

Pravidla vánoční hry PEF - Ozdob si stromeček!

1. Informace o hře, vyhlášovatel a organizátor
 - a. Vyhlášovatelem hry Ozdob si stromeček! (dále také jen "hra") je Provozně ekonomická fakulta ČZU v Praze (dále také jen "PEF ČZU").
 - b. Organizátorem hry je Akční tým PEF.
 - c. Hra je určena pro studenty a absolventy PEF.
2. Hráči
 - a. Hráčem se člověk stává vstupem do Facebookové aplikace.
 - b. Hráč vstupem do hry souhlasí s jejími pravidly.
 - c. Každý hráč hraje sám za sebe.
3. Prokázání identity
 - a. Identita hráče může být ověřována před a při vydávání odměn. Hráč identitu prokazuje předložením své ISIC karty nebo svého občanského průkazu.
 - b. Odmítne-li se hráč popsaným způsobem identifikovat, může být ze hry vyloučen.
 - c. Organizátor hry si vyhrazuje právo vyloučit hráče ze hry i bez udání důvodu.
4. Organizace hry
 - a. Hra probíhá od 1. 12. 2015 (0:00) do 14. 12. 2015 (24:00).
 - b. Informace o hře a její pravidla budou zveřejněna na www.smat.se/hra. Zde také bude odkaz na vstup do herní aplikace.
 - c. Pro kontaktování organizátora lze zaslat zprávu na e-mailovou adresu: smat@pef.czu.cz
5. Princip hry
 - a. Hráči se přes odkaz na www.smat.se/hra dostanou na Facebook. Zaregistrují se do Facebookové aplikace a odsouhlasí její podmínky.
 - b. Hráči v herním prostředí umísťují ozdoby různých barev na vánoční strom.
 - c. Každý hráč může umístit na vánoční strom v čase 00:00 - 12:00 a 12:00 - 24:00 pouze jednu ozdobu (za jeden den budou umístěny maximálně dvě ozdoby).
 - d. Minimální rozestup mezi umístěním ozdoby je šest hodin.
 - e. Každých dvanáct hodin (v 00:00 a 12:00) proběhne vyhodnocení kola.
 - f. Pokud hráč v jednom kole umístí ozdobu stejné barvy na stejné místo jako jiný hráč, obdrží 1 bod. Pokud hráč v jednom kole umístí ozdobu odlišné barvy na stejné místo jako jiný hráč, obdrží 3 body. Pokud hráč umístí v jednom kole ozdobu na odlišné místo než všichni ostatní hráči v daném kole, obdrží 5 bodů.
 - g. Ozdoby jednou umístěné zůstávají na vánočním stromě po celou dobu trvání hry.
 - h. Během hry bude možné zadávat bonusové kódy po kliknutí na dárek (do políčka "Vložte kód"). Kódy znamenají pro hráče bonusové body navíc.
 - i. Bonusové kódy budou zveřejňovány různými informačními kanály, především na sociálních sítích Provozně ekonomické fakulty. Všechny bonusové kódy mají omezenou dobu platnosti.

- j. Hráč sbírá body a v průběhu hry je může směňovat za odměny. Odměny se vyzvedávají po skončení soutěže.
- k. Výdej odměn proběhne ve středu 16. 12. 2014. Místnost a čas budou upřesněny (předběžně 10 - 16 hodin).
- l. Seznam odměn a jejich bodová hodnota je dostupná přímo v herní aplikaci. Pozor - počty bodů nutných pro získání určité odměny se mohou měnit v průběhu hry.
- m. Počet odměn je omezen a jsou vydávány do vyčerpání zásob. Odměny nelze právně vymáhat.
- n. Hráč, který ve hře získá k 14. 12. 2015 24:00 celkem nejvíce bodů, vyhrává živý vánoční stromeček. V případě, že bude více hráčů mít stejný počet bodů, rozhoduje nejkratší čas, za který byly body dosaženy.
- o. Hlavní cena bude předávána 16. 12. 2015 ve 12:00. Místnost bude upřesněna.
- p. Hráč souhlasí s použitím osobních dat, která poskytne (např. Jméno a Příjmení dle Facebookového účtu). Tato data mohou být využita pro účely hry a propagaci.

6. Vyloučení odpovědnosti

- a. Organizátor hry si vyhrazuje právo hru kdykoliv zrušit, případně kdykoliv jednostranně změnit její pravidla.
- b. Organizátor nenese odpovědnost za počínání účastníků hry, za jakoukoli nesprávnou či nepřesnou informaci, za technické nebo jiné problémy, za nesrovnalosti a problémy vzniklé v souvislosti s hrou, ani za jakékoliv případné škody vzniklé s vyzvednutím a užíváním výher.

V Praze dne 26. listopadu 2015