

## ĐIỀU LỆ GIẢI ĐẤU

### DELTA FORCE ULTIMATE TOURNAMENT SPRING 2026

#### CHẾ ĐỘ: CHIẾN DỊCH – NỀN TẢNG PC

---

#### I. THÔNG TIN CHUNG

##### 1. Thông tin về giải đấu

- **Tên giải đấu:** Delta Force Ultimate Tournament Spring 2026
- **Chế độ thi đấu:** Chiến Dịch
- **Nền tảng thi đấu:** Máy tính (PC)
- **Hình thức thi đấu:** Offline
- **Tài khoản sử dụng:** Ban tổ chức cung cấp

##### 2. Lịch trình Giải Đấu

- Đăng ký thông tin tiểu đội: bắt đầu từ ngày 12/01 - 22/01
- Vòng loại: bắt đầu từ ngày 29/01 - 01/02
- Vòng bảng: Bắt đầu từ ngày 27/02 đến hết 15/03
- Vòng Chung kết:
  - Bán Kết: Ngày 21/03
  - Chung kết: Ngày 22/03

---

#### II. QUY ĐỊNH ĐĂNG KÝ

##### 1. Hình thức đăng ký:

- Đăng ký tham dự tại: <https://sl.garena.vn/df/dangkyDFUT2025-ChienDich>

##### 2. Số lượng thành viên:

- Mỗi Tiểu Đội tham dự được phép đăng ký: tối đa **3 thành viên chính** và **1 thành viên dự bị**.
- Mỗi thành viên chỉ được đăng ký và thi đấu cho **một (01)** đại đội duy nhất.

##### 3. Quy định về tên tiểu đội:

- **Tên đầy đủ:** Giới hạn tối đa 40 ký tự.
- **Tên viết tắt:** Giới hạn tối đa 4 ký tự.
- Không được sử dụng tên thô tục, nhạy cảm về chính trị, tôn giáo hoặc có thể gây hiểu lầm.
- Ban Tổ Chức (BTC) có quyền **chỉnh sửa hoặc yêu cầu thay đổi tên đội** nếu xét thấy không phù hợp.
- Sau thời gian đóng đăng ký, **mọi thông tin đã nộp sẽ không được phép chỉnh sửa hoặc thay đổi**.

---

#### III. QUY ĐỊNH THI ĐẤU

##### 1. Điều kiện tham gia thi đấu

- Mỗi tiểu đội có thể lựa chọn thi đấu tại một trong các địa điểm sau:

- Khu vực Hà Nội
  - Khu vực Đà Nẵng
  - Khu vực TP. Hồ Chí Minh
  - Tất cả thành viên thuộc tiểu đội phải **tập trung thi đấu cùng phòng máy do Ban tổ chức chỉ định**
  - **Đối với mỗi vòng đấu:** Mỗi tiểu đội cần chốt với ban tổ chức 3 thành viên tham gia chính thức và không được phép thay đổi thành viên giữa các ván đấu
  - **Lưu ý:** Ban tổ chức sẽ hỗ trợ hoàn toàn chi phí thiết bị tại phòng máy
- 2. Điều kiện nhân sự:**
- Tất cả thành viên thuộc tiểu đội phải **tập trung thi đấu cùng phòng máy do Ban tổ chức chỉ định**
  - Tất cả thành viên phải **đang sinh sống và làm việc tại lãnh thổ nước Cộng hòa Xã hội Chủ nghĩa Việt Nam** tại thời điểm thi đấu.
  - Người chơi phải **đủ 18 tuổi** và xuất trình **CCCD hoặc giấy tờ tùy thân hợp pháp** theo yêu cầu của Ban Tổ Chức.
- 3. Quy định về hành vi vi phạm**
- a. Hành vi gian lận và dàn xếp tỉ số:**
- Nghiêm cấm mọi hành vi **dàn xếp tỉ số, gian lận, sử dụng phần mềm thứ ba hoặc can thiệp vào hệ thống** dưới bất kỳ hình thức nào.
  - Thành viên vi phạm và toàn bộ tiểu đội có liên quan sẽ **bị loại khỏi giải đấu** và **cấm tham gia tất cả các giải đấu khác trong thời hạn tối thiểu 03 (ba) tháng**.
- b. Hành vi gây rối và phát ngôn không phù hợp:**
- Mọi hành vi **gây rối, xúc phạm, lăng mạ người khác hoặc phát ngôn không phù hợp** dưới bất kỳ hình thức nào (bao gồm cả trên sân khấu, mạng xã hội hoặc các kênh truyền thông khác) sẽ bị **Ban Tổ Chức xử lý nghiêm khắc**.
  - Người vi phạm sẽ bị **loại khỏi giải đấu ngay lập tức** và bị áp dụng hình thức **cấm thi đấu với thời hạn tối thiểu 3 tháng hoặc dài hơn tùy theo mức độ vi phạm**.

## IV. HỆ THỐNG GIẢI ĐẤU

### 1. VÒNG ĐĂNG KÝ

- Đăng ký tham dự tại: <https://sl.garena.vn/df/dangkyDFUT2025-ChienDich>
- **Thời gian:** bắt đầu từ ngày 12/01 - 22/01
- **Số lượng tiểu đội đăng ký:** Không giới hạn.
- **Số lượng tiểu đội đủ điều kiện tham gia Vòng Loại:** 36 đội tuyển.

### TIÊU CHÍ LỰA CHỌN ĐỘI TUYỂN

- Ban Tổ chức sẽ tiến hành lựa chọn đội tuyển tham gia Vòng Loại dựa trên các tiêu chí ưu tiên sau:
- **Ưu tiên 1:**
  - Toàn bộ thành viên trong cùng một đội tuyển **bắt buộc** phải tập trung thi đấu tại **một (01) địa điểm duy nhất do Ban tổ chức chỉ định**.
  - Đội tuyển được quyền lựa chọn **một (01)** trong các địa điểm thi đấu sau:
    - Hà Nội

- Đà Nẵng
- Thành phố Hồ Chí Minh

- **Ưu tiên 2:**
    - Sau **23h59 ngày 22/01**, Ban Tổ chức sẽ tiến hành **tổng hợp và tính toán tổng chỉ số Avg Kill của 10 (mười) trận có kết quả cao nhất của toàn bộ thành viên trong đội tuyển đã đăng ký**.
    - **Lưu ý:** Chỉ các kết quả thi đấu trên bản đồ **Space City** và **Phố cổ Brakkesh** mới được tính hợp lệ.
  - **Cơ chế tổ chức:**
    - **36 đội tuyển** đáp ứng đầy đủ điều kiện trên sẽ chính thức lọt vào **Vòng Loại**.
    - Sau khi kết thúc thời gian đăng ký, **Ban Tổ Chức (BTC)** sẽ tiến hành **xác minh và xác nhận thông tin** đối với các đội tuyển tham dự.
    - Sau khi hoàn tất công tác xác nhận, **BTC sẽ tiến hành bốc thăm chia cặp ngẫu nhiên** để xác định thứ tự và lịch thi đấu cho từng tiểu đội
- 

## 2. VÒNG LOẠI

### THÔNG TIN CHUNG

- Thời gian: **Từ ngày 29/01 đến hết 01/02**
  - Khung giờ thi đấu: **Bắt đầu từ 19:00** hàng ngày
  - Nền tảng thi đấu: **PC**
  - Chế độ thi đấu: **Chiến Dịch (Operations)**
  - Hình thức: **Offline**
  - Server thi đấu: **Máy chủ eSports**
  - Tài khoản sử dụng: **Ban tổ chức cung cấp**
- 

### THỂ THỨC THI ĐẤU

- Giải đấu được tổ chức theo **thể thức Double Brick**.
  - **15 đội tuyển** tham dự sẽ được **chia thành 03 bảng đấu**, mỗi bảng gồm **05 đội tuyển**.
  - Ban Tổ chức tổ chức thi đấu **01 bảng đấu mỗi ngày**, theo lịch thi đấu do Ban Tổ chức công bố.
  - Mỗi đội tuyển tham dự sẽ thi đấu **tối đa 06 (sáu) ván** trong mỗi trận đấu.
- 

### CÁCH THỨC LỰA CHỌN ĐỘI TUYỂN VÀO VÒNG TIẾP THEO

- **03 đội tuyển xếp hạng Nhất** tại mỗi bảng đấu sẽ vào **thăng Vòng Bảng**
- **03 đội tuyển xếp hạng Nhì** và **03 đội tuyển xếp hạng Ba** tại mỗi bảng đấu sẽ **tham gia thi đấu vòng loại bổ sung**, nhằm **lựa chọn thêm 04 đội tuyển** giành quyền vào **Vòng Bảng** theo thể thức do Ban Tổ chức quy định.

---

### 3. VÒNG BẢNG

#### THÔNG TIN CHUNG

- **Số lượng đội tham dự:** 15 tiểu đội
- **Thời gian:** Từ ngày 27/02 đến hết 15/03
- **Khung giờ thi đấu:** Bắt đầu từ 17:00 hàng ngày
- **Nền tảng thi đấu:** PC
- **Chế độ thi đấu:** Chiến Dịch (Operations)
- **Hình thức:** Offline
- **Server thi đấu:** Máy chủ eSports
- **Tài khoản sử dụng:** Ban tổ chức cung cấp
- **Thể thức thi đấu:** *Double Brick*.
  - Thể thức: Mỗi đội thi đấu tối đa 4 trận - Tính điểm
  - Trong mỗi vòng đấu, các đội tuyển thi đấu **tối đa 06 (sáu) ván**.

---

#### CÁC ĐỘI TUYỂN THAM DỰ

- **03 đội tuyển** xếp hạng **Nhất** tại **Vòng Loại**.
- **04 đội tuyển** đạt thứ hạng cao tại **Vòng Loại Bổ Sung**
- **04 đội tuyển** đạt thứ hạng cao tại giải đấu **DFUT – WF 2025**.
- **01 đội tuyển** đạt thứ hạng cao tại giải đấu **DFUT – OP 2025**.
- **03 đội tuyển khách mời**, đáp ứng đầy đủ các tiêu chí sau:
  - Branding và mức độ nhận diện của tổ chức
  - Chất lượng chuyên môn của tuyển thủ
  - Mức độ đầu tư về đội ngũ vận hành và hoạt động marketing

---

#### PHÂN CHIA NHÓM TIỂU ĐỘI

- Ban tổ chức sẽ bốc thăm ngẫu nhiên 15 đội tuyển chia đều vào từng nhóm
- Tổng cộng có tối đa: **5 nhóm**
- Mỗi nhóm gồm **03 đội tuyển**.

---

#### CÁCH THỨC BỐC THĂM & CHIA CẶP ĐẤU

- Ban Tổ chức sẽ tiến hành **bốc thăm ngẫu nhiên**, mỗi nhóm sẽ **phải đối đầu với nhau tối thiểu 01 lần**
- **Mỗi đội tuyển sẽ thi đấu tối đa 04 vòng đấu** trong suốt giai đoạn này.

---

#### CÁCH THỨC TÍNH ĐIỂM THEO CẶP TRẬN

- **Top 1: 05 điểm**
- **Top 2: 03 điểm**
- **Top 3 – 4: 02 điểm**
- **Top 5 – 6: 01 điểm**

#### **Xử lý trường hợp bằng điểm**

**Trong trường hợp các đội tuyển có tổng số điểm bằng nhau, thứ hạng sẽ được xác định theo thứ tự ưu tiên sau:**

1. Số lượng Mandelbricks đạt được
2. Tổng giá trị tài sản trong Nhà Kho (Stash) của tiểu đội
3. Tổng số lượt hạ gục nhân vật (Kills) của tiểu đội

---

### **CÁCH THỨC LỰA CHỌN ĐỘI TUYỂN VÀO VÒNG TIẾP THEO**

- **12 tiểu đội có tổng số điểm cao nhất** sau khi kết thúc các vòng đấu sẽ **giành quyền** tham dự Vòng Chung Kết.

---

## **4. VÒNG CHUNG KẾT**

#### **THÔNG TIN CHUNG**

- **Số lượng đội tham dự:** 12 tiểu đội
- **Thời gian:** Từ ngày **21/03 & 22/03**
- **Hình thức:** Offline
- **Server thi đấu:** Máy chủ eSports
- **Tài khoản sử dụng:** Ban tổ chức cung cấp
- **Thể thức thi đấu:** *Double Brick*.
  - Thể thức: Leo tháp
  - Trong mỗi vòng đấu, các đội tuyển thi đấu **tối đa 06 (sáu) ván**.

---

#### **LỊCH THI ĐẤU**

**Ngày 22/03**

- **Trận 1:** Playoff 1
- **Trận 2:** Playoff 2

**Ngày 23/03**

- **Trận 1:** Playoff 3
- **Trận 2:** Chung Kết

---

#### **THỂ THỨC THI ĐẤU**

##### **Playoff 1**

- **06 đội tuyển** xếp hạng từ **Top 1 đến Top 6** tại **Vòng Bảng** sẽ thi đấu với nhau.
- Kết quả Playoff 1 được xác định như sau:
  - **03 đội tuyển có số điểm cao nhất** sẽ giành quyền vào **Chung Kết**.
  - **03 đội tuyển còn lại** sẽ tiếp tục thi đấu tại **Playoff 3**.

## Playoff 2

- **06 đội tuyển** xếp hạng từ **Top 7 đến Top 12** tại **Vòng Bảng** sẽ thi đấu với nhau.
- **03 đội tuyển có số điểm cao nhất** tại Playoff 2 sẽ giành quyền vào **Playoff 3**.

## Playoff 3

- **06 đội tuyển**, bao gồm:
  - **03 đội tuyển không đủ điều kiện vào Chung Kết** tại Playoff 1;
  - **03 đội tuyển có thứ hạng cao nhất** tại Playoff 2.
- **03 đội tuyển có số điểm cao nhất** tại Playoff 3 sẽ giành quyền vào **Chung Kết**.

## Chung Kết

- **06 đội tuyển**, bao gồm:
  - **03 đội tuyển có thứ hạng cao nhất** tại Playoff 1;
  - **03 đội tuyển có thứ hạng cao nhất** tại Playoff 3.

## V. THIẾT BỊ THI ĐẤU & TÀI KHOẢN

### Thiết bị thi đấu

- **Ban Tổ Chức (BTC)** sẽ cung cấp đầy đủ thiết bị thi đấu, bao gồm: **dàn máy tính (PC), bàn phím, chuột và tai nghe** theo tiêu chuẩn của giải đấu.
- Tuyển thủ có thể sử dụng **thiết bị cá nhân** (bàn phím, chuột, tai nghe) với điều kiện phải **báo cáo và được sự chấp thuận từ BTC**.
- Các thiết bị cá nhân mang theo **không được phép sử dụng macro, driver can thiệp đặc biệt hoặc bất kỳ phần mềm/hardware gian lận nào**.
- **BTC có toàn quyền từ chối hoặc loại khỏi giải đấu** bất kỳ đội tuyển/tuyển thủ nào vi phạm quy định về thiết bị.

### Tài khoản thi đấu

- **Ban Tổ Chức (BTC)** sẽ hỗ trợ **cung cấp và đổi tên tài khoản thi đấu** cho **toàn bộ thành viên thuộc 6 Tiểu Đội** đủ điều kiện tham dự Vòng Chung Kết.
- Tên tài khoản **phải tuân thủ mẫu chuẩn**: **[Tên viết tắt Tiểu Đội] + [Tên người chơi/Nickname]**
- Các tiểu đội cần **có trách nhiệm cung cấp đầy đủ và chính xác thông tin đội tuyển đúng thời hạn** theo yêu cầu của **BTC**.

## VI. LUẬT THI ĐẤU

### A. THẺ THỨC THI ĐẤU

- **Thẻ thức thi đấu: Double Brick**
  - Các đội chơi sẽ thi đấu tổng cộng tối đa 06 (sáu) ván.
  - Đội nào giải mã thành công 02 (hai) Mandelbricks trước sẽ được tính là thắng ngay lập tức, không phụ thuộc vào kết quả các ván còn lại.
- Tất cả các ván đều được thi đấu ở Chế độ Khó (Hard Operation). Các bản đồ sẽ mặc định có 1 trong 2 cơ chế đặc biệt:
  - MandelBricks: Ván 2-4-5-6
  - Thùng Tiếp Viện Thả Dù (Airdrop): Ván 1-3
- Các bản đồ thi đấu sẽ được xoay tua xuất hiện với thứ tự như sau:

| Ván | Bản Đồ Thi Đấu                     | Chế Độ     | Cơ Chế Đặc Biệt              |
|-----|------------------------------------|------------|------------------------------|
| 1   | Đập Nước Zero (Zero Dam)           | Chế độ Khó | Có Thùng Tiếp Viện (Airdrop) |
| 2   | Brakkesh                           | Chế độ Khó | Có Mandelbricks              |
| 3   | Ngục Giam Thủy Triều (Tide Prison) | Chế độ Khó | Có Thùng Tiếp Viện (Airdrop) |
| 4   | Trạm Không Gian Haavk (Space City) | Chế độ Khó | Có Mandelbricks              |
| 5   | Trạm Không Gian Haavk (Space City) | Chế độ Khó | Có Mandelbricks              |
| 6   | Trạm Không Gian Haavk (Space City) | Chế độ Khó | Có Mandelbricks              |

#### Điều kiện chiến thắng tuyệt đối - Thẻ thức Double Bricks:

- Đội nào giải mã thành công 02 (hai) Mandelbricks trước sẽ được tính là thắng ngay lập tức, không phụ thuộc vào kết quả các ván còn lại.
- Ngay khi có hiệu lệnh 1 đội giải mã thành công 2 MandelBricks
  - Tất cả các đội còn lại sẽ tiếp tục hoàn thành ván thi đấu
  - Trọng tài sẽ ghi nhận tổng giá trị tài sản của từng đội để phân định xếp hạng từ 2 đến 6

#### Điều kiện phân định kết quả khi không có đội thắng tuyệt đối:

- Trong trường hợp không có đội nào đạt được 02 Mandelbricks sau khi kết thúc 06 ván, kết quả chung cuộc sẽ được xác định theo thứ tự ưu tiên sau:
  - Số lượng Mandelbricks đạt được: Các đội đã giải mã được 1 Mandelbricks sẽ xếp trên các đội còn lại.
  - Tổng giá trị tài sản trong Nhà Kho (Stash) của Tiểu đội: Cao hơn xếp trên.
  - Tổng số lần hạ gục nhân vật (Kills) của tiểu đội: Cao hơn xếp trên.

## B. TÀI KHOẢN THI ĐẤU & CÁC QUY ĐỊNH TRONG TRẬN ĐẤU

### B.1. THÔNG SỐ TÀI KHOẢN THI ĐẤU:

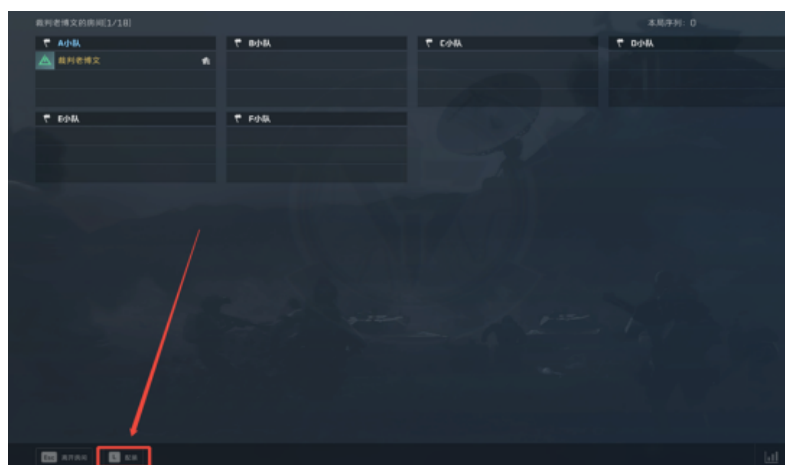
- **Cấp độ:** Level 60
- **Căn Cú Ngầm (Black Site):** Nâng cấp tối đa
- **Nhân vật và trang phục:** Đầy đủ
- **Xu Tekniq (Tekniq Alloys) ban đầu:** 1,000,000 Tekniq Alloys/người chơi
- **Hộp An Toàn (Safe Box):** 3x3
- **Ví Đựng Thẻ (Card Holder):** 12 ô

### Quy định về Thẻ Mở Khóa (Keycard)

- Tuyển thủ được phép mua Thẻ Mở Khóa Sao Chép (Copy Keycard).
- Tất cả các Thẻ Mở Khóa đều được bán trong Black Site với giá cố định là 01 Tekniq Alloys. Các đội tuyển cần chuẩn bị đầy đủ trước mỗi ván đấu.
- **Lưu ý quan trọng:** Thẻ Mở Khóa (Keycard) chỉ được phép đặt vào Ví Đựng Thẻ (Card Holder) theo đúng quy định.
- Tuyệt đối không được phép đặt Thẻ Mở Khóa vào các vị trí sau:
  - Balo (Backpack)
  - Túi Chiến Thuật (Chest Rig)
  - Hộp An Toàn (Safe Box)
- Việc đặt Thẻ Mở Khóa sai vị trí sẽ dẫn đến mất kết nối khỏi ván đấu và không thể quay trở lại ván đấu.
- Tùy vào tính chất nghiêm trọng của vi phạm, Ban Tổ Chức (BTC) có quyền loại toàn bộ Tiểu Đội khỏi ván đấu.

### B.2. QUY ĐỊNH VẬT PHẨM & TRANG BỊ TRONG TRẬN ĐẤU

Khi vào phòng chờ thi đấu, tuyển thủ được phép chỉnh sửa trang bị và mua vũ khí tại mục Phương án (Loadout) hiển thị trên giao diện. **Các tuyển thủ không được thoát khỏi phòng thi đấu trong quá trình diễn ra giải đấu**



### Danh mục vật phẩm mở bán theo từng ván đấu

- Trước khi bắt đầu Game 1

- Tất cả vũ khí và phụ kiện súng (Attachments).
- Toàn bộ balo và túi chiến thuật (Backpack & Chest Rig).
- Đồ cứu thương và ống tiêm (Meds & Syringes).
- Đạn cấp 3 trở xuống.
- Mũ và áo giáp cấp 4 trở xuống.
- Bộ sửa chữa mũ và giáp cấp 5 trở xuống.
- **Trước khi bắt đầu Game 2**
  - Đạn cấp 4.
  - Mũ và giáp cấp 5.
    - Giới hạn mua mỗi gói **1 lần**.
    - Giá: Mũ Lv.5 (trừ Mask-1) có giá **300,000**, giáp Lv.5 có giá **400,000**.
  - Bộ sửa chữa mũ và giáp cấp 6.
- **Trước khi bắt đầu Game 3**
  - Đạn sử dụng cấp 5
  - Giới hạn mỗi người chơi **1 gói**
- **Phạm vi mở bán vũ khí & phụ kiện**
  - Tất cả vật phẩm mở bán được thiết kế riêng cho máy chủ Esports và tuân theo phiên bản Eclipse Vigil.
  - Tất cả chỉ số vũ khí và vật phẩm sẽ được áp dụng theo đúng phiên bản này.
- **Chính sách giá vật phẩm**
  - Giá bán vật phẩm căn cứ theo dữ liệu của **máy chủ chính thức**, một số vật phẩm có thể được **điều chỉnh nhẹ** để phù hợp với giải đấu.
  - **Giao dịch tại Căn Cứ Ngầm (Black Site):** Giá mua và bán là **giống nhau**, không áp dụng cơ chế **mua đi bán lại kiếm lời**. Tuyển thủ có thể **mua và bán vật phẩm tự do** mà không làm ảnh hưởng đến tổng giá trị tài sản.

#### **Giới hạn cấp độ trang bị:**

- Các tuyển thủ không thể sử dụng Mũ, Giáp hoặc Đạn có cấp độ Lv.6 trong suốt quá trình thi đấu.
- Đạn AWM (cấp 6) không được phép mua trong toàn bộ giải đấu, chỉ có thể nhận được thông qua Thùng Tiếp Viên (Airdrop).
  - Đạn AWM không thể cất giữ vào Hộp An Toàn (Safe Box).

#### **Phụ kiện Tầm Nhìn Nhiệt (Thermal Vision):**

- Bị cấm hoàn toàn, không được phép sử dụng dưới bất kỳ hình thức nào.

#### **Vật phẩm phục hồi: Tăng tốc tổng thể**

- Bộ sửa chữa giáp và mũ
  - Giá của bộ sửa mũ và giáp: được điều chỉnh thấp hơn so với máy chủ live
  - Tốc độ sử dụng của các kit này nhanh hơn khoảng **25–30%** so với máy chủ live
- Vật phẩm Y Tế (Bộ Dụng Cụ Phẫu Thuật DEV, Bộ Dụng Cụ Phẫu Thuật phẩm Xanh Lá): Các vật phẩm này có thể được sử dụng nhanh hơn 30% so với máy chủ live.

- Bộ Cứu Thương phẩm Vàng, Bộ Cứu Thương phẩm Tím: Thời gian kích hoạt của các bộ này nhanh hơn 0,5 giây so với máy chủ live và thời gian hồi phục mỗi lần nhanh hơn 30%.
- Lưu ý: Nếu đội sở hữu kỹ năng của Đặc Vụ – Toxik, thời gian kích hoạt/sử dụng của tất cả các vật phẩm sửa giáp, sửa mũ và bộ cứu thương nêu trên sẽ được giảm thêm.

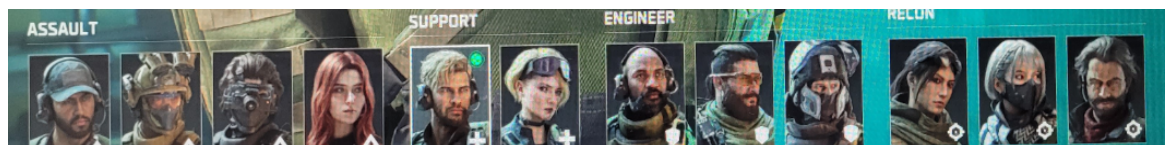
### B.3 QUY ĐỊNH CHỌN NHÂN VẬT

#### Giới hạn lựa chọn nhân vật

- Tất cả nhân vật có trong mùa Hòa Chiến (SHE 3) có thể sử dụng
- Trong xuyên suốt trận đấu (tối đa 6 ván đấu), mỗi nhân vật chỉ được phép sử dụng tối đa 2 lần.
- Người chơi còn lại trong Tiểu Đội sẽ không thể chọn được nhân vật đó nếu đã đạt giới hạn sử dụng.

#### Hệ thống lưu chọn nhân vật

- Việc lựa chọn nhân vật sẽ được hệ thống lưu lại tự động trong phòng chờ thi đấu.
- Người chơi có thể kiểm tra thông tin lựa chọn qua mục [Switch Match Info] trước khi bắt đầu ván đấu.



## C. CÁC QUY TẮC CỦA GIẢI ĐẤU

### C.1 CÁC QUY TẮC HOẠT ĐỘNG ĐẶC BIỆT TRONG CƠ CHẾ MANDELBRICKS

**Phạm vi Áp dụng: Ván đấu 2-4-5-6**

**Thời gian kích hoạt:**

- Người chơi chỉ có thể Nhặt Mandelbricks sau một khoảng thời gian nhất định kể từ khi ván đấu bắt đầu.

- Trước khi khả dụng, Mandelbricks không thể tương tác và sẽ hiển thị xác trên bản đồ, kèm theo thời gian đếm ngược
- Hệ thống sẽ hiển thị đồng hồ đếm ngược (countdown timer) nhằm thông báo thời gian xuất hiện của Mandelbricks.



#### Cảnh báo đặc biệt của MandelBricks:

- Khi một tiểu đội đã sở hữu 1 MandelBricks (trong các ván trước) tiến hành Nhật hoặc tiến hành Giải mã MandelBricks, hệ thống sẽ hiển thị cảnh báo [MATCH POINT] bằng chữ đỏ trong giao diện trò chơi.

#### Gián đoạn giải mã:

- Trong trường hợp bị gián đoạn khi đang Giải mã Mandelbricks, thời gian lần giải mã tiếp theo sẽ giảm 30 giây. Nếu bị gián đoạn nhiều lần, thời gian Giải mã sẽ tiếp tục giảm, nhưng không thấp hơn mức thời gian **tối thiểu là 1 phút 30 giây (1:30)**.

#### Cơ chế Hủy và Tái xuất hiện Mandelbricks:

- Nếu Mandelbricks không được đặt vào Trạm giải mã trong vòng 4 phút kể từ khi lấy ra khỏi Điểm xuất hiện, nó sẽ tự động biến mất.
- Mandelbricks sẽ được Tái xuất hiện (refreshed) sau **10 giây tính** từ thời điểm biến mất, tại các Điểm xuất hiện trong bản đồ.
  - Với bản đồ Trạm Không Gian Haavk (Space City), MandelBricks sẽ xuất hiện ngẫu nhiên ở 1 trong 2 Điểm xuất hiện

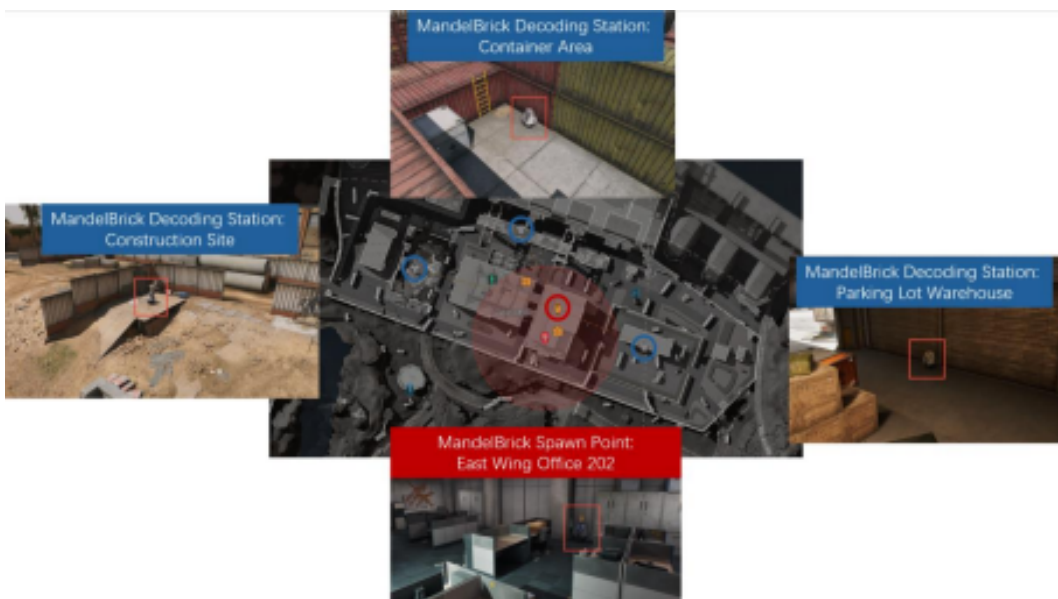


### Yêu cầu giải mã MandelBricks

- Một quá trình giải mã được coi là thành công: sau khi hoàn thành giải mã, cần ít nhất một thành viên trong đội vẫn còn sống.

### Điểm xuất hiện cố định của MandelBricks

- Tại bản đồ Đập Nước Zero (Zero Dam): Các điểm xuất hiện Mandelbricks được thiết lập cố định vị trí và không thay đổi trong suốt quá trình thi đấu



- Tại bản đồ Brakkesh: Các điểm xuất hiện Mandelbricks được thiết lập cố định vị trí và không thay đổi trong suốt quá trình thi đấu



- Biểu tượng Thùng tiếp viện được hiển thị bên dưới giao diện chính



Quy định theo từng bản đồ:

**a. Bản đồ Đập Nước Zero (Zero Dam) | (Áp dụng đối với các hiệp không có Mandelbricks)**

- **Thùng Tiếp Viện thứ nhất:** Xuất hiện vào **phút thứ 6**, chứa **01 Áo Giáp hoặc Mũ Cấp 5** (có cơ hội kèm theo vật phẩm phụ).
- **Thùng Tiếp Viện thứ hai:** Xuất hiện vào **phút thứ 9**, chứa **01 khẩu súng AWM full trang bị cùng 5 viên đạn**
  - **Lưu ý:** đạn AWM không thể được cất giữ trong **Hộp An Toàn**.



Các điểm xuất hiện của Thùng Tiếp viện trong bản đồ Zero Dam

**b. Bản đồ Brakkesh | (Áp dụng đối với các hiệp không có Mandelbricks)**

- **Thùng Tiếp Viện thứ nhất:** **Xuất hiện vào phút thứ 6**, chứa 01 trang bị Áo Giáp hoặc Mũ cấp 5 (có cơ hội kèm theo vật phẩm bổ sung).

- Thùng Tiếp Viên thứ hai: **Xuất hiện vào phút thứ 10**, chứa **01 khẩu súng AWM full trang bị cùng 10 viên đạn** .
  - Lưu ý: Đạn AWM thu được từ Thùng Tiếp Viên không thể cất giữ trong Hộp An Toàn (Safe Box).



Các điểm xuất hiện của Thùng Tiếp viện trong bản đồ Brakkesh

### c. Bản đồ Ngục Giam Thủy Triều| *(Áp dụng đối với các hiệp không có Mandelbricks)*

#### c.1. Thùng Tiếp Viên

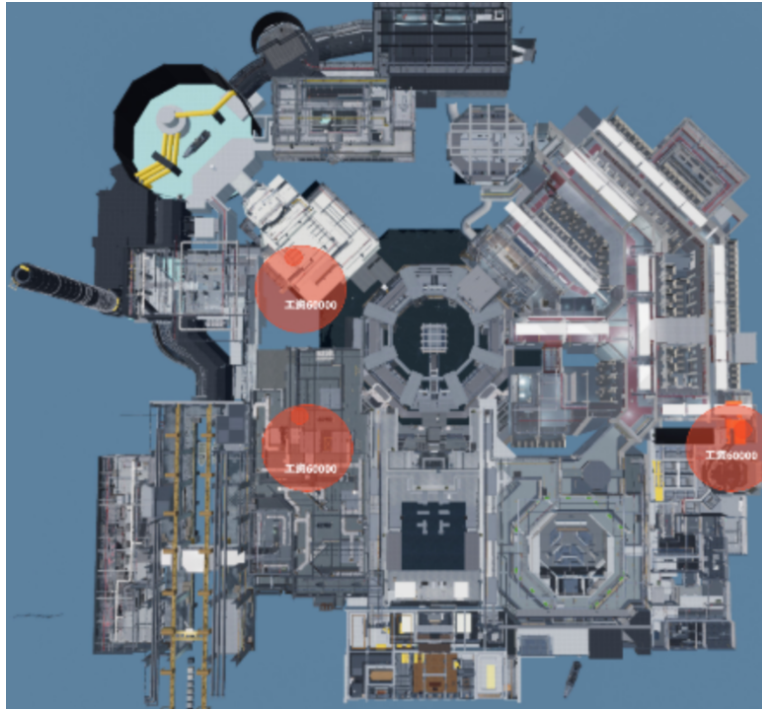
- Thùng tiếp viện: chỉ xuất hiện 1 lần duy nhất
- **Xuất hiện vào phút thứ 6**, chứa 01 trang bị Áo Giáp Đạn cấp 5 hoặc Mũ cấp 5 (có cơ hội kèm theo vật phẩm bổ sung).



Các điểm xuất hiện của Thùng Tiếp viện trong bản đồ Ngục Giam Thủy Triều

### c.2. Chiến Dịch Đặc Biệt

- Tại bản đồ Ngục Giam Thủy Triều người chơi có thể nhận được súng AWM và đạn bằng cách hoàn thành nhiệm vụ “**Chiến dịch Tiếp Tế GTI**”
- **Hình thức nhiệm vụ:** Đặt C4 để **phá cổng sắt** và thu hồi vật tư bên trong
- **Thời gian nhận nhiệm vụ:** **8 phút 30 giây** sau khi trận đấu bắt đầu.
- **Vật tư:** AWM đầy đủ phụ kiện và **10 viên đạn**, được triển khai bên trong cổng sắt.
- **Địa điểm nhiệm vụ:** Được chọn **ngẫu nhiên 1 trong các vị trí** hiển thị bên dưới và hiển thị ngay từ đầu trận.



### C.3. CƠ CHẾ THƯỞNG XU TEKNIQ SAU VÁN ĐẦU

- Mỗi người chơi sẽ nhận một lượng Tekniq Alloy cụ thể sau mỗi vòng đấu, dựa trên hiệu suất cá nhân.
- Tổng thưởng xu Tekniq = Phần thưởng hạ gục + Phần thưởng Giải mã MandelBrick + Tiếp tế cố định sau mỗi ván đấu + Phần thưởng chuỗi thua
  - **Phần thưởng từ Thẻ tên (Id Tag)**
    - Ván 1 & 2 : 50,000 Xu Tekniq/ thẻ tên
    - Ván 3 & 4: 100,000 Xu Tekniq/ thẻ tên
    - Ván 5 & 6 : 150,000 Xu Tekniq/ thẻ tên
    - Lưu ý: Thẻ tên của đặc vụ (Operator) được phép cất giữ vào Hộp an toàn (Safe Box)
  - **Phần thưởng khi hạ gục người chơi**
    - Mỗi lần hạ gục hợp lệ: **800.000** Xu Tekniq / **mạng hạ gục**.
  - **Phần thưởng tiếp tế cố định sau ván đấu**
    - Sau ván 1 & 2: 350,000 Xu Tekniq/ người chơi
    - Sau ván 3/4/5: 700,000 Xu Tekniq/ người chơi
  - **Phần thưởng hỗ trợ chuỗi thất bại**  
 Áp dụng đối với người chơi không trốn thoát thành công (Extraction Failed) liên tiếp.
    - 1 lần: 200,000 Xu Tekniq/ người chơi
    - 2 lần: 200,000 Xu Tekniq/ người chơi
    - 3 lần: 200,000 Xu Tekniq/ người chơi
    - 4 lần: 400,000 Xu Tekniq/ người chơi
    - 5 lần trở lên: 400,000 Xu Tekniq/ người chơi
  - **Phần thưởng Mandelbrick:**
    - **Đội đầu tiên đặt Mandelbricks vào thiết bị giải mã nhận**
      - Ván 2: 100,000 xu Tekniq
      - Ván 4/5/6: 200,000 xu Tekniq

- **Thưởng tranh đoạt Mandelbricks** (Giới hạn tối đa 3 lần nhận thưởng / trận đấu). Sau khi Mandelbricks được đặt vào thiết bị giải mã, mỗi khi có sự thay đổi đội chiếm được sẽ nhận
  - Ván 2: 100,000 xu Tekniq
  - Ván 4/5/6: 200,000 xu Tekniq
- **Đội giải mã thành công Mandelbricks**
  - Vòng 2: 500,000 xu Tekniq
  - Vòng 4: 700,000 xu Tekniq
  - Vòng 5: 800,000 xu Tekniq
  - Vòng 6: 1,300,000 xu Tekniq

#### C.4. CÁC QUY ĐỊNH KHÁC VỀ BẢN ĐỒ THI ĐẤU

##### Vị Trí Tài Nguyên (Supply Points):

- **Vị trí các điểm thu thập quân nhu** sẽ được đồng bộ hoàn toàn với hệ thống máy chủ chính thức của trò chơi.
- Một số vật phẩm đặc biệt có giá trị cao như **Trái Tim Châu Phi (Heart of Africa)**, **Máy Thở (Medical Ventilator)**, **Nước Mắt Đại Dương (Tear of the ocean)**... sẽ **không xuất hiện** trong máy chủ eSports

##### Bản đồ Đập Nước Zero (Zero Dam)

- **Thời lượng trận đấu: 18 phút**
- **Sự kiện: Chiến dịch phá tường** (Operation Wall Breaker) luôn đảm bảo xuất hiện
- **Điểm rút quân:**
  - **Điểm rút quân Bằng Công Tắc (Switch Points):**
    - Người chơi được phép kích hoạt công tắc (Switch) ngay từ thời điểm bắt đầu vòng đấu.
    - Phương thức rút lui này chỉ yêu cầu thực hiện thao tác kéo công tắc một lần duy nhất để khởi động quá trình rút lui.
    - **Thời gian chờ Rút Quân sau khi kích hoạt công tắc: 4 phút.**
    - Không áp dụng bất kỳ thời gian hồi chiêu (cooldown) nào cho giữa các lần kéo công tắc
  - **Điểm Rút Quân Trả Phí (Paid Extraction Point):**
    - Điểm rút lui này sẽ khả dụng sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 8 phút.
    - Người chơi phải tích lũy tối thiểu **20.000 Xu Tekniq từ Hộp Đồng trong trận (Task Earnings)** để đủ điều kiện sử dụng điểm rút lui này.
    - Điểm rút lui phải có tối đa **03 (ba) chỗ ngồi.**
  - **Các Điểm Rút Lui Có Điều Kiện (Conditional Extraction Points):**
    - **Điểm Rút Quân Không Ba Lô (Bagless Extraction Point):**
      - Chỉ áp dụng cho các tiểu đội hồi sinh tại **Khu vực Đông của Đập (Dam East Area)**.
      - Có hiệu lực sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 8 phút.
      - Điều kiện bắt buộc: Người chơi phải tháo toàn bộ ba lô trước khi tiến hành rút lui tại điểm này.
      - Số lượng chỗ ngồi tối đa: **01 (một) chỗ.**
    - **Điểm Rút Quân Đỉnh Đập (Dam Top Extraction Point):**

- Chỉ áp dụng cho các tiểu đội hồi sinh tại **Khu vực Tây của Đập (Dam West Area)**.
- Có hiệu lực sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 8 phút.
- Điều kiện bắt buộc: Tổng trọng lượng hành trang của người chơi không vượt quá **30kg** để đủ điều kiện sử dụng điểm rút lui này.
- Số lượng chỗ ngồi tối đa: **01 (một) chỗ**.

#### **Bản đồ Brakkesh**

- **Thời lượng trận đấu: 18 phút**
- **Sự Kiện: Chiến Dịch Asylum (Operation Asylum)** sẽ được đảm bảo xuất hiện.
- **Điểm rút quân:**
  - **Điểm Rút Quân Bằng Công Tắc(Switch Points):**
    - Người chơi được phép kích hoạt công tắc (Switch) ngay từ thời điểm bắt đầu vòng đấu.
    - Đây là phương thức rút lui chỉ yêu cầu thao tác kéo công tắc một lần duy nhất để khởi động quá trình rút lui.
    - **Thời gian chờ Rút Quân sau khi kích hoạt công tắc: 4 phút.**
    - Không áp dụng bất kỳ thời gian hồi chiêu (cooldown) giữa các lần kéo công tắc.
  - **Điểm Rút Quân Nhiệm Vụ: Chiến Dịch Asylum - Hộ Tổng Bác Sĩ):**
    - Điểm rút lui này khả dụng sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 6 phút.
  - **Các Điểm Rút Quân Có Điều Kiện (Conditional Extraction Points):**
    - **Điểm Rút Quân Không Ba Lô (Bagless Extraction Point):**
      - Khả dụng sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 8 phút.
      - Người chơi phải tháo bỏ toàn bộ ba lô để đủ điều kiện sử dụng điểm rút lui này.
      - Số lượng chỗ ngồi tối đa: **01 (một) chỗ**.
    - **Điểm Rút Quân Nhảy Dù Sóc Bay (Flying Squirrel Extraction Point):**
      - Khả dụng sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 8 phút.
      - Yêu cầu người chơi phải bàn giao đủ **02 (hai) Thẻ tên (Id Tag)** để đủ điều kiện sử dụng
      - Số lượng chỗ ngồi tối đa: **01 (một) chỗ**.

#### **Bản đồ Trạm Không Gian Haavk (Space City)**

- **Thời lượng trận đấu: 18 phút**
- **Sự Kiện: Chiến Dịch Phi Thăng (Operation Ascended)** sẽ được đảm bảo xuất hiện.
- **Điểm Rút Quân Bằng Công Tắc(Switch Points):**

- Người chơi được phép kích hoạt công tắc (Switch) ngay từ thời điểm bắt đầu vòng đấu.
- Đây là phương thức rút lui chỉ yêu cầu thao tác kéo công tắc một lần duy nhất để khởi động quá trình rút lui.
- **Thời gian chờ Rút Quân sau khi kích hoạt công tắc: 4 phút** (Ngắn hơn 1 phút so với thời gian chờ của máy chủ trực tiếp).
- Không áp dụng bất kỳ thời gian hồi chiêu (cooldown) giữa các lần kéo công tắc.
- **Điểm Rút Quân Nhiệm Vụ: Chiến Dịch Phi Thăng**
  - Điểm rút lui này khả dụng sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ **09 phút 20 giây**.
- **Các Điểm Rút Quân Có Điều Kiện (Conditional Extraction Points):**
  - **Điểm Rút Quân Không Ba Lô (Bagless Extraction Point):**
    - Khả dụng sau khi vòng đấu đã diễn ra đủ 8 phút.
    - Người chơi phải tháo bỏ toàn bộ ba lô để đủ điều kiện sử dụng điểm rút lui này.
    - Số lượng chỗ ngồi tối đa: **01 (một) chỗ**.

#### IV. GIẢI THƯỞNG VÒNG CHUNG KẾT

| Thứ Hạng                     | Tiền Mặt                  | Ingame                            |
|------------------------------|---------------------------|-----------------------------------|
| Giải Nhất                    | 100.000.000 VNĐ           | 10.000 Delta Ticket/người         |
| Giải Nhì                     | 60.000.000 VNĐ            | 8.000 Delta Ticket/người          |
| Giải Ba                      | 40.000.000 VNĐ            | 5.000 Delta Ticket/người          |
| Giải Tư - Giải Sáu           | 15.000.000 VNĐ / tiểu đội | 5.000 Delta Ticket/người/tiểu đội |
| Giải Bảy & Giải Chín         | 10.000.000 VNĐ / tiểu đội | 5.000 Delta Ticket/người/tiểu đội |
| Giải Mười - Giải Mười Hai    | 5.000.000 VNĐ / tiểu đội  | 5.000 Delta Ticket/người/tiểu đội |
| Giải Mười Ba - Giải Mười Tám |                           | 5.000 Delta Ticket/người/tiểu đội |
| FMVP                         | 10.000.000 VNĐ            |                                   |

## V. QUY ĐỊNH VỀ TRỌNG TÀI VÀ XỬ LÝ VI PHẠM

### Quản lý và Điều hành thi đấu

- **Trọng tài** là người có toàn quyền quyết định lựa chọn **tham số bản đồ (Map Parameters)** và điều hành ván đấu tại chỗ.
- Trong quá trình thi đấu, Trọng tài có quyền:
  - Ban hành **cảnh cáo** đối với người chơi vi phạm.
  - **Tạm dừng ván đấu** để xử lý vi phạm hoặc sự cố kỹ thuật.
  - **Loại ngay lập tức** khỏi giải đấu đối với các hành vi nghiêm trọng.

### Các Hành vi Vi phạm dẫn đến Loại khỏi Giải đấu ngay lập tức:

- **Sử dụng phần mềm gian lận (cheat)** bị hệ thống hoặc bị Trọng tài phát hiện
- **Sử dụng lệnh GM trái phép** hoặc bất kỳ lệnh phụ trợ nào gây ảnh hưởng tới kết quả thi đấu.
- **Lợi dụng lỗi game (bug/glitch)** để trục lợi dưới bất kỳ hình thức nào:
  - Lỗi liên quan đến sát thương, hồi phục, môi trường, vật phẩm, v.v.
  - **Khai thác lỗi bản đồ hoặc lỗi nhân vật** để di chuyển vào khu vực ngoài bản đồ hoặc vị trí bất hợp lệ.
- **Tự ý tạo phòng riêng** (bao gồm cả phòng custom) trong thời gian thi đấu chính thức.
- **Cố ý rời trận (AFK hoặc Quit game)** khi không có lý do chính đáng và chưa được sự chấp thuận của Trọng tài.
- **Gây cản trở đồng đội trong quá trình trốn thoát**, bao gồm nhưng không giới hạn:
  - Chặn đường thoát.
  - Phá hành động của đồng đội nhằm cản trở kết quả.
- **Thông đồng giữa các đội (Teaming)** dưới mọi hình thức:
  - Sử dụng tín hiệu súng hoặc hành động ngầm để truyền đạt thông tin và vi phạm tinh thần thi đấu công bằng.
- **Vi phạm liên quan tới MandelBricks**
  - Cố ý ném Mandelbricks vào các khu vực không thể nhặt lại (bao gồm nhưng không giới hạn: vị trí bug spot, trụ đèn mà chỉ nhân vật Vyron có thể tiếp cận, khu vực nước...).
  - Ném Mandelbricks ra ngoài rìa bản đồ, dẫn đến việc không thể tiếp tục tương tác hợp lệ với vật phẩm.
  - Cố gắng trốn thoát khi đang mang theo Mandelbricks, bất chấp việc hệ thống không cho phép trốn thoát cùng vật phẩm này.

Tất cả các trường hợp vi phạm nêu trên sẽ bị Ban Tổ Chức (BTC) xử lý nghiêm khắc, bao gồm nhưng không giới hạn ở việc tước quyền thi đấu, hủy kết quả thi đấu, và/hoặc áp dụng hình thức cấm thi đấu với thời hạn từ 3 tháng trở lên tùy theo mức độ vi phạm.

### Quy định về Hành Vi bị trừ điểm – Phạt bằng Tekniq Alloy

| Hành vi                                                 | Hình phạt                                      |
|---------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| Tự sát (bằng kỹ năng nhân vật, rơi từ trên cao, mìn...) | Trừ <b>500,000 Xu Tekniq</b> khỏi tổng tài sản |
| Giết đồng đội (bằng bất kỳ hình thức nào)               | Trừ <b>500,000 Xu Tekniq</b> khỏi tổng tài sản |

- **Lưu ý:**
  - **Hình phạt được áp dụng sau khi ván đấu kết thúc.**
  - Trong một số trường hợp, **tổng tài sản Tekniq Alloy của người chơi có thể bị âm.**

**Quy định về Sự cố và Tình huống Khẩn cấp:**

- Không hỗ trợ tính năng replay hoặc tạm dừng ván đấu (pause)
- Trong trường hợp mất kết nối hoặc crash game, người chơi có trách nhiệm:
  - Kết nối lại ngay lập tức.
  - Ván đấu sẽ tiếp tục không rollback dữ liệu, không làm lại.
- Nếu phát sinh lỗi nghiêm trọng ảnh hưởng đến toàn bộ người chơi:
  - Người chơi phải báo cáo ngay cho Trọng tài.
  - Trọng tài có quyền quyết định khởi động lại ván đấu nếu cần thiết.
  - Trong mọi trường hợp khởi động lại ván đấu, tài sản và dữ liệu sẽ không được phục hồi (no rollback).