

## МЕТОДИКА ПОДСЧЕТА И ПОЛУЧЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ВНЕИГРОВЫХ БАЛЛОВ

### «Морской коктейль»

Количество баллов, набранных за выполнение заданий в заплывах, умножается на показатель заинтересованности  $E1 = (R1/T1)*100\%$ , где  $T1$  – общее количество заданий, доступных для выполнения (в нашем конкурсе оно равно 11),  $R1$  – количество выполненных заданий. При расчете ИТ1 учитываются бонусные баллы за применение стратегий  $S1$  (2 балла за каждую).

Конечная формула для определения баллов за участие в категории «Морской коктейль»:  $ИТ1 = (\text{количество баллов за выполненные задания} + S1)*E1$ .

### «Морской бой» + Карта

Количество баллов напрямую зависит от жизнестойкости участника. В контексте конкурса это способность дойти до конца карты, сохраняя внутренний настрой. Игровая жизнестойкость включает в себя количество выполненных достижений, вовлеченность (заинтересованность), контроль ситуации, креативность и смекалка.

Конечная формула для определения баллов за участие в категории «Морской бой» в совокупности со способом передвижения по карте выглядит:  $ИТ2 = (\text{количество баллов за выполненные задания} + S2 + Q + M)*E2$

$E2$  – показатель вовлеченности (заинтересованности), который рассчитывается аналогично формуле в предыдущем случае. Приведем пример.

Участник не смог найти у себя ни одного лога, содержащего искомые «полный ряд» или «полную комбинацию», но активно трудился над получением неполных комбинаций в период проведения конкурса.

Количество заданий, которые он мог выполнить в пределах предложенных – 25 (9 обозначены в локации «подземелье» и 16 в локации «полигон»). Исключение для участников, у которых нет личных боссов: для них количество доступных заданий – 9.

Формула заинтересованности в этой части квеста:  $E2 = (R2/T2)*100$ , где  $T2$  – общее количество заданий, доступных для выполнения (25 или 9),  $R2$  – количество выполненных заданий. ;

$S2$  – стратегическое мышление:

– наличие стратегии при передвижении по карте: обход ловушек, заманивание в ловушки других игроков, использование клеток «выбор» для ускорения перемещения (по 2 балла),

– использование водоворота (1 балл),

– использование подземелья (1 балл),

– «Помощь бога». Участник запросил помощь до клетки «50» – 2 балла, с «51» по «94» – 3 балла, на финишной прямой не может продвинуться дальше «95» клетки – 5 баллов. Итого от 0 до 11 баллов.

$Q$  – категория, связанная с пониманием и принятием риска

Оценивается принятие участником риска ради достижения цели.

– не использованы водоворот и подземелье (15 баллов),

– намеренное удержание участников квеста на клетках «пропуск хода» в ущерб собственному продвижению вперед (от 2 баллов),

– не использовалась «Помощь бога» (10 баллов). Итого от 0 до 29 баллов.

«Чечёточный кавардак» - официальный конкурс-квест гильдии «Достопочтенный Мистер Че»

М – смекалка

Оценивается способность участника находить нестандартные решения в сложных ситуациях, креативный обход ловушек, расставленных другими участниками.

– ловушка пройдена в одиночку (2 балла),

– ловушка преодолена в кооперации с другими участниками (сообщается в логе) (4 балла). Итого от 0 до 6 баллов за ловушку.

Далее показатели ИТ1 и ИТ2 суммируются, результаты достижений распределяются в соответствии с местами призового фонда.

**«Слово Бога» = 1,2**

В случае получения одинаковых результатов, распределение призов производится по воле Бога с обязательным пояснением «за что».