

Digitala lekar

Inför en sommaravslutning så skapade jag (Pernilla Näsfors Östmar, verksamhetsledare för [Civic Tech Sweden](#)) en tråd i [Facebook-gruppen På dagordningen](#) där jag bad om tips på roliga digitala lekar! Här har jag samlat alla tips jag fick. Fortsätt gärna fyll på dokumentet med fler lekar om ni vill! Skriv gärna in leken i alfabetisk ordning och med en rubrik i nivå 2.

Innehåll

[Digitala lekar](#)

[Bäst i test](#)

[Codenames](#)

[Danceoke](#)

[Garticphone](#)

[Incheckningslek](#)

[Jackboxspel](#)

[Life.bingo](#)

[Para ihop kroppar](#)

[Pictionary](#)

[Scribbl.io](#)

[Tittut](#)

[Wikipedia-leken](#)

[Återskapa bilden](#)

[Fler tips och länkar](#)

Bäst i test

"Bäst-i-test-utmaningar med sånt som folk brukar ha hemma! Bäst-i-test är en tv-serie som går på SVT, som innehåller massa små uppdrag som panelen ska utföra. Svårt att förklara specifikt och kort, men slå en kik på programmet för inspo!"

"Bäst i test kan liknas vid "På minuten", om man söker efter det finns massor av bra enkla utmaningar på nätet som ska ske "på minuten" man enkelt kan göra hemma, t.ex. flytta mariekex på ansiktet, bygga torn av muggar och liknande. Med fördel kan man be deltagare förbereda en Bäst i test-utmaning som redovisas när man ses (för mer inspo och utmaningar kolla brittiska ursprunget Taskmaster)."

Codenames

[Codenames.game](https://www.codenamesgame.com/). "Gratis hemsida alla kan använda, associationsspel som garanterat leder till skratt och galenskaper - spionmästaren ska leda sitt lag till att välja rätt ord genom associationer till hens ledtrådsord ^w^ "Ångbåt 5 ord" kan ju leda till ett antal saker...."

Danceoke

"Jag har kört mycket danceoke alltid, och är glatt överraskad över hur bra det fungerar även on-line. Länk där jag förklarar danceoke för den som inte känner till det:
<https://youtu.be/kakaZkbwCLK> "

En sajt för danceoke som nämns i videon ovan är <https://www.gonoodle.com/>
"GoNoodle engages and inspires millions of kids every month to channel their boundless energy—getting them up, moving and becoming more mindful. Created by child development experts, you can join for free at school, home, and everywhere kids are!"

Exempel på dansvideo: <https://family.gonoodle.com/activities/u-cant-touch-this-1>

Garticphone

Viskleken - <https://garticphone.com/sv>

Så här spelar man: <https://www.youtube.com/watch?v=9rDGqneHgy0>

1. Alla skriver en knäpp mening
2. Alla ritar en av de bisarra meningarna
3. Beskriv någons teckning
4. Se vad som hände i viskleken

Fler spel på <https://onrizon.com/en>

Incheckningslek

"Den här incheckningsleken har jag kommit att variera mer och mer och är nu hämta en pryl som du kastar, men också berättar om: <https://youtu.be/AzjtFcRBiLU> "

Jackboxspel

"Jackbox är en spelserie med massa små partyspel som finns på steam, och där alla spelar på en egen enhet med superenkelt webbläsarinlogg. Spelen är enkla att lära sig, rundorna går fort och tema går att anpassa efter sällskap. Och så skärmdelar en själva spelskärmen. Har varit ett utmärkt sätt att umgås när man inte kan ses! Med jackbox är det bara spelledaren som behöver ladda ner något!"

Life.bingo

"<https://life.bingo/> där man själv lägger upp spelet/bingo, fotar och tävlar. Så kul i alla åldrar 😊"

Para ihop kroppar

En lek man skulle kunna kalla "Para ihop kroppar":

- Se till att alla i gruppen har kameran på och ser varandra i "gallery view".
- Här bör man om möjligt i det videoverktyg ni använder göra inställningen så att alla ser bilderna i samma ordning. I Zoom är det den som är host som kan fixa det. Instruktioner här: https://support.zoom.us/hc/en-us/articles/201362323-Changing-the-video-layout-Active-Speaker-View-and-Gallery-View-#h_01EJ7EVXH61CK63G23CJFBQY3C
- Alla får gärna ha ljudet på så man kan höra eventuella skratt och koordinera sig.
- Nu ska alla försöka hjälpa åt att "para ihop kroppar" så att t.ex. huvuden syns på översta raden med bilder, mittendelarna av kropparna syns i andra radens bilder, och ben och fötter syns i tredje radens bilder.
- Ta gärna en skärmbild om ni lyckas! 😊

Pictionary

"Två lag och en lekledare (som skriver orden som ska ritas till respektive person i chatt). Rita i paint (eller det som finns på datorn) och dela skärm. Egna laget gissar först inom valfri tidsram, om de inte lyckas får andra laget chansen. Det funkade mycket bra och var väldigt uppskattat!"

(Se även [Garticphone](#) och [Scribbl.io](#) för digitala varianter av Pictionary)

Scribbl.io

"scribbl.io is a free multiplayer drawing and guessing game.

One game consists of a few rounds in which every round someone has to draw their chosen word and others have to guess it to gain points!

The person with the most points at the end of game will then be crowned as the winner!"

Tittut

En lek man kanske skulle kunna kalla "Tittut":

- Se till att alla i gruppen har kameran på och ser varandra i "gallery view".
- Alla får gärna ha ljudet på så man kan höra eventuella skratt. 😊
- Alla väljer ut en annan person i gruppen utan att säga vem.
- Leken börjar med att alla rör sig ut ur bilden.
- Sen kan några komma in i bild igen.
- Om den person du valt ut är i bild, ska du vara utanför bild och tvärt om:
- Om personen du valt är utanför bilden ska du röra dig in i bild.

Man håller på så länge det känns roligt. 😊

Wikipedia-leken

- Två personer i gruppen väljer ut varsin artikel på <https://sv.wikipedia.org/>
- Leken går ut på att snabbast möjligt (eller med minst antal klick) klicka sig från den ena sidan till den andra - utan att skriva in något i sökrutan eller klicka på några kategorisidor, utan bara på länkar som står i texterna på artiklarna.
- Den som vinner måste kunna "bevisa sin klickväg" genom att skärmdela och visa vägen t.ex. genom att klicka på webbläsarens bakåtknapp.
- Upprepa med två nya artikelsidor om ni tyckte det var ett kul sätt att öva upp sin associationsförmåga. 😊

Återskapa bilden

En lek man kanske skulle kunna kalla "Återskapa bilden":

- Alla utom den som leder leken börjar med kamerorna avstängda.
- Leken börjar med att lekledaren visar upp en bild på något, t.ex. en klassisk målning eller ett fotografi, förslagsvis genom skärmdelning.
- Sen får de övriga deltagarna t.ex. 1 eller 2 minuter (minns ej lagom tid..) på sig att försöka återskapa bilden med saker de har där de befinner sig.
- När tiden är ute sätter alla på kamerorna igen och så kollar man in allas skapelser!
- Om man vill kan man utse en vinnare, men inte nödvändigt. 😊

Fler tips och länkar

- [Top 8 Energisers for a Virtual Training](#) – TechSoup Europe
- [My Birthday Party in a shared Google Spreadsheet](#) – Ett foruminlägg där jag beskriver det kalas i ett kalkylark som mina vänner och kollegor på Civic Tech Sweden fixade till mig när jag fyllde år!