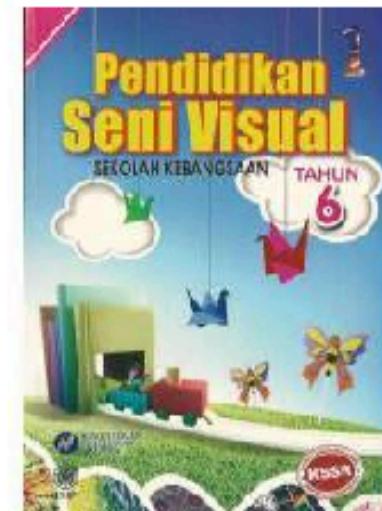


RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN 2021



**PENDIDIKAN SENI VISUAL
TAHUN ENAM**

RANCANGAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
1.	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Lukisan Gabungan Teknik: Gosokan dan Kolaj Tema : Alam Semula jadi Tajuk : Adikku	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam penghasilan lukisan Adik ku. 2. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan lukisan Adik ku. 	<p>1.1 Persepsi Estetik: 1.1.1 Unsur Seni: 1.1.1.1 , 1.1.1.2, 1.1.1.3, 1.1.1.4 1.1.2 Prinsip Rekaan : 1.1.2.1, 1.1.2.2,</p> <p>1.2 Aplikasi Seni 1.2.1 Media: 1.2.1.1, 1.2.1.2 1.2.2 Proses Teknik : 1.2.2.1 Teknik campuran – gosokan dan kolaj.</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif 1.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh Lukisan,Contoh gambar 2.Media: Kertas lukisan, pensel, pensel , warna, oil pastel, kertas warna, gam atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang modul menggambar aktiviti lukisan menggunakan teknik campuran gosokan dan kolaj berdasarkan dua standard kandungan.</p>
2.	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Lukisan Gabungan Teknik: Gosokan dan Kolaj Tema : Alam Semula jadi Tajuk : Adikku	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Menghasilkan karya dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>1.1 Persepsi Estetik</p> <p>1.2 Aplikasi Seni</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3, 1.3.4, 1.3.5</p> <p>1.4 Apresiasi Seni 1.4.1, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1-EK5)TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh Lukisan, Contoh gambar 2.Media: Kertas lukisan, Pensel, pen marker atau pen gel atau pen teknikal.</p> <p>Penilaian Proses penghasilan karya sepanjang modul menggambar aktiviti lukisan menggunakan teknik campuran gosokan dan kolaj berdasarkan empat standard kandungan</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
3.	Modul 2: Membuat corak dan rekaan Aktiviti : Pualaman Gabungan Teknik: Lipatan dan guntingan serta tiupan. Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Pasu Hiasan	Pada akhir pembelajaran murid dapat : 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang ada pada karya. 2. Mengetahui dan mengenal media, serta proses dan teknik dalam penghasilan karya	2.1 Persepsi Estetik: 2.1.1 Unsur Seni: 2.1.1.1, 2.1.1.2, 2.1.1.3 2.1.2 Prinsip Rekaan : 2.1.2.1, 2.1.2.2 2.2 Aplikasi Seni 2.2.1 Media: 2.2.1.1, 2.2.1.2 2.2.2 Proses Teknik : 2.2.2.1 Teknik campuran – pualaman, lipatan dan guntingan serta tiupan. 2.3 Ekspresi Kreatif 2.4 Apresiasi Seni	EMK Keusahawanan, (EK1,EK2,EK3,EK5) TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni Bahan Bantu Belajar 1. Contoh hasil karya 2. Media: Gunting,besen, kertas lukisan, cat kilat, gam atau bahan lain yang sesuai. Penilaian PdP: Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti pualaman dan gabungan teknik campuran berdasarkan dua Standard Kandungan.
4.	Modul 2: Membuat corak dan rekaan Aktiviti : Pualaman Gabungan Teknik: Lipatan dan guntingan serta tiupan. Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Pasu Hiasan	Pada akhir pembelajaran murid dapat : 1. Murid menghasilkan karya dengan mengaplikasikan bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya.	2.1 Persepsi Estetik 2.2 Aplikasi Seni 2.3 Ekspresi Kreatif 2.3.1, 2.3.2, 2.3.3, 2.3.4, 2.3.5 2.4 Apresiasi Seni 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, 2.4.4	EMK Keusahawanan, (EK1,EK2,EK3,EK5) TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni Bahan Bantu Belajar 1. Contoh hasil karya 2. Media: Gunting,besen, kertas lukisan, cat kilat, gam atau bahan lain yang sesuai. Penilaian PdP: Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti pualaman dan gabungan teknik campuran berdasarkan empat Standard Kandungan.

CUTI TAHUN BARU CINA

(KUMPULAN A: 10 - 13 FEBRUARI 2021, KUMPULAN B: 10 - 13 FEBRUARI 2021)

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
5.	Modul 3 : Membentuk dan Membuat Binaan Aktiviti : Mobail Gabungan Teknik Lukisan dan Origami. Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Rama-rama	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang terdapat pada karya mobail. Mengetahui dan mengenal media, serta proses dan teknik dalam penghasilan mobail. 	<p>3.1 Persepsi Estetik 3.1.1 Unsur Seni : 3.1.1.1, 3.1.1.2, 3.1.1.3 3.1.2 Prinsip Rekaan : 3.1.2.1, 3.1.2.2</p> <p>3.2 Aplikasi Seni 3.2.1 Media : 3.2.1.1, 3.2.1.2 3.2.2 Proses dan Teknik : 3.2.2.1 Teknik campuran – binaan, lukisan dan origami</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>3.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2, EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh mobail 2. Media: Gunting, pembaris,kertas, pensel warna, tali, dawai atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat mobail menggunakan teknik campuran berdasarkan dua standard kandungan.</p>
6	Modul 3 : Membentuk dan Membuat Binaan Aktiviti : Mobail Gabungan Teknik Lukisan dan Origami. Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Rama-rama	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Murid menghasilkan mobail dengan mengaplikasikan bahasa seni visual, media, proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan dengan menggunakan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya 	<p>3.1 Persepsi Estetik</p> <p>3.2 Aplikasi Seni</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3, 3.3.4, 3.3.5</p> <p>3.4 Apresiasi Seni 3.4.1, 3.4.2, 3.4.3, 3.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2, EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh mobail 2. Media: Gunting, pembaris, kertas, pensel warna, tali, dawai atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat mobail menggunakan teknik campuran berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
7	Modul 4: Mengenal Kraf Tradisional Aktiviti : Alat Pertahanan Diri Gabungan Teknik: Ukiran dan Tekat Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Terabai	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang ada pada karya. Mengetahui dan mengenal media, serta proses dan teknik dalam penghasilan alat pertahanan diri. 	<p>1.1 Persepsi Estetik 4.1.1 Unsur Seni : 4.1.1.1, 4.1.1.2, 4.1.1.3 4.1.2 Prinsip Rekaan : 4.1.2.1, 4.1.2.2</p> <p>1.2 Aplikasi Seni 4.2.1 Media : 4.2.1.1, 4.2.1.2 4.2.2 Proses dan Teknik : 4.2.2.1 Teknik campuran – ukiran dan tekat</p> <p>4.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>4.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Kreativiti dan inovasi, Keusahawanan (EK1,EK2,EK3 EK5) , TMK dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh karya 2. Media : gunting,kayu, atau kad board atau mounting board, benang, atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat alat pertahanan diri berdasarkan dua standard kandungan.</p>
8	Modul 4: Mengenal Kraf Tradisional Aktiviti : Alat Pertahanan Diri Gabungan Teknik: Ukiran dan Tekat Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Terabai	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Murid menghasilkan alat pertahanan diri dengan mengaplikasikan bahasa seni visual,media,proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya 	<p>4.1 Persepsi Estetik</p> <p>4.2 Aplikasi Seni</p> <p>4.3 Ekspresi Kreatif 4.3.1, 4.3.2, 4.3.3, 4.3.4, 4.3.5</p> <p>4.4 Apresiasi Seni 4.4.1, 4.4.2, 4.4.3, 4.4.4</p>	<p>EMK Kreativiti dan inovasi, Keusahawanan (EK1,EK2,EK3 EK5) , TMK dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh karya 2. Media : gunting,kayu, atau kad board atau mounting board, benang, atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat alat pertahanan diri berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
9	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Catan Gabungan Teknik: Montaj dan Cetakan Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Hidupan Dasar Laut	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam karya Hidupan Dasar Laut. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan catan. 	<p>1.1 Persepsi Estetik 1.1.1 Unsur Seni : 1.1.1.1 , 1.1.1.2, 1.1.1.3, 1.1.1.4 1.1.2 Prinsip Rekaan : 1.1.2.1, 1.1.2.2,</p> <p>1.2 Aplikasi Seni 1.2.1 Media : 1.2.1.1, 1.2.1.2 1.2.2 Proses Teknik : 1.2.2.1 Teknik campuran – basah atas basah atau basah atas kering, cetakan timbulan dan montaj.</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>1.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh catan 2.Media: Berus lukisan, blok cetakan, gunting, Kertas lukisan, palet, cat air atau cat poster, gam, majalah atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti menggambar menggunakan teknik catan dan gabungan teknik campuran berdasarkan dua standard kandungan</p>
10.	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Catan Gabungan Teknik: Montaj dan Cetakan Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Hidupan Dasar Laut	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Menghasilkan karya dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media, proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>1.1 Persepsi Estetik</p> <p>1.2 Aplikasi Seni</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3, 1.3.4, 1.3.5</p> <p>1.4 Apresiasi Seni 1.4.1, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh catan 2.Media: Berus lukisan, blok cetakan, gunting, Kertas lukisan, palet, cat air atau cat poster, gam, majalah atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti menggambar menggunakan teknik catan dan gabungan teknik campuran berdasarkan empat standard kandungan.</p>

CUTI PERTENGAHAN PENGGAL
(KUMPULAN A: 26.03.2021 - 03.04.2021, KUMPULAN B: 26.03.2021 - 03.04.2021)

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
11	Modul 2 : Membuat Corak dan Rekaan Aktiviti : Ikatan dan Celupan Gabungan Teknik: Resis dan Mozek Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Cekak Hiasan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <p>1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang ada pada karya .</p> <p>2. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam penghasilan corak dan rekaan</p>	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>2.1 Persepsi Estetik: 2.1.1 Unsur Seni: 2.1.1.1, 2.1.1.2, 2.1.1.3 2.1.2 Prinsip Rekaan : 2.1.2.1, 2.1.2.2</p> <p>2.2 Aplikasi Seni 2.2.1 Media: 2.2.1.1, 2.2.1.2 2.2.2 Proses Teknik : 2.2.2.1 Teknik campuran – ikatan dan celupan, resis dan mozek)</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>2.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3, EK5), TMK</p> <p>Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>BahanBantuBelajar 1. Contoh karya 2.Media: Gelang getah, batu atau alat lain yang sesuai, kain kapas putih, pewarna kain, manik, lilin atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat corak dan rekaan menggunakan teknik ikatan dan celupan, resis dan mozek berdasarkan dua standard kandungan .</p>
12	Modul 2 : Membuat Corak dan Rekaan Aktiviti : Ikatan dan Celupan Gabungan Teknik: Resis dan Mozek Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Cekak Hiasan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <p>1. Mengaplikasikan pengetahuan dan kefahaman bahasa seni visual, media, serta proses dan teknik dalam penghasilan corak.</p> <p>2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya.</p>	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>2.1 Persepsi Estetik</p> <p>2.2 Aplikasi Seni</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif 2.3.1, 2.3.2, 2.3.3, 2.3.4, 2.3.5</p> <p>2.4 Apresiasi Seni 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, 2.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3, EK5), TMK</p> <p>Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>BahanBantuBelajar 1. Contoh karya 2.Media: Gelang getah, batu atau alat lain yang sesuai, kain kapas putih, pewarna kain, manik, lilin atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat corak dan rekaan menggunakan teknik ikatan dan celupan, resis dan mozek berdasarkan empat standard kandungan .</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
13	Modul 3 : Membentuk dan Membuat Binaan Aktiviti : Diorama Gabungan Teknik: Model dan catan Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Kota Metropolitan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam karya diorama. 2. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan diorama. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>3.1 Persepsi Estetik 3.1.1 Unsur Seni : 3.1.1.1, 3.1.1.2, 3.1.1.3 3.1.2 Prinsip Rekaan : 3.1.2.1, 3.1.2.2, 3.1.2.3</p> <p>3.2 Aplikasi Seni 3.2.1 Media : 3.2.1.1, 3.2.1.2 3.2.2 Proses dan Teknik : 3.2.2.1 Teknik campuran – binaan, model dan catan</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>3.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK</p> <p>Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh diorama 2.Media: Gunting, berus lukisan atau alat yang sesuai, kertas lukisan, cat poster, kotak, gam, atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat diorama berdasarkan dua standard kandungan.</p>
14	Modul 3 : Membentuk dan Membuat Binaan Aktiviti : Diorama Gabungan Teknik: Model dan catan Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Kota Metropolitan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menghasilkan karya dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>3.1 Persepsi Estetik</p> <p>3.2 Aplikasi Seni</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3, 3.3.4, 3.3.5</p> <p>3.4 Apresiasi Seni 3.4.1, 3.4.2, 3.4.3, 3.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK</p> <p>Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh diorama 2.Media: Gunting, berus lukisan atau alat yang sesuai, kertas lukisan, cat poster, kotak, gam, atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat diorama berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
15	Modul 4 : Mengenal Kraf Tradisional Aktiviti : Alat Domestik Gabungan Teknik: Batik dan Anyaman Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Tudung Saji	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual pada karya kraf tradisional. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan kraf tradisional. 	<p>1.1 Persepsi Estetik 4.1.1Unsur Seni : 4.1.1.1, 4.1.1.2, 4.1.1.3 1.1.2 Prinsip Rekaan : 4.1.2.1, 4.1.2.2</p> <p>4.2 Aplikasi Seni 4.2.1 Media : 4.2.1.1, 4.2.1.2 4.2.2 Proses dan Teknik : 4.2.2.1 Teknik campuran – batik dan anyaman</p> <p>4.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>4.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK: Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, Inovasi Nilai murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar: 1.Contoh karya 2.Media: Berus, palet, gunting, gam, atau alatan lain yang sesuai. Kertas warna, warna poster atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP: Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat tudung saji menggunakan teknik batik dan anyaman berdasarkan dua standard kandungan.</p>
16	Modul 4 : Mengenal Kraf Tradisional Aktiviti : Alat Domestik Gabungan Teknik: Batik dan Anyaman Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Tudung Saji	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Menghasilkan karya dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>4.1 Persepsi Estetik</p> <p>4.2 Aplikasi Seni</p> <p>4.3 Ekspresi Kreatif 4 .3.1, 4.3.2, 4.3.3, 4.3.4, 4.3.5</p> <p>4.4 Apresiasi Seni 4.4.1, 4.4.2, 4.4.3, 4.4.4</p>	<p>EMK: Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, Inovasi Nilai murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar: 1.Contoh karya 2.Media: Berus, palet, gunting, gam, atau alatan lain yang sesuai. Kertas warna, warna poster atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP: Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat tudung saji menggunakan teknik batik dan anyaman berdasarkan empat standard kandungan.</p>
CUTI HARI RAYA AIDILFITRI (KUMPULAN A: 11 - 14 MEI 2021, KUMPULAN B: 11 - 14 MEI 2021)				

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
17	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Poster Gabungan Teknik: Montaj dan kolaj Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Hargai kehidupan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam poster. 2. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan poster. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>1.1 Persepsi Estetik 1.1.1 Unsur Seni : 1.1.1.1 , 1.1.1.2, 1.1.1.3, 1.1.1.4 1.1.2 Prinsip Rekaan : 1.1.2.1, 1.1.2.2, 1.1.2.3</p> <p>1.2 Aplikasi Seni 1.2.1 Media : 1.2.1.1, 1.2.1.2 1.2.2 Proses Teknik : 1.2.2.1 Teknik campuran – lukisan, montaj dan kolaj.</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>1.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Kreativiti, Inovasi, Keusahawanan (EK1.EK2, EK3.EK5). dan Nilai murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh: karya poster 2. Media: berus lukisan, palet, gunting,kertas lukisan, kertas warna, gam, cat poster dan alat bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat poster menggunakan teknik campuran berdasarkan dua standard kandungan.</p>
18	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Poster Gabungan Teknik: Montaj dan kolaj Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Hargai kehidupan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menghasilkan poster dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>1.1 Persepsi Estetik</p> <p>1.2 Aplikasi Seni</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3, 1.3.4, 1.3.5</p> <p>1.4 Apresiasi Seni 1.4.1, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4</p>	<p>EMK Kreativiti, Inovasi, Keusahawanan (EK1.EK2, EK3.EK5). dan Nilai murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh: karya poster 2. Media: berus lukisan, palet, gunting,kertas lukisan, kertas warna, gam, cat poster dan alat bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat poster menggunakan teknik campuran berdasarkan empat standard kandungan.</p>
CUTI PERTENGAHAN TAHUN (KUMPULAN A: 28.05.2021 - 12.06.2021, KUMPULAN B: 28.05.2021 - 12.06.2021)				

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
19	Modul 2 : Membuat Corak dan Rekaan Aktiviti : Renjisan dan Percikan Gabungan Teknik: Stensilan dan capan Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Beg Kertas	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam karya membuat corak dan rekaan menggunakan teknik campuran. 2. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan corak. 	<p>2.1 Persepsi Estetik: 2.1.1 Unsur Seni: 2.1.1.1, 2.1.1.2, 2.1.1.3 2.1.2 Prinsip Rekaan : 2.1.2.1, 2.1.2.2, 2.1.2.3</p> <p>2.2 Aplikasi Seni 2.2.1 Media: 2.2.1.1, 2.2.1.2 2.2.2 Proses Teknik : 2.2.2.1 Teknik campuran – renjisan dan percikan, stensilan, capan</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>2.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK: Keusahawanan (EK1,EK2, Ek3.EK5), Kreativiti dan inovasi, TMK dan nilai murni.</p> <p>Bahan Bantu Belajar: 1.Contoh: Hasil karya 2.Media: Berus lukisan, palet, stensil, daun, kertas lukisan, cat air, alat dan bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP</p> <p>Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat corak teknik campuran berdasarkan dua Standard Kandungan.</p>
20	Modul 2 : Membuat Corak dan Rekaan Aktiviti : Renjisan dan Percikan Gabungan Teknik: Stensilan dan capan Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Beg Kertas	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menghasilkan karya dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual. 	<p>2.1 Persepsi Estetik</p> <p>2.2 Aplikasi Seni</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif 2.3.1, 2.3.2, 2.3.3, 2.3.4, 2.3.5</p> <p>2.4 Apresiasi Seni 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, 2.4.4</p>	<p>EMK: Keusahawanan (EK1,EK2, Ek3.EK5), Kreativiti dan inovasi, TMK dan nilai murni.</p> <p>Bahan Bantu Belajar: 1.Contoh: Hasil karya 2.Media: Berus lukisan, palet, stensil, daun, kertas lukisan, cat air, alat dan bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP</p> <p>Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat corak teknik campuran berdasarkan empat Standard Kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
21	Modul 3: Membentuk dan membuat binaan Aktiviti : Stabail Gabungan Teknik: Mozek dan Boneka Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Boneka	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam karya stabail. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan stabail. 	<p>3.1 Persepsi Estetik 3.1.1 Unsur Seni : 3.1.1.1, 3.1.1.2, 3.1.1.3 3.1.2 Prinsip Rekaan : 3.1.2.1, 3.1.2.2, 3.1.2.3</p> <p>3.2 Aplikasi Seni 3.2.1 Media : 3.2.1.1, 3.2.1.2 3.2.2 Proses dan Teknik : 3.2.2.1 Teknik campuran – Binaan dan mozek</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>3.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK</p> <p>Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh Stabail 2.Media: Bahan kutipan dan alat bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti menghasilkan stabail berdasarkan dua standard kandungan</p>
22	Modul 3: Membentuk dan membuat binaan Aktiviti : Stabail Gabungan Teknik: Mozek dan Boneka Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Boneka	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Menghasilkan karya stabail dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>3.1 Persepsi Estetik</p> <p>3.2 Aplikasi Seni</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3, 3.3.4, 3.3.5</p> <p>3.4 Apresiasi Seni 3.4.1, 3.4.2, 3.4.3, 3.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK</p> <p>Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh Stabail 2.Media: Bahan kutipan dan alat bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti menghasilkan stabail berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
23	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Cetakan Gabungan Teknik: Mozek dan stensilan Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Burung Raja Udang	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam karya menggambar. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan gambar Burung Raja Udang. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>1.1 Persepsi Estetik 1.1.1 Unsur Seni : 1.1.1.1 , 1.1.1.2, 1.1.1.3 1.1.2 Prinsip Rekaan : 1.1.2.1, 1.1.2.2, 1.1.2.3</p> <p>1.2 Aplikasi Seni 1.2.1 Media : 1.2.1.1, 1.2.1.2 1.2.2 Proses Teknik : 1.2.2.1 Teknik campuran – Cetakan, stensilan, mozek.</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>1.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK : Kreativiti, Inovasi, Keusahawanan (EK1.EK2, EK3.EK5). dan Nilai murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar</p> <ol style="list-style-type: none"> Contoh: karya cetakan Media: Blok cetakan, stensil, gunting, atau alatan lain yang sesuai. kertas lukisan, gam, cat poster dan bahan lain yang sesuai. <p>Penilaian PdP : Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat gambar menggunakan teknik campuran berdasarkan dua standard kandungan.</p>
CUTI PERTENGAHAN PENGGAL (KUMPULAN A: 16.07.2021 - 24.07.2021, KUMPULAN B: 16.07.2021 - 24.07.2021)				
24	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Cetakan Gabungan Teknik: Mozek dan stensilan Tema : Alam Semula Jadi Tajuk : Burung Raja Udang	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Menghasilkan gambar dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media, proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>1.1 Persepsi Estetik</p> <p>1.2 Aplikasi Seni</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3, 1.3.4, 1.3.5</p> <p>1.4 Apresiasi Seni 1.4.1, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4</p>	<p>EMK : Kreativiti, Inovasi, Keusahawanan (EK1.EK2, EK3.EK5). dan Nilai murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar</p> <ol style="list-style-type: none"> Contoh: karya cetakan Media: Blok cetakan, stensil, gunting, atau alatan lain yang sesuai. kertas lukisan, gam, cat poster dan bahan lain yang sesuai. <p>Penilaian PdP : Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat gambar menggunakan teknik campuran berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
25	Modul 2: Membuat corak dan rekaan Aktiviti : Pualaman Gabungan Teknik: Lipatan dan guntingan serta tiupan. Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Beg Hadiah	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang ada pada karya. 2. Mengetahui dan mengenal media, serta proses dan teknik dalam penghasilan karya. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>2.1 Persepsi Estetik: 2.1.1 Unsur Seni: 2.1.1.1, 2.1.1.2, 2.1.1.3 2.1.2 Prinsip Rekaan : 2.1.2.1, 2.1.2.2</p> <p>2.2 Aplikasi Seni 2.2.1 Media: 2.2.1.1, 2.2.1.2 2.2.2 Proses Teknik : 2.2.2.1 Teknik campuran – Pualaman, lipatan dan guntingan, dan tiupan.</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>2.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK: Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar: 1. Contoh hasil karya 2. Media: Gunting,besen, kertas lukisan, cat kilat, gam atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP : Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti pualaman dan gabungan teknik campuran berdasarkan dua Standard Kandungan.</p>
26	Modul 2: Membuat corak dan rekaan Aktiviti : Pualaman Gabungan Teknik: Lipatan dan guntingan serta tiupan. Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Beg Hadiah	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Murid menghasilkan karya dengan mengaplikasikan bahasa seni visual, media, proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>STANDARD PEMBELAJARAN</p> <p>2.1 Persepsi Estetik</p> <p>2.2 Aplikasi Seni</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif 2.3.1, 2.3.2, 2.3.3, 2.3.4, 2.3.5</p> <p>2.4 Apresiasi Seni 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, 2.4.4</p>	<p>EMK: Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar: 1. Contoh hasil karya 2. Media: Gunting,besen, kertas lukisan, cat kilat, gam atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP : Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti pualaman dan gabungan teknik campuran berdasarkan empat Standard Kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
27	Modul 3 : Membentuk dan Membuat Binaan Aktiviti : Mobail Gabungan Teknik: Lukisan dan Origami. Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Kapal Terbang	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang terdapat pada karya mobail. 2. Mengetahui dan mengenal media, serta proses dan teknik dalam penghasilan mobail. 	<p>3.1 Persepsi Estetik 3.1.1 Unsur Seni : 3.1.1.1, 3.1.1.2, 3.1.1.3 3.1.2 Prinsip Rekaan : 3.1.2.1, 3.1.2.2</p> <p>3.2 Aplikasi Seni 3.2.1 Media : 3.2.1.1, 3.2.1.2 3.2.2 Proses dan Teknik : 3.2.2.1 Teknik campuran – Binaan , lukisan, dan origami.</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>3.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2, EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh mobail 2.Media: Gunting, pembaris, kertas, pensel warna, tali, dawai atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat mobail menggunakan teknik campuran berdasarkan dua standard kandungan.</p>
28	Modul 3 : Membentuk dan Membuat Binaan Aktiviti : Mobail Gabungan Teknik: Lukisan dan Origami. Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Kapal Terbang	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Murid menghasilkan mobail dengan mengaplikasikan bahasa seni visual ,media, proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan dengan menggunakan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>3.1 Persepsi Estetik</p> <p>3.2 Aplikasi Seni</p> <p>3.3 Ekspresi Kreatif 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3, 3.3.4, 3.3.5</p> <p>3.4 Apresiasi Seni 3.4.1, 3.4.2, 3.4.3, 3.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1- EK5), Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh mobail 2.Media: Gunting, pembaris, kertas, pensel warna, tali, dawai atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat mobail menggunakan teknik campuran berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
29	Modul 4: Mengenal Kraf Tradisional Aktiviti : Alat Permainan Gabungan Teknik: Ukiran dan Tekat Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Wau Kucing	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang ada pada karya. Mengetahui dan mengenal media, serta proses dan teknik dalam penghasilan alat permainan. 	<p>1.1 Persepsi Estetik 4.1.1 Unsur Seni : 4.1.1.1, 4.1.1.2, 4.1.1.3 1.1.2 Prinsip Rekaan : 4.1.2.1, 4.1.2.2</p> <p>4.2 Aplikasi Seni 4.2.1 Media : 4.2.1.1, 4.2.1.2 4.2.2 Proses dan Teknik : 4.2.2.1 Teknik campuran – ukiran dan tekat</p> <p>4.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>4.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Kreativiti dan inovasi, Keusahawanan (EK1,EK2,EK3 EK5) , TMK dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh karya 2. Media : gunting,kayu, atau kad board atau mounting board, benang, atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat alat permainan berdasarkan dua standard kandungan.</p>
30	Modul 4: Mengenal Kraf Tradisional Aktiviti : Alat Permainan Gabungan Teknik: Ukiran dan Tekat Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Wau Kucing	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Murid menghasilkan alat permainan dengan mengaplikasikan bahasa seni visual,media,proses dan teknik dengan betul. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>4.1 Persepsi Estetik</p> <p>4.2 Aplikasi Seni</p> <p>4.3 Ekspresi Kreatif 4.3.1, 4.3.2, 4.3.3, 4.3.4, 4.3.5</p> <p>4.4 Apresiasi Seni 4.4.1, 4.4.2, 4.4.3, 4.4.4</p>	<p>EMK Kreativiti dan inovasi, Keusahawanan (EK1,EK2,EK3 EK5) , TMK dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1. Contoh karya 2. Media : gunting,kayu, atau kad board atau mounting board, benang, atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat alat permainan berdasarkan empat standard kandungan.</p>

CUTI PERTENGAHAN PENGGAL

(KUMPULAN A: 10.09.2021 - 18.09.2021, KUMPULAN B: 10.09.2021 - 18.09.2021)

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
31	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Lukisan Gabungan Teknik : Gosokan dan Kolaj Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Ruang Tamu Rumah Saya	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami dan menyatakan bahasa seni visual dalam penghasilan lukisan 'Ruang Tamu Rumah Saya' 2. Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam menghasilkan lukisan 'Ruang Tamu Rumah Saya' 	<p>1.1 Persepsi Estetik 1.1.1 Unsur Seni : 1.1.1.1 , 1.1.1.2, 1.1.1.3, 1.1.1.4 1.1.2 Prinsip Rekaan : 1.1.2.1, 1.1.2.2,</p> <p>1.2 Aplikasi Seni 1.2.1 Media : 1.2.1.1, 1.2.1.2 1.2.2 Proses Teknik : 1.2.2.1 Teknik campuran – Gosokan dan kolaj.</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>1.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh Lukisan, Contoh gambar 2.Media: Kertas lukisan, pensel, pensel warna, oil pastel, kertas warna, gam atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang modul menggambar aktiviti lukisan menggunakan teknik campuran gosokan dan kolaj berdasarkan dua standard kandungan.</p>
32	Modul 1: Menggambar Aktiviti : Lukisan Gabungan Teknik : Gosokan dan Kolaj Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Ruang Tamu Rumah Saya	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menghasilkan karya dengan mengaplikasi bahasa seni visual, media,proses dan teknik dengan betul. 2. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berbandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>1.1 Persepsi Estetik</p> <p>1.2 Aplikasi Seni</p> <p>1.3 Ekspresi Kreatif 1.3.1, 1.3.2, 1.3.3, 1.3.4, 1.3.5</p> <p>1.4 Apresiasi Seni 1.4.1, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3,EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>Bahan Bantu Belajar 1.Contoh Lukisan,Contoh gambar 2.Media: Kertas lukisan, pensel, pensel warna, oil pastel, kertas warna, gam atau bahan yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang modul menggambar aktiviti lukisan menggunakan teknik campuran gosokan dan kolaj berdasarkan empat standard kandungan.</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
33	Modul 2 : Membuat Corak dan Rekaan Aktiviti : ikatan dan Celupan Gabungan Teknik : Resis dan Mozek Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Kipas Tangan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Memahami dan menyatakan bahasa seni visual yang ada pada karya . Mengetahui dan mengenal jenis-jenis media, proses serta teknik dalam penghasilan corak dan rekaan 	<p>2.1 Persepsi Estetik: 2.1.1 Unsur Seni: 2.1.1.1, 2.1.1.2, 2.1.1.3 2.1.2 Prinsip Rekaan : 2.1.2.1, 2.1.2.2</p> <p>2.2 Aplikasi Seni 2.2.1 Media: 2.2.1.1, 2.2.1.2 2.2.2 Proses Teknik : 2.2.2.1 Teknik campuran – ikatan dan celupan, resis, dan mozek.</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif</p> <p>2.4 Apresiasi Seni</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>BahanBantuBelajar 1. Contoh karya 2.Media: Gelang getah, batu atau alat lain yang sesuai, kain kapas putih, pewarna kain, manik, lilit, gam atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat corak dan rekaan menggunakan teknik ikatan dan celupan, resis dan mozek berdasarkan dua standard kandungan.</p>
34	Modul 2 : Membuat Corak dan Rekaan Aktiviti : ikatan dan Celupan Gabungan Teknik : Resis dan Mozek Tema : Objek Buatan Manusia Tajuk : Kipas Tangan	<p>Pada akhir pembelajaran murid dapat :</p> <ol style="list-style-type: none"> Mengaplikasikan pengetahuan dan kefahaman bahasa seni visual, media, serta proses dan teknik dalam penghasilan corak. Membuat apresiasi terhadap karya sendiri dan rakan berpandukan bahasa seni visual, sejarah seni dan budaya. 	<p>2.1 Persepsi Estetik</p> <p>2.2 Aplikasi Seni</p> <p>2.3 Ekspresi Kreatif 2.3.1, 2.3.2, 2.3.3, 2.3.4, 2.3.5</p> <p>2.4 Apresiasi Seni 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, 2.4.4</p>	<p>EMK Keusahawanan, (EK1 ,EK2,EK3, EK5), TMK Kreativiti, inovasi, Dan Nilai Murni</p> <p>BahanBantuBelajar 1. Contoh karya 2.Media: Gelang getah, batu atau alat lain yang sesuai, kain kapas putih, pewarna kain, manik, lilit, gam atau bahan lain yang sesuai.</p> <p>Penilaian PdP Proses penghasilan karya sepanjang aktiviti membuat corak dan rekaan menggunakan teknik ikatan dan celupan, resis dan mozek berdasarkan empat standard kandungan .</p>

MINGGU	MODUL / TEMA/TAJUK	OBJEKTIF	STANDARD PEMBELAJARAN	BBB / PENILAIAN
35-36	Modul : Pengurusan Pameran Aktiviti : Pesediaan Sebelum Pameran Tema : Hasil Kerja Murid Tajuk : Pengurusan Pameran Sebelum Pameran	Pada akhir pembelajaran murid dapat : 1. Mengenal pasti , memahami dan menyatakan proses pengurusan pameran. 2. Melantik ahli jawatankuasa pameran 3. Menentukan tarikh, masa dan tempat pameran..	1.2 Persepsi Estetik 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7 2.2 Aplikasi Seni 2.1, 2.2 3.2 Ekspresi Kreatif 4.2 Apresiasi Seni W2A2	EMK : Kreativiti, Keusahawanan (EK) dan Nilai murni Bahan Bantu Belajar: Laptop, Lampiran senarai tugas untuk pameran.Senarai semak tugasan. Penilaian PdP Proses pengurusan pameran berdasarkan dua standard kandungan.
CUTI DEEPAVALI (KUMPULAN A: 03 - 06 NOVEMBER 2021, KUMPULAN B: 03 - 06 NOVEMBER 2021)				
37-38	Modul : Pengurusan Pameran Aktiviti : Pesediaan Semasa dan Selepas Pameran Tema : Pameran Seni Visual 2016 Tajuk : Pameran Hasil Karya Murid	Pada akhir pembelajaran murid dapat : 1. Melaksanakan pameran karya-karya pilihan dari empat modul. 2. Melaksanakan pameran secara kolaboratif. 3. Membuat apresiasi terhadap karya dan refleksi pameran.	1.3 Persepsi Estetik 2.3 Aplikasi Seni 3.3 Ekspresi Kreatif 3.1, 3.2, 3.3, 3.4 4.2 Apresiasi Seni 4.1 Apresiasi 4.1.1 4.2 Refleksi 4.2.1	EMK : Kreativiti, Keusahawanan dan Nilai murni Bahan Bantu Belajar: Laptop, Pamflet, bunting, dan media perhiasan pameran serta audio visual -ICT clip video perasmian Penilaian PdP Proses pengurusan pameran berdasarkan empat standard kandungan.
39	ULANGKAJI			
40	PENTAKSIRAN AKHIR TAHUN			
41-42	PENGURUSAN AKHIR TAHUN			
CUTI AKHIR TAHUN (KUMPULAN A: 10.12.2021 - 31.12.2021, KUMPULAN B: 10.12.2021 - 31.12.2021)				

#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?

Sila order melalui website:- <https://rphsekolahrendah.com> ATAU WHATSAPP : 017 4991 336 @ 011 5668 0954

FREE RPT & DSKP : <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>