

1. После установки приложения её иконка размещается на рабочем столе устройства и показывает +1... +n новых уведомлений, которые оно получает от сервера к пользователю.

2. Уведомления от приложения публикуются в «шторке» устройства на котором оно установлено (Android, iOS).

3. При открытии приложения запускается slider знакомства с приложением. Слайды и данные для них берутся с сервера из файла в корневой директории {domain}/app.introduction.xml В файле для каждого слайда будет передаваться: Иконка (адрес), заголовок, подзаголовок, текст.

Пользователю будет дана возможность пропустить знакомство с приложением.

4. Нативная панель с опциями в низу приложения будет содержать:

4.1 Иконка домика — возвращает пользователя на главную страницу эмуляции браузера.

4.2. Иконка добавления поста — при клике открывается нативное окно создания поста (5 типов постов: фото (библиотека + камера), видео (камера), текст, цитата). Выбора типа постов можно перетягивать. По умолчанию в области видимости 3 (библиотека, фото, видео).

4.2.1. При добавлении фото-поста у пользователя есть возможность выбрать несколько фоток кликнув по иконки «карусели».

4.2.2. При добавлении фото-поста у пользователя выбранное фото (фотки) попадают в редактор, где они могут их двигать и зумить.

4.2.3. Все фото и видео приводятся к квадратной пропорции.

4.2.4. При создании пользователям видео-поста должна быть возможность ограничивать длительность видео-ролика. Определяется в файле на сервере в корневой директории {domain}/app.settings.xml

4.2.5. При создании фото-поста в режиме «карусель» — кол-во фото разрешенных к загрузке берется из файле на сервере в корневой директории {domain}/app.settings.xml

4.2.6. При отправки фото и видео данных на сервер для сохранения, приложение отправляет уже скорректированные файла (НЕ исходники).

4.2.7. При вводе в поле хеш-тегов для фото/видео/текстовых постов, приложение отправляет на сервер запрос с вводимым текстом, чтобы вернуть подсказку по хеш-тегам уже существующим в системе.

4.2.8. После отправки поста, приложение перекидывает пользователя на его страницу в эмуляции браузера.

4.3. Иконка личных сообщений — открывает в эмуляции страницу списка сообщений пользователя.

4.4. Иконка уведомлений пользователя — открывает в эмуляции страницу списка уведомлений пользователя.

4.5. Иконка пользовательского меню (если пользователь авторизован **в приложении**) — состав пунктов меню пользователя и их свойства будут храниться на сервере в xml файле в корневой директории {domain}/app.usermenu.xml. При клике по пунктам, меню сворачивается, а в эмуляции браузера открывается заданная страница. У пунктов могут появляться плюсики, если плюстик появляется у одного из пунктов, то он отображается и в главной иконки с сумой плюсов по всем пунктам.

4.6. Иконка входа «ключик» (если пользователь **в приложении** не авторизован) — при клике открывается нативная форма входа с 2мя полями (телефон/email и пароль) + кнопка войти и текстовая ссылка «Регистрация». При клике по регистрации открывается нативная форма регистрации с 2мя шагами: первый шаг, выбор типа пользователя, второй шаг, три поля e-mail, телефон, пароль.

4.7. Иконка главного меню (в правой верхней части экрана) — при клике нативно выезжает вниз окно с главными разделами сайта все остальное затемняется. Состав пунктов главного меню будет храниться на сервере в xml файле в корневой директории {domain}/app.mainmenu.xml. При клике по пунктам, меню сворачивается, а в эмуляции браузера открывается заданная страница.

5. Все XML файлы с настройками будут содержать дату их последнего обновления и приложение при наличии интернета должно периодически проверять в них дату на предмет обновлений. Если дата хранящаяся в приложении не совпадает с датой обновления файла на сервере, то приложение закачивает себе данные с сервера. Если у пользователя нет интернета, то приложение использует данные которые ранее были им закачены.