

include - incluir
using - usando
namespace - nombres
define - defina
ifndef - sinodef
endif - termsi
exit - salir
return - volver
new - nueva
delete - elimina

char - carác
string - palab
file - archivo
int - int
long - larg
float - flot
double - doble
class - clase
struct - estruct
unsigned - no_signo
false - falso
true - cierto

flow control
if - si
else - si_no
for - para
while - mientras
do - haz
break - romper
continue - continuar
switch - interr
case - caso

assert.h
assert - afirma

ctype.h

isalnum - esalnum
isalpha - esalfa
isblank - esvacio
iscntrl - escntrl
isdigit - esdec
isgraph - esgraf
islower - esminúsc
isprint - esimprim
ispunct - espunt
isspace - esespac
isupper - esmayúsc
isxdigit - eshexa
tolower - aminúsc
toupper - amayúsc

errno.h
errno - errnum

iso646.h
and - y
and_eq - y_ig
bitand - bit_y
bitor - bit_o
compl - compl
not - no
not_eq - no_ig
or - o
or_eq - o_ig
xor - oex
xor_eq - oex_ig

math.h
cos - cos
sin - seno
tan - tan
acos - acos
asin - asen
atan - atan
atan2 - atan2

cosh - cosh
sinh - senh
tanh - tanh
acosh - acosh
asinh - asenh
atanh - atanh
exp - exp
frexp - frexp
ldexp - ldexp
log - log
log10 - log10
modf - modf
exp2 - exp2
log1p - log1m
log2 - log2
logb - logb
scalbn - scalbn
scalbln - scalbln
pow - pot
sqrt - rzcd
cbrt - rzcb
hypot - hipot
erf - erf
erfc - erfc
tgamma - tgamma
lgamma - lgamma
ceil - tope
floor - suelo
fmod - fmod
trunc - trunc
round - redond
lround - lredond
llround - llredond
rint - rint
lrint - lrint
llrint - llrint
nearbyint - cercaint
remainder - resto
remquo - rescoc

copysign - copsigno
nan - non
nextafter - siguiente
nexttoward - sig_a
fdim - fdif
fmax - fmax
fmin - fmin
fabs - fabs
abs - abs
fma - fms
fpclassify - fpclas
isfinite - esfinito
isinf - esinfinito
isnan - esnon
isnormal - esnormal
signbit - signobit
isgreater - esmás
isgreaterequal - esmásigual
isless - esmenos
islessequal - esmenosigual
islessgreater - esmásmenos
isunordered - esnoordenado
INFINITY - INFINITO
NAN - NON
HUGE_VAL - GRANDE
HUGE_VALF - GRANDEF
HUGE_VALL - GRANDEL

setjmp.h

longjmp - brinclg

setjmp - ponbrinc

signal.h

signal - señal

raise - elevar

stddef.h

ptrdiff_t - ptodif_t

size_t - tamaño_t

max_align_t - máibix_nivel_t
nullptr_t - nulopto_t
offsetof - compensadode
NULL - NULO

stdio.h

remove - quitar
rename - renombrar
tmpfile - archivotmp
tmpnam - nombretmp
fclose - fcerrar
fflush - fdescarg
fopen - fabricar
freopen - freabrir
setbuf - ponguarda
setvbuf - ponvguarda
fprintf - fimprimaf
fscanf - fescanf
printf - imprimaf
scanf - escanf
snprintf - snimprimaf
sprintf - simprimaf
sscanf - sescanf
vfprintf - vfimprimaf
vfscanf - vfescanf
vprintf - vimprimaf
vscanf - vescanf
vsprintf - vsnimprimaf
vsprintf - vsimprimaf
vsscanf - vsescanf
fgetc - fsacac
fgets - fsacas
fputc - fponc
fputs - fpons
getc - sacac
getchar - sacacarác
gets - sacas
putc - ponc
putchar - poncarác

puts - pons
ungetc - dessacac
fread - fleer
fwrite - fescibir
fgetpos - fsacapos
fseek - fbusc
fsetpos - fponpos
ftell - fdecir
rewind - rebob
clearerr - quitaerr
feof - ffda
ferror - ferror
perror - ierror

stdlib.h

atof - paadob
atoi - paaint
atol - paal
atoll - paall
strtod - paladob
strtof - palaflo
strtol - palal
strtold - palald
strtoll - palall
strtoul - palansl
strtoull - palansll
rand - aleat
srand - saleat
calloc - casign
free - lib
malloc - masign
realloc - reassign
abort - abort
atexit - ensalir
at_quick_exit - en_salir_rápido
system - sistema
_Exit - _Salir
bsearch - bbusca
qsort - rordena

abs - abs
div - div
labs - labs
ldiv - ldiv
llabs - llabs
lldiv - lldiv
mblen - mbtam
mbtowc - mbacl
wctomb - clamb
mbtowcs - mbaclpal
wvstombs - clpalambpal
EXIT_FAILURE - SALIR_FRACASO
EXIT_SUCCESS - SALIR_ÉXITO
MB_CUR_MAX - MB_TAM_MÁX
NULL - NULO
RAND_MAX - ALEATORIO_MÁX

string.h

memcpy - copmem
memmove - muevamem
strcpy - coppal
strncpy - copnpal
strcat - catpal
strncat - catnpal
memcmp - compmem
strcmp - comppal
strcoll - collpal
strncmp - compnpal
strxfrm - xfrmpal
memchr - memcarác
strchr - palcarác
strcspn - alcanpal
strpbrk - palcbusc
strrchr - pallcarác
strspn - alcanpal
strstr - palpal
strtok - palsím
memset - mempon
strerr - palerr

strlen - paltamaño
NULL - NULO
size_t - tamaño_t

time.h
clock - reloj
difftime - diftiempo
mktime - haztiempo
time - tiempo
asctime - asctiepmo
ctime - ctiempo
gmtime - utctiempo
localtime - tiempo local
CLOCKS_PER_SEC - TIC_POR_SEGUNDO
NULL - NULO
clock_t - reloj_t
size_t - tamaño_t
time_t - tiempo_t

<iostream>
endl - terml
cin - cen
cout - ca
cerr - cerr
clog - creg
wcin - lcen
wcout - lca
wcerr - lcerr
wclog - lcreg

<fstream>
open - abrir
is_open - abierto
close - cerrar
rdbuf - leecarga
swap - trocar
gcount - numcarác
get - saca
getline - sacalínea

ignore - ignorar
peek - mira
read - leer
readsome - leeralguna
putback - pon
ungetc - desaca
tellg - decirg
seekg - buscarg
sync - sinc
write - escribir
tello - decirp
seekp - buscarp
flush - descargar
good - bueno
eof - fda
fail - fracaso
bad - malo
rdstate - leerestado
setstate - ponerestado
clear - despejar
copyfmt - copfmt
fill - llenar
exceptions - excepciones
imbue - imbuir
tie - atar
narrow - reducir
widen - ampliar
flags - señales
setf - ponerseñal
unsetf - desponerseñal
precision - precisión
width - ancho
getloc - sacaloc
xalloc - xassign
iword - ipalab
pword - ppalab
register_callback - retrollamada
sync_with_stdio - sinc_con_stdio

<string>
basic_string - palabra_simple
char_traits - carác_carác
string - palabra
u16string - ns16palabra
u32string - ns32palabra
wstring - palabral
stoi - pai
stol - pal
stoul - pansl
stoll - pall
stoull - pansll
stof - paf
stod - pad
stold - pald
to_string - a_palabra
to_wstring - a_palabral
begin - empieza
end - fin

containers

array - matríz
vector - vector
deque - dfila
forward_list - lista_adelante
list - lista
stack - pila
queue - fila
priority_queue - fila_priorizada
set - colección
multiset - multicolección
map - mapa
multimap - multimapa
unordered_set - colección_desordenada
unordered_multiset - multicolección_desordenada
unordered_map - mapa_desordenada
unordered_multimap - multimapa_desordenada

begin - empieza

before_begin - antes_empieza
end - fin
rbegin - oempieza
rend - ofin
cbegin - cempieza
cbefore_begin - antes_cempieza
cend - cfin
crbegin - crempieza
crend - crfin
size - tamaño
max_size - tamaño_máx
empty - vaciar
resize - remedir
shrink_to_fit - reducir_a_tamaño
capacity - capacidad
reserve - reservar
front - frente
back - atrás
operator[] - operador[]
at - en
assign - asignar
emplace - emponer
emplace_after - emponer_después
emplace_hint - emponer_pista
insert - insertar
insert_after - insertar_después
erase - borrar
emplace_front - emponer_frente
erase_after - borrar_después
push_back - pulsar_atrás
pop_back - pop_atrás
emplace_front - emponer_frente
push_front - pulsar_frente
pop_front - pop_frente
clear - despejar
swap - trocar
splice - unir
remove - quitar
remove_if - quitar_si

unique - único
merge - fundir
sort - ordenar
reverse - invertir
get_allocator - saca_asignador
data - data
count - contar
find - encontrar
equal_range - gama_igual
lower_bound - límite_inferior
upper_bound - límite_superior
key_comp - comp_clave
value_comp - comp_valor
key_eq - ig_clave
hash_function - función_hash
bucket - balde
bucket_count - num_balde
bucket_size - balde_tamaño
max_bucket_count - máx_num_balde
rehash - rehash
load_factor - carga_factor
max_load_factor - máx_carga_factor