

**Положення про проведення
Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE»**

1. Загальні положення

1.1. Це Положення визначає порядок проведення Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE» (далі – Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводиться щороку на добровільних засадах і є відкритим для здобувачів освіти всіх навчальних закладів (загальноосвітніх та позашкільних, закладів професійно-технічної та вищої освіти) з метою ознайомлення громадськості з інноваційними освітніми технологіями, створення платформи для спілкування, пошуку та підтримки талановитих дітей, перспективного досвіду та ідей щодо розвитку STEAM-освіти.

1.3. Мета Фестивалю – популяризація інноваційних освітніх технологій та STEAM-проектів, пошук та підтримка перспективного досвіду STEAM-освіти, творчих і наукових проектів здобувачів освіти заради миру, безпеки й добра, створення умов для формування й розвитку інтелектуального потенціалу школярів, поширення кращого педагогічного досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти вищих навчальних закладів, закладів загальної середньої освіти, професійно-технічних, позашкільних закладів освіти, профорієнтаційної роботи серед молоді, підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників.

1.4. Завдання Фестивалю:

- популяризація STEAM-освіти, профорієнтаційна робота серед молоді;
- сприяння розвитку STEAM-освіти: аналіз результативності процесу і динаміки розвитку, шляхи підвищення ефективності впровадження інновацій, виявлення проблем та прогнозування подальших тенденцій розвитку напрямів STEAM-освіти;
- поширення досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти шляхом презентацій кращого досвіду учнівських проектів;
- підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників і представлення педагогічного досвіду роботи, зокрема у рамках Фестивалю.

1.5. Організаційно-методичне забезпечення проведення Фестивалю здійснює Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради (далі - ЦОІ). Координатори проєкту: Марія Починок, Зорина Кречко, Василь Витвицький. Стежити за подіями і задавати запитання можна на телеграм-каналі: https://t.me/CEI_IF_UA

1.6. Під час проведення Фестивалю обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

2. Порядок і терміни проведення Фестивалю

2.1. Фестиваль проводиться 24-25 жовтня 2024 року. До 21 жовтня учасники подають заявки на участь у Фестивалі (зразок - додаток 4) та надсилають на електронну пошту (за бажанням можна надіслати теми для проведення майстер-класів офлайн або онлайн із записом відеозаняття).

2.2. Терміни, умови проведення Фестивалю визначаються та погоджуються Департаментом освіти та науки Івано-Франківської міської ради з урахуванням місцевих можливостей:

24.10 о 14:00 – відкриття Фестивалю та презентація STEAM-досвіду;

24-25.10 – проведення для педагогів та здобувачів освіти тренінгів, воркшопів та майстер-класів у Центрі освітніх інновацій. Вік учасників Фестивалю необмежений. Розклад занять буде опубліковано та розіслано на заклади освіти, опубліковано в соціальних мережах 23 жовтня 2024 року після завершення реєстрації учасників;

25.10 о 16:00 – закриття Фестивалю, підбиття підсумків, відзначення учасників.

2.3. Організаційно-методичне забезпечення проведення Фестивалю здійснює Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради.

2.4. Місце проведення: Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради. Трансляція заходу буде здійснюватися у прямому ефірі.

3. Учасники Фестивалю

3.1. У Фестивалі беруть участь педагоги та здобувачі освіти загальноосвітніх, позашкільних навчальних закладів та закладів професійно-технічної освіти всіх вікових категорій.

3.2. Для участі у Фестивалі до організаційного комітету керівнику команди необхідно:

- сформувати команду;
- підготувати STEAM-проект;
- подати заявку на участь у Фестивалі (додаток 4) на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com до 21.10.2024р.;
- підготувати фото та відео про свій проєкт, команду для демонстрації на Фестивалі та розміщення на віртуальній карті STEAM-досвіду України;
- надіслати матеріали організаторам на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com;
- взяти участь у відкритті Фестивалю 24.10.2024р.;
- відвідати заходи, які будуть організовані впродовж Фестивалю 24-25.10.2024р. (графік проведення буде надіслано в заклади освіти після завершення реєстрації учасників 23.10.2024р.);
- отримати диплом учасника та бути претендентом на відзнаку за високий рівень представлення STEAM-проекту.

3.3. Керівники проєктів можуть офлайн або онлайн поділитися STEAM-досвідом у форматі майстер-класу та отримати сертифікат Івано-Франківського ОІППО із вказаною кількістю годин, подяки організаторів Фестивалю.

3.4. Учасники Фестивалю повинні дотримуватись вимог щодо умов проведення, програми Фестивалю, норм і правил безпеки життя.

4. Програма Фестивалю та вимоги до робіт учасників

4.1. Проведення Фестивалю здійснюється за програмою, яка включає презентацію STEAM-проектів учасникам та гостям Фестивалю в номінаціях «Природничі науки», «Програмування», «Інженерія», «Мистецтво», «Математика».

4.2. Для участі у Фестивалі необхідно подати заявку (додаток 4) із зазначенням номінації й описом необхідних умов для демонстрації та надіслати всі матеріали на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com

4.3. Оргкомітет готує нагороди учасникам Фестивалю за найкращі STEAM-проекти в кожній номінації. Відбір здійснюється за такими критеріями:

- відповідність теми номінації фестивалю, повнота її розкриття - 10 балів;
- власна творча неповторність, оригінальність - 10 балів;

- актуальність порушеної проблеми - 10 балів;
- науковий підхід до вирішення порушеної проблеми - 20 балів;
- рівень майстерності учасників у презентації роботи - 20 балів;
- якість та практичне застосування виконаної роботи - 30 балів.

5. Відзначення і нагородження учасників Фестивалю

5.1. За представлені STEAM-проекти здобувачі освіти в кожному напрямку будуть нагороджені дипломами, а за набрану найбільшу кількість балів - дипломами та подарунками.

5.2. Учасники науково-теоретичного блоку Фестивалю нагороджуються подяками Департаменту освіти і науки Івано-Франківської обласної державної адміністрації.

5.3. Учасники практичного блоку Фестивалю, керівники проєктів, які поділяться STEAM-досвідом у форматі майстер-класів, воркшопів, отримають подяки від організаторів Фестивалю та сертифікати Івано-Франківського ОППО з відповідною до Програми Фестивалю кількістю годин.

5.4. STEAM-досвід усіх учасників Фестивалю буде розміщений на віртуальній карті STEAM-досвіду (фото, відео, презентації, опис досвіду).

6. Фінансові умови

6.1. Участь у Фестивалі безкоштовна.

6.2. Захід проводиться за підтримки:

Інституту модернізації змісту освіти МОН України,
Івано-Франківської обласної державної адміністрації,
Івано-Франківської міської ради,

Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника,
Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу,
Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти,
Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради.

6.3. Витрати на організацію та проведення Фестивалю здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

ЗАЯВКА

на участь у VI Всеукраїнському фестивалі освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

Прізвище, ім'я по батькові керівника команди:

вік: ____ років; клас ____.

Прізвища, імена та по батькові членів команди (за наявності):

1. ____ вік: ____ років; клас ____.

2. ____ вік: ____ років; клас ____.

3. ____ вік: ____ років; клас ____.

Найменування закладу освіти: _____

Номінація, у якій берете участь («Природничі науки», «Програмування», «Інженерія», «Мистецтво», «Математика») _____

Назва STEAM-проєкту: _____

Коротка анотація конкурсної роботи: _____

Контактний телефон, електронна адреса керівника команди: _____

Прізвище, ім'я, по батькові, посада, місце роботи номер телефону та електронна адреса керівника конкурсної роботи _____

Фото та відео, опис проєкту (одна сторінка А4) прохання надіслати разом із заявкою на електронну пошту sei.if.ua@gmail.com

(посада керівника закладу)

(підпис)

(П.І.Б.)



Програма VI Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE:

сила розуму й добра заради людства»

24-25 жовтня 2024 р.

14–21.10 – реєстрація учасників та їх проектів;
24.10 о 14:00 – відкриття фестивалю та презентація STEAM-досвіду;
24–25.10 – проведення для учасників фестивалю тренінгів, воркшопів, майстер-класів;
25.10 о 16:00 – підбиття підсумків, відзначення учасників фестивалю.

ВІДКРИТТЯ ФЕСТИВАЛЮ. ПРИВІТАННЯ УЧАСНИКІВ

24.10.2024 р., 14:00 – 14:30

Світлана Онищук – голова Івано-Франківської обласної державної адміністрації
Руслан Марцінків – міський голова Івано-Франківська
Оксана Савчук – депутатка Верховної Ради України
Віктор Кімакович – директор Департаменту освіти і науки Івано-Франківської ОДА
Ірина Василяшко – завідувачка сектору ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»
Лариса Булавська – методистка ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»
Вікторія Дротянко – заступниця міського голови – директор Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради
Ігор Чудик – ректор Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, доктор технічних наук, професор
Мирослав Луцький – ректор Університету Короля Данила, професор кафедри права
Роман Зуб'як – ректор Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти, кандидат педагогічних наук
Сергій Шарин – проректор з науково-педагогічної роботи Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, доктор фізико-математичних наук, професор
Ірина Опалко – начальник відділу позашкільної освіти та роботи з інтернатними закладами освіти Департаменту освіти і науки Івано-Франківської ОДА
Василь Ревчук – начальник відділу позашкільної освіти Департаменту освіти та науки Івано-Франківської ради, депутат Івано-Франківської ради

НАУКОВО-ТЕОРЕТИЧНИЙ БЛОК.

24.10.2024 р., 14:30 – 16:00

Оксана Марковецька – методистка лабораторії національного виховання Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти. *Тема «STEAM-освіта Івано-Франківщини»*
Максим Карпаш – проректор із міжнародних зв'язків та стратегічного розвитку Університету Короля Данила, доктор технічних наук, професор
Тема «STEAM-лабораторії в сучасному освітньому просторі здобувачів освіти»
Леся Шкіца – завідувачка кафедри інженерної та комп'ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, доктор технічних наук, професор
Володимир Корнута – директор Центру інноваційного розвитку Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, кандидат технічних наук, доцент
Тема «STEAM-проекти Центру інноваційного розвитку ІФНТУНГ»
Володимир Лушак – завідувач кафедри біохімії та біотехнології Прикарпатського національного університету ім.В.Стефаника, доктор біологічних наук, професор,
Олег Дем'янчук – аспірант кафедри біохімії та біотехнології Прикарпатського національного університету ім.В.Стефаника
Тема «Сучасна біологія та біотехнологія в Україні»

Олена Будник – директорка Центру інноваційних освітніх технологій «PNU EcoSystem», докторка педагогічних наук, професорка, Тема <i>«STEAM – освіта у сучасному закладі освіти: досвід роботи Центру інноваційних освітніх технологій «PNU EcoSystem»»</i>
Михайло Котик – старший викладач кафедри комп’ютерної інженерії та електроніки, інженер-програміст Центру IOT «PNU EcoSystem», кандидат технічних наук Тема <i>«Робототехніка та 3D-моделювання у закладі освіти»</i>
Галина Войтків – доцентка кафедри фізики і методики викладання Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, кандидатка фізико-технічних наук. Тема <i>«Інтеграція віртуального та реального експерименту з фізики»</i>
Наталія Кульчицька – завідувачка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім.В.Стефаника, кандидатка педагогічних наук, доцентка Тема <i>«Формування математичної компетентності школярів засобами STEAM-освіти»</i>
Інна Червінська – завідувачка університетської творчої навчально-наукової лабораторії «Гірська школа» Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, докторка педагогічних наук, професорка Тема <i>«Інтеграційні вектори STEAM – освіти і музейної педагогіки»</i>
Лілія Мідак – доцентка кафедри хімії середовища та хімічної освіти Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника», голова ГО «Майстерня освітніх інновацій ЛІКО», кандидатка хімічних наук, доцент Тема <i>«Світ доповненої та віртуальної реальності»</i>
Дмитро Скиданчук– директор Ліцею №20 Івано-Франківської міської ради Тема <i>«STEAM-лабораторія закладу загальної середньої освіти в умовах НУШ»</i>
Марія Починок – директорка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Тема <i>«STEAM-проекти як засіб реалізації глобальних цілей сталого розвитку для України»</i>
Мірослав Врана - керівник освітнього інноваційного центру «Akademie Techniku 4.0» (м.Раковнік, Чехія). Тема <i>«STEAM-досвід «Akademie Techniku 4.0»</i>
Олеся Власій – доцентка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпат-ського національного університету ім. В. Стефаника, кандидат технічних наук, доцент. STEAM-проект <i>«Віртуальна карта STEAM-інновацій»</i>

Практичний блок «Калейдоскоп STEAM – ідей»

24.10.2024 р., 16:00 – 17:30

Василь Витвицький – доцент кафедри інженерної та комп’ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, методист Центру освітніх інновацій, кандидат технічних наук Воркшоп <i>«3D-моделювання у Tinkercad як засіб створення макетів для STEAM-проектів»</i>
Ігор Ліщинський – завідувач кафедри фізики і методики викладання Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, керівник гуртка ЦОІ, кандидат фізико-математичних наук, доцент. «Фізичний експеримент як засіб реалізації STEAM – освіти»
Надія Сенюк – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, методистка Івано-Франківського ОШПО «Творча біолого-хімічна STEM-лабораторія»
Марія Починок – директорка Центру освітніх інновацій, учитель-методист. STEAM-проект <i>«SMART-BUS – сучасний простір освітніх інновацій»</i>
Петро Малій – керівник гуртка Центру освітніх інновацій, методист Івано-Франківського ОШПО. «Python та штучний інтелект»
Зорина Кречко – заступниця директорки Центру освітніх інновацій Тема <i>«STEAM-проект з благоустрою рідного краю»</i>
Людмила Поліщук – методистка гуртка Центру освітніх інновацій «Цифрова освіта та навчання від Mozaik»

Юрій Пахомов – учитель-методист Ліцею №24 Івано-Франківської міської ради, керівник гуртка «Юні дослідники» Центру освітніх інновацій. <i>Воркшоп «STEAM-проекти на уроках хімії»</i>
Олександр Аронець – керівник гуртка-методист Центру освітніх інновацій, ЦНТТУМ, викладач Івано-Франківського коледжу електронних приладів. <i>«STEAM-заняття з основ робототехніки на базі платформи ARDUINO»</i>
Юрій Лицур – керівник гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №2. <i>Школа юного біолога.</i>
Сергій Іщеряков– керівник ІТ-школи Центру освітніх інновацій, кандидат технічних наук, доцент. <i>Майстер-клас з підлітками «Створення анімаційних аплікацій в ІТ-школі»</i>
Ольга Ковтун – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій. <i>Патріотична майстерня «Незламне серце України»</i> (виготовлення сердечок-сувенірів)
Галина Совтисік – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №11 <i>Творча майстерня «Мистецькі STEAM-техніки»</i>
Руслана Романишин – доцентка кафедри фахових методик і технологій початкової освіти Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, докторка педагогічних наук, доцент. Анатолій Казмерчук – доцент кафедри диференціальних рівнянь і прикладної математики Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, керівник гуртка Центру освітніх інновацій, кандидат фізико-математичних наук. <i>STEAM-проекти «Природа і математика»</i>
Світлана Лугова – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №6. <i>Проект «Навколишній світ засобами STEAM»</i>
Михайло Баб'як – директор Вищого професійного училища № 21 м. Івано-Франківська Наталія Когуч – директор Центру професійно-технічної освіти № 1 м. Івано-Франківська. <i>Проект «STEAM-інновації у закладах професійно-технічної освіти»</i>
Майстер – класи, тренінги, воркшопи 24 – 25.10.2024 відповідно до реєстрації учасників
ПІДБИТТЯ ПІДСУМКІВ. ВІДЗНАЧЕННЯ УЧАСНИКІВ ФЕСТИВАЛЮ 25.10.2024, 16:00 год

ПРОГРАМА МОЖЕ ЗМІНЮВАТИСЯ
до 23.10.2024 р. залежно від реєстрації учасників.

РЕЄСТРУЙТЕСЯ, ДІЛІТЬСЯ ДОСВІДОМ
ТА ОТРИМУЙТЕ НАГОРОДИ ВІД ОРГАНІЗАТОРІВ!