

Задание. Виртуальные шестеренки.

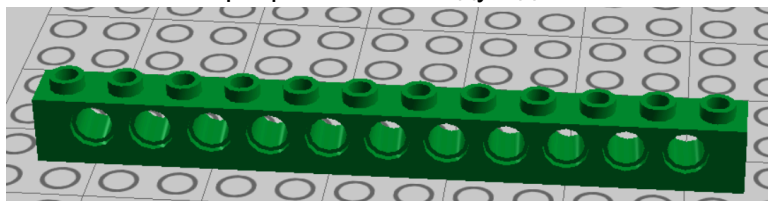
Сейчас мы научимся использовать виртуальные шестеренки для создания моделей на компьютере.

I Задание на отметку “4”

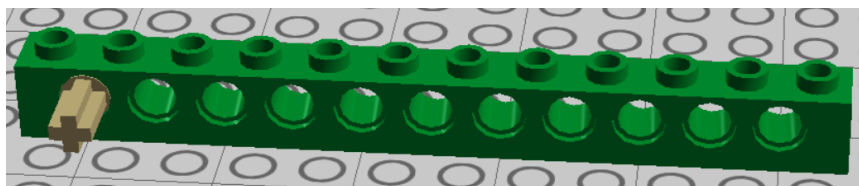
1. Откройте редактор.

Выберете тему LEGO LDD Extended:

2. Возьмите соединительную балку с отверстиями 1x12 и установите её в рабочую область.
не забывайте перекрашивать каждую деталь



3. Затем откройте группу
4. Расположите соединительный штифт в балке. **connector peg/cross axle**

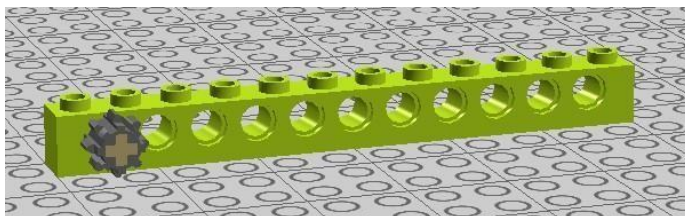


5. Для работы нам потребуются шестерни:

В группе шестерни найдите 24 и 8-зубые

колёса. **Z=24** **T=8** Наденьте 8-зубое

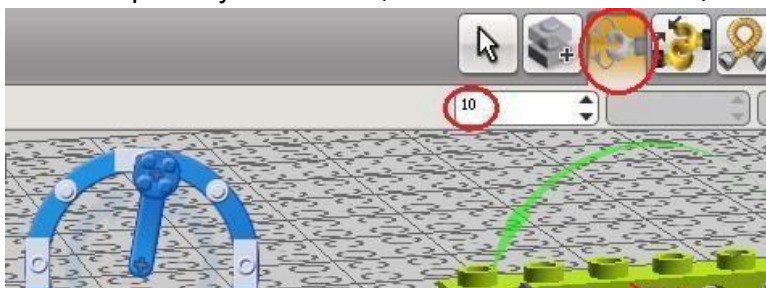
колесо на штифт.

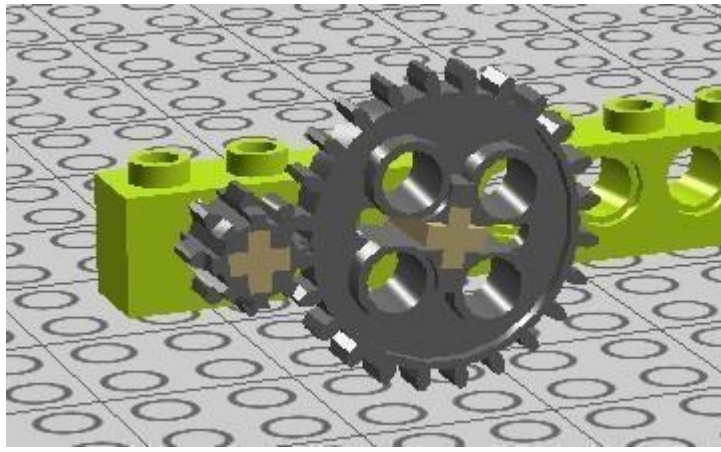


6. Скопируйте и поверните штифт на **10 градусов**, пользуясь инструментами Clone tool и Hinge tool панели инструментов:

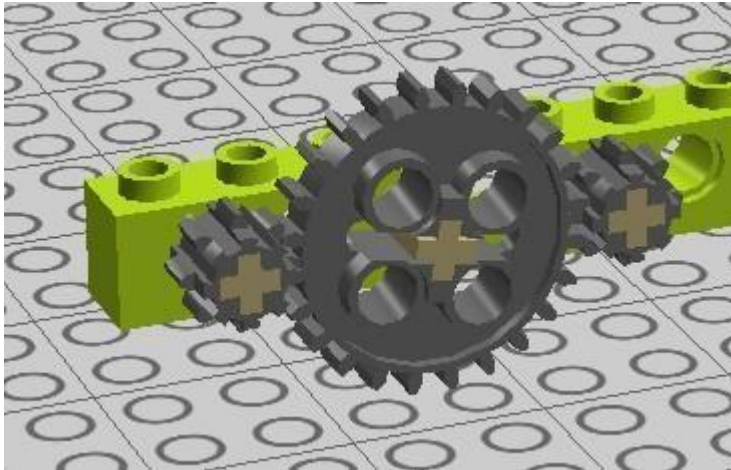
Зачем нужно поворачивать штифт, догадались?

7. Оденьте на штифт 24-зубое колесо, чтобы оно вошло в зацепление с 8-зубым.

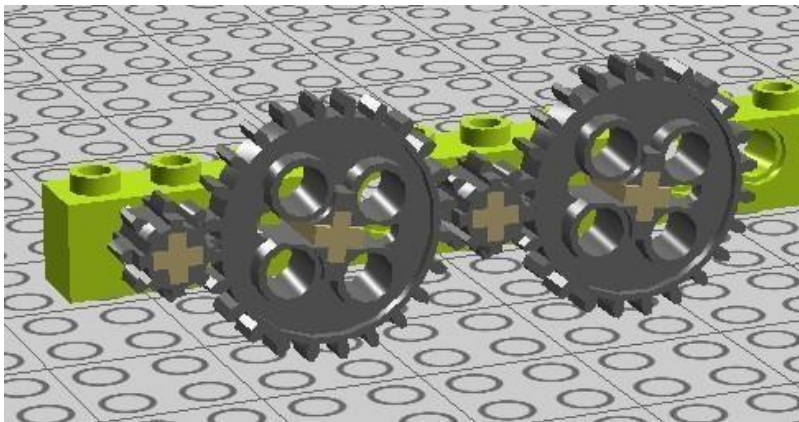




8. Копируем первый штифт и 8-зубое колесо.

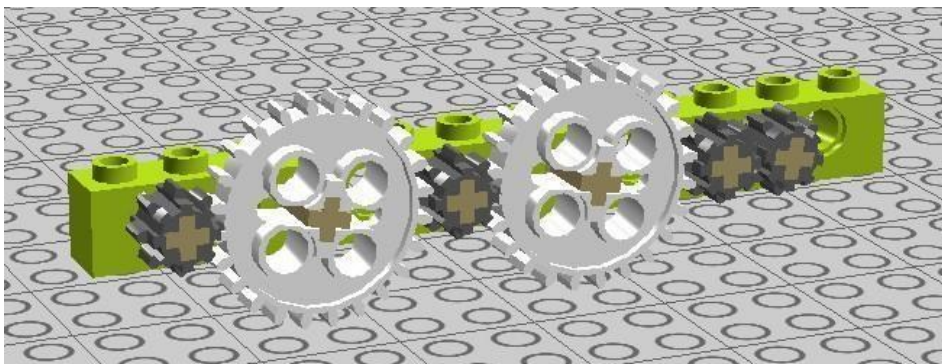


9. Копируем второй штифт и 24-зубое колесо.



И также, копированием, добавляем два 8-зубых колеса.

Помните, что мы делали, чтобы колёса вошли в зацепление?



II. Задание («Смешная Рожица») на “5”.

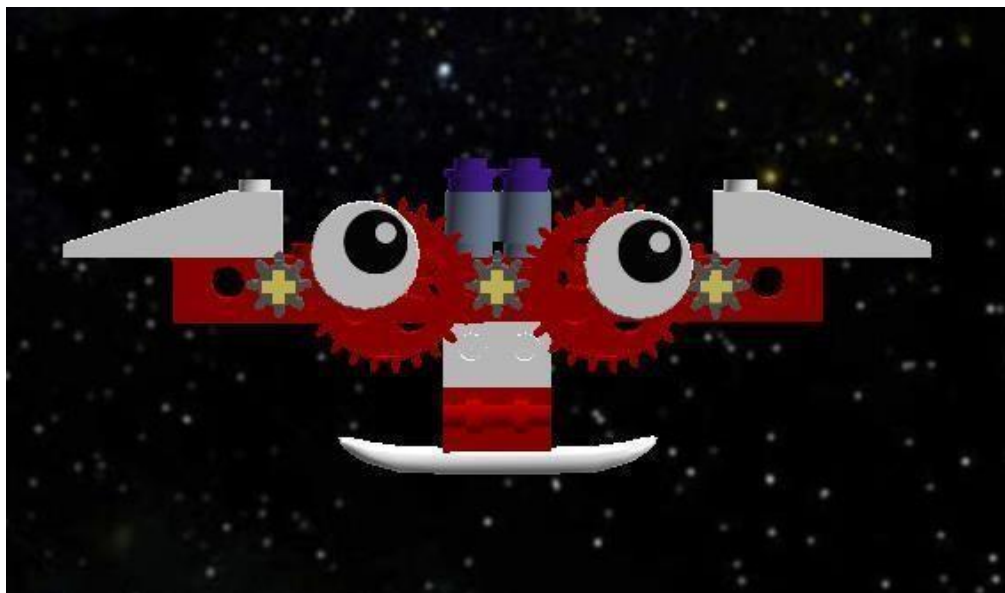
Глаза крепим на 24-зубые колёса с помощью *connector peg W, knob*.

Внимание! Нужные детали можно найти набрав их название в окне поиска.

Внизу можно поставить деталь– Snow Board

А дальше – фантазируете!

В вашей модели должны быть шестеренки соединённые друг с другом, остальные детали и цвет на ваше усмотрение. Главное, в итоге ваша модель должна быть похожа на «Смешную Рожицу»



Сохраните получившуюся модель и сделайте скриншот нажав в инструментальной



панели на

левую иконку.