

Конячки

Мета: удосконалювати ходьбу, біг та вміння узгоджувати свої рухи.

Хід гри. Одна дитина зображує конячку, інша – візника. "Візник" запрягає "конячку" (одягає на неї віжки). "Конячка" біжить, куди їй вказує "візник". Після повернення додому "візник годує та чистить конячку". Потім діти міняються ролями і знов вирушають у дорогу.

Вказівки до гри. Під час гри пропонувати "конячкам" їхати повільно або швидко і в різних напрямках.