Fiche de poste

Constructeur

Identification du poste

Intitulé du poste : Constructeur
Descriptif du poste : Constructeur de terrains de jeux (maps) et autres ressources pour un serveur *Minecraft Java Edition*
Informations complémentaires : Poste non rémunéré.

Les missions du poste

Mission principale :
Le constructeur sera amené à travailler sur divers terrains de jeux sous la supervision de l'administration du serveur. Il travaillera seul ou en équipe, il devra donc se conformer aux normes de construction en vigueur, tout en disposant d'une créativité importante.

Mission secondaire :
Le constructeur devra être capable de travailler sur des maps existantes afin de les rendre conformes aux nouvelles versions de Minecraft.

Compétences requises et attentes

Compétences requises

- Maîtriser les commandes de base de WorldEdit (VoxelSniper est un plus)
- Être créatif et proposer des éléments qui constitueront les futurs terrains de jeu.
- Savoir travailler en équipe et suivre les méthodes en place.
- Être capable de travailler avec des contraintes inhérentes à la création d'un terrain de jeu.
- Un plus : avoir des connaissances dans la création d'organiques
- Un plus : maîtriser plusieurs styles de construction différents.

Attentes

- Justifier d'une expérience d'au moins 1 an dans la construction sur Minecraft.
- Avoir au minimum 16 ans et avoir une maturité suffisante pour travailler sur un projet sur le long terme.
- Pouvoir présenter un portfolio de screenshots montrant les différentes compétences. Il faudra être capable d'expliquer le contexte de leur création. Il faudra également pouvoir parler des difficultés rencontrées et de l'expérience acquise lors de la construction de ces endroits.