвольное число лунок (рис.)



В начале спирали размещается деревня, в конце - колодец. Расстояние между соседними лунками называется "однодневным переходом".

Каждый игрок имеет две фишки: фишку-мать и фишку-гиену. Нужно провести мать от деревни до колодца и обратно. Скорость движения матери определяется количеством очков, набранных при бросании трех костей. Кости указывают также количество

специальных очков ("таба"), роль которых будет ясна из дальнейшего. Если одна кость выпала четной стороной, игрок получает одно "таба", если две - он получает 2 очка, если три - то 3 очка. Если все три кости выпали нечетной стороной, игрок получает 6 очков. Игрок бросает кости до тех пор, пока не наберет два очка, после чего очередь бросать переходит к следующему игроку.

Мать может выйти из деревни только после того, как одна из костей упадет четной стороной. Однако само передвижение ее начинается лишь со следующего броска.

Мать должна подойти к колодцу без запасных очков. Если она не дошла до колодца, то за каждый оставшийся до него "однодневный переход" игрок теряет по одному "таба", после чего фишка-мать устанавливается на поле колодец. У колодца мать должна постирать свою одежду, в связи с чем игрок теряет два "таба", он отдает также два "таба", чтобы мать пустилась в обратный путь. Если необходимого количества "таба" нет, мать ожидает у колодца, пока игрок наберет их. Набранные за это время очки не пропадают, а используются сразу же, как только мать покинет колодец.

Игрок, фишка-мать которого первой возвратилась в деревню, выпускает гиену. Гиена пускается в путь, только когда игрок расплатится двумя "таба". Она движется вдвое быстрее, чем матери (очки, набранные для ее передвижения, удваиваются). Добравшись до колодца, гиена отправляется назад, но сначала игрок должен отдать 10 "таба" за выпитую ею воду. В пути от колодца до деревни гиена может догнать мать любого из игроков. Если фишка-мать игрока настигнута гиеной, этот игрок выбывает из игры и его проигрыш считается большим, чем проигрыш тех, чьи фишки-матери не были настигнуты гиеной.

Выигрывает игрок, который выпустил гиену.

Подсчет очков

Одна белая сторона обращена вверх - таба.

Две белые стороны обращены вверх - 2, и ход оканчивается.

Три белые стороны обращены вверх - 3

Три зеленые стороны обращены вверх - 6

Правила

1. Игроки по очереди подбрасывают щепки до тех пор, пока одному из них не выпадет 2; затем он передает палочки следующему игроку.

2. Игроку должна выпасть таба, чтобы его мать смогла покинуть деревню.

3. После выпадения табы мать игрока перемещается по спирали на два, три или шесть дней - в зависимости от того, как лягут щепки при следующей попытке. Она не перемещается при выпадении табы, но все табы отмечаются на песке, чтобы она могла воспользоваться ими позднее.

4. Две матери могут делить между собой один и тот же день (лунку в песке).

5. Мать должна точно в срок достичь колодца. Если она не успевает, то может восполнить недостающие дни, уплатив эквивалентную сумму - табас - из запаса своего сына.

6. У колодца ей понадобятся две табы для стирки одежды и еще две табы уйдут на обратную дорогу. Если игрок не располагает требуемыми табами, его матери придется ждать, пока он не наберет их. При этом игроку разрешается оставить на будущее любые очки 2, 3 или 6, которые выпадают ему в процессе.

7. Матери возвращаются от колодца в деревню тем же маршрутом, которым шли раньше.

8. Мать, первой вернувшаяся в деревню, выпускает гиену на свободу. С этого момента ее сын контролирует движение дикого зверя, которому разрешено покидать деревню после уплаты двух таб. Животное перемещается в два раза быстрее, чем остальные фишки, поскольку его очки удваиваются.

9. У колодца гиена останавливается и ждет до тех пор, пока не будут уплачены 10 таб за воду.

10. Покинув колодец, животное продолжает двигаться с удвоенной скоростью и пожирает любую женщину, которую настигает на обратном пути. Не утолив жажду, гиена не имеет права нападать на матерей.

11. Тот, кто становится гиеной, выходит победителем, и горе проигравшему. Игрок, мать которого оказалась съедена гиеной, безжалостно высмеивается теми, кому удалось благополучно довести до дома свою мать.