Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Стерлитамакский многопрофильный профессиональный колледж
(ГАПОУ СМПК)

Индивидуальный проект

Создание мультимедийной презентации на тему «История интернета»

Выполнил:
студент 1 курса группы ССА-19
специальности 09.02.06
Системное и сетевое
администрирование
Туманов Иван Вячеславович.

Оценка: _____

Дата защиты «___» _____ 2022 г.

Руководитель: _____

Руководитель:
Иванова Людмила Алексеевна.

Стерлитамак, 2022

Содержание

Введение 3
§1. История интернета 4
§2. Характеристика программы для создания мультимедийной презентации 10
§3. Этапы создания мультимедийной презентации о возможностях и условиях работы облачных технологий 14
Заключение 23
Список литературы 24

Введение

Интернет – всемирная система объединённых компьютерных сетей для хранения и передачи информации. Часто упоминается как Всемирная сеть и Глобальная сеть, а также просто Сеть. Представляет собой хаотичное объединение автономных систем, что не гарантирует качества связи, но обеспечивает хорошую устойчивость и независимость функционирования системы в целом от работоспособности какого-либо ее участка. В настоящее время, когда слово «Интернет» употребляется в обиходе, чаще всего имеется в виду Всемирная паутина и доступная в ней информация, а не сама физическая сеть.

Актуальность темы состоит в том, что на сегодняшний день интернет является очень востребованным среди всех социальных сфер. Для кого-то – это просто развлечение, еще для одной группы лиц – это работа и учеба, а для некоторых и вовсе – повседневная жизнь.

Проблемой нашего проекта является недостаточная осведомлённость студентов об интернете.

Тема проекта – Создание мультимедийной презентации на тему: «История интернета».

Конечным продуктом является создание мультимедийной презентации по теме «История интернета».

Цель проекта: создание мультимедийной презентацией на тему: «История интернета».

Задачи проекта:

1. Изучить и систематизировать литературу по теме проекта.
2. Изучить историю интернета.
3. Описать программу для создания конечного продукта.
4. Описать этапы создания мультимедийной презентации по теме проекта.

§1. История интернета

История интернета впервые начинается как военная задумка в середине XX века в разгар холодной войны. В 1962 году Дж.К.Р. Ликлайдер, сотрудник Управления перспективных исследовательских проектов Министерства обороны США (на английском языке эта аббревиатура формулируется как DARPA), озвучил мысль о так называемой «галактической сети» из взаимосвязанных компьютеров.

29 октября 1969 года впервые в мире связали между собой два сервера, находящиеся в разных американских штатах. Эта дата считается днем создания сети Интернет, поскольку передача файлов завершилась успехом. Сеть получила название ARPANET, она стала своего рода основой для создания и развития других коммуникационных сетей. В 1972 году эта технология была впервые представлена широкой публике на Международной конференции по компьютерным коммуникациям. В этом же году было отправлено первое сообщение по электронной почте. В 1983 году ARPANET стала использовать для передачи данных протокол TCP IP, который используется и по сей день. В 90-е годы прошлого века сеть ARPANET была ликвидирована, а ее серверы присоединили к другим сетям.

ARPANET стала основой для объединения локальных и территориальных сетей в единую глобальную систему, которая постепенно разрослась до масштабов всей Земли. Это гигантское объединение сетей и называют Интернетом с большой буквы или Сетью.

В 1980-х Интернетом пользовались в основном специалисты. По сети передавалась электронная почта и организовывались телеконференции между научными центрами и университетами [2, с. 294].

В 1991 году британским ученым в области физики и программирования Тимом Бернерсом-Ли была изобретена концепция World Wide Web. Это словосочетание большинству людей интернета ни о чем не говорит, а вот его аббревиатура – WWW – хорошо знакома практически каждому пользователю

Всемирной паутины. WWW – это и есть глобальная сеть, которая состоит из огромного множества разнообразных документов, связанных между собой. Переход от одного документа к другому осуществляется путем простого нажатия на гиперссылку. Пользователи глобальной сети вряд ли задумываются при входе в интернет, кто придумал его и воплотил проект в жизнь. Если предпосылки для появления интернета были заложены в США, то идея создать глобальную сеть зародилась у исследователей ведущего в Европе исследовательского центра CERN. Британский ученый Том Бернерс-Ли придумал и создал всемирную паутину. Он на протяжении двух лет трудился над изобретением языка разметки HTML, протокола HTTP, URL и прочих стандартов. Бельгийский исследователь Роберт Кайо являлся коллегой Бернса-Ли по работе в CERN, и так же является одним из основателей интернета [3].

Первый интернет браузер был создан 1991 году, его создателем был Тим Бернерс-Ли, создатель WWW. Первый браузер назывался просто – WWW, и был предназначен для забытых уже сегодня компьютеров NeXT с операционной системой NeXTStep, производимых в тогдашней компании Стива Джобса.

Несмотря на его сложный внешний вид, он был довольно простым в использовании. Этот первый интернет браузер не сыграла на практике большой роли – несмотря на то, что вдохновил разработчиков на создание более совершенных инструментов для серфинга по сети. Идея создания такого браузера появилась у Тима намного раньше, когда он начал в 1980 году работу в CERN.

Erwise было ещё одним из первых интернет браузеров, написанных сотрудниками CERN в 1991 году. Браузер Erwise рекламировался как первый интернет браузер, предлагающий графический интерфейс. Важным удобством была возможность поиска текста на страницах.

Сам Бернерс-Ли отмечал, что программа поддерживает различные шрифты, подчеркивает гиперссылки и поддерживает несколько окон. Как

заявил создатель WWW: Erwise выглядит очень элегантно. К сожалению, Erwise тоже не получил экономического успеха в истории развития и создания браузеров.

В апреле 1992 года программист из Калифорнийского Университета Пей-Юань Вэй написал, опираясь на язык Viola приложение ViolaWWW. В браузере поддерживались скрипты, а также форматирование текста с помощью предшественников современных CSS стилей.

В этом же году один из занятых в Стэнфорде физиков Тони Джонсон написал приложение Midas – графический веб-браузер. Уникальной особенностью приложения стала поддержка языка postscript, полезного в ситуации, когда нужно было отобразить сложные конструкции.

Параллельно был разработан первый браузер для компьютеров Macintosh под названием Samba. К сожалению, оба браузера не смогли получить экономического успеха [6].

Но по-настоящему популярным Интернет стал после выхода в свет графического браузера «Мозаика» (Mosaic), разработанного в 1992 году сотрудником Иллинойского университета Марком Андресеном (Marc Andreesen). К этому времени возросла пропускная способность сетей, и появилась возможность быстро передавать цветные изображения, фотографии, рисунки. В Интернет хлынула не только научная, но и развлекательная информация [1, с. 219].

В 1994 году был выпущен знаменитый Netscape Navigator. В июне 1995 года, Microsoft Network выпустило на рынок свой первый браузер Internet Explorer. Первая версия популярного "Misia" (MSIE – Microsoft Internet Explorer) была несовершенной и функционально оставалась далеко позади Навигатора. В 1997 год на рынке появились новые версии обоих браузеров с порядковым номером 4. Учитывая очень важные улучшения и увеличения диапазона поддерживаемых функций, это приводит к тому, что Explorer 4 был явно лучше предыдущих версий и был включен в состав операционной системы Windows, как её бесплатный и неотъемлемый компонент. Internet

Exploler стал бесплатным браузером. Подобные действия позволили получить Explorer выиграть гонку браузеров. Но после выхода Opera и Mozilla, Exploler перестал доминировать на рынке. [6].

В середине 1990-х годов имел место так называемый «технологический протест». Представители профессий, которые издавна пользовались в обществе престижем, протестовали против использования интернета. В частности, юристы возмущались предложениям насчет отправления документов по электронной почте. По их мнению, цифровой формат документов принижал престиж профессии и подрывал доверие клиентов. Как мы видим, это предубеждение со временем потеряло в весе.

Российскую часть Интернета традиционно называют Рунетом (.RU + net, сеть). История его стремительна и богата событиями. Сами зачинатели интернет-движения в России не могут определиться с датой его возникновения. Отдельные компьютеры, имеющие связь с европейской частью Интернета, появились в Москве еще в начале 1980-х годов. Они были доступны только узкому кругу специалистов, которые участвовали в телеконференциях или получали доступную информацию с зарубежных серверов. В те годы политическая цензура препятствовала свободному информационному обмену с заграницей [3].

В начале 1980-х Интернет существовал только в форме телеконференций – Usenet, которые проходили в форме обмена электронной почтой в режиме реального времени или чаще через почтовые ящики. В московском научно-исследовательском институте прикладных автоматизированных систем (НИИПАС) было оборудование и программное обеспечение для проведения компьютерных конференций, и уже в 1983 году в них участвовали специалисты из Советского Союза. Надо сказать, что тогда масштабы сети были неизмеримо меньшими, вся таблица маршрутизации (то есть описание сети) умещалась в одном файле, а во всей Европе было всего несколько сотен пользователей Интернета.

В СССР шло развитие компьютерных сетей. Программисты Курчатовского института разработали программное обеспечение ДЕМОС на основе операционной системы UNIX и создали сеть «Релком», связывавшую крупные научные центры страны.

В самом начале 1990-х годов были созданы советско-американские организации «Совам Телепорт» и «Гласнет», которые способствовали развитию Интернета в России. В это время проводились уже постоянные сеансы интернет связи внутри страны и с зарубежными серверами, сеть «Релком» была официально зарегистрирована в Интернете. Днем рождения рунета официально считается 19 сентября 1990 года, когда был зарегистрирован национальный домен Su (сокращенно от Soviet Union – Советского Союза). В 1994 году был официально зарегистрирован домен Ru, пришедший на смену домену Su, который, впрочем, существует до сих пор.

С этого времени развитие Рунета шло все нарастающими темпами. Создавались многочисленные информационные ресурсы в зоне RU: виртуальные библиотеки и галереи, новостные, деловые и развлекательные сайты, представительства газет [4].

В 1995 году «Россия-он-лайн» становится первым массовым коммерческим провайдером. Число пользователей Интернета росло в геометрической прогрессии. Среди известных интернет-проектов следует отметить библиотеку Мошкова, «Московский Либертариум», сайт агентства «РосБизнесКонсалтинг», первые новостные ленты «Нетоксоп» и другие.

В 1996 в Санкт-Петербурге открылось первое в России интернет-кафе «Тетрис», начал действовать чат «Кроватка», к трансляции своих программ в интернете приступила радиостанция «Радио 101», приобрела большую популярность российская поисковая система Rambler. В этом же году впервые выборы президента России оперативно освещались через Интернет Национальной службой новостей. Начали проводиться регулярные общенациональные социологические исследования аудитории интернета. В Рунете в то время было уже 4 тысячи сайтов и 1,5 млн. пользователей.

История создания интернета полностью не может обойти стороной и мобильный интернет, который стал достижением XXI века. На самом деле страшно подумать, насколько высока скорость технологического прогресса. В 1980-е годы доступ к Всемирной паутине мог осуществить крайне узкий круг лиц – а сейчас практически каждый подросток постоянно носит при себе смартфон с выходом в Интернет [2, с. 299].

На данный момент историю создания интернета полностью нельзя считать законченной. Интернет доступен подавляющему большинству жителей земного шара – однако не все регионы планеты могут обеспечить стабильное покрытие сигнала сети. Проблема отсутствия интернета в образовательной сфере достаточно остро стоит перед государствами со слабо развивающимися экономиками. Одним из возможных вариантов решения проблемы может стать запуск воздушных шаров или иных летательных аппаратов, раздающих Интернет во все точки земного шара. В будущем реализацией проекта планирует заняться Facebook [5].

§2. Характеристика программы для создания мультимедийной презентации

Презентация – это форма представления информации как с помощью разнообразных технических средств, так и без них. Как правило, представляются новые проекты, товары, услуги, идеи. В целом задача презентации – сделать так, чтобы ее объект заинтересовал аудиторию. Для этого составляется сценарий презентации, в соответствии с которым подбираются компьютерная графика, видеоряд, раздаточный материал, цветовое и звуковое оформление и другие средства. Чем ярче, интереснее и необычнее презентация, тем лучше.

Для создания мультимедийной презентации были отобраны следующие программы: Microsoft PowerPoint, SmartDraw и Google Slides. Был выбран Microsoft PowerPoint, так как эта программа является для самой удобной и обладает большим количеством для нас функций.

Основное назначение Microsoft PowerPoint – создание деловых и учебных презентаций. Помимо этого, с помощью PowerPoint можно создавать инфографику, плакаты, электронные курсы и даже мультипликацию. С PowerPoint докладчику легко донести свои идеи, поделиться своими историями с аудиторией. Вместо того, чтобы описывать свой продукт устно, он может показать людям визуальные образы. Известная пословица гласит: «Лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать». С помощью Microsoft PowerPoint возможно передать тысячи слов с помощью всего нескольких слайдов в своем слайд-шоу. Результат работы можно сохранять не только в формате презентаций, но и в формате видео, изображений, PDF и многих других форматах. Таким образом, PowerPoint – мощное программное обеспечение для создания широкого класса электронных материалов мультимедийного формата.

Microsoft PowerPoint – это одна из программ, входящих в пакет Microsoft Office, которая поставляется в комплекте с Microsoft Word, Excel и

другими программами. Его можно использовать и на Windows, и на Mac OS. Также есть мобильные приложения PowerPoint. А через интернет доступен Microsoft Office 365, в состав которого также входит PowerPoint.

Презентации используются для образовательных функций, при защите курсовых и дипломов в вузах, диссертаций, для выступления на форумах, конференциях, мастер-классах, для рабочих собраний. Выступлениям можно добавить интерактивные черты, когда слушающие смогут взаимодействовать с материалом на экране. Визуальное сопровождение помогает людям лучше усваивать информацию, так как основным органом чувств у человека является его зрение, с помощью которого усваивается вплоть до 97% информации из окружающего мира.

PowerPoint имеет массу достоинств:

− простота использования – пользоваться программой могут новички и любители;

− упор на визуальность – минимум текста, который возможно разместить на слайде без потери качества изображения, позволяет поместить только самое важное, остальная информация передается в виде фото, видео и таблиц;

− большой функционал – для увеличения качества выступления можно добавлять не только фото и видео, но и диаграммы, таблицы, звук, анимированное переключение слайдов;

− режимы показа – их можно настроить от простого переключения слайдов до записи видео с таймером на перелистывании страниц;

− подсказки – функция показа слайдов обладает дополнительной информацией в виде заметок докладчика, которые видит пользователь и не видят зрители.

Как и любая программа, PowerPoint обладает минусами, которые замечают не только базовые пользователи. Миллиардер Джефф Безос, профессор Эдвард Тафти и многие руководители ведущих компаний сейчас высказываются о безинформативности презентаций, слишком большом упоре

на визуальность и навязывании определенного стиля проведения выступлений.

Основные возможности MS PowerPoint**.** Доносить информацию до слушателя можно разными способами. В том числе, это можно сделать с помощью презентации. Под разные выступления подходят разные презентации, которые должны соответствовать целям презентатора и подходить под среду, где проводится презентация.

Основные возможности MS PowerPoint:

1) работа с информацией разного типа: текст, информация в виде таблиц, графическая информация;
2) использование мультимедиа: анимация, видео и звук;
3) создание новых шаблонов и использование уже готовых;
4) управление слайдами и выступление.

В MS PowerPoint предусмотрено создание мультимедийных и интерактивных презентаций.

Мультимедийная презентация – это тип презентации, в которой используются все современные средства мультимедиа персональных компьютеров. Мультимедийные презентации включают анимацию, видео, аудио, компьютерную графику и анимацию, тексты, таблицы и фотографии.

Мультимедийные презентации PowerPoint состоят из слайдов. Каждый отдельный слайд может содержать текст, изображения и другие медиафайлы, например аудиоклипы и видео. Внутри слайдов можно настраивать анимацию любых объектов. Между слайдами можно тоже включать эффекты, анимированные переходы, чтобы сделать презентацию более привлекательной. Большинство презентаций PowerPoint создаются на основе шаблона, который включает в себя цвет фона или изображение, стандартный шрифт и выбор из нескольких макетов слайдов. Изменения в шаблоне можно сохранить в «мастер-слайд», в котором хранится основная тема слайдов, используемая в презентации. При внесении изменений в мастер-слайд, например при выборе нового фонового изображения, изменения

распространяются на все остальные слайды. Благодаря этому все слайды презентации будут выглядеть одинаково. При представлении презентации PowerPoint докладчик может выбрать автоматическую смену слайдов через заданные интервалы времени или управлять слайдами вручную. Сменять слайды можно с помощью мыши, клавиатуры или пульта дистанционного управления. Презентации PowerPoint можно создавать и просматривать с помощью Microsoft PowerPoint, с помощью мобильного приложения или онлайн сервиса для создания и просмотра презентаций. Также презентации можно импортировать и экспортировать с помощью Apple Keynote, программы для создания презентаций от Apple для платформы Macintosh. Как правило, для просмотра презентаций используют мультимедийный проектор с трансляцией на большой экран [7].

Таким образом, Microsoft PowerPoint является подходящим инструментом для создания нашего продукта.

§3. Этапы создания мультимедийной презентации о возможностях и условиях работы облачных технологий

Надёжность, своевременность получения и доступность данных в «облаке» очень сильно зависит от многих промежуточных параметров, таких как: каналы передачи данных на пути от клиента к «облаку», надежность последней мили, качество работы

интернет-провайдера клиента, доступность самого «облака» в данный момент времени. Если же сама компания, предоставляющая онлайновое хранилище, будет ликвидирована, клиент может потерять все свои данные. Надёжность, своевременность

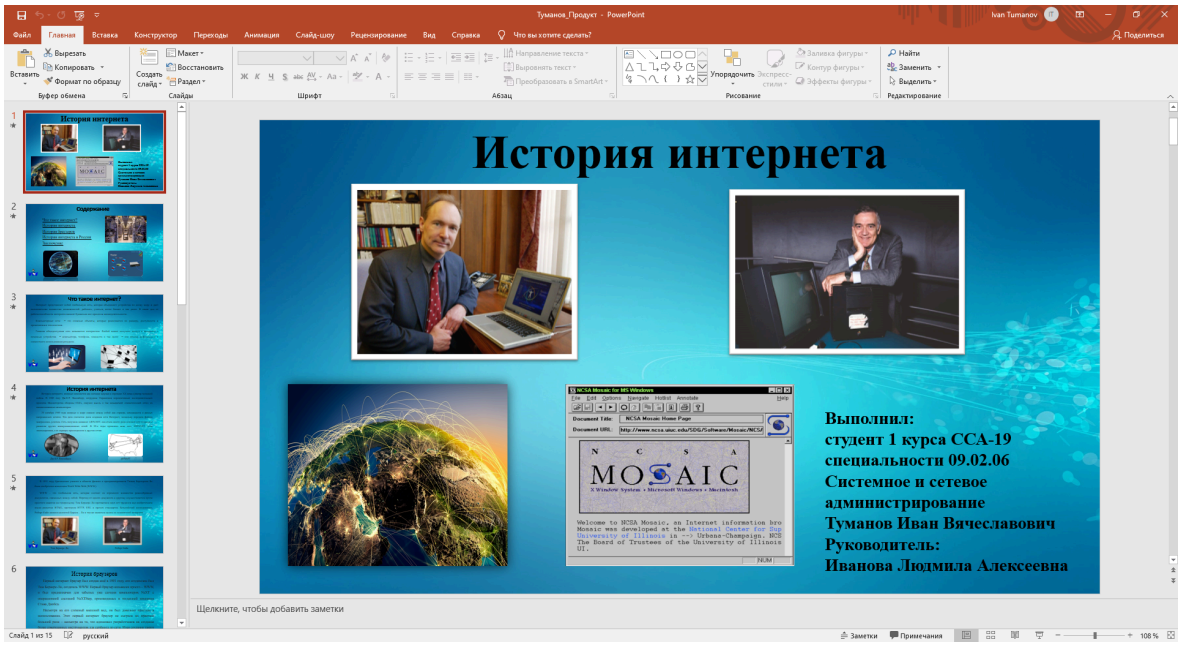
получения и доступность данных в «облаке» очень сильно зависит
от многих промежуточных параметров, таких как: каналы передачи данных на пути от клиента к «облаку», надежность последней мили, качество работы интернет-провайдера клиента,
Надёжность, своевременность

получения и доступность данных в «облаке» очень сильно зависит
от многих промежуточных параметров, таких как: каналы передачи данных на пути от клиента к «облаку», надежность последней мили, качество работы интернет-провайдера клиента,
Надёжность, своевременность

получения и доступность данных в «облаке» очень сильно зависит
от многих промежуточных параметров, таких как: каналы передачи данных на пути от клиента к «облаку»,

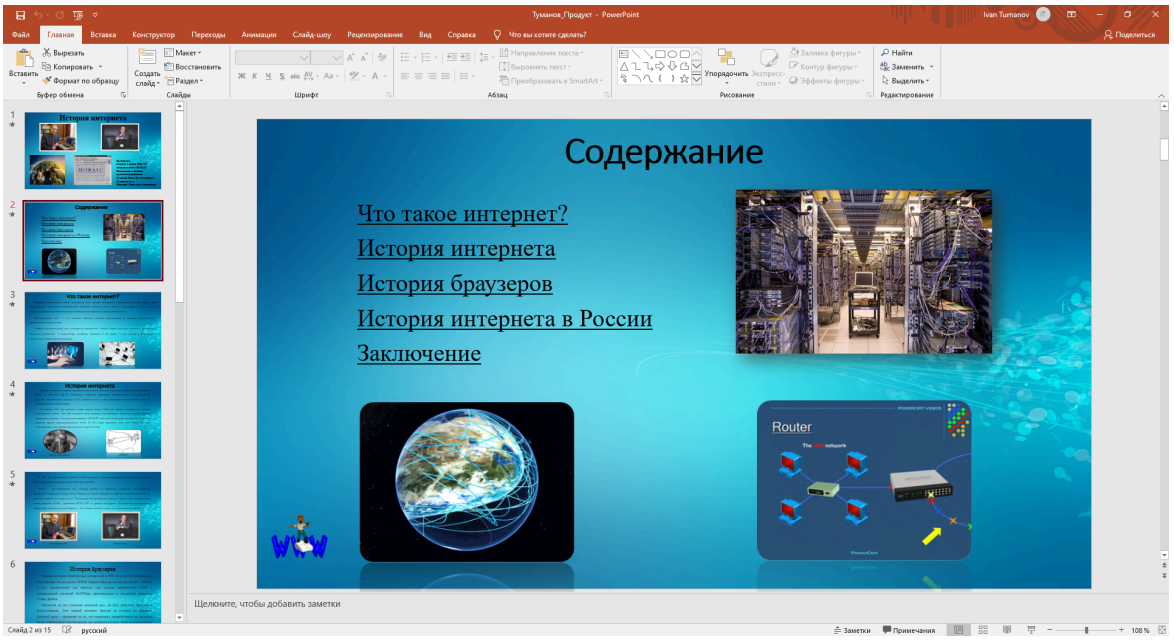
В самом начале создания презентации был оформлен титульный лист. На нём были помещены фотографии, связанные с историей интернета, также на каждом слайде были добавлены анимации (см. рисунок 1).

Рисунок 1. Титульный лист



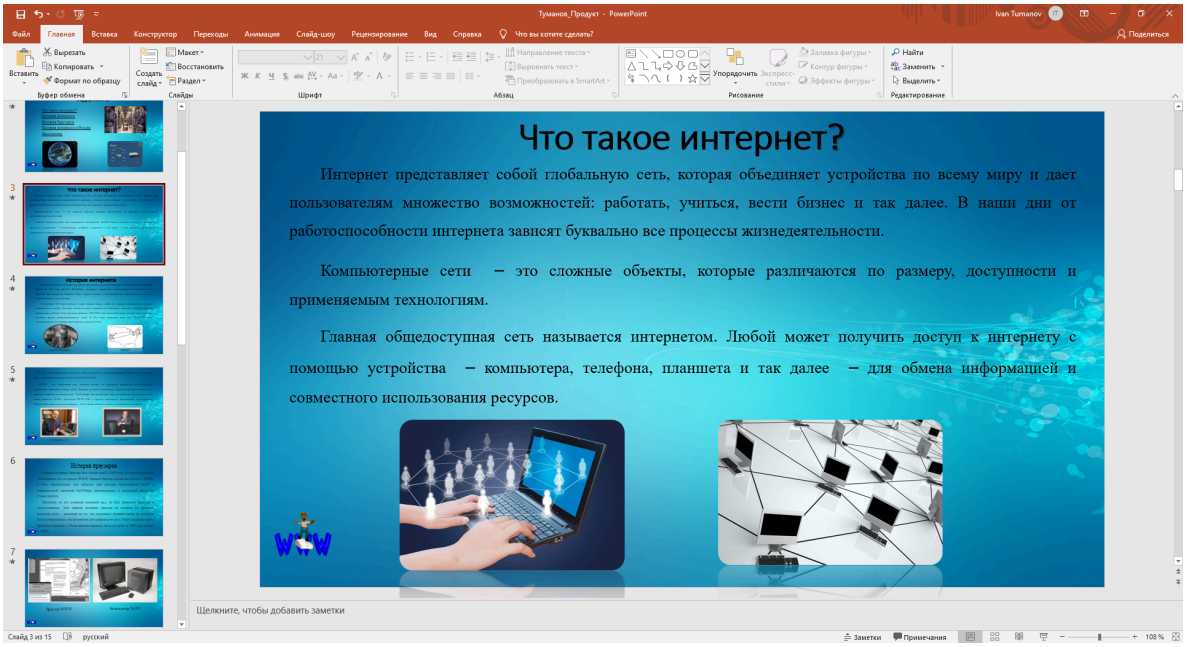
На втором слайде было оформлено содержание, были добавлены гиперссылки к каждому слайду, также были добавлены картинки к содержанию (см. рисунок 2).

Рисунок 2. Содержание



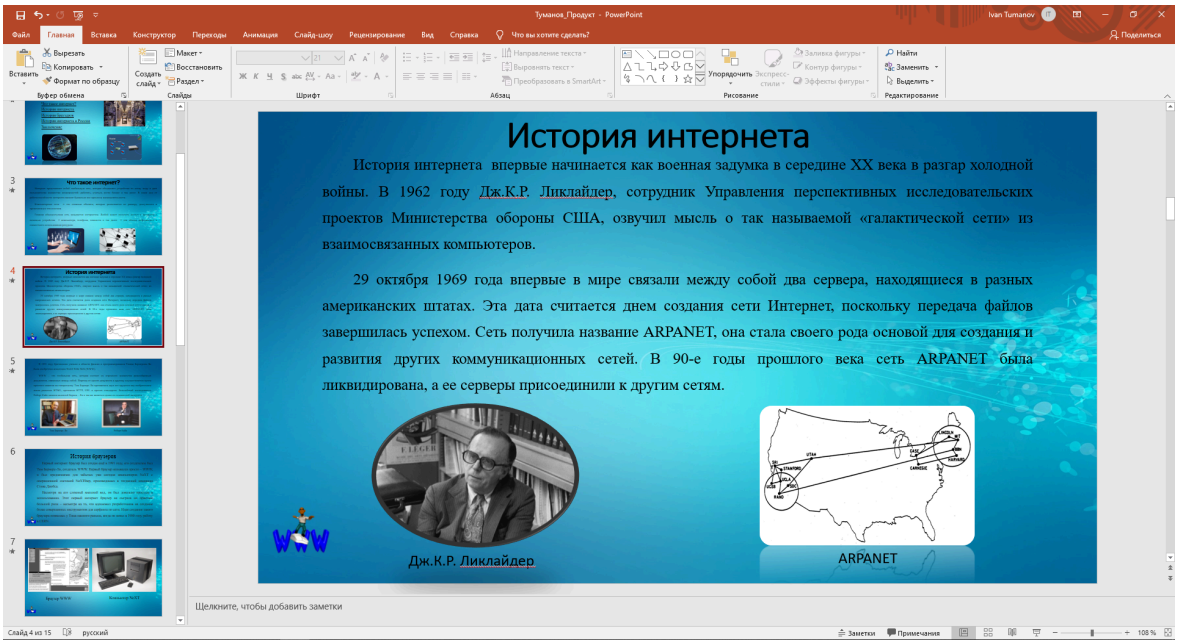
На третьем слайде было дано определение интернету и компьютерным сетям, также были добавлены картинки по теме интернета (см. рисунок 3)

Рисунок 3. Определение понятия «интернет»



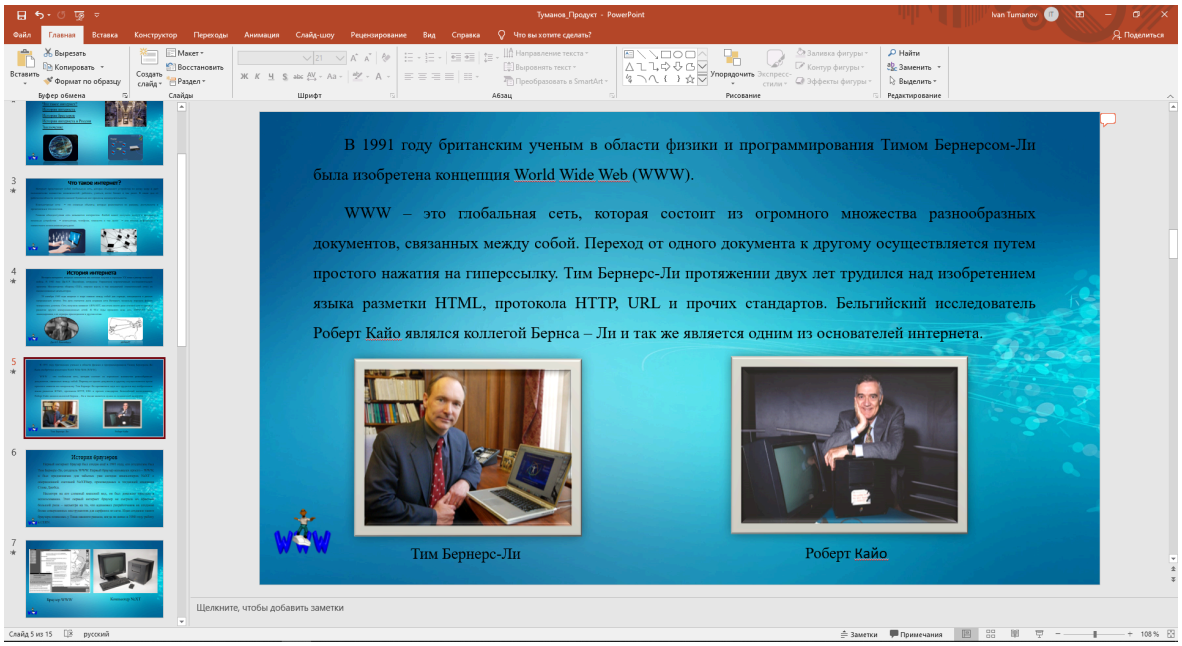
На четвёртом слайде содержится информация о начале истории интернета, о первой сети ARPANET, также на слайд были добавлены фотографии на эти темы (см. рисунок 4).

Рисунок 4. История интернета



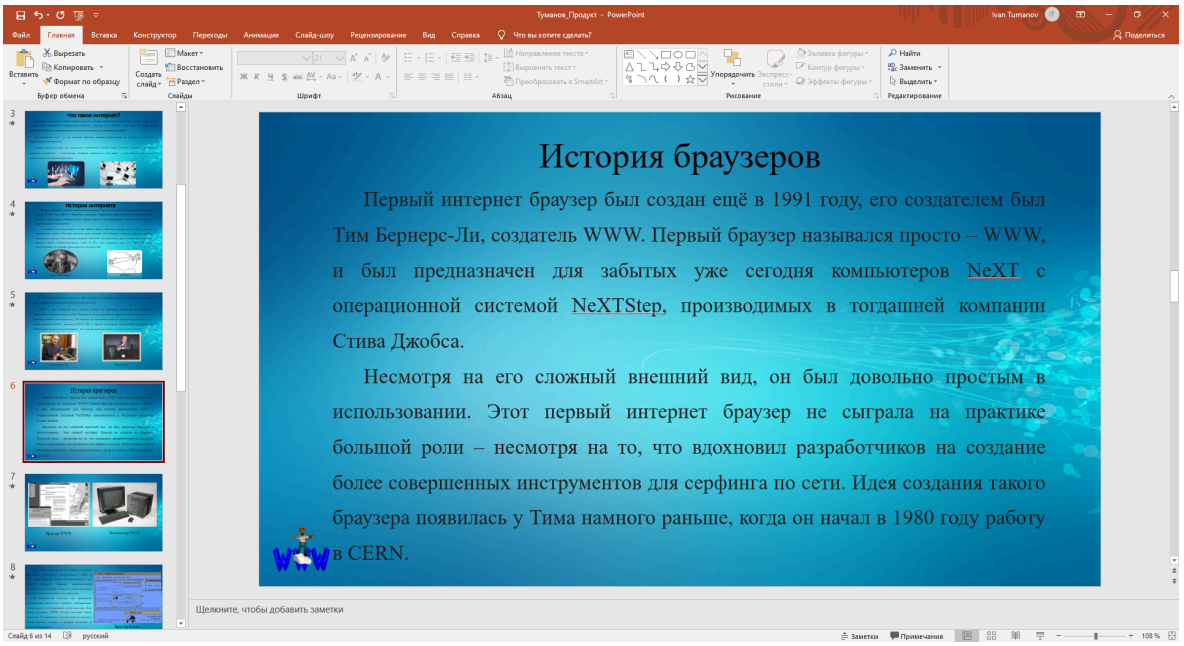
На пятом слайде находится информация о первой глобальной сети WWW, о её создателях, также были добавлены фотографии на эту тему (см. рисунок 5).

Рисунок 5. Первая глобальная сеть



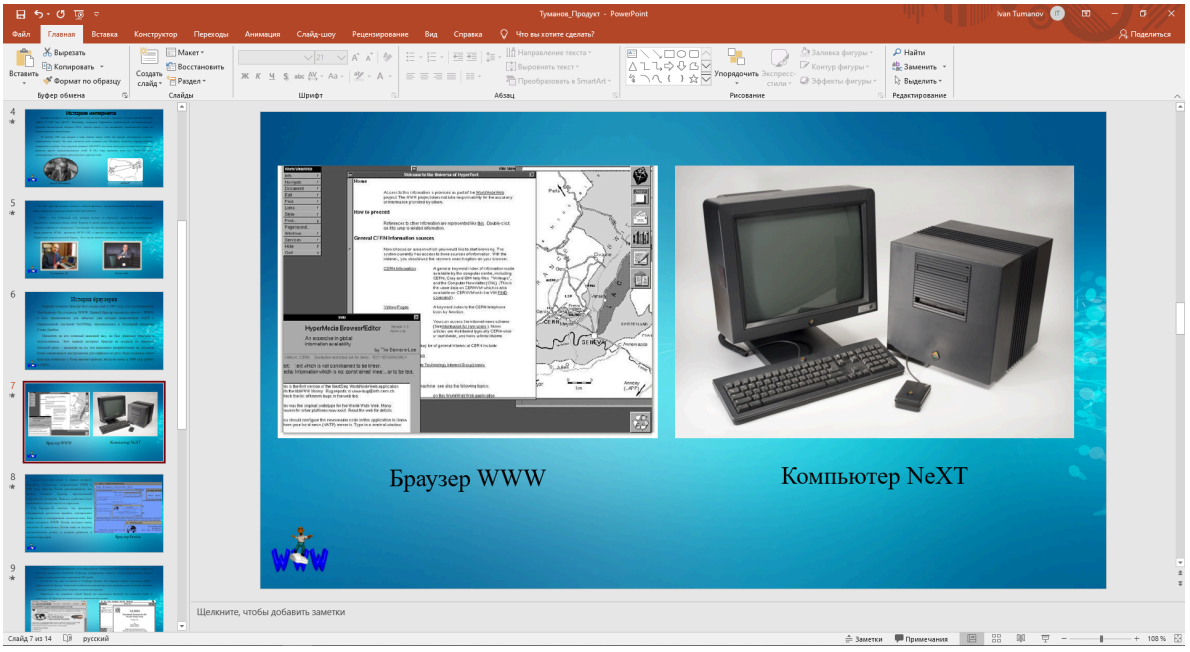
На шестом слайде находится информация о первом браузере WWW и о том, для каких компьютеров он был предназначен (см. рисунок 6).

Рисунок 6. История браузеров



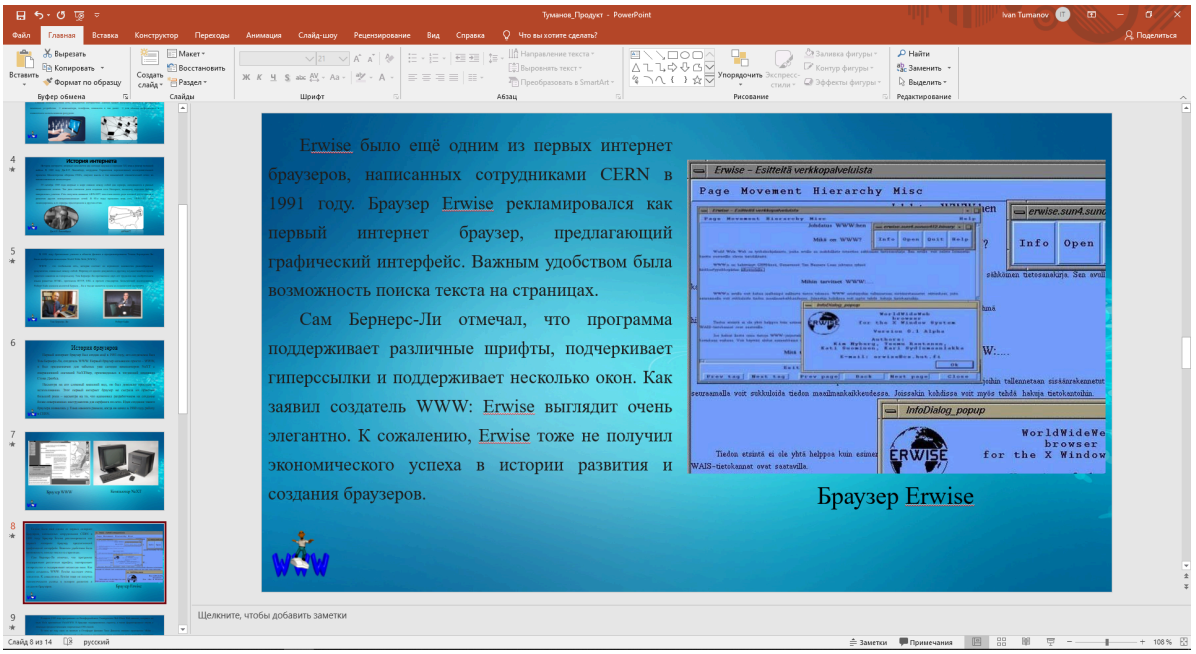
На седьмом слайде находятся фотографии интерфейса браузера WWW и компьютера, для которого он был предназначен (см. рисунок 7).

Рисунок 7. Интерфейс браузера



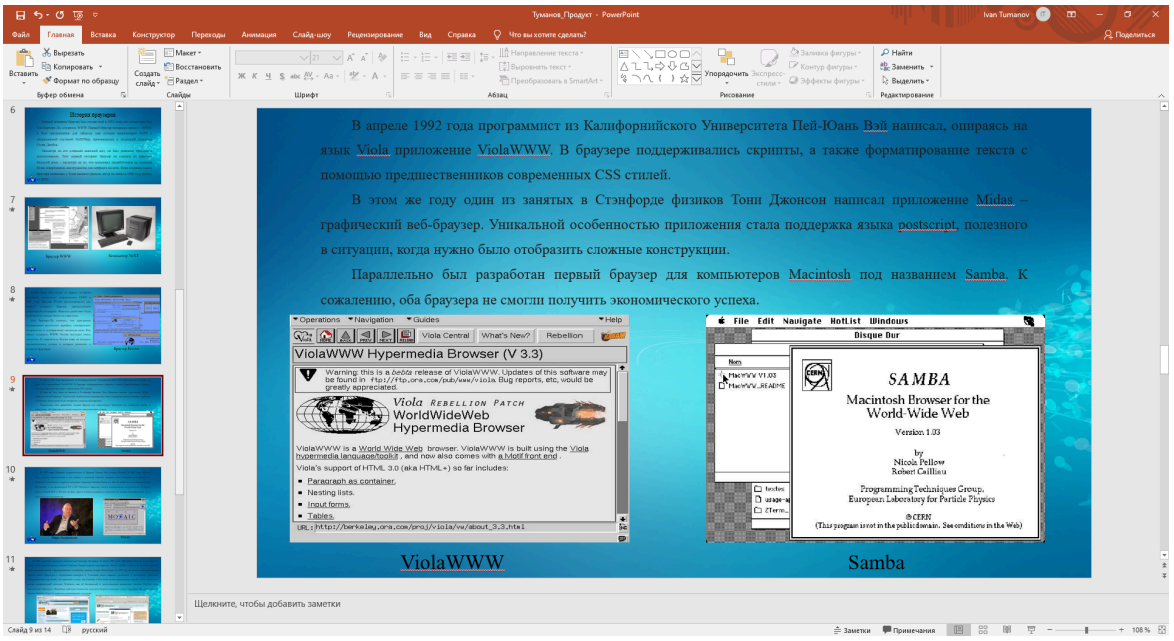
На восьмом слайде находится информация об истории создания браузера Erwise, о его особенностях. Также добавлена фотография интерфейса этого браузера (см. рисунок 8).

Рисунок 8. История создания браузера Erwise



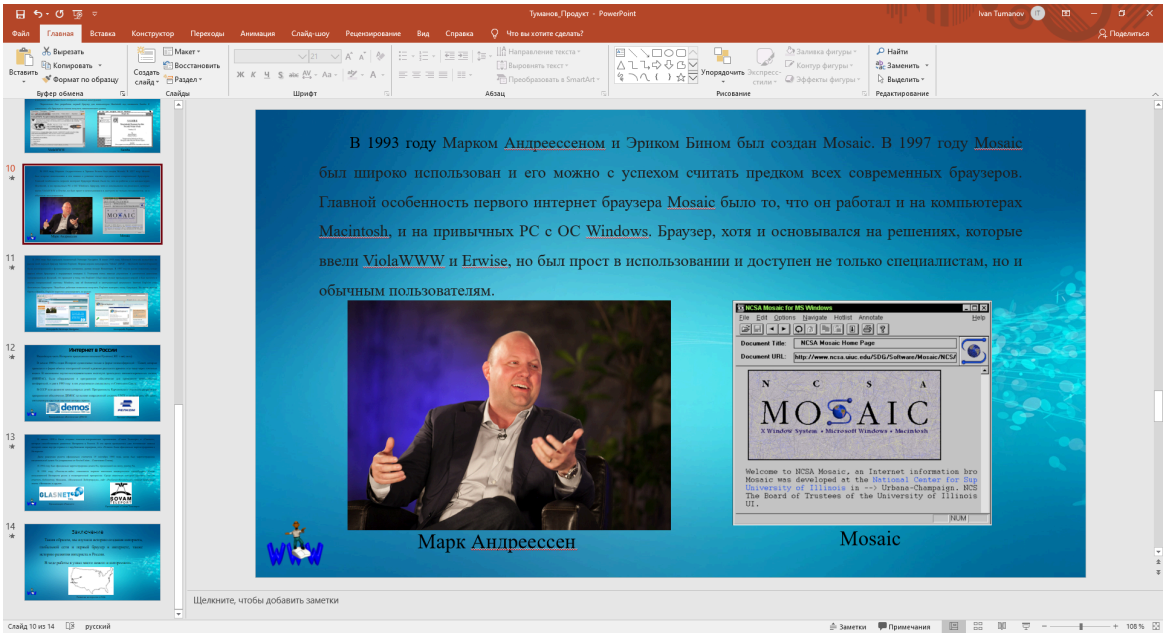
На девятом слайде находится информация об истории создания браузеров ViolaWWW и браузера Samba, об их особенностях и их создателях. Также на слайде добавлены фотографии интерфейса этих браузеров (см. рисунок 9).

Рисунок 9. История создания браузера ViolaWWW и Samba



На десятом слайде расположена информация о создании браузера Mosaic, его создателях, его особенностях. На слайд были добавлены фотография создателя Mosaic Марка Андреесена и фотография интерфейса самого браузера (см. рисунок 10).

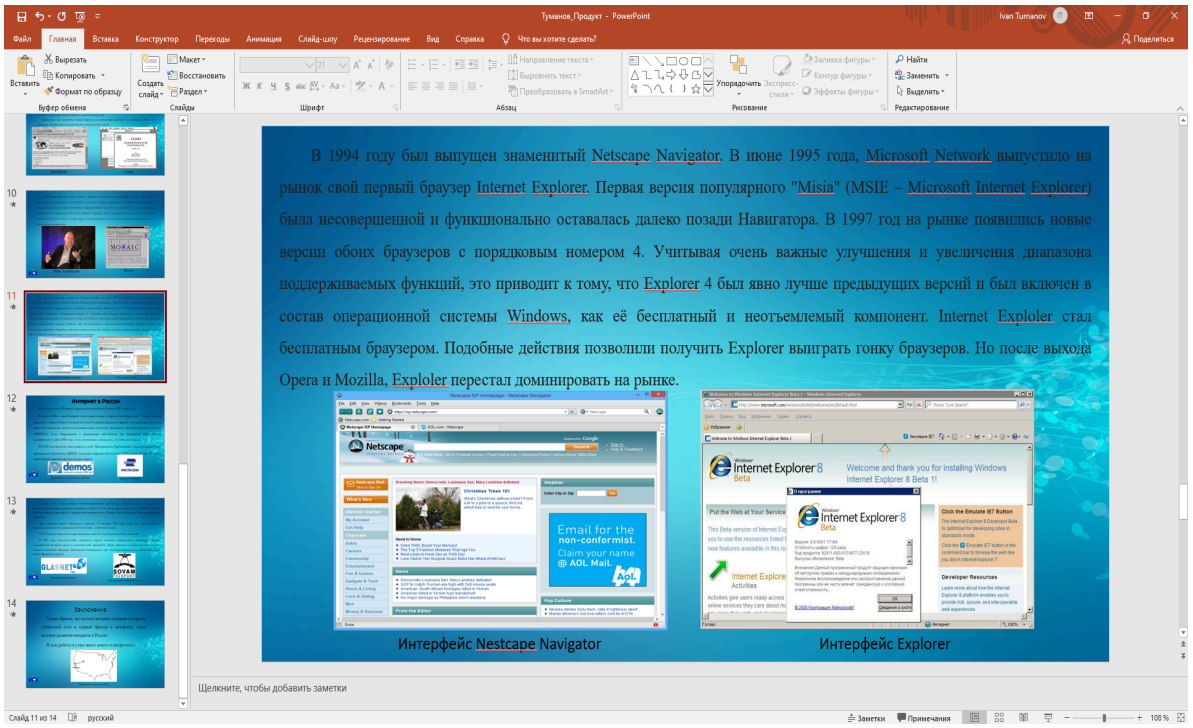
Рисунок 10. Mosaic



На одиннадцатом слайде описаны браузеры Netscape Navigator и Internet Exploler, описано их соперничество, причина, по которому Exploler

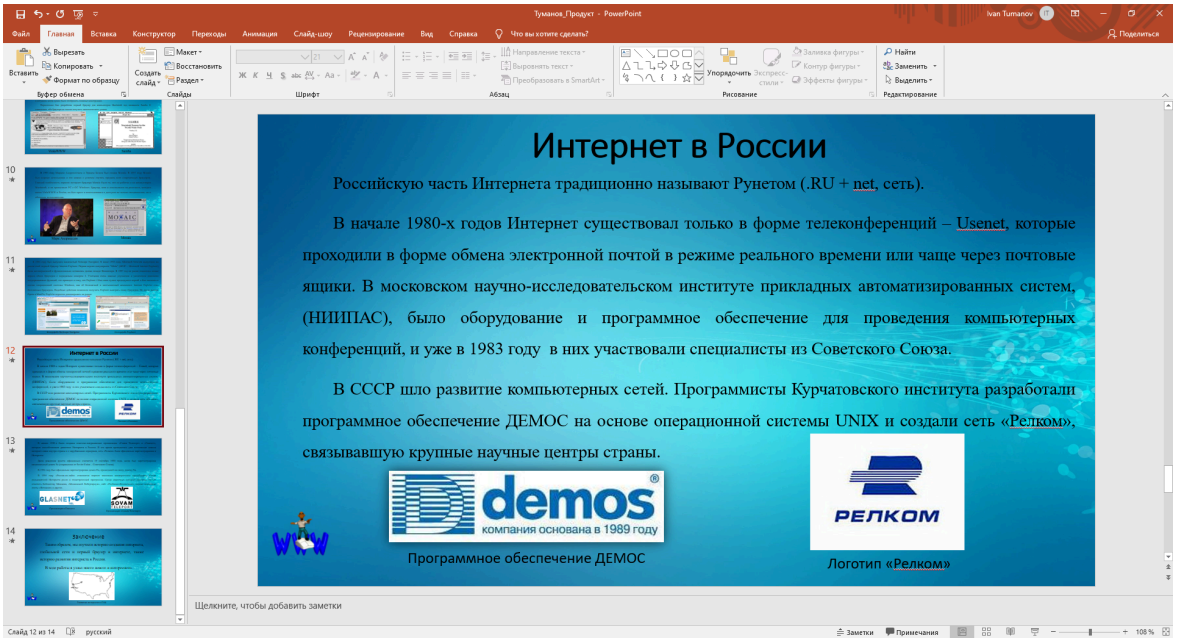
выиграл гонку браузеров и по которому потерял лидерство на рынке. Также на слайде находятся фотографии интерфейса браузеров (см. рисунок 11).

Рисунок 11. Противостояние Netscape Navigator и Exploler



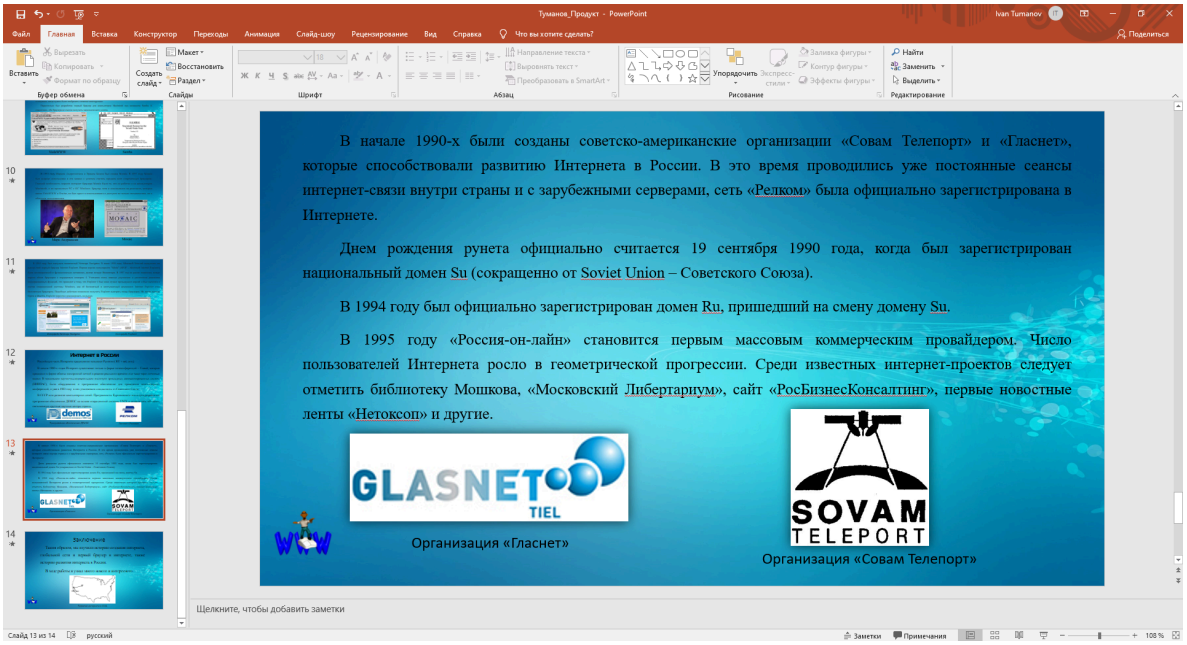
На двенадцатом слайде описана история интернета в России, о первой сети «Релком», о ПО «Демос» (см. рисунок 12).

Рисунок 12. История интернета в России



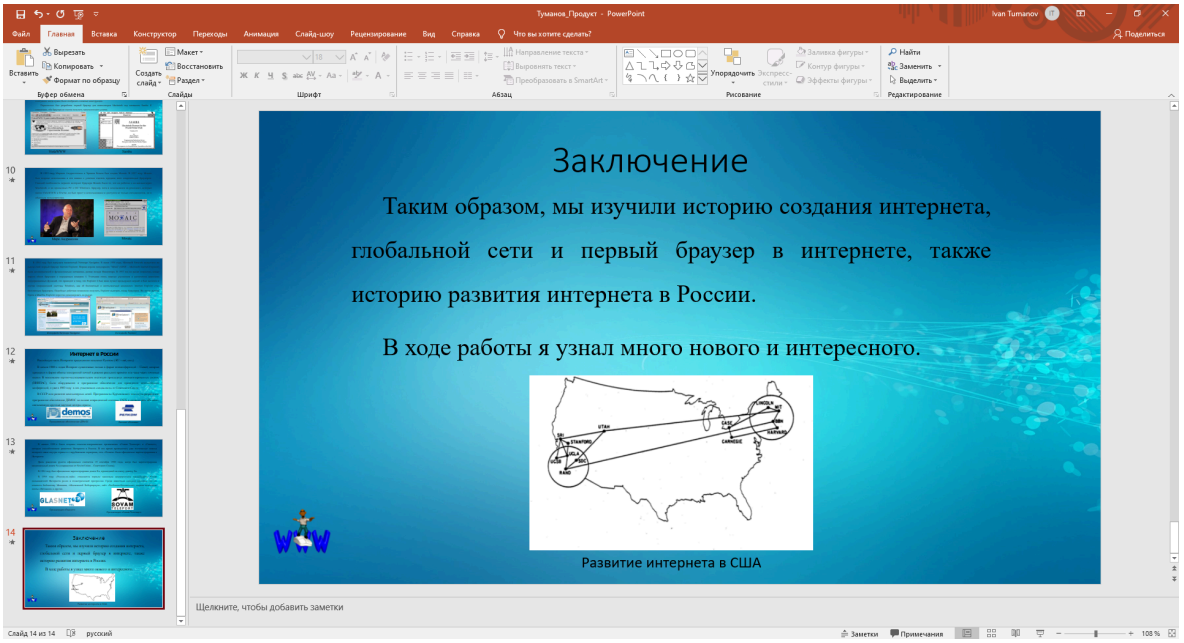
На тринадцатом слайде находится информация о советско-американских организациях «Совам Телепорт» и «Гласнет», о первых интернет-проектах в России (см. рисунок 13).

Рисунок 13. Первые интернет-проекты



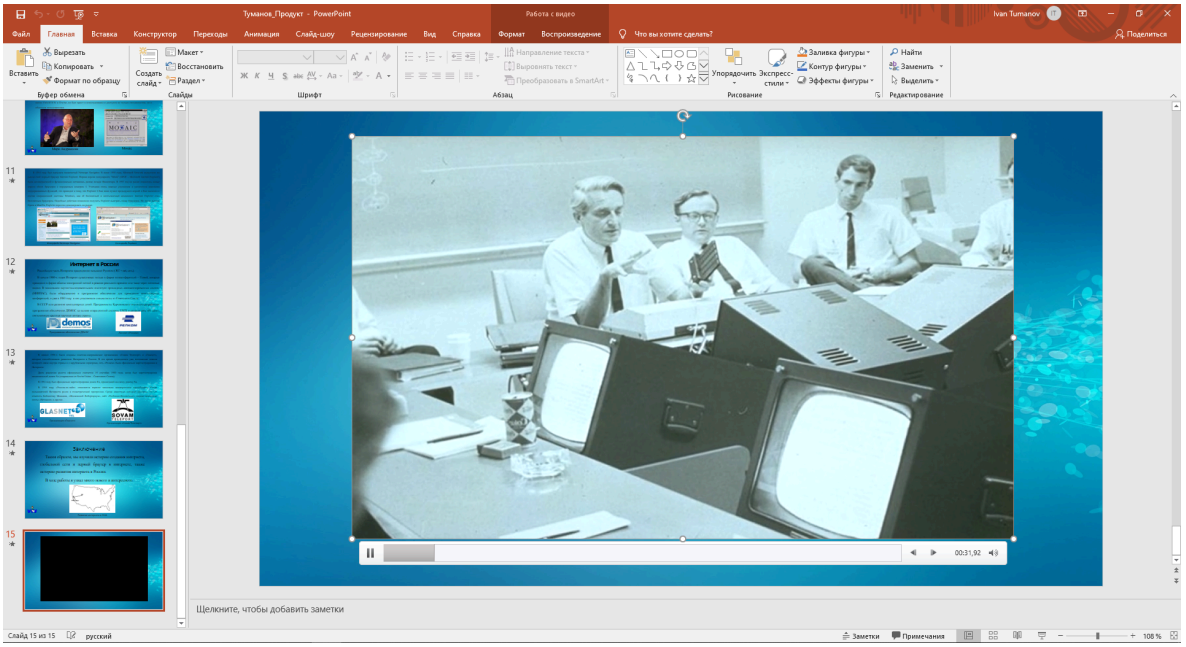
На четырнадцатом слайде подводятся итоги продукта, также было добавлено графическое изображение формата gif развития ARPANET (см. рисунок 14).

Рисунок 14. Заключение



На пятнадцатом слайде было добавлено видео с материалом «История интернета» (см. рисунок 15).

Рисунок 15. Видео на тему «История интернета»



Таким образом, нами была создана мультимедийная презентация по теме проекта.

Заключение

В ходе выполнение индивидуального проекта в первом параграфе была рассмотрена история интернета, первой глобальной сети, а также история интернета в России.

Во втором параграфе мы охарактеризовали программу для создания презентация Microsoft PowerPoint, рассказали о функционале и возможностях программы.

В третьем параграфе нами был рассмотрен процесс создания мультимедийной презентации по теме «История интернета» в программе Microsoft PowerPoint, с подробным описанием каждого действия, с представлением визуальных примеров в виде картинок по созданию презентации.

В заключении мы удостоверились в том, что за весьма короткий промежуток времени интернет получил глобальное развитие и прочно вошел в нашу жизнь.

Таким образом, все цели и задачи, поставленные в начале проекта, были выполнены.

Список литературы

1. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. Базовый уровень: учебное пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. – М.: БИНОМ, 2016. – 219 с.
2. Хлебников А.А. Информационные технологии: учебное пособие / А.А. Хлебников. – М.: КНОРУС, 2016. – 294 с.
3. Когда, где и как появился интернет – история развития рунета [Электронный ресурс] // Интернет-ресурс. Режим доступа: https://zvondozvon.ru/tehnologii/internet/istoriya-razvitiya (дата обращения 21.12.2021).
4. История создания интернета [Электронный ресурс] // Интернет-ресурс. Режим доступа: https://www.profvest.com/2019/02/istoriya-sozdaniya-interneta.html?m=1 (дата обращения 21.12.2021).
5. История создания интернета [Электронный ресурс] // Интернет-ресурс. Режим доступа: https://www.tehpodderzka.ru/2018/10/internet.html (дата обращения 25.12.2021).
6. История развития интернет-браузеров [Электронный ресурс] // Интернет-ресурс. Режим доступа: https://fishki.net/2756294-istorija-razvitija-internet-brauzerov.html (дата обращения 25.12.2021).
7. PowerPoint – программа для создания презентаций с огромными возможностями [Электронный ресурс] // Интернет-ресурс. Режим доступа: https://training-net.ru/articles/powerpoint.html (дата обращения 25.12.2021).