



Практичне завдання

2.7. Створення графічних зображень на вікні

Для тих, хто
працює з *Python*

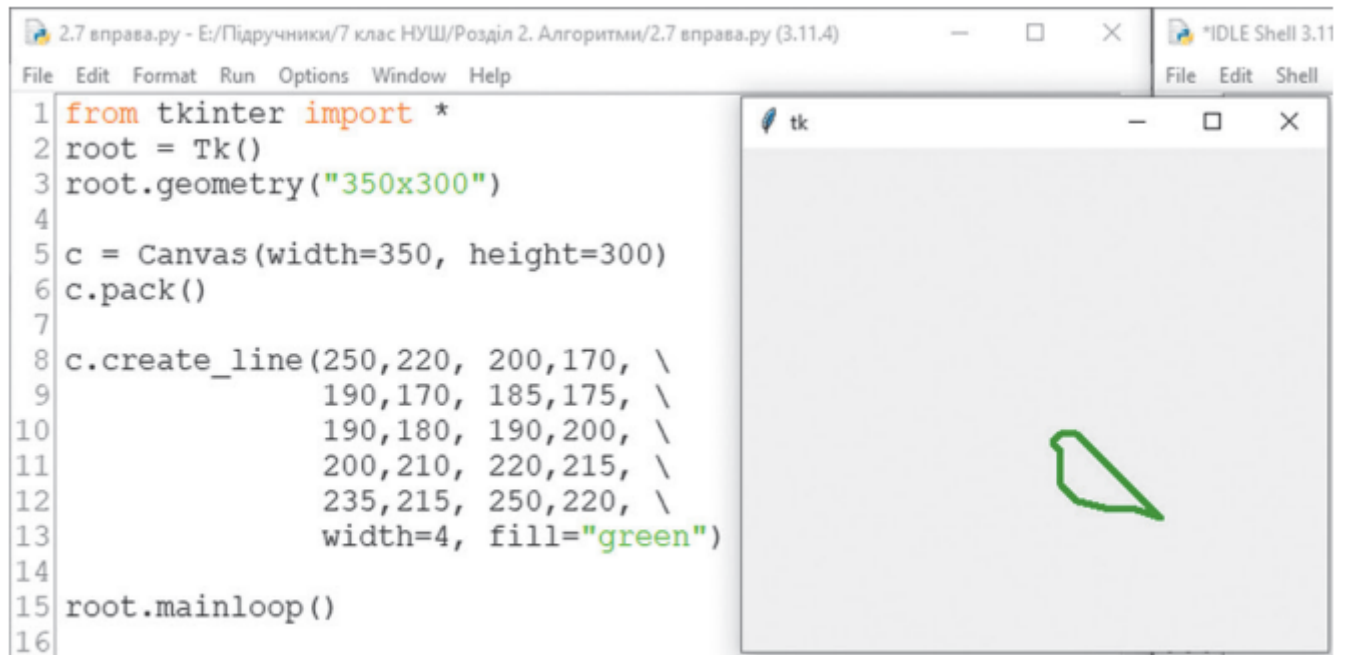
Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Задача. Створіть

проєкт, у якому в результаті з'єднання точок з указаними координатами: (250, 220), (200, 170), (190, 170), (185, 175), (190, 180), (190, 200), (200, 210), (220, 215), (235, 215), (250, 220) отримаємо зображення *Снігура*.

1. Відкрийте середовище **IDLE Python** і вікно для введення тексту проєкту.
2. Уведіть текст проєкту.
3. Запустіть проєкт на виконання.
4. Порівняйте результат виконання вашого проєкту з результатом на малюнку 1.
5. Закрийте середовище **IDLE Python**.



Мал. 1. Проєкт для малювання Снігура і результат його виконання