Les Mythical Series sont une série de tournois organisés par la structure “Mythical Spark”, tous les vendredis soirs. Le but de cette série de tournois est d’offrir à des équipes compétitives et ambitieuses des matches dans un cadre sérieux et professionnel pour s’illustrer ou tout simplement s’entraîner contre des équipes sérieuses.

Discord (présence obligatoire pour tous les joueurs) : https://discord.gg/aHCqNd3

Twitter : https://twitter.com/MythicalSpark

SOMMAIRE:

1) Inscriptions

2) Format

3) Ponctualité / Déconnexion / Problèmes Techniques

4) Mise en place du Lobby

5) Déroulement des rencontres

6) Comportement

7) Clauses Administratives

8) Streaming

1 - Inscriptions :

1.1 Chaque équipe doit s'inscrire via la page toornament en complétant les informations demandées.

1.2 Pour valider votre inscription au tournoi, il faut renseigner le nom d'équipe ainsi que vous joueurs sur le Discord en respectant le format suivant dans le channel #inscription:

"Nom d'équipe"

@Joueur1(capitaine) / @Joueur2 / @Joueur3 / @Joueur4 / @Joueur5

(Tous les joueurs doivent être présents sur le Discord pour valider l'inscription)

1.3 Si le check-in n'est pas effectué sur toornament pendant les 30min d'enregistrement avant le début du tournoi, la participation de l'équipe ne sera pas confirmée.

2 - Format :

Les Mythical Series se jouent au format BO1 - Single Elimination

C'est à dire que chaque rencontre se joue en un seul match et toute défaire est éliminatoire.

3 - Ponctualité / Déconnections / Problèmes Techniques :

3.1 A partir de l'annonce de la partie, les équipes ont 10minutes pour se mettre en place et être prêtes dans le lobby. Si une équipe n'est pas prête (ou à fortiori ne répond pas pendant ce laps de temps), elle sera considérée comme forfait.

3.2 Chaque équipe est seule responsable de ses propres problèmes techniques / matériels / connectiques.

3.3 Des remplaçants peuvent-être proposés par les équipes (sauf durant une partie en cours) si un joueur a eu une impossibilité, à la condition que le joueur remplaçant ne fasse pas partie d’une autre équipe participant au même tournoi.

4 - Mise en place du Lobby :

4.1 Chaque équipe bannit la map de son choix, à commencer par l'équipe au-dessus dans l'arbre du tournoi. Le match se jouera sur la 3ème map, les capitaines pourront réaliser un pile ou face dans le salon #coinflip grace à la commande "?flip" , le gagnant choisit le side sur lequel il commence !

4.2 En attendant un mode spectateur plus avancé (permettant de restreindre à la vision d'une seule équipe) les spectateurs sont réservés aux casters agréés par l'organisation du tournoi.

5 - Déroulement des rencontres :

5.1 A la fin de chaque match, les deux capitaines doivent entrer le score de leur match dans le channel #capitaines-résultats. (Score précis avec screen)

Pour éviter tout conflit, nous vous conseillons fortement de prendre une capture d'écran du résultat final sur l'écran de jeu.

5.2 Si une équipe est victorieuse, le capitaine devra contacter les prochains adversaires et leur faire savoir qu'ils sont disponibles.

5.3 En cas de litige, contactez un membre de l'administration sur le Discord

6 - Comportement :

6.1 Les comportements toxiques (insultes / racisme etc…) ne seront pas tolérés et l'organisation se réserve le droit de disqualifier toute équipe dont l'attitude semble incorrecte et ne permet pas à la rencontre de se poursuivre dans une attitude sportive.

6.2 Les équipes abusant de bugs à leur avantage seront sévèrement sanctionnées.

6.3 Si un problème apparaît, nous vous prions de contacter la modération ou l'équipe d'organisation en fournissant des screens/vidéos ou des informations. Répondre / insulter à votre tour peut vous exposer vous aussi à des sanctions.

7 - Clauses Administratives

(NB Ces clauses sont mises en place pour éviter tout incident et pouvoir couper court à tout débat qui pourrait desservir la bonne entente ou l'organisation du tournoi)

7.1 Toute décision Administrative est définitive.

Les Organisateurs du Tournoi se réservent le droit de changer, modifier, ajouter ou supprimer des règles à tout moment et entre chaque tournoi.

7.2 L'interprétation des règles et des règlements sont définies par l'organisateur du tournoi, ou l'administrateur désigné.

7.3 L'organisateur du tournoi et les administrateurs ont autorité sur le déroulement du tournoi, les administrateurs règleront les litiges et définiront les règles en cas d'incertitude.

8 - Streaming

8.1 Tout joueur est libre de streamer sa partie si il le désire à condition qu'il respecte un délai de 2 minutes *minimum*. En guise de considération envers nos efforts et l'organisation de tournois 100% bénévole, les personnes souhaitant streamer leurs matchs doivent ajouter [Mythical Series #X] dans leurs titres de streams ainsi que le logo Mythical Spark sur le live.

8.2 les joueurs qui choisissent de streamer seront eux-seuls responsables en cas de problèmes techniques, suspicion de stream-hack, ou tout autre complication qui pourrait en résulter.

Cashprize : 200€

Notre objectif étant de proposer une compétition tout au long de la bêta, nous utilisons un système de points pour déterminer les équipes les plus régulières et performantes.

A chaque participation à l'un de nos tournois, votre équipe gagnera un nombre de points déterminé selon votre position :

1er = 12 pts

2ème = 8 pts

3ème = 5 pts

4 - 8 = 3 pts

8 - 16 = 2 pts

A la fin de la saison (estimée au moins 1 mois avant la fin de la béta), les 8 équipes ayant le plus de points seront conviées à à notre Invitational.

Notre invitational se déroulera en full BO3 et permettra aux trois meilleures équipes de se partager 200€ de Cashprize.

1er : 100€

2ème : 75€

3ème : 25€