Scheda 1

REGOLAMENTO
HGE • HY-LMGT3 CHAMPIONSHIP • SEASON 1 • 2025
LE MANS ULTIMATE

INDICE

01. Premessa
02. Organizzatore
03. Simulatore
04. Dlc e vetture
05. Principi generali
06. Programma
07. Concorrenti e Piloti
08. Iscrizione
09. Albo di gara e canali di comunicazione
10. Server e meteo
11. Impostazioni del Server
12. Griglia di partenza
13. Rifornimenti/Riparazioni
14. Limiti di Velocità
15. Classifiche e Punteggi
16. Partner e Premiazioni
17. Ufficiali di gara
18. Reclami e Penalità
19. Utilizzo di exploit/glitch
20. Assegnazione del titolo
21. Campione
22. Criteri di spareggio
23. Condotta di Guida

1. PREMESSA E CONTESTO DEL CAMPIONATO

HGE Racing eSport, in collaborazione con la Federazione Italiana Discipline Elettroniche (FIDE), organizza il **HGE • HY-LMGT3 CHAMPIONSHIP • SEASON 1 • 2025**. Tutti i partecipanti devono rispettare le regole stabilite per la competizione.

Le basi legali e sportive del campionato sono il **Codice Sportivo Internazionale della F.I.A.** e il **Regolamento di Settore eSport Motorsport Simulation**. Le questioni non trattate nel presente regolamento saranno gestite secondo le norme dell'**Annuario FIDE eSport** e i suoi aggiornamenti.

La partecipazione comporta l'accettazione completa delle seguenti condizioni:

- **Conoscenza e rispetto** del Codice e del Regolamento di Settore.
- **Accettazione della giurisdizione esclusiva della FIDE**, in collaborazione con HGE Racing eSport.
- **Rinuncia a qualsiasi azione legale** o arbitrato per questioni relative all'organizzazione o allo svolgimento delle gare.
- **Liberatoria da ogni responsabilità per danni fisici o materiali** per HGE Racing eSport, FIDE, gli Ufficiali di Gara.

HGE Racing eSport si riserva il diritto di **apportare modifiche** al regolamento o di pubblicare nuove istruzioni, che diventeranno parte integrante del documento.

2. ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione è **HGE – A.S.D. & A.P.S**. La sede legale si trova a Teramo (TE), in Via Vincenzo Pilotti n.9. Il Codice Fiscale dell'associazione è 92063110677. Per contatti, è possibile scrivere all'indirizzo email: amministrazione@hgeesport.com.

3. SIMULATORE E MODALITÀ DI GARA

Il simulatore utilizzato è **Le Mans Ultimate** in versione PC di **Studio 397**, aggiornato all'ultima versione disponibile tramite piattaforma Steam. La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

4. DLC E VETTURE AMMESSE

4.1. Contenuti Aggiuntivi Richiesti

Per la partecipazione al Campionato potrebbero essere necessari tutti i contenuti aggiuntivi DLC .

4.2. Vetture Ammesse

Le vetture ammesse a partecipare al campionato sono elencate di seguito. Ogni concorrente dovrà scegliere una di queste auto per l'intera durata della competizione e non sarà possibile cambiarla dopo l'inizio della prima gara. È possibile modificare l'auto selezionata al momento

dell'iscrizione, purché la comunicazione del cambio avvenga prima della scadenza delle iscrizioni.

HYPERCAR:

- Alpine A424
- Aston Martin Valkyrie LMH
- BMW M Hybrid V8
- Cadillac V-Series.R
- Ferrari 499P
- Glickenhaus SGC007
- Isotta Fraschini Tipo6
- Lamborghini SC63
- Peugeot 9X8 2024
- Porsche 963
- Toyota GR010
- Vanwall 680

LMGT3:

- Aston Martin Vantage AMR LMGT3
- Ford Mustang LMGT3
- BMW M4 LMGT3
- Chevrolet Corvette Z06 LMGT3.R
- Ferrari 296 LMGT3
- Lamborghini Huracan LMGT3 Evo2
- Lexus RCF LMGT3
- McLaren 720S LMGT3 Evo
- Mercedes-AMG LMGT3
- Porsche 911 GT3 R LMGT3

5. PRINCIPI GENERALI, DIRITTI DI IMMAGINE E PROMOZIONE

5.1. Diritto di Immagine e Attività Promozionale

HGE Racing eSport organizza, promuove e assegna il titolo di campione del **HGE • HY-LMGT3 CHAMPIONSHIP • SEASON 1 • 2025** in affiliazione con la **Federazione Italiana Discipline Elettroniche (FIDE)**.

L'attività promozionale e la gestione della comunicazione del campionato sono di competenza dell'organizzatore, **HGE – A.S.D. & A.P.S**, in collaborazione con FIDE. A tal fine, i concorrenti e i piloti partecipanti al campionato, con l'atto di iscrizione, riconoscono e accettano che l'organizzatore e la FIDE si riservano il diritto di utilizzare, senza alcun compenso o necessità di preavviso, a livello nazionale e internazionale, i seguenti elementi:

- I nomi, i loghi, le immagini (fotografiche e in movimento), i risultati e le classifiche di team, piloti e concorrenti che prendono parte al campionato.

- Le immagini delle vetture, delle livree personalizzate, delle tute e dei caschi utilizzati dai piloti durante la loro partecipazione al campionato.

6. PROGRAMMA DEL CAMPIONATO

Il **HGE • HY-LMGT3 CHAMPIONSHIP • SEASON 1 • 2025** si svolgerà tra il **07/10/2025** e il **16/12/2025**. L'organizzazione si riserva il diritto di apportare modifiche al programma in caso di necessità o in base al numero di iscritti.

6.1. Struttura della Competizione

La competizione sarà strutturata in un totale di **36 vetture**, suddivise in un massimo di **18 auto di classe Hypercar** e un massimo di **18 auto di classe LMGT3** e si svolgerà su 6 gare che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

DATA	SESSIONE	CIRCUITO
07/10/2025	Gara	Algarve
21/10/2025	Gara	Spa-Francorchamps
04/11/2025	Gara	Monza
18/11/2025	Gara	Bahrain
2/12/2025	Gara	Fuji
16/12/2025	Gara	Sebring

IL Campionato partirà se si sarà raggiunta la soglia minima di 24 iscrizioni.

6.2. Durata delle Sessioni e Forza Maggiore

Per ogni evento è prevista la disputa di una gara della durata di **80 minuti**, preceduta da una sessione di qualifica della durata di **20 minuti** in modalità **PRIVATO** e una sessione di Pratica della durata di **10 minuti**.

L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il calendario e la durata delle gare a sua discrezione, dandone tempestiva comunicazione.

7. CONCORRENTI E PILOTI

7.1 Requisiti di Partecipazione

Per partecipare al **HGE • HY-LMGT3 CHAMPIONSHIP • SEASON 1 • 2025** è richiesto un tesseramento **FIDE eSport** valido per l'anno in corso. Questo tesseramento è ottenibile tramite l'associazione **HGE Racing eSport**, che lo include nei propri pacchetti di adesione. L'opzione di base è il "**Pack Bronze**", ma sono disponibili anche altre soluzioni che offrono servizi e vantaggi aggiuntivi.

Si precisa che non è possibile effettuare il tesseramento per gli **Under 16**. È consentita la partecipazione a piloti con tesseramento straniero, a condizione che la loro licenza rispetti le norme **FIDE eSport**.

Obblighi dei Partecipanti

Tutti i concorrenti e i piloti si impegnano a seguire scrupolosamente il **Regolamento Sportivo** e a rispettare tutte le istruzioni impartite dal **Direttore di Gara** e dagli **Ufficiali di Gara**. I partecipanti devono inoltre rimanere disponibili sui canali di comunicazione ufficiali fino alla pubblicazione della classifica finale.

8. PROCEDURA DI ISCRIZIONE E QUOTE

Le iscrizioni alla manifestazione apriranno all'atto della pubblicazione del presente regolamento e chiuderanno alle ore **21:00 del giorno 30/09/2025.**

8.1. Modalità di Iscrizione

Il processo di iscrizione avverrà tramite il portale **SimGrid**, aperto a tutti e anche disponibile sull'apposito canale Discord di **HGE Racing eSport** per terminare la fase di iscrizione.

8.2. Dati Richiesti

Al momento dell'iscrizione, è obbligatorio fornire le seguenti informazioni:

- Nome e Cognome
- Nome del Team
- Nazionalità
- Steam ID
- Modello di vettura
- Numero di tesseramento FIDE eSport

8.3. Requisiti Tecnici

Per essere ammessi, è necessario rispettare i requisiti hardware previsti per **Le Mans Ultimate** e disporre di una connessione internet stabile e affidabile.

8.4. Quote di Iscrizione

È richiesto il versamento di una quota di partecipazione **15€**

8.5. Conferma dell'Iscrizione

L'iscrizione sarà considerata valida solo dopo la verifica del tesseramento e la ricezione del pagamento, che deve essere inviato contestualmente all'invio del modulo di iscrizione tramite PayPal, all'indirizzo che verrà fornito.

8.5.1
L’organizzatore si riserva il diritto di poter escludere dalla serie un concorrente o conduttore responsabile di comportamento non idoneo e/o irrispettoso nei confronti degli altri partecipanti e licenziati, senza alcuna restituzione della quota di iscrizione

9. ALBO DI GARA E CANALI DI COMUNICAZIONE

9.1. Riferimenti Ufficiali

Il canale Discord di **HGE** è riconosciuto come l'**Albo Ufficiale di Gara** del campionato. Tutte le comunicazioni, le classifiche e gli avvisi ufficiali verranno pubblicati esclusivamente su questa piattaforma.

9.2. Comunicazioni con i Partecipanti

Le comunicazioni ufficiali destinate a piloti e concorrenti verranno inviate tramite il server Discord di **HGE**. L'organizzazione non sarà in alcun modo responsabile per la mancata ricezione di notifiche dovuta a problemi tecnici, quali l'interruzione del servizio, la disattivazione delle notifiche da parte dell'utente.

9.3. Connessione Obbligatoria durante le Gare

Durante lo svolgimento delle sessioni di gara, tutti i piloti e i concorrenti hanno l'obbligo di rimanere collegati al canale vocale Discord di **HGE**. Questa misura è necessaria per partecipare al **Briefing** pre-gara e per ricevere in tempo reale le comunicazioni e le istruzioni da parte degli Ufficiali di Gara e dell'organizzatore.

9.4. Regole per l'Identificazione su Discord

È un **requisito vincolante** che ogni utente, al momento dell'ingresso nel server Discord, utilizzi il proprio **Nome e Cognome Reali** come nome utente.

9.5. Contatto con la Direzione Gara

La comunicazione diretta con gli Ufficiali di Gara è riservata esclusivamente ai concorrenti e ai piloti in possesso di una licenza o un tesseramento valido, in accordo con i regolamenti vigenti.

10. ACCESSO AI SERVER E CONDIZIONI METEOROLOGICHE

10.1. Dettagli del Server

I server sono di proprietà e messi a disposizione da Studio 397

10.2. Condizioni Meteo e Server

Il meteo sarà dinamico e variabile per tutte le gare, con orari e condizioni meteorologiche differenti per ogni singola gara e consultabile sull'apposita sezione del discord.

11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER DI GARA

11.1. Programma delle Sessioni

Gli orari indicati si riferiscono al fuso orario locale italiano e possono subire lievi variazioni in base alle esigenze organizzative.

- **BRIEFING DIREZIONE**
  - Ora: 21:00
  - Durata: 15 minuti
  - Nota: La **partecipazione è obbligatoria** tramite il canale Discord dedicato
- **PROVE LIBERE**
  - Ora: 21:20
  - Durata: 10 minuti
- **QUALIFICA**
  - Ora: 21:30
  - Durata: 20 minuti
- **GARA**
  - Ora: 21:50
  - Durata: 80 minuti

11.2. Specifiche del Server di Gara

Di seguito sono riportate le impostazioni standard del server:

- **Condizioni Meteo Qualifiche:** Real Weather
- **Condizioni Meteo Gara:** Real Weather
- **Accelerazione tempo:** x1
- **Assetto:** Libero
- **Tipo di partenza:** Lanciata (gestita dal simulatore)
- **Pit Stop obbligatorio:** Nessun obbligo
- **Gommatura pista:** Natural Progressing
- **Consumo Gomme:** Realistico
- **Termocoperte:** No

- **Danni:** Realistico
- **Severità Track Limits:** Default
- **Track Limits Permessi:** 3
- **Freni:** Disabilitato
- **Aiuto Frenata:** Disabilitato
- **Controllo di Stabilità:** Disabilitato
- **Aiuto Sterzo:** Disabilitato
- **Cambio automatico:** Disabilitato
- **Frizione automatica:** Disabilitata
- **Linea ideale:** Disattivata
- **Treni di gomme:** 64

11.3 Ulteriori Precisazioni

A) È obbligatorio che tutti i conduttori presenti alla gara restino nel canale briefing fino all'avvio del server di gara;

B) L'ingresso nel server di gara è consentito fino al termine del countdown che porta all'inizio del giro di formazione, non sarà più possibile entrare nel server se la sessione di gara è già avviata. La violazione comporterà l'esclusione dalla gara:

C) In caso di disconnessione non è consentito il rientro a gara iniziata;

D) La gara sarà preceduta da un giro di formazione corto;

E) È vietato scrivere nella chat di gioco, saranno ammesse solo comunicazioni urgenti da parte della direzione gara. La violazione può comportare l'esclusione dalla gara;

F) Non è previsto alcun riavvio di una o più sessioni ad eccezione dei casi in cui siano registrati di problemi tecnici del server oppure per assoluta necessità da parte dell'organizzatore o degli ufficiali di gara;

G) È vietato animare discussioni nei canali chat Discord per eventuali contatti avvenuti in gara. Utilizzare i messaggi privati;

H) È richiesto di mantenere un linguaggio consono ed educato all'interno delle conversazioni;

I) Al termine della gara i conduttori arrivati a podio sono attesi nell'apposito canale Discord e dovranno rilasciare una breve intervista che andrà in diretta durante lo streaming dell'evento.

12. GRIGLIA DI PARTENZA E QUALIFICHE

- **Griglia di partenza:** La griglia di partenza della gara sarà definita in base al tempo migliore registrato da ogni pilota durante la sessione di qualifica. In caso di squalifica di un pilota, gli altri avranno la possibilità di avanzare in griglia.

13. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non ci sono limitazioni per i rifornimenti e le riparazioni, tranne nei casi in cui siano previste penalità.

14. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

La velocità all'interno della corsia dei box è gestita in automatico dal simulatore, che ne garantisce il rispetto.

15. CLASSIFICHE E PUNTEGGI

Il campionato prevede la stesura delle seguenti classifiche:

- Classifica Piloti Campionato Italiano HGE HY-LMGT3 2025 – Classe Hypercar
- Classifica Piloti Campionato Italiano HGE HY-LMGT3 2025 – Classe LMGT3

15.1. Posizione Finale in Gara

Al termine di ogni gara, verrà redatta una classifica basata sul report ufficiale fornito dal simulatore. Le posizioni finali potranno essere soggette a modifiche in seguito all'applicazione di eventuali sanzioni post-gara da parte degli Ufficiali di Gara.

15.2. Punteggi Individuali

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

Punti addizionali:
+1 Punto addizionale per la Pole Position
+1 Punto addizionale per il giro veloce in Gara

16. PARTNER E PREMIAZIONI

Il campionato è una manifestazione organizzata da **HGE– A.S.D. & A.P.S.**, in collaborazione con la Federazione Italiana eSport (FIDE eSport).

16.1. Premi

L'organizzazione e i suoi partner offriranno dei premi ai piloti che si distingueranno durante la competizione. Desideriamo ringraziare i nostri partner per il prezioso supporto e per aver messo a disposizione questi fantastici premi che renderanno ancora più avvincente la competizione.

I premi specifici per i primi tre classificati sono i seguenti:

Hypercar

- **1° Classificato:** XTR-DDU-7 by Tektrama o Gift Card TekTrama + Maglia FPS Italia + Gadget + 30% di sconto fino a 40€
- **2° Classificato:** XTR-DDU-7 by Tektrama o Gift Card TekTrama + Gadget FPS Italia + 20% di sconto fino a 30€
- **3° Classificato:** XTR-DDU-7 by Tektrama o Gift Card TekTrama + 10% di sconto fino a 25€

LMGT3

- **1° Classificato:** XTR-DDU-7 by Tektrama o Gift Card TekTrama + Maglia FPS Italia e Gadget + 30% di sconto fino a 40€
- **2° Classificato:** XTR-DDU-7 by Tektrama o Gift Card TekTrama + Gadget FPS Italia + 20% di sconto fino a 30€
- **3° Classificato:** XTR-DDU-7 by Tektrama o Gift Card TekTrama + 10% di sconto fino a 25€

17. DIREZIONE GARA

- La Direzione Gara sarà designata internamente da HGE. Per garantire la massima imparzialità, i commissari di gara di HGE non parteciperanno al Campionato.
- Tutte le comunicazioni, sia scritte che verbali, tra gli ufficiali di gara e i piloti/concorrenti avverranno in lingua italiana. Salvo eventuali casi in Inglese.

18. RECLAMI E PENALITÀ

18.1. Reclami

- **Modalità di Invio:** I reclami devono essere inviati esclusivamente tramite un apposito modulo online, il cui link è disponibile sul canale Discord dedicato. Ogni reclamo deve essere presentato dal pilota/concorrente interessato.
- **Tempistiche:** I reclami devono essere presentati entro 48 ore dalla fine della gara.
- **Contenuto:** Ogni reclamo deve essere compilato in modo completo, specificando il pilota leso/coinvolto, il giro, il settore o la curva/minutaggio in cui è avvenuto l'incidente, e una breve descrizione dell'accaduto.

18.2. Tipi di Sanzioni

A seguito di un'infrazione, gli Ufficiali di Gara possono applicare diverse tipologie di sanzioni:

- **Penalità a Punti:** Questo sistema prevede la decurtazione dal punteggio di gara secondo il paragrafo **18.3** (vedi sotto)
- **Partenza dalla Pit Lane:** Il Collegio dei Commissari Sportivi può infliggere questa sanzione. Il pilota nella gara successiva, non parteciperà alle qualifiche e uscirà dalla pit lane solo dopo che l'ultimo pilota in griglia avrà superato la linea di demarcazione.
- **Esclusione (Squalifica):** L'esclusione di un concorrente o pilota può essere decisa dal Collegio dei Commissari Sportivi in qualsiasi momento e comporta l'immediata squalifica dalla manifestazione.
- **Gravi Infrazioni:** Un'infrazione grave al regolamento sportivo può portare all'esclusione dall'intera manifestazione e alla perdita di tutti i punti acquisiti.

18.3. Penalità a Punti

A seguito di contatti o comportamenti sanzionabili, verranno applicate le seguenti penalità a punti:

- **Red Lap Attivo:** Le sanzioni sono raddoppiate **esclusivamente** nel primo giro di gara, che sarà attenzionato dalla Direzione Gara.
- **Entrata/Uscita Box:** Superare la linea di delimitazione della pit lane comporta la penalità di -1 punto.
- **Rientro in Pista Pericoloso:** Causare un danno ad un avversario rientrando in pista o riprendendola dopo un testacoda/incidente comporta una penalità di -2 punti.
- **Traiettorie Scorrette/Cambi di Traiettoria:** Cambiare traiettoria più di una volta in fase di difesa comporta una penalità di -2 punti.
- **Tamponamento con Perdita di Posizioni:** Causare l'uscita di pista di un avversario o la perdita di posizioni comporta una penalità di -3 punti.
- **Tamponamento senza Perdita di Posizioni:** Causare una perdita di tempo a un avversario senza che questo perda la posizione comporta una penalità di -1 punto.
- **Taglio Intenzionale/Guadagno di Posizione:** Trarre vantaggio in modo irregolare utilizzando vie di fuga o il fuoripista comporta una penalità di -1 punto.
- **Bandiera Blu non Rispettata:** Ostacolare un doppiaggio causando un incidente o la perdita di posizione e/o di tempo comporta una penalità di -2 punti.
- **Uso della Chat:** Utilizzare la chat in qualifica o in gara comporta una penalità di -1 punto.

18.4. Utilizzo del tasto ESC

L'utilizzo del tasto ESC è consentito in pratica e in qualifica, a condizione che si faccia attenzione a uscire dalla linea ideale del tracciato. Durante la gara, invece, l'uso del tasto ESC è vietato e sarà considerato come un ritiro. In caso di incidente, sarà necessario raggiungere i box guidando l'auto.

19. UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH

È severamente vietato sfruttare exploit e glitch del simulatore per ottenere vantaggi illeciti. Tali comportamenti sono considerati condotta antisportiva e, a giudizio dei commissari sportivi, possono portare all'esclusione dalla gara o dall'intero campionato.

20. ASSEGNAZIONE DEI TITOLI

I titoli verranno assegnati in base al punteggio totale accumulato, secondo le regole stabilite nella sezione **16**.

21. CAMPIONE

Il titolo di Campione verrà assegnato al pilota che, al termine delle sei gare, avrà ottenuto il punteggio più alto.

Categoria Hypercar e LMGT3

22. CRITERI DI SPAREGGIO (EX AEQUO)

In caso di parità di punteggio nella classifica finale del campionato, si seguiranno i seguenti criteri per determinare il vincitore:

- Numero di vittorie.
- Numero di secondi posti.
- Numero di terzi posti, e così via, fino a che la parità non venga risolta.

23. CONDOTTA DI GUIDA E REGOLE GENERALI

Gli Ufficiali di Gara valuteranno le infrazioni basandosi sul Codice di Condotta della FIA. Di seguito, i principi fondamentali:

- **Limiti della Pista:** Le linee bianche sono parte della pista, mentre i cordoli ne sono al di fuori. L'uscita dal tracciato è consentita solo per evitare un pericolo o in seguito a un contatto. Il rientro in pista deve avvenire in sicurezza, senza ostacolare gli avversari e senza guadagnare alcun vantaggio.
- **Sorpasso:** Il sorpasso può avvenire sia a destra che a sinistra. Il pilota doppiato deve facilitare il passaggio, e chi sorpassa deve mantenere la traiettoria per non ostacolare il veicolo superato. È vietato compiere più di un cambio di direzione per difendere la posizione.
- **Doppiaggio:** Un pilota doppiato deve facilitare il sorpasso al più presto, anche rallentando o spostandosi dalla traiettoria di gara.

HGE Racing eSports si riserva il diritto di integrare o modificare la tabella delle penalità e il regolamento stesso (previa comunicazione ufficiale) al fine di permettere il corretto svolgimento del campionato. Si rimanda, ove non esplicitamente scritto, ad attenersi alle regole del buon senso e dello stare insieme!