Fiche d'activité n°2 de la séquence n°4 **Durée : 0h55**

Intitulé : identifier les interacteurs extérieurs

Thématique abordée : L'OST dans son environnement.

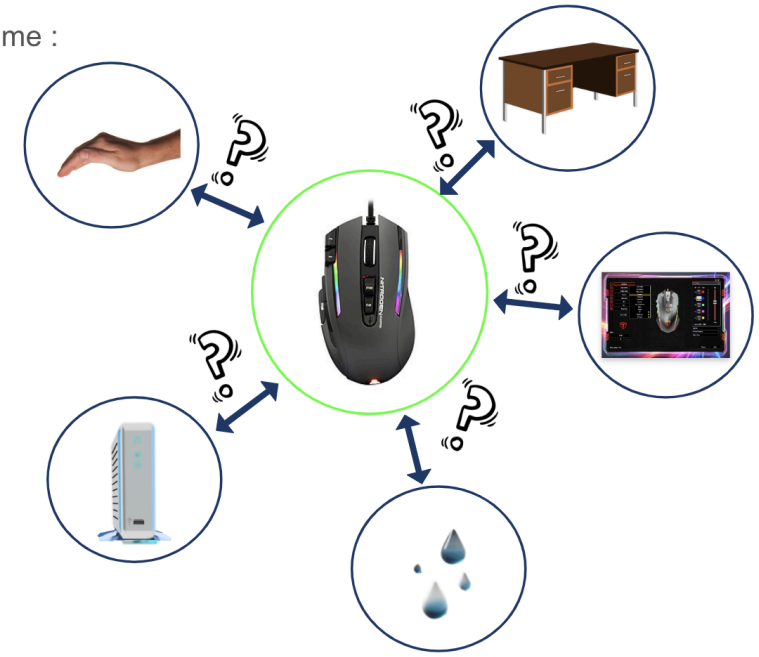
CYCLE 4 — 5 4 3

Compétences et connaissances travaillées dans l'activité

Thème abordé : Les objets et les systèmes techniques : leurs usages et leurs interactions à découvrir et à analyser **Attendu de fin de cycle :** OST2 - Décrire les interactions entre un objet ou un système technique, son environnement et les utilisateurs **Thématique :** T3 -L'OST dans son environnement		
Compétence OST 21 - Faire la liste des interacteurs extérieurs d'un OST.		**Connaissance** OST2a - Les interacteurs extérieurs : usagers, données, autres objets, éléments de l'environnement ;
Critères d'apprentissages	**N1** – Je sais lire des diagrammes,	
	N2 – et je sais identifier les différents type d'interacteurs extérieurs,	
	N3 – et je sais décrire les interactions entre l'objet et chaque type d'interacteur,	
	N4 – et je sais analyser l'influence des interactions sur le fonctionnement de l'objet technique.	

Situation déclenchante de l'activité

Diagramme :



La souris d'ordinateur a des <u>interactions</u> avec plusieurs <u>éléments extérieurs</u>.

Pour bien choisir ma souris, je dois les identifier ou les définir.

Mes observations

Mon problème à résoudre

Mes idées pour le résoudre

Activités *(niveaux 1 et 2) :*

N1.1 - Nommer les différents éléments extérieurs à l'aide du vocabulaire suivant :
Ordinateur / Main / Logiciel de configuration / Humidité - transpiration / Bureau

....
....







Voici le diagramme des cas d'utilisation d'une souris informatique.

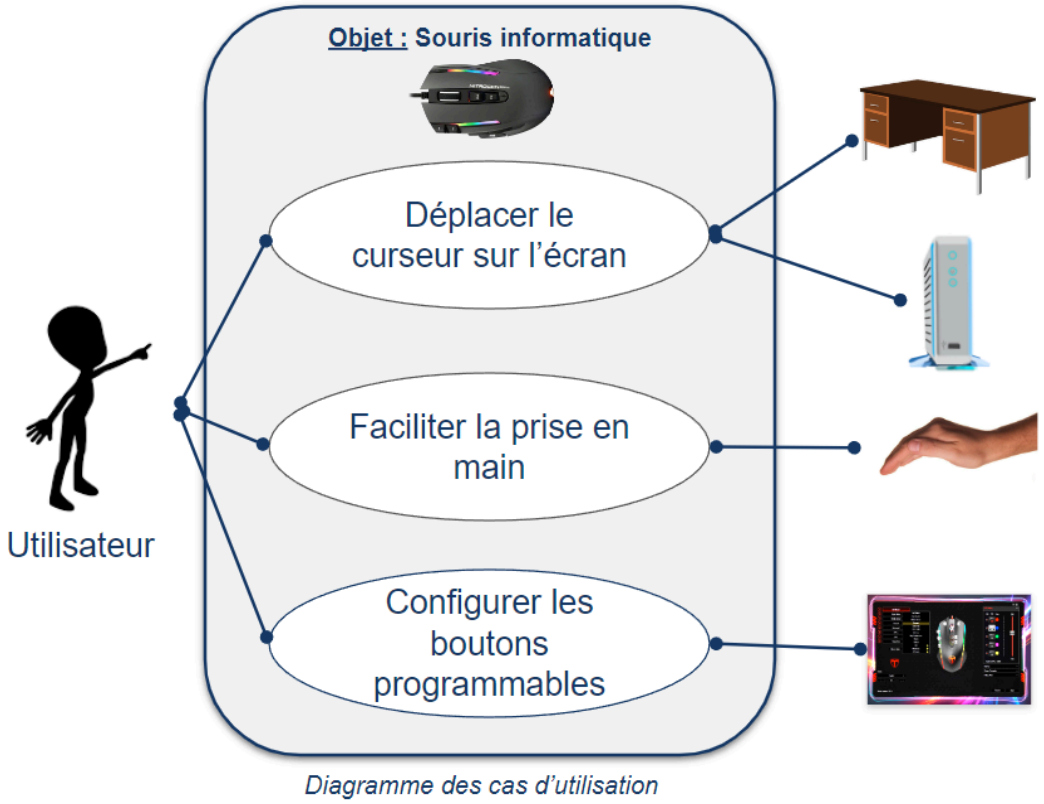


Diagramme des cas d'utilisation

N1.2 - Citer avec qui ou avec quoi va interagir la souris informatique (éléments extérieurs) :

N2.1 - Lister, dans le diagramme ci-dessus, les différents cas d'utilisation de la souris informatique :

- …
- …
- …

Ressources



https://vu.fr/bone

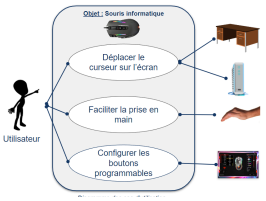


Diagramme des cas d'utilisation

Activités *(niveaux 3 et 4)*

N3.1 - Relier les différents types d'interacteurs extérieurs avec les images :

<u>Les usagers :</u>
Ce sont les personnes qui utilisent l'objet.

<u>Les données :</u>
Ce sont les informations que l'objet utilise pour fonctionner.

<u>Les autres objets :</u>
Ce sont les autres objets techniques avec lesquels l'objet est en contact.

<u>Les éléments de l'environnement :</u>
Ce sont les éléments naturels qui entourent l'objet.











N4.1 - Expliquer pourquoi la souris informatique ci-contre à cette forme si particulière, quel est l'interacteur extérieur qui prédomine sur le choix de cette forme. :



Ma synthèse

Nommer les 4 principaux types d'interacteurs avec l'objet ou le système technique :	**Fiches connaissances** OST2a - Les interacteurs extérieurs : usagers, données, autres objets, éléments de l'environnement :

Rappel des critères d'apprentissages de cette activité	**N1** – Je sais lire des diagrammes,
	N2 – et je sais identifier les différents type d'interacteurs extérieurs,
	N3 – et je sais décrire les interactions entre l'objet et chaque type d'interacteur,
	N4 – et je sais analyser l'influence des interactions sur le fonctionnement de l'objet technique.