

Talleres de informática - La Izquierda Diario

# Todo sobre Nerdear.la 2020

## ÍNDICE

<b>Referencias</b>	<b>6</b>
Avisos	6
Lo que necesitás para seguir el evento (links de interés)	6
Destacados	6
<b>Agenda</b>	<b>7</b>
<b>Martes 20</b>	<b>7</b>
<b>Container rojo</b>	<b>7</b>
16:30: Comienzo del evento por nerdear.la	7
16:55: A Guide to Event-driven SRE-inspired DevOps por Andreas Grabner (DevOps Activist)	7
17:25: 10 cosas que un desarrollador debe saber sobre base de datos por Carlos Tutté (Percona)	7
17:55: FreeBSD: Code, Community and Collaboration por Deb Goodkin (FreeBSD Foundation)	7
<b>Container verde</b>	<b>8</b>
16:30: Comienzo del evento por nerdear.la	8
17:05: Data-driven design: cómo convertirte en influencer en tu organización por Laura de Miguel (Olapic), Adri Calero (Olapic)	8
17:35: Mitos y verdades de empezar en sistemas post treinta por Denise Neustadt (React Native Developer @Tap), Bel Rey (CourseIt)	8
18:05: Divide y vencerás, o cómo dividir las experiencias de tu web app en micro-frontends por Mariano Vázquez (Engineering Manager MODO)	8
<b>Container azul</b>	<b>8</b>
16:30: Comienzo del evento por nerdear.la	8
16:45: La inteligencia artificial como multiplicador de la capacidad de las personas por Nicolás D'Ippolito (ASAPP Argentina, Profesor de la UBA)	8
17:15: Mind the gap: achicando la grieta entre el front y back por Marcos Navarro (PedidosYa)	9
17:45: Lo fácil y lo no tan fácil de los sistemas de trackeo y localización indoor por Florencia Giotti (Accenture), Nahuel Pelli (Accenture)	9
18:15: From Trainee to Lead por Ignacio Costantini y Damian Urroz	9
<b>Miércoles 21</b>	<b>9</b>
<b>Container rojo</b>	<b>9</b>
16:30: Comienzo Día 2 por nerdear.la	9
16:55: Centralized Logging Patterns por Emanuel Tolev (Community Advocate at Elastic)	9
17:25: Internet for what things?? por Guillermo Jacobi (VP Global Technology)	9
17:55: COVID-19 impact on RIPE Atlas por Agustin Formoso (Software Engineer RIPE NCC), Michela Galante (Senior Project Coordinator RIPE NCC)	9
19:00: Documental Bias – Sesgos inconcientes por Dig	10
<b>Container verde</b>	<b>10</b>
16:30: Comienzo Día 2 por nerdear.la	10
17:05: Basta de agilidad por Eze Apfel (Co-founder redbee), José Sahad(redbee)	10
17:35: Escritura técnica en inglés por Tomas Fernandez (dev and dba)	10
18:05: Migrar el testing a open source por Federico Toledo (Abstracta, Quality Engineer)	10
19:00: Documental Bias – Sesgos inconcientes por Dig	11
<b>Container azul</b>	<b>11</b>
16:10: Comienzo Día 2 por nerdear.la	11
16:15: Rocking Innovation por Nubiral, Sergio Mastrogiovanni (Nubiral)	11
16:45: Como convertir un elefante en galgo: "Episodio II, el despertar de Elsa" por Norberto Javier Enrique Geiler (Santander Tecnología)	11

17:15: Reactive programming on massive mobile multiplayer games por Lucas Marino (Software Engineer, 1 Studios), Diego Barberio (Software Engineer, Wildlife Studios)	11
17:45: El no-tan-secreto ingrediente para machine learning exitoso: ingeniería de software por Carlos Iguaran (Machine Learning Engineer, ASAPP)	11
18:15: IaC - mejorando y asegurando el aprovisionamiento de Infraestructura en Cloud por Diego Rodriguez (Accenture)	12
19:00: Documental Bias – Sesgos inconcientes por Dig	12
<b>Jueves 22</b>	<b>12</b>
<b>Container rojo</b>	<b>12</b>
16:30: Comienzo Día 3 por nerdear.la	12
16:55: An Introduction To IoT (Internet of Toilets 🚽); Or How I Built an IoT Kitty Litter Box Using JavaScript por Joe Karlsson (Software Engineer y Developer, MongoDB)	12
17:25: El backstage de React: tips para dominar los Hooks por Guadalupe Lazzo (Frontend developer, ComeOn), Sabrina del Poy (Desarrolladora Frontend, Mercado Libre), Agustina Demaldé (Frontend Software Developer, Mercado Libre)	12
17:55: Los chanchitos de Fourier y machine learning por Pablo Casas (Data Scientist / Founder EscuelaDeDatosVivos.AI)	13
Entrevista previa: 19:00: General Magic The Movie - Estreno Latinoamérica por General Magic (The Movie)	13
<b>Container verde</b>	<b>13</b>
16:30: Comienzo Día 3 por nerdear.la	13
17:05: Cómo ahorrar millones de dólares usando Kubernetes en Producción, por Pablo Fredrikson (Lead SRE, InVisionApp)	13
17:35: Todo lo que tuitees podrá ser usado en tu contra por Javier Smaldone (Consultor y desarrollador de software, Sysadmin)	13
18:05: Fundamentos de SRE: Un pararrayos contra las tormentas en la nube por Marga Manterola (Staff Software Engineer, Kinvolk)	14
19:00: General Magic The Movie - Estreno Latinoamérica por General Magic (The Movie)	14
<b>Container azul</b>	<b>14</b>
16:10: Comienzo Día 3 por nerdear.la	14
16:15: Software development practices for companies that want to make an impact por Yuval Pempert (Innovid)	14
16:45: Aprender a leer en la era digital por Eliana Moccia (Head of Data, Santander Tecnología), Alejandro Taboada (Data Scientist), Gastón Armando (Data Scientist)	14
17:15: Atajando pedidos en un mundo híbrido multicloud por Claudio Casillo (Arquitecto Cloud, IBM)	15
17:45: HR, la ilusión del valor agregado por Julia Cacciapuoti (Head of Recruiting, Santander Tecnología)	15
18:15: Nuestra experiencia migrando hacia el Continuous Delivery y Agile Testing por Daniela Da Riz (QA Manager, Ualá), Mariana Perez de Ambrogio (Software Engineer, Ualá)	15
19:00: General Magic The Movie - Estreno Latinoamérica por General Magic (The Movie)	15
<b>Viernes 23</b>	<b>15</b>
<b>Container rojo</b>	<b>15</b>
14:00: Panel General Magic panel exclusivo con directores y productores junto a Marc Porat	15
14:55: Defensive Programming at cURL por Daniel Stenberg (curl master, wolfSSL)	15
15:25: PostgreSQL: Joining Heterogeneous Databases is a reality, not a Myth por Ibrar Ahmed (Database Architect / PostgreSQL Consultant, Percona)	16
15:55: Balancing fast-paced innovation and technical debt por Allan Leinwand (SVP Engineering, Slack)	16
16:25: Making VR More Interesting With React and Brain.js por Milecia McGregor (Developer Advocate   Conducto)	16
16:55: Trust, but Verify: Maintaining Democracy In Spite of disinformation por Allie Mellen (Security Strategist, Cybereason)	16
17:25: ¿Qué es el Diseño de Software y cómo podemos hacerlo bien? por Hernan Wilkinson (Socio en 10Pines SRL)	17
17:55: Unix: History and Memoir por Brian Kernighan	17
18:45: Q&A: Brian Kernighan by Jon «maddog» Hall por Brian Kernighan	17
<b>Container verde</b>	<b>17</b>
14:00: Panel General Magic panel exclusivo con directores y productores junto a Marc Porat	17
15:10: Employee Engagement: how we've got it all wrong (and what can we do about it) por Juan Dellarroquelle (Founder & CEO, Blueprint)	17
15:35: Employee Experience el nuevo normal en HR por Alirio Silva (Co-Founder Bondi X, Data scientist)	17
16:05: Me case con un referido! por Victoria Charra (Director of Talent Acquisition ASAPP)	18
16:35: Va a ser tan lindo hacer un puente por Micaela Herrera (Sourcing Specialist, Engineering   Avature)	18

17:05: Con un gran privilegio viene una gran responsabilidad por Daiana Vainstein (Lic. en Psicología (UBA), Especialista en Educación Sexual Integral)	18
17:35: OKR y Gestión del Desempeño, Separación o Convivencia por Matias Ponce (Director Estudio Locht)	18
18:05: Si no hay analítica en los datos que no haya nada por Adrián Quilis (Business Intelligence, Mercado Libre)	18
18:35: Zarpale la Data por Gaston Laterza (Data Visualization Engineer, Jam City), Sergio Garcia (Mora, Data 4HR)	19
19:05: Agilidad y ta-lento por Ximena Pia Canosa (Facilitadora en procesos de aprendizaje - Coach agile y consultora - Influencer conversacional)	19
19:35: 3 Principles for Building Global Diversity Programs por Lauren Jackman (Medallia), Carolina Bel (Medallia)	19
<b>Container azul</b>	<b>19</b>
14:00: Panel General Magic panel exclusivo con directores y productores junto a Marc Porat	19
14:45: The DOM Wars: React vs d3 por Leniolabs_, Juan Cruz Fortunatti (Tech Lead, Leniolabs)	19
15:15: PedidosYa: Detrás del Delivery por German Scoglio (Engineering Director, PedidosYa)	20
15:45: IA: tu enemigo o tu aliado por Liliana De Gregorio (Head of operational & Engineering, Prisma)	20
16:15: Redescubriendo al usuario en aislamiento por Claudio Leyer (Software Development Manager, Telecom)	20
16:45: Data Science challenges in the mobile games industry por Cecilia García (Data Scientist, Wildlife Studios), Carlos Sarraute (Data Science, Wildlife Studios)	20
17:15: Unlocking Data Driven Apps with TensorFlow por Manuel Torres (Hybrid Specialist, Google Cloud Platform at Google)	20
17:55: Unix: History and Memoir por Brian Kernighan	20
18:45: Q&A: Brian Kernighan by Jon «maddog» Hall por Brian Kernighan	21
<b>Sábado 24</b>	<b>21</b>
<b>Container rojo</b>	<b>21</b>
10:45: Comienzo Día 5 por nerdear.la	21
10:45: Living organisms can't survive in their own waste products por Alan Kay	21
12:00: Q&A: Alan Kay por Hernán Wilkinson	21
14:25: How To Get On This Stage (And What To Do When You Get There) por Mark Smith (Developer, MongoDB)	21
14:55: Curar videojuegos en tiempos de cuarentena. Cómo organizar muestras interactivas virtuales por María Luján Oulton (Curadora de videojuegos // Game on! El arte en juego)	21
15:25: Apolo 13: A 50 años de la gran odisea espacial por Diego Córdova (Autor del libro Huellas en la Luna)	21
15:55: Deportes electrónicos, espectáculo y lo que viene por Ivan Dario Niello (Licenciado en Comunicación Social)	22
16:25: De qué hablamos cuando hablamos de Astrofísica Numérica por Susana Pedrosa (Invited Professor at Universidad Autónoma de Madrid)	22
16:55: Artemis, SpaceX, Blue Origin y desarrollos futuros por Pablo de León (Director, Human Spaceflight Laboratory)	22
18:15: Smart Phones, Apple & Magic: a Genesis story por Marc Porat	22
<b>Container verde</b>	<b>22</b>
10:45: Comienzo Día 5 por nerdear.la	22
10:45: Living organisms can't survive in their own waste products por Alan Kay	22
12:00: Q&A: Alan Kay por Hernán Wilkinson	22
14:35: Exoplanets, strange new worlds por Rodrigo Díaz (Reseracher, ICAS / Prof. UNSAM)	23
15:05: SUEÑO NERD. Dormir en tiempos de incertidumbre por Diego Golombek (Doctor en Biología, Director Ejecutivo INET)	23
15:35: Según un estudio de la Universidad de Narnia... por Guadalupe Nogués (PhD en biología)	23
16:05: DAME FUEGO: un viaje desde tu hornalla favorita a la brecha de género salarial a través de Machine Learning por Valeria Edelsztein (Investigadora Adjunta, CONICET)	23
16:35: Aedes aegypti. Por qué tanto lío por un mosquito? por Raquel M. Gleiser (Investigadora Independiente CONICET - Prof. Universidad Nacional de Córdoba)	23
17:05: Free and Open Source Software and Hardware for Your Career por Jon "maddog" Hall (Board Chair - Linux Professional Institute)	23
18:15: Smart Phones, Apple & Magic: a Genesis story por Marc Porat	24
<b>Container azul</b>	<b>24</b>
10:45: Comienzo Día 5 por nerdear.la	24
10:45: Living organisms can't survive in their own waste products por Alan Kay	24
12:00: Q&A: Alan Kay por Hernán Wilkinson	24
13:15: Nuestro viaje a la nube y el uso de containers en entornos corporativos por David Bruno Cortarello (Accenture)	24

13:45: Cómo escalar tus servicios con Kafka por Leonel Badi (Innovid)	24
14:15: Key Technologies for a new project in the Digital Wave por Gabriel Arango (GlobalLogic LatAm)	25
14:45: UX sin UI - Cómo colaboran Research y Content en la construcción de productos digitales por Nathalia Viegas Conte (Santander Tecnología), Sheila Schuster (Santander Tecnología)	25
15:15: Una nueva forma de construir imágenes en formato OCI usando Buildkit por Marcos Nils (Principal Engineer @Wildlife studios)	25
15:45: Programa Sin Barreras por Accenture por Andrea Durruty (Managing Director)	25
16:10: Secure Software & Domain Driven Design por Francisco Miglario (Technical Lead Engineer, Cognizant Softvision)	25
16:45: Production ML models in the mobile gaming industry por Andrés Tobelem (Sr. Data Engineer, Wildlife Studios), Jose Sanchez (Sr. Data Engineer, Wildlife Studios)	26
18:15: Smart Phones, Apple & Magic: a Genesis story por Marc Porat	26
<b>Workshops - Talleres</b>	<b>26</b>
Miércoles 21	26
11:00: Aprendiendo a automatizar con Terraform por Iván Martínez (Cloud Engineer, Edrans)	26
11:00: Cypress framework: un caso de éxito Cypress por Agustin Gutierrez (QA Engineer, Onapsis), Antonela Destito (SDET, Onapsis)	26
15:00: Troubleshooting 101: todo lo que necesitas para resolver problemas técnicos rapido y bien por Fer Gleiser (Director de Ingenieria, DC Solutions)	27
17:00: Getting Started with FreeBSD [en inglés] por Roller Angel	27
Jueves 22	27
11:00: Docker 101 por Juani Gallo (CEO, Courselt)	27
11:00: Git: más allá de commit, push y pull por Nicolás Paez (Software Engineer & Professor)	27
15:00: Elastic - Observabilidad de sistemas de microservicios por Enrique Kortright (Education Engineer at Elastic)	28
15:00: Security with OAuth + OpenID Connect + JWT por Agustin Luques (Software Engineer @Cognizant Softvision), Mariana Castro Evans (Software Engineer - Cognizant Softvision)	28
17:00: Taller de Arduino desde cero y sin materiales por Konrad Peschka (Marca Personal Konredus)	28
Viernes 23	28
11:00: Introducción a Burp Suite Community por Maxi Soler	28
15:00: Mini Curso de Linux Essentials por Cesar Brod (Linux Professional Institute)	28
17:00: Just React to the Hooks (JRH) por Lucas Borella (Js dev, Onapsis)	29
Sábado 24	29
13:00: Ciencia con la cabeza por Rodrigo Laje	29
15:00: Desafío Roboteam Virtual por Roboteam	29
17:00: Desafío Roboteam Virtual por Roboteam	29
<b>Nerdear.las anteriores</b>	<b>29</b>
50 years of UNIX and the landing on the Moon - Jon maddog Hall	29
Deconstruir como una manera de conocer - Darío Sztajnszrajber (filósofo)	29
Invitado: 500 años de periodismo - Ariel Torres (periodista de tecnología)	30
Buenos y malos usos de la informática en el sistema electoral - Javier Smaldone	30
Kubernetes	30
nerdear.la 2016 - Introducción a Kubernetes. Juan Moyano	30
Un año con Kubernetes en producción - Pablo Fredrikson	30
Desmitificando el networking en Kubernetes - Pablo Fredrikson	30
IoT y Kubernetes en tu casa - Francisco Bobadilla y Juan Pablo Caivano	30
Cloud	30
nerdear.la 2016 - No todo lo que brilla es AWS	30
AWS container services overview - Boris Cortés	30
Más allá del Continuous Delivery - Guido Vilariño	30
nerdear.la 2016 - Introducción a Docker	31
Más allá del Continuous Delivery - Guido Vilariño	31
nerdear.la 2016 Terraform 101	31
Seguridad informática	31
Introducción a la criptografía - Andrés Quijano	31
(In)seguridad informática: 3 casos de estudio - Bruno Rey	31
Setec Astronomy - Iván Arce	31

IA, Machine Learning	31
Introducción a Deep Learning con Python: El despertar de la fuerza - Celia Cintas	31
Otras charlas	31
¿Puede un elefante convertirse en un galgo? - Diego Salama	31
Contemos Historias en vivo - Vale Edelsztein y Nadia Chiaramoni	32
Wikipedia, sobre qué funciona? - Jorge Abreu	32
<b>¿Quiénes impulsamos la Red Internacional de La Izquierda Diario?</b>	<b>32</b>
Se viene Nerdear.la 2020: informática a lo grande	32
Ciberpatrullaje es espionaje ilegal a la población	32
Finalizó la Ekoparty 2020: ¿quiénes son y qué debaten los hackers de verdad?	32

# Referencias

## Avisos

- El evento superó los 20 mil inscritos, confirmando un evento histórico y de trascendencia internacional.
- También contó con la presencia de Marc Porat que presentará [un documental #GeneralMagic](#)
- El evento se realizó desde la plataforma Swapcard, para anotarse en las actividades: <https://app.swapcard.com/event/nerdear-la-2020>
- Armamos esta guía para seguir y documentar todo el evento y sus actividades.
- A fines de 2020 se terminaron de subir las charlas a YouTube, con las que se actualizó esta guía.

## Lo que necesitás para seguir el evento (links de interés)

- **Canal de YouTube:** <https://www.youtube.com/user/nerdearla>
- Nerdear.la: <https://nerdear.la/>
- Agenda: <https://nerdear.la/agenda/>
- Workshops(talleres): <https://nerdear.la/workshops/>
- En Twitter: <https://twitter.com/nerdearla>
- #Nerdearla: [https://twitter.com/hashtag/nerdearla?src=hashtag\\_click&f=live](https://twitter.com/hashtag/nerdearla?src=hashtag_click&f=live)
- Sitio principal para participar del evento: <https://app.swapcard.com/event/nerdear-la-2020>
- Swapcard (plataforma del evento) explicado en 90 segundos: [https://www.youtube.com/watch?v=3g\\_wy7QPjMc](https://www.youtube.com/watch?v=3g_wy7QPjMc)
- Sysarmy: <https://twitter.com/sysarmy>
- Instagram: <https://www.instagram.com/sysarmy/channel/>
- Sysarmy: <https://linktr.ee/sysarmy>
- Discord: <https://sysar.my/discord>
- Slack: <https://sysar.my/slack>
- Backstage de la 7ma edición: <https://www.youtube.com/watch?v=3C3Yg-WBAOU>
- nerdear.la en Flow Especial 1 - 23/10/2020: Conducido por Clarisa Herrera y Sebastián De Toma. <https://www.youtube.com/watch?v=SdacehwNdnA>
- nerdear.la en Flow Especial 2 - 24/10/2020: Conducido por Melisa Avolio y Sebastián De Toma. <https://www.youtube.com/watch?v=XuHgQWZpa7U>

## Destacados

- [Unix: History and Memoir por Brian Kernighan](#)
- Q&A: Brian Kernighan by Jon «maddog» Hall por Brian Kernighan
- [Living organisms can't survive in their own waste products por Alan Kay](#)
- [Free and Open Source Software and Hardware for Your Career por Jon "maddog" Hall](#)
- [Panel General Magic panel exclusivo con directores y productores junto a Marc Porat](#)
- [Todo lo que tuitees podrá ser usado en tu contra por Javier Smaldone](#)

# Agenda

## Martes 20

### Container rojo

16:30: [Comienzo del evento por nerdear.la](#)

By **Eugenia Lopez** — Licenciada en Ciencias Biológicas por la Universidad de Buenos Aires, **Andrés Rieznik** — Conductor en @LigaDeLaCiencia

16:55: [A Guide to Event-driven SRE-inspired DevOps](#) por [Andreas Grabner \(DevOps Activist\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=blgyJo32h0w>

¡Hemos dividido nuestros monolitos en arquitecturas de microservicio impulsadas por eventos! Sin embargo, muchos de nosotros todavía estamos usando viejos enfoques de tuberías monolíticas para la entrega y las operaciones. ¡Permítame mostrarle un enfoque moderno basado en eventos de código abierto para la entrega y las operaciones con la red de seguridad de SRE!

**Contenido relacionado:**

Andreas Grabner - A Guide to Event driven SRE inspired DevOps: <https://www.youtube.com/watch?v=qWq1rPKMFQI>

Keptn: <https://keptn.sh/>

17:25: [10 cosas que un desarrollador debe saber sobre base de datos](#) por [Carlos Tutté \(Percona\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=t3xjsbBA7GQ>

Desarrollar software es complejo. Desarrollar software eficiente es mas complejo aun!

Cuando un programa interactúa con una base de datos hay ciertas cosas que deben ser conocidas o tenidas en cuenta para mejorar la performance y escalabilidad del mismo.

17:55: [FreeBSD: Code, Community and Collaboration](#) por [Deb Goodkin \(FreeBSD Foundation\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=qiPwjU5E5r0>

El sistema operativo de código abierto FreeBSD es uno de los proyectos de código abierto más antiguos, grandes y exitosos, con una larga historia de innovación. FreeBSD desciende de Berkeley Unix a principios de los 90, con su linaje que se remonta a 50 años hasta el UNIX original. Es conocido por su confiabilidad, estabilidad y redes y rendimiento avanzados. Deb lo guiará a través de su larga historia y destacará algunas de las características que distinguen a FreeBSD de otros sistemas operativos. Ella describirá cómo funciona el proyecto FreeBSD y cómo puede contribuir al proyecto. Ella señalará algunas de las diferencias entre FreeBSD y Linux, y compartirá por qué los individuos y las empresas usan FreeBSD. De hecho, ella te explicará cómo es más probable que estés usando FreeBSD ahora.

**Contenido relacionado:**

Sobre la Fundación FreeBSD en su 20 aniversario por Deb Goodkin (en inglés): <https://www.buzzsprout.com/673192/5589187>

<https://www.freebsd.org/doc/es/articles/explaining-bsd/comparing-bsd-and-linux.html>

<https://www.educba.com/linux-vs-freebsd/>

<https://www.linuxadictos.com/comparativa-bsd-vs-linux-toda-la-verdad.html>

## Container verde

16:30: [Comienzo del evento por nerdear.la](#)

By **Vicky Guareschi** — UX & Product Designer by day, twitch Streamer by night., **Sebastián De Toma** — Periodista de tecnología y negocios

17:05: [Data-driven design: cómo convertirte en influencer en tu organización](#) por [Laura de Miguel \(Olapic\)](#), [Adri Calero \(Olapic\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=PNXFkkPH2ME>

Analizaremos con ejemplos cómo alinear decisiones de producto y de UX en base métricas. Proponemos empezar a incluir las métricas como herramienta diaria de los diseñadores para poder influir en las decisiones. Destinada a diseñadores UX, product managers y responsables de resultados de producto.

**Contenido relacionado:**

Charla anterior sobre el mismo tema:

<https://www.facebook.com/118983882832930/videos/nuestra-charla-sobre-data-driven-design-como-convertirte-en-influencer-en-tu-org/354966315672116/>

17:35: [Mitos y verdades de empezar en sistemas post treinta](#) por [Denise Neustadt \(React Native Developer @Tap\)](#), [Bel Rey \(CourseIt\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=0dJeoMQ-T8k>

¿Querés empezar en sistemas pero hace mucho dejaste atrás el pelotero? En esta charla vamos a hacer un recorrido por las preocupaciones más comunes a la hora de empezar en la industria post 30+, generarte algunas que todavía no se te habían ocurrido y finalmente contarte por qué nada de eso importa.

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGGewSRAqYz/>

18:05: [Divide y vencerás, o cómo dividir las experiencias de tu web app en micro-frontends](#) por [Mariano Vázquez \(Engineering Manager MODO\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=pd6dpvMtBH0>

Si bien actualmente microservicios son utilizados en el backend, estos AUN siguen consumiendo una única UI monolítica. En esta charla, vamos a poner sobre la mesa los desafíos reales que requieren partir el problema en micro-frontends, y algunas herramientas que pueden ayudarte a implementar esto.

**Contenidos relacionados:**

[https://twitter.com/nanovazquez\\_/media](https://twitter.com/nanovazquez_/media)

<https://medium.com/@nanovazquez>

## Container azul

16:30: [Comienzo del evento por nerdear.la](#)

By **Juan Manuel Santos** — SysAdmin / DevOps / SRE, **Clarisa Herrera Lafaille** — Periodista

16:45: [La inteligencia artificial como multiplicador de la capacidad de las personas](#) por [Nicolás D'Ippolito \(ASAPP Argentina, Profesor de la UBA\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=d\\_3tWNli3\\_c](https://www.youtube.com/watch?v=d_3tWNli3_c)

El principal objetivo de ASAPP es amplificar radicalmente las capacidades de las personas usando inteligencia artificial como asistente. El camino a esa multiplicación de capacidades está necesariamente vinculado a la innovación y el desarrollo de conocimiento científico. En esta charla les voy a contar como para lograr innovación en un producto que efectivamente mejore la experiencia de las personas es necesario tener equipos multidisciplinarios y un claro objetivo de producto.

**Contenido relacionado:**

No culpes a la Big Data: <http://revistaanfibia.com/ensayo/no-culpes-la-big-data/>

Nicolas D'ippolito habla sobre el Voto Electrónico:

<https://www.vialibre.org.ar/2016/11/09/nicolas-dippolito-habla-sobre-el-voto-elctronico/>

17:15: [Mind the gap: achicando la grieta entre el front y back](#) por [Marcos Navarro \(PedidosYa\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=RtKud0fmOCA>

Estos dos mundos que parecen separados por un abismo tienen mucho más en común de lo que aparentan. Microservicios Mobile y Web que nos permiten escalar entregando valor y calidad a nuestros usuarios.

17:45: [Lo fácil y lo no tan fácil de los sistemas de trackeo y localización indoor](#) por [Florencia Giotti \(Accenture\)](#), [Nahuel Pelli \(Accenture\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=LK2n9EI34Cs>

En esta charla se expondrán los métodos que todavía no están disponibles las charlas que pasaron. todos y pautas a tener en cuenta para una correcta implementación de localización indoor tanto en tecnologías (Wi-fi, Bluetooth, UWB, etc.), como en metodologías tales como ToFD (Time of Flying Distance), AoA (Angle of Arrival) y ToA (Time of Arrival).

18:15: [From Trainee to Lead](#) por [Ignacio Costantini](#) y [Damian Urroz](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=ftdctA1FMFU>

Comenzamos como desarrolladores realmente junior, pero se nos dio una responsabilidad que nos desafió con cosas que realmente temíamos.

## Miércoles 21

### Container rojo

16:30: [Comienzo Día 2 por nerdear.la](#)

By [Juan Manuel Santos](#) — SysAdmin / DevOps / SRE, [Sebastián De Toma](#) — Periodista de tecnología y negocios, [nerdear.la](#)

16:55: [Centralized Logging Patterns](#) por [Emanuil Tolev \(Community Advocate at Elastic\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=8gH3UZ9Dscl>

La mayoría de las organizaciones sienten la necesidad de centralizar sus logs: una vez que tenga más de un par de servidores o contenedores, SSH y tail no le servirán. ¿Pero cómo? Esta charla presenta múltiples enfoques y patrones con sus pros y contras, para que pueda elegir el que más le convenga.

#### Otras charlas de Emanuil Tolev:

Open Source as a Business: Strategy, Struggle & Success[Talk] <https://www.youtube.com/watch?v=eXr3XqWqzGw>

Better Data Exploration and Visualisation with Elasticsearch and Kibana: [https://www.youtube.com/watch?v=6amCls4k1\\_k](https://www.youtube.com/watch?v=6amCls4k1_k)

Más en YouTube: [https://www.youtube.com/results?search\\_query=Emanuil+Tolev&sp=CAI%253D](https://www.youtube.com/results?search_query=Emanuil+Tolev&sp=CAI%253D)

17:25: [Internet for what things??](#) por [Guillermo Jacobi \(VP Global Technology\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=5FBG5W31YVw>

¿Qué monitorizarías con 1 millón de dólares a través de Internet? ¿Qué monitorearías? ¿Qué datos recopilarías? ¿En base a qué información tomaría medidas? Compartiendo experiencias monitoreando fluidos de agua, cámaras web, camiones y comida, pero usando mucho menos dinero.

#### Contenido relacionado:

Seguridad en IoT: <https://prezi.com/j8yqiw4rd511/seguridad-en-iot/>

17:55: [COVID-19 impact on RIPE Atlas](#) por [Agustin Formoso \(Software Engineer RIPE NCC\)](#), [Michela Galante \(Senior Project Coordinator RIPE NCC\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=brYzBjzWI6M>

La presentación analiza el impacto de COVID-19 en la estabilidad de la red desde la perspectiva de RIPE Atlas. Examinaré los cambios en los resultados de las mediciones de RIPE Atlas durante el transcurso de la pandemia y compararé lo que esperábamos ver en los datos de RIPE Atlas y RIS, es decir, problemas debido a un menor mantenimiento, acceso restringido a los centros de datos, retrasos en la red debido a aumento del tráfico, etc. - con lo que realmente vimos. También hablaré sobre cómo la comunidad de Internet puede llevar a cabo su propio análisis de tales eventos utilizando herramientas y conjuntos de datos de RIPE Atlas, y cómo estamos trabajando en RIPE NCC para respaldar este tipo de investigación.

**Contenido relacionado:**

RIPE Atlas: <https://atlas.ripe.net/> RIPE Atlas (video): <https://www.youtube.com/watch?v=Z3SW2vO8qW0&feature>

Web Measurements: <https://webmeasurements.net/>

19:00: [Documental Bias – Sesgos inconcientes](#) por [Dig](#)

Vamos a pasar el documental Bias, de Robin Hauser, con subtítulos en español y el jueves haremos vía Zoom una charla/debate sobre el mismo. Tenemos lugar para 250 personas así que apurate a registrarte a esta sesión en <https://nerdear.live/dig-bias>

**Trailer del documental:** <https://www.youtube.com/watch?v=rXfxU7JaRu8>

## Container verde

16:30: [Comienzo Día 2 por nerdear.la](#)

By **Eugenia Lopez** — Licenciada en Ciencias Biológicas por la Universidad de Buenos Aires, **Andrés Rieznik** — Conductor en @LigaDeLaCiencia

17:05: [Basta de agilidad](#) por [Eze Apfel \(Co-founder redbee\)](#), [José Sahad\(redbee\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=Q0\\_ypZyj8il](https://www.youtube.com/watch?v=Q0_ypZyj8il)

No hay razón para desesperar. Creemos firmemente en el manifiesto agile, y lo defendemos acérrimamente. Sin embargo, no será que el medio se está volviendo silenciosamente el fin? Transformamos «ser ágil» en un objetivo? Queremos presentar una mirada crítica sobre agilidad sin perder pragmatismo.

**Contenido relacionado:**

Metodología agile en auditoría interna- Caso de éxito Banco Galicia de Argentina - Claudio Scarso:

<https://www.youtube.com/watch?v=OWVHXpvS2KA>

17:35: [Escritura técnica en inglés](#) por [Tomas Fernandez \(dev and dba\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=1VKy65zqQ9E>

Esta charla propone formas y recursos para escribir mejor inglés técnico. Es resultado de un año de experiencia dedicados a escribir blogs, múltiples artículos, tutoriales, y 1 libro, como freelancer full-time.

<https://twitter.com/TomFernBlog> <http://tomfern.com/>

18:05: [Migrar el testing a open source](#) por [Federico Toledo \(Abstracta, Quality Engineer\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=cDA9mJEftuA>

En crisis uno busca optimizar costos, por ej migrando a herramientas open source. Quiero compartir mi experiencia trabajando con herramientas open source de testing funcional, automatizado y performance. Veremos qué alternativas hay, cómo elegir según contexto y cómo migrar lo que ya tenemos.

**Contenido relacionado:**

Federico Toledo - ¿Cómo migrar el testing a open source?:

<https://www.federico-toledo.com/migrar-el-testing-a-open-source/>

<https://www.youtube.com/watch?v=PbLxL3SI0C8>

<https://open.spotify.com/show/52OQnkNvXo2BdbwecYvT1d>

19:00: [Documental Bias – Sesgos inconcientes](#) por [Dig](#)

Vamos a pasar el documental Bias, de Robin Hauser, con subtítulos en español y el jueves haremos vía Zoom una charla/debate sobre el mismo. Tenemos lugar para 250 personas así que apurate a registrarte a esta sesión en <https://nerdear.live/dig-bias>  
Ver trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=rXfxU7JaRu8>

## Container azul

16:10: [Comienzo Día 2 por nerdear.la](#)

By [Leandro Chapuis](#) — DBA Oracle, [Melisa Avolio](#) — Periodista especializada en tecnología

16:15: [Rocking Innovation por Nubiral, Sergio Mastrogiovanni \(Nubiral\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=-fmEnUNn1AI>

La pandemia, la caída en la demanda y los cambios de hábitos de los consumidores expusieron aún más la fragilidad de algunas industrias y la necesidad de transformarse digitalmente. Data science y las carreras tecnológicas terminaron siendo herramientas de democratización permitiendo a las empresas y a los profesionales reinventarse y competir en los tiempos del COVID. Nerd is the new rockstar.

### Contenido relacionado:

<https://nubiral.com/podcast/intelligent-automation-entrevista-catchit/>

Webinar | AWS Data Lakes: <https://www.youtube.com/watch?v=XJBlgQi2IQg>

16:45: [Como convertir un elefante en galgo: “Episodio II, el despertar de Elsa”](#) por [Norberto Javier Enrique Geiler \(Santander Tecnología\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=6RXKUwRrPIw>

Hace poco más de año y medio comenzó esta increíble aventura de transformar un Banco tradicional en una Plataforma de Servicios Abiertos Financieros. Y aquel elefante que conocimos en el 2019, no solo pudo soltar las ataduras a la pequeña estaca que lo mantenía estático y correr a la velocidad de un galgo, sino también reinventarse una vez más al ritmo de la danza del cambio. En esta charla les hablaré acerca de Elsa, nuestra “mascota” elefanta, pero en realidad estaremos hablando del nuevo ADN que ella representa, lo que somos, nuestra diversidad, lo que hemos logrado como equipo, proyectos y tecnologías, lo que aún nos falta y hacia dónde queremos llegar.

### Charla Nerdear.la 2019:

¿Puede un elefante convertirse en un galgo? - Diego Salama (desarrollando un equipo propio de IT):

<https://www.youtube.com/watch?v=0x89vi0P51k>

17:15: [Reactive programming on massive mobile multiplayer games](#) por [Lucas Marino \(Software Engineer, 1 Studios\)](#), [Diego Barberio \(Software Engineer, Wildlife Studios\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=YvT97huyGd0>

Los juegos multijugador móviles masivos requieren un software de alto rendimiento para mantenerse al día con las demandas de gráficos y computación. En esta charla, repasaremos cómo en Wildlife utilizamos la programación reactiva para cumplir con estos estrictos requisitos.

### Contenido relacionado:

#tennismash at nerdear.la – Marcos Lilljedahl vs. Diego Barberio: <https://www.youtube.com/watch?v=tsgAberg4To>

17:45: [El no-tan-secreto ingrediente para machine learning exitoso: ingeniería de software](#) por [Carlos Iguaran \(Machine Learning Engineer, ASAPP\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=DjnVpaMG14s>

El core del producto de ASAPP es inteligencia artificial, en la mayoría de los casos, machine learning. Múltiples ideas de mejora surgen todos los días, pero el proceso para llevarlas a producción y transformarlas en un producto exitoso tiene como componente central la ingeniería de software. En la charla argumentaré que, si bien llevamos décadas de historia compartida como industria desarrollando software, los sistemas basados en aprendizaje automático proponen un desafío nuevo en muchos sentidos, con el

que llevamos pocos años de experiencia. Contaré como es el día a día trabajando en el equipo de Machine Learning Engineering, y algunos aprendizajes de ese en proceso.

**Contenido relacionado:**

Tesis: Diseño óptimo de experimentos para un análisis racional de la selección de preguntas en humanos

<http://dc.sigedep.exactas.uba.ar/media/academic/grade/thesis/iguaran.pdf>

18:15: [laC - mejorando y asegurando el aprovisionamiento de Infraestructura en Cloud](#) por [Diego Rodriguez \(Accenture\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=5ZUyW\\_3eRk8](https://www.youtube.com/watch?v=5ZUyW_3eRk8)

En ésta charla cubriremos los principios por los cuales se rige la nueva tendencia en tecnología como ser Infrastructure as Code, mostrando algunas de sus mayores y más importantes ventajas con respecto a los métodos tradicionales sobre como desplegar, administrar y gestionar la infraestructura tecnológica de su organización. Repasaremos además una forma de automatizar la gestión y versionado de código por medio de la integración con soluciones como Azure Devops, intentando también asegurar que los estándares definidos sean aplicados a los servicios y recursos desplegados a través de Automated testing.

**Contenido relacionado:**

<https://azure.microsoft.com/es-es/solutions/devops>

19:00: [Documental Bias – Sesgos inconcientes](#) por [Dig](#)

Vamos a pasar el documental Bias, de Robin Hauser, con subtítulos en español y el jueves haremos vía Zoom una charla/debate sobre el mismo. Tenemos lugar para 250 personas así que apurate a registrarte a esta sesión en <https://nerdear.live/dig-bias>

Ver trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=rXfxU7JaRu8>

## Jueves 22

### Container rojo

16:30: [Comienzo Día 3 por nerdear.la](#)

By [Eugenia Lopez](#) — Licenciada en Ciencias Biológicas por la Universidad de Buenos Aires, [Andrés Rieznik](#) — Conductor en @LigaDeLaCiencia

16:55: [An Introduction To IoT \(Internet of Toilets 🚽\); Or How I Built an IoT Kitty Litter Box Using JavaScript](#) por [Joe Karlsson \(Software Engineer y Developer, MongoDB\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=Vki0F0N\\_mEg](https://www.youtube.com/watch?v=Vki0F0N_mEg)

Mis cosas favoritas en la vida son los gatos 🐱, las computadoras 💻 y las malas ideas 💩, así que decidí combinar las tres y hacer una caja de arena de IoT (Internet of Things). Juntos, veremos cómo configuro mi caja de arena de IoT de principio a fin.

**Contenido relacionado:**

<https://www.youtube.com/watch?v=r2U5RXLr5Po>

<https://www.joekarlsson.com/>

17:25: [El backstage de React: tips para dominar los Hooks](#) por [Guadalupe Lazzo \(Frontend developer, ComeOn\)](#), [Sabrina del Poy \(Desarrolladora Frontend, Mercado Libre\)](#), [Agustina Demaldé \(Frontend Software Developer, Mercado Libre\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=lfzndfVlnGw>

En esta charla vamos a ver lo que no te cuentan de los Hooks: si no pensamos en una arquitectura escalable, pueden llegar a transformarse en un dolor de cabeza. Ya les dimos batalla y queremos compartir las experiencias con ustedes.

**Contenido relacionado:**

<https://es.reactjs.org/docs/hooks-intro.html>

<https://es.reactjs.org/docs/hooks-faq.html>

React Hooks Tutorial:

[https://www.youtube.com/watch?v=cF2lQ\\_gZeA8&list=PLC3y8-rFHwvsvxhZ135pogtX7\\_Oe3Q3A](https://www.youtube.com/watch?v=cF2lQ_gZeA8&list=PLC3y8-rFHwvsvxhZ135pogtX7_Oe3Q3A)

17:55: [Los chanchitos de Fourier y machine learning](#) por [Pablo Casas \(Data Scientist / Founder EscuelaDeDatosVivos.AI\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=ZglgSM8BWim>

Fourier, no es popular, tiene fama de aburrido, y sin embargo engloba un pasaje entre dos mundos inconexos. Él ha creado el puente entre el tiempo y la frecuencia. En esta charla vas a aprender algo del detrás de escena de los equalizadores, el video y el equipo de NeuralLink.

**Presentación:** [https://drive.google.com/file/d/1fU5\\_cvx9FrPzr8PI-11Gb86dAcvb5\\_qD/view?usp=drivesdk](https://drive.google.com/file/d/1fU5_cvx9FrPzr8PI-11Gb86dAcvb5_qD/view?usp=drivesdk)

Video previa de la charla (1 min): <https://www.youtube.com/watch?v=ekq8bRb8gko>

Entrevista previa: <https://www.instagram.com/tv/CGJCqO-ABLs/>

Pablo Casas - Medium: <https://medium.com/@pcasas.biz>

Entrevista previa: 19:00: [General Magic The Movie - Estreno Latinoamérica](#) por [General Magic \(The Movie\)](#)

El jueves en nerdear.la estrenamos en exclusiva para todo Latinoamérica el documental General Magic The Movie.

**Trailer:** <https://www.youtube.com/watch?v=N4lqz2OofL0>

## Container verde

16:30: [Comienzo Día 3 por nerdear.la](#)

By **Vicky Guareschi** — UX & Product Designer by day, twitch Streamer by night., **Nadia Chiaramoni** — Científica y comedianta 50/50

17:05: [Cómo ahorrar millones de dólares usando Kubernetes en Producción](#), por [Pablo Fredrikson \(Lead SRE, InVisionApp\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=YIPF\\_a2t4H8](https://www.youtube.com/watch?v=YIPF_a2t4H8)

En esta charla, vamos a ver como logramos ahorrar mas un millón de dolares en nuestra cuenta de AWS usando diferentes herramientas para optimizar al máximo el uso de nuestros recursos.

**Contenido relacionado:**

Curso de Kubernetes de Pablo Fredrikson (pelado nerd):

[https://www.youtube.com/watch?v=fhYSKEy0s8w&list=PLqRctm0kbeHA5M\\_E\\_Anwu-vh4NWlgrOY](https://www.youtube.com/watch?v=fhYSKEy0s8w&list=PLqRctm0kbeHA5M_E_Anwu-vh4NWlgrOY)

17:35: [Todo lo que tuites podrá ser usado en tu contra](#) por [Javier Smaldone \(Consultor y desarrollador de software, Sysadmin\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=rozbpFw9rp4>

El «ciberpatrullaje» en la Argentina llegó para cuidarse. Cómo se usan las técnicas de OSINT (Open Source Intelligence) en las fuerzas de seguridad y cómo pueden terminar en el involucramiento de inocentes en causas penales, con ejemplos (lamentablemente) en primera persona.

**Presentación (PowerPoint):**

[https://docs.google.com/presentation/d/1MANqmwblM7mMnFimNVZFpHcwXViZ4\\_7ZBAJxB4qwbq](https://docs.google.com/presentation/d/1MANqmwblM7mMnFimNVZFpHcwXViZ4_7ZBAJxB4qwbq)

**Contenido relacionado:**

Ciberpatrullaje

<https://www.vialibre.org.ar/tag/ciberpatrullaje/>

<https://carolinamartinezzelebi.com.ar/2020/04/09/el-ciberpatrullaje-no-esta-bien-esta-mal/>

<http://www.laizquierdadiario.com/Ciberpatrullaje-es-espionaje-ilegal-a-la-poblacion>

OSINT

[https://en.wikipedia.org/wiki/Open-source\\_intelligence](https://en.wikipedia.org/wiki/Open-source_intelligence)

<https://www.welivesecurity.com/la-es/2019/10/07/tecnicas-herramientas-osint-investigacion-internet/>

<https://medium.com/@osinteame/osint-open-source-intelligence-aplicado-a-las-investigaciones-10d2599f4296>

<https://www.incibe-cert.es/blog/osint-la-informacion-es-poder>

<https://ciberpatrulla.com/que-es-osint/>

**AVISO:** Desde la @LegisCABA se acaba de legalizar reconocimiento facial generalizado, no podemos naturalizar el avance sobre los derechos a la privacidad de la población contra la vigilancia Estatal y policial.

**#NoAlReconocimientoFacial #NoAlGranHermanoDeLarreta #NoAlCiberpatrullaje**

Ver nota de la Fundación Vía Libre:

<https://www.vialibre.org.ar/2020/10/21/la-legislatura-portena-debe-rechazar-el-uso-de-la-tecnologia-de-reconocimiento-facial-para-la-vigilancia-del-espacio-publico/>

18:05: [Fundamentos de SRE: Un pararrayos contra las tormentas en la nube](#) por [Marga Manterola \(Staff Software Engineer, Kinvolk\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=ZmdZab6\\_GEQ](https://www.youtube.com/watch?v=ZmdZab6_GEQ)

Esta charla explicará los fundamentos principales propuestos por la práctica de SRE (Site Reliability Engineering) para crear y mantener aplicaciones más confiables en la nube. Incluirá ejemplos claros y concretos de aplicación a la vida real para empresas de todos los tamaños.

**Contenido relacionado:**

[https://twitter.com/marga\\_manterola](https://twitter.com/marga_manterola)

[https://www.youtube.com/results?search\\_query=Marga+Manterola&sp=CAI%253D](https://www.youtube.com/results?search_query=Marga+Manterola&sp=CAI%253D)

<http://www.marga.com.ar/charlas/debian-y-debian-women.pdf>

19:00: [General Magic The Movie - Estreno Latinoamérica](#) por [General Magic \(The Movie\)](#)

El jueves en nerdear.la estrenamos en exclusiva para todo Latinoamérica el documental General Magic The Movie. Ver trailer:

<https://www.youtube.com/watch?v=N4lqz2OofL0>

## Container azul

16:10: [Comienzo Día 3 por nerdear.la](#)

By [Juan Manuel Santos](#) — SysAdmin / DevOps / SRE, [Irina Sternik](#) — Periodista, [nerdear.la](#)

16:15: [Software development practices for companies that want to make an impact](#) por [Yuval Pemper \(Innovid\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=Btlj9MkWexQ>

En Innovid, creemos que las empresas que implementan código en producción de forma rápida y frecuente tienen una ventaja sobre la competencia. Voy a presentar las prácticas de ingeniería de software que hemos adoptado a lo largo de los años en Innovid para asegurarnos de que podamos avanzar lo más rápido posible mientras trabajamos con muchas de las marcas más importantes del mundo y llegamos a cientos de millones de personas por día con nuestros anuncios.

**Contenido relacionado:**

<https://www.facebook.com/innovid/videos/live-from-buenos-aires-check-out-our-first-engineering-meetup-featuring-yuval-pe/2492917070996035/>

16:45: [Aprender a leer en la era digital](#) por [Eliana Moccia \(Head of Data, Santander Tecnología\)](#), [Alejandro Taboada \(Data Scientist\)](#), [Gastón Armando \(Data Scientist\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=29snCKzBYU>

Una forma de comunicación entre humanos y máquinas se genera a través de teclados, que funcionan como puente y permiten un entendimiento compartido. Esto quiere decir que cuando presionamos una tecla, enviamos una señal que es traducida a lenguaje máquina. Sin embargo, entre humanos tenemos otro tipo de comunicación que se da cuando escribimos en papel. Este tipo de comunicación no es entendible por una máquina ¿O sí?

En esta charla contaremos como desde Santander Tecnología desarrollamos Inteligencia Artificial para que una máquina sea capaz de leer texto escrito a mano por humanos, así como también sus casos de uso, alineados al proceso de transformación digital más grande de los últimos tiempos en la banca tradicional.

17:15: [Atajando pedidos en un mundo híbrido multicloud](#) por [Claudio Casillo \(Arquitecto Cloud, IBM\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=vEEjap6t6vw>

En función a su entorno laboral dinámico, Claudio creará un bot en un entorno híbrido multinube, que le permita gestionar su carga de trabajo actual y cumplir con los requerimientos de su cliente interno.

**Contenido relacionado:**

<https://www.ibm.com/ar-es/cloud/cloud-pak-for-management>

Aprenda sobre IBM Multicloud Manager en 2 minutos: <https://www.youtube.com/watch?v=qt8TnF4Mo8M>

17:45: [HR, la ilusión del valor agregado](#) por [Julia Cacciapuoti \(Head of Recruiting, Santander Tecnología\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=PGDWOvr\\_fGg](https://www.youtube.com/watch?v=PGDWOvr_fGg)

Estoy incómoda con el concepto tradicional de RH. No termino de entender qué significa ser socio estratégico del negocio. Y lo que encontré en estos primeros 15 años de caminar distintos equipos de RH es que el perfil de quienes trabajamos en esto, cambió de cáscara pero no de contenido. De qué hablamos cuando hablamos de agregar valor? cuáles son los skills y atributos que tenemos que dejar necesariamente atrás para re setear nuestra cabeza y transformarnos en esas personas a las que nadie se olvida de invitar a las reuniones donde se piensan las decisiones futuras. En qué necesitamos crecer para transformarnos y generar el arte que la robotización nunca va a poder comerse.

18:15: [Nuestra experiencia migrando hacia el Continuous Delivery y Agile Testing](#) por [Daniela Da Riz \(QA Manager, Ualá\)](#), [Mariana Perez de Ambrogio \(Software Engineer, Ualá\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=SpoxurDLTS0>

El contexto actual en el mundo tecnológico es cambiante y desafiante. Para ello, compartiremos nuestra experiencia, los desafíos y dificultades en el camino hacia el Continuous Delivery, adaptándonos a un nuevo paradigma de trabajo.

**Contenido relacionado:**

<https://www.federico-toledo.com/proyecto-con-scrum-y-continuous-delivery/>

19:00: [General Magic The Movie - Estreno Latinoamérica](#) por [General Magic \(The Movie\)](#)

El jueves en nerdear.la estrenamos en exclusiva para todo Latinoamérica el documental General Magic The Movie. Ver trailer:

<https://www.youtube.com/watch?v=N4lqz2OofL0>

## Viernes 23

### Container rojo

14:00: [Panel General Magic](#) panel exclusivo con directores y productores junto a [Marc Porat](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=B9oKuWDajis>

By **Matt Maude** — Director - Producer, General Magic Movie, **Sarah Kerruish** — Director - Producer, General Magic Movie, **Megan Smith** — CEO shift7, Former U.S. Chief Technology Officer, Advisory Council Member, MIT, **Rebeca Hwang** — Co-founder and managing director of Rivet Ventures, **General Magic** — The Movie, **Tony Fadell** — iPod inventor, iPhone co-inventor, Nest founder, and Future Shape principal, **Marc Porat** — Co-Founder, General Magic

14:55: [Defensive Programming at cURL](#) por [Daniel Stenberg \(curl master, wolfSSL\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=ZNVxUkHXwfg>

curl se ejecuta en más de diez mil millones de instalaciones en el mundo, en prácticamente todos los dispositivos conectados en el planeta y está adaptado a más sistemas operativos que la mayoría. En esta presentación, el desarrollador principal de curl, Daniel Stenberg, habla sobre cómo el proyecto curl asume las pruebas, el control de calidad, la CI y el fuzzing, etc., para asegurarse de

que curl siga siendo un componente estable, seguro y protegido para todos, al tiempo que obtiene nuevas funciones y se desarrolla aún más.

**Contenido relacionado:**

Playlists de Daniel Stenberg: <https://www.youtube.com/c/DanielStenberg/playlists>

15:25: [PostgreSQL: Joining Heterogeneous Databases is a reality, not a Myth](#) por [Ibrar Ahmed \(Database Architect / PostgreSQL Consultant, Percona\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=7lpqj5-giF8>

PostgreSQL proporciona una forma de comunicarse con fuentes de datos externas. Esta podría ser otra instancia de PostgreSQL o cualquier otra base de datos. La otra base de datos puede ser Clickhouse, MySQL, Oracle o cualquier base de datos NoSQL como (MongoDB, Hadoop). Para lograr esto, PostgreSQL implementa la llamada estándar ISO SQL-MED

**Contenido relacionado:**

Joining Heterogeneous Databases is a reality, not a Myth - Ibrar Ahmed

<https://www.youtube.com/watch?v=7wLLb2IY51A>

<http://wiki.postgresql.org/wiki/SQL/MED>

[https://www.percona.com/live/e18/sites/default/files/slides/PostgreSQL-%20SQL-MED%20\(FDW\)%20-%20FileId%20-%20146376.pdf](https://www.percona.com/live/e18/sites/default/files/slides/PostgreSQL-%20SQL-MED%20(FDW)%20-%20FileId%20-%20146376.pdf)

<https://www.mdeditor.tw/pl/2yxU/zh-tw>

15:55: [Balancing fast-paced innovation and technical debt](#) por [Allan Leinwand \(SVP Engineering, Slack\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=-7A7sFORqZI>

En esta charla, Allan abordará el tema de equilibrar los deseos de los equipos de ingeniería de construir productos innovadores a un ritmo rápido y, al mismo tiempo, evitar la acumulación de una deuda técnica poco saludable. Demasiados equipos de innovación e ingeniería pueden perder el enfoque en su cliente y la adecuación del producto al mercado, mientras que demasiada deuda técnica puede aplastar al más fuerte de los equipos de ingeniería con la lucha continua contra incendios. Lograr el equilibrio adecuado es una habilidad en la que los líderes de ingeniería deben trabajar continuamente para tener equipos productivos y saludables. Allan compartirá sus técnicas que han ayudado a escalar equipos en Cisco, Zynga, ServiceNow y Slack.

**Contenido relacionado:**

[https://www.youtube.com/results?search\\_query=Allan+Leinwand&sp=CAASAhAB](https://www.youtube.com/results?search_query=Allan+Leinwand&sp=CAASAhAB)

[https://scholar.google.com.ar/scholar?hl=es&as\\_sdt=0%2C5&as\\_vis=1&q=Allan+Leinwand&btnG=](https://scholar.google.com.ar/scholar?hl=es&as_sdt=0%2C5&as_vis=1&q=Allan+Leinwand&btnG=)

16:25: [Making VR More Interesting With React and Brain.js](#) por [Milecia McGregor \(Developer Advocate | Conducto\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=MKSF\\_efhw9M](https://www.youtube.com/watch?v=MKSF_efhw9M)

Puedes comenzar a crear aplicaciones de realidad virtual ahora mismo con React. Una vez que tenga su aplicación de realidad virtual lista para usar, puede ir un paso más allá y agregar Brain.js para usar el aprendizaje automático para realizar actualizaciones en tiempo real a la interfaz de usuario y obtener información sobre cómo los usuarios interactúan con su aplicación.

**Contenido relacionado:**

<https://www.flippedcoding.com/>

<https://www.flippedcoding.com/articles/2019/sep/making-your-first-vr-app-with-react360>

16:55: [Trust, but Verify: Maintaining Democracy In Spite of disinformation](#) por [Allie Mellen \(Security Strategist, Cybereason\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=v2cuAcU9GUQ>

En esta sesión, discutiremos cómo Rusia ha influido en las elecciones mundiales utilizando la guerra cibernética y cómo los países han respondido. Entenderemos la asimetría natural entre cómo los países pueden responder y cómo han cambiado su enfoque desde 2016.

**Contenido relacionado:**

<https://www.cybereason.com/blog>

17:25: [¿Qué es el Diseño de Software y cómo podemos hacerlo bien?](#) por [Hernan Wilkinson \(Socio en 10Pines SRL\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=NFh9cSkRB34>

¿Alguna vez te preguntaste qué es Diseñar? ¿Qué es lo que llamamos Diseño en el Software? Si son los diagramas de UML, ¿Diseñar es hacer diagramas? ¿o todo lo contrario?

En esta charla discutiremos sobre qué es Diseñar, dónde queda expresado el Diseño que hacemos y cómo podemos hacerlo cada día mejor

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGV8c68gOHZ/>

Diseño a la Gorra: [https://academia.10pines.com/disenio\\_a\\_la\\_gorra](https://academia.10pines.com/disenio_a_la_gorra) y su canal: <https://www.youtube.com/c/10pines/playlists>

17:55: [Unix: History and Memoir](#) por [Brian Kernighan](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=nS-0Vrmok6Y>

En 50 años, el sistema operativo Unix ha pasado de ser un pequeño experimento de dos personas en un ático de Nueva Jersey a una industria multimillonaria cuyos productos y servicios son parte integral de la infraestructura informática mundial. A lo largo del camino, ha habido muchos cambios, pero una cantidad sorprendentemente grande de hecho casi no ha cambiado desde que comenzó.

¿Cómo se llegó a esto? ¿Cuáles son las buenas ideas en Unix que se han conservado e incluso difundido? ¿Cuáles son las buenas ideas que se han quedado en el camino? ¿Cuáles son las ideas no tan buenas que han prosperado? ¿Y qué nos depara el futuro?

Como alguien que estuvo presente en la creación (aunque ciertamente no es responsable de ella), presentaré algunas opiniones humildes pero correctas sobre estos y temas relacionados.

**Contenido relacionado:**

Brian Kernighan: Programación UNIX, C, AWK, AMPL y Go: <https://www.youtube.com/watch?v=O9upVbGSBFo>

The UNIX Operating System: Making Computers More Productive (1982): <https://www.youtube.com/watch?v=gtyQQrjgb9k>

18:45: [Q&A: Brian Kernighan](#) by [Jon «maddog» Hall](#) por [Brian Kernighan](#)

Una charla inolvidable entre dos gigantes de la industria ¡Dejá tus preguntas para que maddog le haga a Brian en el tab de Preguntas de Swapcard!

## Container verde

14:00: [Panel General Magic](#) panel exclusivo con directores y productores junto a [Marc Porat](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=B9oKuWDajis>

By **Matt Maude** — Director - Producer, General Magic Movie, **Sarah Kerruish** — Director - Producer, General Magic Movie, **Megan Smith** — CEO shift7, Former U.S. Chief Technology Officer, Advisory Council Member, MIT, **Rebeca Hwang** — Co-founder and managing director of Rivet Ventures, **General Magic** — The Movie, **Tony Fadell** — iPod inventor, iPhone co-inventor, Nest founder, and Future Shape principal, **Marc Porat** — Co-Founder, General Magic

15:10: [Employee Engagement: how we've got it all wrong \(and what can we do about it\)](#) por [Juan Dellarroquelle \(Founder & CEO, Blueprint\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=Hkc8JpWVqew>

**Contenido relacionado:**

<https://medium.com/blueprinthe/a-practical-guide-to-creating-a-collective-envisioned-future-b00ccbcc2501>

Charlar de experiencia con Medallia (2014): <https://www.youtube.com/watch?v=UbiruTpK5gM>

15:35: [Employee Experience el nuevo normal en HR](#) por [Alirio Silva \(Co-Founder Bondi X, Data scientist\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=y3bvofiTUJI>

El valor de crear experiencias personalizadas es más grande que nunca para las organizaciones, la tecnología y el diseño permite crear experiencias positivas y memorables centradas en las personas, aumentar el compromiso de los empleados y generar mejores resultados para el negocio.

**Contenido relacionado:**

<https://www.bondi-x.com/>

16:05: [Me case con un referido!](#) por [Victoria Charra \(Director of Talent Acquisition ASAPP\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=4rd4gJ-FFso>

Esta charla hablara de mis experiencias promoviendo programas de referidos, derribando algunos mitos, descubriendo nuevas verdades. Los biases que genera traer un referido a proceso, el exito de reducir los tiempos de contratacion y el riesgo para crear ambientes diversos e inclusivos.

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGD6SNHA9r1/>

<https://medium.com/@vecharra>

16:35: [Va a ser tan lindo hacer un puente](#) por [Micaela Herrera \(Sourcing Specialist, Engineering | Avature\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=1EDXiljZqJw>

Imaginemos dos islas. En una están lxs Recruiters, y en la otra lxs de sistemas ¿Que pasa cuando uno de ellos quiere cruzar al otro lado? Contemplando topics como data privacy, y un paralelismo entre el sourcing y el hacking, esta charla intentará crear un puente entre ambas islas.

**Contenido relacionado:**

<https://www.youtube.com/watch?v=xamoUZABpEw>

<https://www.argentina.gob.ar/preinscribirse-en-el-plan-argentina-programa>

17:05: [Con un gran privilegio viene una gran responsabilidad](#) por [Daiana Vainstein \(Lic. en Psicología \(UBA\), Especialista en Educación Sexual Integral\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=VwV0IllvwnQ>

**Contenido relacionado:**

<https://medium.com/@dig.encuentros>

17:35: [OKR y Gestión del Desempeño, Separación o Convivencia](#) por [Matias Ponce \(Director Estudio Locht\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=FXXKUOtVnRg>

En el imaginario de los equipos de HR, OKRs un reemplazo y un sistema que viene a suplir las carencias de antiguo sistema de gestión del desempeño. Proponemos generar esa pregunta y desafiarla, es un reemplazo, es una metodología nueva, es una herramienta o bien es una nueva cultura.

**Contenido relacionado:**

<http://estudiolocht.com/>

OKR: [https://www.youtube.com/results?search\\_query=OKR&sp=EgllBQ%253D%253D](https://www.youtube.com/results?search_query=OKR&sp=EgllBQ%253D%253D)

<https://www.youtube.com/watch?v=wmGBZDGTbow>

18:05: [Si no hay analítica en los datos que no haya nada](#) por [Adrián Quilis \(Business Intelligence, Mercado Libre\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=YxjFxEaPTL0>

En una era donde la cantidad de datos disponibles crece vertiginosamente y la tecnología avanza como nunca antes, tomar decisiones solo de manera intuitiva sin dudas te hará perder grandes oportunidades.

Ser data driven es aprovechar el valor de los datos para sacar una ventaja competitiva. En MELI los datos importan y en esta charla te mostraremos como hemos desarrollado una cultura analítica que nos permite tomar mejores decisiones

18:35: [Zarpale la Data](#) por [Gaston Laterza \(Data Visualization Engineer, Jam City\)](#), [Sergio Garcia \(Mora, Data 4HR\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=tLNQNRn2izM>

Una guía para de supervivencia para trabajar con datos en HR, y definir métricas que le sirvan al negocio, para trabajar menos y causar más impacto.

19:05: [Agilidad y ta-lento](#) por [Ximena Pia Canosa \(Facilitadora en procesos de aprendizaje - Coach agile y consultora - Influencer conversacional\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=CkacXLDyOKY>

Aprender va de la mano del cambio y el movimiento, el concepto de Flow (del Psicólogo Mihaly Csikszentmihalyi) plantea un sano equilibrio entre los desafíos y retos con nuestras capacidades para afrontarlos. Si logramos estar en ese punto ... disfrutamos de aprender, nos apasionamos y perdemos la noción del tiempo, entre otras cosas.

En las organizaciones estamos hablando del potencial de las personas en términos de “velocidad de aprendizaje”. Cuan rápido aprende?... es “adaptativo” al entorno VUCA? (volatil, incierto cambiante y ambiguo?). Un nuevo riesgo asoma en las tendencias del management con el learning agility: simplificar la complejidad volviendo a la “producción en serie”, aprender sin disfrute y abusar de las pasiones en el vinculo transaccional.

Como sacarnos tantos años de escolaridad que contribuyeron a la desconexión con el disfrute y la motivación de aprender? Qué podemos hacer para volver a reconectar con ese espacio vital evolutivo tan propio de nuestra naturaleza humana?

19:35: [3 Principles for Building Global Diversity Programs](#) por [Lauren Jackman \(Medallia\)](#), [Carolina Bel \(Medallia\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=JStHWifW1Tc>

Para progresar verdaderamente, las empresas deben priorizar la diversidad y la inclusión a nivel mundial. Esto puede ser un desafío, porque los programas de diversidad a menudo son administrados por equipos pequeños con recursos limitados y también porque las barreras a la diversidad pueden diferir significativamente entre contextos culturales. En esta charla, revisaremos tres principios importantes para crear programas de diversidad eficaces y significativos que involucren a los empleados y tengan un impacto en todas las regiones.

## Container azul

14:00: [Panel General Magic](#) panel exclusivo con directores y productores junto a [Marc Porat](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=B9oKuWDajjs>

By **Matt Maude** — Director - Producer, General Magic Movie, **Sarah Kerruish** — Director - Producer, General Magic Movie, **Megan Smith** — CEO shift7, Former U.S. Chief Technology Officer, Advisory Council Member, MIT, **Rebeca Hwang** — Co-founder and managing director of Rivet Ventures, **General Magic** — The Movie, **Tony Fadell** — iPod inventor, iPhone co-inventor, Nest founder, and Future Shape principal, **Marc Porat** — Co-Founder, General Magic

14:45: [The DOM Wars: React vs d3](#) por [Leniolabs\\_](#), [Juan Cruz Fortunatti \(Tech Lead, Leniolabs\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=hmqzHROam\\_o](https://www.youtube.com/watch?v=hmqzHROam_o)

¿Usarías jQuery en tu proyecto React? entonces, ¿por qué permitimos que d3 controle el DOM? Ojalá fuera así de simple, la web se arrastra solo con ejemplos puros de d3.

En esta charla, lo guiaré a través del proceso de creación de gráficos desde cero usando d3, React y SVG. Tratemos de mantenernos fuera del lado perdedor de las guerras DOM.

**Contenido relacionado:**

<https://www.leniolabs.com/>

15:15: [PedidosYa: Detrás del Delivery](#) por [German Scoglio \(Engineering Director, PedidosYa\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=Kdf81GI-pXw>

Velocidad, agilidad, management, objetivos. Todas las tuercas que tuvimos que ajustar para sostener un crecimiento anual de 3x. Equipos autónomos, ágiles y coordinados con las necesidades del negocio: mito o realidad. Infraestructura multi-tenant, arquitecturas y patrones desacoplados con soluciones de propósito particular para escalar sin morir

15:45: [IA: tu enemigo o tu aliado](#) por [Liliana De Gregorio \(Head of operational & Engineering, Prisma\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=Lb-jqXsYCv8>

En esta charla compartiremos un caso de éxito de transformación a partir de la implementación de robots para la automatización de procesos con foco en mejorar la agilidad y productividad en el delivery y la experiencia de los usuarios.

16:15: [Redescubriendo al usuario en aislamiento](#) por [Claudio Leyer \(Software Development Manager, Telecom\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=l36qng2RhiM>

Flow como plataforma de entretenimientos debe ajustarse al cambio de comportamientos y consumo de contenidos que los usuarios realizan en este contexto que nadie estaba esperando.

16:45: [Data Science challenges in the mobile games industry](#) por [Cecilia García \(Data Scientist, Wildlife Studios\)](#), [Carlos Sarraute \(Data Science, Wildlife Studios\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=JNniFUApIk>

Los juegos brindan entornos interactivos, inmersivos, con una gran capacidad para captar la atención de los jugadores. ¿Cómo podemos poner nuestros juegos en manos de muchos jugadores? ¿Cómo podemos brindarles una mejor experiencia, en la que se sientan involucrados y vean valor?

Todas estas preguntas se pueden responder con datos, ¡con miles de millones de puntos de datos generados por jugadores de todo el mundo! Esta es la materia prima que usamos en el equipo de Data Science en Wildlife Studios. Hablaremos sobre los desafíos que enfrentamos y algunas de las soluciones que hemos desarrollado.

17:15: [Unlocking Data Driven Apps with TensorFlow](#) por [Manuel Torres \(Hybrid Specialist, Google Cloud Platform at Google\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=jRPVK2NENhI>

La IA es la nueva ola de innovación que está ocurriendo ahora, y ya existen tecnologías y soluciones que están apareciendo de la mano de la IA.

En esta charla exploraremos cómo resolver una pregunta básica, para que luego puedan aprender y aplicar la IA con herramientas gratuitas al alcance de todos.

17:55: [Unix: History and Memoir](#) por [Brian Kernighan](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=nS-0Vrmok6Y>

En 50 años, el sistema operativo Unix ha pasado de ser un pequeño experimento de dos personas en un ático de Nueva Jersey a una industria multimillonaria cuyos productos y servicios son parte integral de la infraestructura informática mundial. A lo largo del camino, ha habido muchos cambios, pero una cantidad sorprendentemente grande de hecho casi no ha cambiado desde que comenzó.

¿Cómo se llegó a esto? ¿Cuáles son las buenas ideas en Unix que se han conservado e incluso difundido? ¿Cuáles son las buenas ideas que se han quedado en el camino? ¿Cuáles son las ideas no tan buenas que han prosperado? ¿Y qué nos depara el futuro?

Como alguien que estuvo presente en la creación (aunque ciertamente no es responsable de ella), presentaré algunas opiniones humildes pero correctas sobre estos y temas relacionados.

18:45: [Q&A: Brian Kernighan](#) by [Jon «maddog» Hall](#) por [Brian Kernighan](#)

Una charla inolvidable entre dos gigantes de la industria ¡Dejá tus preguntas para que maddog le haga a Brian en el tab de Preguntas de Swapcard!

## Sábado 24

### Container rojo

10:45: [Comienzo Día 5 por nerdear.la](#)

10:45: [Living organisms can't survive in their own waste products](#) por [Alan Kay](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=kgmAwnNxdgw>

El software es la idea más flexible en la historia de la humanidad, pero lo que vemos en la práctica son principalmente técnicas que no se han escalado bien durante muchas décadas más una masa de artefactos que podrían compararse con el «la isla de basura del pacífico» de billones de toneladas de desechos plásticos. ¿Que pasó? ¿De dónde vienen las ideas realmente buenas y cómo podemos empezar a tenerlas de nuevo y poder hacer algo con ellas?

12:00: [Q&A: Alan Kay](#) por [Hernán Wilkinson](#)

Una entrevista imperdible entre Alan Kay y una de las personas que más conoce su obra, Hernán Wilkinson ¡Dejá las preguntas que quieras que Hernán le haga a Alan en el tab de Preguntas de Swapcard durante su charla!

**Previa de Hernán Wilkinson a la entrevista con Alan Kay:**

<https://twitter.com/10pines/status/1319654471568416768>

14:25: [How To Get On This Stage \(And What To Do When You Get There\)](#) por [Mark Smith \(Developer, MongoDB\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=9F2E3OrNw6A>

¿Te gustaría dar una charla, pero no sabes por dónde empezar? Esta charla te dirá por qué debería dar una charla y cómo hacerlo. Cubriré la presentación de una propuesta, la redacción de tu discurso, la preparación para hablar y, de hecho, ¡ponerme detrás del atril para recibir aplausos atronadores!

14:55: [Curar videojuegos en tiempos de cuarentena. Cómo organizar muestras interactivas virtuales](#) por [María Luján Oulton \(Curadora de videojuegos // Game on! El arte en juego\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=b\\_z\\_4bONCZE](https://www.youtube.com/watch?v=b_z_4bONCZE)

Los invito a recorrer y analizar dos experiencias experimentales y virtuales creadas a partir de herramientas open source en un trabajo conjunto con artistas y desarrolladores indies con el objetivo de encontrar nuevos modos de exhibición, encuentro y juego en un contexto de pandemia.

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGYky1QgWnY/>

15:25: [Apolo 13: A 50 años de la gran odisea espacial](#) por [Diego Córdova \(Autor del libro Huellas en la Luna\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=3bTBjvua26g>

Después de dos exitosos alunizajes, el 13 de abril de 1970, a dos días de haber despegado y a 330.000 Km. de la Tierra, Apolo 13 sufre una grave explosión obligando a cancelar la misión, con serio peligro para sus tres astronautas. Como se trazó un rescate para regresarlos a salvo?

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGBVd3hggDX/>

15:55: [Deportes electrónicos, espectáculo y lo que viene](#) por [Ivan Dario Niello \(Licenciado en Comunicación Social\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=gmvbBPs4M8Q>

Ligas de videojuegos profesionales, clubes de fútbol jugando en la playstation, mercado de pases, estadios olímpicos llenos de gente mirando una pantalla gigante en el centro de la cancha. Qué son los deportes electrónicos, de dónde salieron y cómo se transformaron en el entretenimiento del presente

16:25: [De qué hablamos cuando hablamos de Astrofísica Numérica](#) por [Susana Pedrosa \(Invited Professor at Universidad Autónoma de Madrid\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=ra73HOb0f98>

El desarrollo de los grandes clusters de cómputo abrió la puerta a una de las maneras más fascinantes de estudiar la formación y evolución de galaxias en nuestro universo: la astrofísica numérica. De qué condiciones iniciales partimos? El papel de la materia oscura. Qué física incluyen nuestros modelos?

16:55: [Artemis, SpaceX, Blue Origin y desarrollos futuros](#) por [Pablo de León \(Director, Human Spaceflight Laboratory\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=OXyUgECZdeA>

En los últimos años la NASA ha modificado sus programas tripulados, intentando dejar la órbita baja terrestre a operadores privados, mientras se concentra en el regreso a la Luna y a la exploración de Marte. Las próximas décadas prometen ser una etapa de desarrollo de expediciones espaciales de larga duración, buscando disminuir la dependencia terrestre y extrayendo recursos existentes en el Sistema Solar cercano, lo que puede ser el primer paso para establecer una presencia humana permanente más allá de nuestro planeta.

18:15: [Smart Phones, Apple & Magic: a Genesis story](#) por [Marc Porat](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=v6TutTksM4o>

Cómo un pequeño equipo de Silicon Valley se convirtió en supernova y creó las bases del teléfono inteligente. General Magic es un documental sobre uno de los mejores equipos tecnológicos de la historia, que tras un gran fracaso cambió la vida de miles de millones. La película se proyectará el jueves 22 de octubre a las 19 h. Un panel sobre Magia General se llevará a cabo el viernes 23 de octubre a las 14:00 horas con Marc Porat. Tony Fadell, Megan Smith y los cineastas Sarah Kerruish y Matt Maude. Obtenga más información sobre la película en [generalmagicthemovie.com](http://generalmagicthemovie.com) / Twitter [@generalmagicmov](https://twitter.com/generalmagicmov)

## Container verde

10:45: [Comienzo Día 5 por nerdear.la](#)

10:45: [Living organisms can't survive in their own waste products](#) por [Alan Kay](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=kqmAwnNxdgw>

El software es la idea más flexible en la historia de la humanidad, pero lo que vemos en la práctica son principalmente técnicas que no se han escalado bien durante muchas décadas más una masa de artefactos que podrían compararse con el «la isla de basura del pacífico» de billones de toneladas de desechos plásticos. ¿Que pasó? ¿De dónde vienen las ideas realmente buenas y cómo podemos empezar a tenerlas de nuevo y poder hacer algo con ellas?

12:00: [Q&A: Alan Kay](#) por [Hernán Wilkinson](#)

Una entrevista imperdible entre Alan Kay y una de las personas que más conoce su obra, Hernán Wilkinson ¡Dejá las preguntas que quieras que Hernán le haga a Alan en el tab de Preguntas de Swapcard durante su charla!

14:35: [Exoplanets, strange new worlds](#) por [Rodrigo Díaz \(Reseracher, ICAS / Prof. UNSAM\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=c\\_hW4EwiPho](https://www.youtube.com/watch?v=c_hW4EwiPho)

«Explorar mundos nuevos y extraños. Buscar nueva vida y nuevas civilizaciones ». Estas líneas, que inspiraron a generaciones de nerds como yo, encierran la promesa de aventura y fantasía, de soluciones diplomáticas al conflicto, pero también de feroces peleas de fase. Sin embargo, a partir de hace 25 años, el campo de los exoplanetas está convirtiendo progresivamente estas líneas en declaraciones de investigación reales para miles de astrónomos, físicos, geólogos e informáticos de todo el mundo. Muy bien, es posible que todavía estemos lejos de la parte de las «civilizaciones», pero no de la búsqueda de una nueva vida. En esta charla, primero daré una descripción general de nuestro conocimiento actual de los «mundos nuevos extraños», centrándome en los últimos avances. Mostraré la gran diversidad de mundos que nos esperan. Algunos de ellos hubieran estado más allá de nuestros sueños más locos hace solo un par de décadas, pero hoy son un hecho científico. Luego, presentaré los pasos que estamos dando en términos de desarrollos instrumentales, nuevas técnicas de observación y mejora de los métodos de análisis de datos, para comenzar a buscar una «nueva vida» en los próximos cinco a diez años. Finalmente, dejaré la investigación de «nuevas civilizaciones» para una futura charla en el evento NERDEARLA 2050.

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGVfvZSqM3m/>

15:05: [SUEÑO NERD. Dormir en tiempos de incertidumbre](#) por [Diego Golombek \(Doctor en Biología, Director Ejecutivo INET\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=x0QR48RHCCg>

El sueño de la razón engendra monstruos, decía Goya. ¿Y el sueño del nerd, que se queda hasta cualquier hora rodeado de pantallas y luces malas? Hablaremos de por qué, cuándo, cuánto y cómo dormimos, en tiempos normales y pandémicos, y de por qué el sueño no es una opción sino una necesidad. Hay que cumplir los sueños... y dormir.

15:35: [Según un estudio de la Universidad de Narnia...](#) por [Guadalupe Nogués \(PhD en biología\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=C8ouAa\\_XySA](https://www.youtube.com/watch?v=C8ouAa_XySA)

En estos tiempos pandémicos de comunicación acelerada y ansiedad por lo que la ciencia tiene que decir nos encontramos con dos problemas. Primero, la ciencia es bastante anti intuitiva y difícil de entender sin el entrenamiento adecuado, y los científicos somos generalmente pésimos para hablar con los muggles. Y, en segundo lugar, los seres humanos, científicos o no, somos excelentes fabricando modos de eludir lo que se sabe si se contradice con lo que creemos. Acá vamos a hablar de cómo se genera el conocimiento científico, de cómo leerlo con una mente a la vez amplia y escéptica, y de algunos modos que tenemos de darnos cuenta de cuando no nos estamos dando cuenta.

16:05: [DAME FUEGO: un viaje desde tu hornalla favorita a la brecha de género salarial a través de Machine Learning](#) por [Valeria Edelsztein \(Investigadora Adjunta, CONICET\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=aoSzH8BnnN0>

Decidimos tratar de entender qué nos motiva a elegir una hornalla favorita. Miles de respuestas y horas de análisis después, llegamos a algunas conclusiones y creamos un modelo de aprendizaje automático. No era la primera vez: ya lo habíamos hecho para descomponer la brecha salarial de género.

**Entrevista previa:** [https://www.instagram.com/tv/CGYg\\_9KAWSi/](https://www.instagram.com/tv/CGYg_9KAWSi/)

16:35: [Aedes aegypti. Por qué tanto lío por un mosquito?](#) por [Raquel M. Gleiser \(Investigadora Independiente CONICET - Prof. Universidad Nacional de Córdoba\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=XeRfyXTRZ1M>

*Aedes aegypti* es una de las especies de mosquito más importantes por su rol en la transmisión de virus como el dengue, Zika y chikungunya. A falta de vacunas, la prevención se basa en evitar picaduras, controlando la población del mosquito. ¿Por qué es tan difícil lograr algo que suena tan simple?

17:05: [Free and Open Source Software and Hardware for Your Career](#) por [Jon "maddog" Hall \(Board Chair - Linux Professional Institute\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=jud7CwzX234>

El software propietario de código cerrado es un error en el tiempo. El software y hardware gratuitos y de código abierto han existido desde el comienzo de las computadoras. Hace un desarrollo más rápido, una fuerza laboral más competente y enseña a los estudiantes tres veces, no solo una. Permite la soberanía informática de un país y crea más puestos de trabajo locales (que pagan la comida local, la vivienda local y los impuestos locales). Esta charla explica estos puntos en base a mis cincuenta años de historia en el campo de la computación. Me rogarás que te cuente más.

**Contenido relacionado:**

Jon "maddog" Hall talks Unix and Linux history: <https://www.youtube.com/watch?v=EZMA3Ge144U>

50 years of UNIX and the landing on the Moon - Jon maddog Hall: [https://www.youtube.com/watch?v=9O\\_FnKZl6\\_M](https://www.youtube.com/watch?v=9O_FnKZl6_M)

18:15: [Smart Phones, Apple & Magic: a Genesis story](#) por [Marc Porat](#)

Cómo un pequeño equipo de Silicon Valley se convirtió en supernova y creó las bases del teléfono inteligente. General Magic es un documental sobre uno de los mejores equipos tecnológicos de la historia, que tras un gran fracaso cambió la vida de miles de millones. La película se proyectará el jueves 22 de octubre a las 19 h. Un panel sobre Magia General se llevará a cabo el viernes 23 de octubre a las 14:00 horas con Marc Porat. Tony Fadell, Megan Smith y los cineastas Sarah Kerruish y Matt Maude. Obtenga más información sobre la película en [generalmagicthemovie.com](http://generalmagicthemovie.com) / Twitter [@generalmagicmov](#)

## Container azul

10:45: [Comienzo Día 5 por nerdear.la](#)

10:45: [Living organisms can't survive in their own waste products](#) por [Alan Kay](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=kqmAwnNxdgw>

El software es la idea más flexible en la historia de la humanidad, pero lo que vemos en la práctica son principalmente técnicas que no se han escalado bien durante muchas décadas más una masa de artefactos que podrían compararse con el «la isla de basura del pacífico» de billones de toneladas de desechos plásticos. ¿Que pasó? ¿De dónde vienen las ideas realmente buenas y cómo podemos empezar a tenerlas de nuevo y poder hacer algo con ellas?

12:00: [Q&A: Alan Kay](#) por [Hernán Wilkinson](#)

Una entrevista imperdible entre Alan Kay y una de las personas que más conoce su obra, Hernán Wilkinson ¡Dejá las preguntas que quieras que Hernán le haga a Alan en el tab de Preguntas de Swapcard durante su charla!

13:15: [Nuestro viaje a la nube y el uso de containers en entornos corporativos](#) por [David Bruno Cortarello \(Accenture\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=G1wG1eHlmqg>

Datacenters vs. La nube. Cómo llegamos y evolucionó nuestro consumo de la nube.

Por qué containers y cómo consumirlos de forma eficientes. Los costos asociados de una infraestructura de containers frente a su consumo como plataformas.

Estandarización, consistencia de entornos y seguridad de las plataformas/orquestadores, y de los containers. Definir patrones de uso para evitar zonas de riesgo de las plataformas.

Estrategias multi-cloud.

13:45: [Cómo escalar tus servicios con Kafka](#) por [Leonel Badi \(Innovid\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=ybpbRxeERy>

Kafka es una plataforma de streaming distribuida que nos permite escalar la comunicación entre nuestros servicios. Vamos a aprender las bases y algunos patrones de uso comunes.

14:15: [Key Technologies for a new project in the Digital Wave](#) por [Gabriel Arango \(GlobalLogic LatAm\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=qaJFyUDmgK8>

Al iniciar un proyecto totalmente nuevo, es fácil quedarse atascado en largas reuniones y discusiones sobre la definición de los lenguajes de desarrollo, los mejores marcos y arquitecturas de implementación. Cualquier desarrollador o equipo de desarrollo puede verse abrumado por la cantidad de tecnologías y patrones a implementar. En esta charla, revisaremos las recomendaciones clave de diseño y adopción basadas en la experiencia de GlobalLogic que cubren las siguientes tecnologías Cloud, API, Microservices, BigData & Analytics, UI Engineering y DevOps.

14:45: [UX sin UI - Cómo colaboran Research y Content en la construcción de productos digitales](#) por [Nathalia Viegas Conte \(Santander Tecnología\)](#), [Sheila Schuster \(Santander Tecnología\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=qvEQAjQqsk>

Cómo se potencian research y Content en el camino de la construcción de una experiencia, aprovechando lo que tiene cada disciplina para explotar el trabajo de la otra.

**Contenido relacionado:**

<https://santanderglobaltech.com/>

15:15: [Una nueva forma de construir imágenes en formato OCI usando Buildkit](#) por [Marcos Nils \(Principal Engineer @Wildlife studios\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=u4gQP98A0qM>

Mi nombre es @marcosnils y quizás me recuerden por frases polémicas como: «Bash no es un lenguaje de programación» y «Terraform en git no es gitops». En esta charla voy a hacer una introducción práctica y teórica a buildkit, una herramienta para poder construir imágenes en formato OCI super eficiente y con muchas funcionalidades interesantes que superan a «docker build». Les recomiendo no perderse esta sesión dado que voy a estar mostrando ejemplos prácticos que van a poder poner aplicar de forma inmediata en sus equipos para mejorar la experiencia notoriamente.

**Contenido relacionado:**

<https://medium.com/tech-at-wildlife-studios>

15:45: [Programa Sin Barreras por Accenture](#) por [Andrea Durruty \(Managing Director\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=yGcTiJPMVn0>

La inclusión de personas en situación de discapacidad es clave para Accenture, siendo una responsabilidad social, además de un compromiso con potenciar el mejor talento.

El Programa Sin Barreras busca acompañar a los equipos y personas para la generación de un ambiente 100% accesible, inclusivo y libre de sesgos.

**Contenido relacionado:**

<https://www.lanacion.com.ar/economia/personas-con-discapacidad-y-el-desafio-de-insertarse-en-el-mercado-de-trabajo-nid2382873>

16:10: [Secure Software & Domain Driven Design](#) por [Francisco Miglaro \(Technical Lead Engineer, Cognizant Softvision\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=lbD94zAINYA>

En esta charla, voy a proporcionar una breve introducción a Domain Driven Design (DDD) y cómo podemos aprovechar sus principios para construir software seguro por diseño.

Si está acostumbrado a desarrollar aplicaciones usando el diseño orientado a objetos, y normalmente escucha que la «» capa de servicio debe ser responsable de las reglas de negocio », espero poder convencerle de que existe una mejor manera de construir software OO. Ese será mi objetivo para esta charla.

**Contenido relacionado:**

<https://www.domainlanguage.com>

<https://www.youtube.com/watch?v=pMuiVInGqjk>

<https://www.youtube.com/watch?v=T29WzvaPnc8>

16:45: [Production ML models in the mobile gaming industry](#) por [Andrés Tobelem \(Sr. Data Engineer, Wildlife Studios\)](#), [Jose Sanchez \(Sr. Data Engineer, Wildlife Studios\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=xQvF\\_FjUiC8](https://www.youtube.com/watch?v=xQvF_FjUiC8)

Wildlife Studios es una de las 10 compañías de juegos móviles más grandes del mundo, recibimos varios millones de solicitudes por segundo en nuestros servicios y procesamos 2 TB de datos por día. Muchos de nuestros productos de software se basan en modelos ML. Esta charla revisa los desafíos y las compensaciones que enfrentamos al descubrir una forma estandarizada de crear modelos de ML listos para producción, reutilizando nuestra infraestructura actual (Gitlab, Kubernetes, Flux, AWS ECS, etc.) y con limitaciones y cambios mínimos en la forma en que nuestro científico de datos trabaja.

**Contenido relacionado:**

<https://medium.com/tech-at-wildlife-studios>

18:15: [Smart Phones, Apple & Magic: a Genesis story](#) por [Marc Porat](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=v6TutTksM4o>

Cómo un pequeño equipo de Silicon Valley se convirtió en supernova y creó las bases del teléfono inteligente.

General Magic es un documental sobre uno de los mejores equipos tecnológicos de la historia, que tras un gran fracaso cambió la vida de miles de millones. La película se proyectará el jueves 22 de octubre a las 19 h. Un panel sobre Magia General se llevará a cabo el viernes 23 de octubre a las 14:00 horas con Marc Porat. Tony Fadell, Megan Smith y los cineastas Sarah Kerruish y Matt Maude. Obtenga más información sobre la película en [generalmagicthemovie.com](http://generalmagicthemovie.com) / Twitter [@generalmagicmov](https://twitter.com/generalmagicmov)

## Workshops - Talleres

### Miércoles 21

11:00: [Aprendiendo a automatizar con Terraform](#) por [Iván Martínez \(Cloud Engineer, Edrans\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=p3XYCneP2-Q>

Por qué Terraform? Terraform se convirtió en sinónimo de infraestructura como código por su gran adopción en los últimos años, su comunidad activa, y por integrarse con NUMEROSOS servicios tales como AWS, NewRelic e incluso con el Ubiquiti Unifi de tu casa.

Qué vamos a hacer? Vamos a recorrer los fundamentos de Terraform (desde qué es un resource hasta cómo escribir un modulo) y aplicaremos lo aprendido administrando el ciclo de vida de un repositorio en GitHub.

- Complejidad, tiempos, capacitación
- Matar instancias
- Ventajas mercado AWS - Kubernetes

**Contenido relacionado:**

AUTOMATIZANDO DROPLETS y DOMINIOS con TERRAFORM en DIGITAL OCEAN (Pelado Nerd)

[https://www.youtube.com/watch?v=1itPqkU8XZw&list=PLqRCtm0kbeHDgP5633G5cXX\\_QnlpX\\_IIW](https://www.youtube.com/watch?v=1itPqkU8XZw&list=PLqRCtm0kbeHDgP5633G5cXX_QnlpX_IIW)

Curso de Terraform 2018 - 01 - Introduccion y crear instancias en aws:

<https://www.youtube.com/watch?v=ec4qHgJQM7c>

Más en YouTube: [https://www.youtube.com/results?search\\_query=Terraform+AWS](https://www.youtube.com/results?search_query=Terraform+AWS)

11:00: [Cypress framework: un caso de éxito Cypress](#) por [Agustin Gutierrez \(QA Engineer, Onapsis\)](#), [Antonela Destito \(SDET, Onapsis\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=7b8fJZaGu7k>

En este curso queremos introducir Cypress como framework de testing. Analizaremos sus ventajas y desventajas y mostraremos cómo incorporamos Cypress a nuestro proyecto. Entre los temas abordados analizaremos el lenguaje de programación utilizado para el desarrollo de tests. Cómo se realiza un test de cero, su estructura, y diferentes approaches. Cómo se configura el framework. Además contaremos un poco de VS Code, sus ventajas y facilidades a la hora de escribir código. ¿Tuvimos dificultades? Sí! Explicaremos con qué nos encontramos, cómo lo resolvimos y qué tenemos pendiente a futuro por hacer.

Cypress: <https://www.cypress.io/>

15:00: [Troubleshooting 101: todo lo que necesitas para resolver problemas técnicos rapido y bien](#) por [Fer Gleiser \(Director de Ingenieria, DC Solutions\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=WCIS8Y9EXjI>

Qué es? Es un workshop corto de entre 45 y 60 minutos para ver técnicas básicas de troubleshooting para ayudar a los sysadmins que recién están comenzando a resolver problemas y apagar incendios mas rápido y mas eficientemente.

Qué no es? un hechizo magico que garantiza que siempre los puedas resolver 😊

A quién esta dirigido? Principalmente a Sysadmins y network admins Jr pero las técnicas presentadas pueden aplicarse a otras areas

**Taller completo:** [https://www.youtube.com/watch?v=QxdyzT\\_xWWWw](https://www.youtube.com/watch?v=QxdyzT_xWWWw) (empieza en el minuto 32)

17:00: [Getting Started with FreeBSD \[en inglés\]](#) por [Roller Angel](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=B2CQjngGAvg>

Roller Angel te lleva a través del proceso de descarga, instalación y configuración de su instancia de FreeBSD en una máquina virtual. También te guía a través del proceso de configurar el escritorio y conectarse a Internet con un navegador web.

Los requisitos son que tengan una computadora con VirtualBox instalado y acceso a Internet. No se necesitan conocimientos previos. Les mostraré paso a paso.

**Contenido relacionado:**

<https://twitter.com/possniffer>

<https://freebsd.foundation.org/blog/faces-of-freebsd-2019-roller-angel/>

## Jueves 22

11:00: [Docker 101](#) por [Juani Gallo \(CEO, Courselt\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=qJx9a\\_h\\_Cy0](https://www.youtube.com/watch?v=qJx9a_h_Cy0)

'En mi máquina funciona' es una frase icónica en el ámbito de sistemas pero ¿A qué se debe? Diferencias en los sistemas operativos, versiones y dependencias nos pueden llevar a esta pesadilla. En este workshop práctico vamos a adentrarnos en el mundo de Docker, su funcionamiento, uso básico y beneficios a la hora de desarrollar, arrancando desde cero y terminando con una aplicación 'dockerizada' y subida a producción.

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=3efplqIR03I>

**Contenido relacionado:**

Introducción a Docker. nerdear.la 2016: <https://www.youtube.com/watch?v=AsfERag6jOU>

Workshop docker nerdearla 2017: <https://www.youtube.com/watch?v=7xqaNLSISx8>

Curso de introducción a docker (del Pelado Nerd):

<https://www.youtube.com/watch?v=UZpyvK6UGFo&list=PLqRCtm0kbeHAep1hc7yW-EZQoAJqSTgD->

11:00: [Git: más allá de commit, push y pull](#) por [Nicolás Paez \(Software Engineer & Professor\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=PvB5VFqJz0M>

Git se ha convertido en un estándar de facto en lo que refiere a versionado de código. Muchos informáticos lo utilizan a diario. Pero estoy convencido que muchos solo utilizan un reducido conjunto de comandos. Más aún, aquellos que trabajan en plataforma Windows utilizan Git desde su IDE lo cual hace que el trabajo con el repositorio de código sea simplemente dos o tres clicks independientemente de la herramienta de versionado que uno este utilizando. En esta sesión me propongo comenzar explicando algunos internals del funcionamiento de Git para luego mostrar algunos comando no tan conocidos como son stash, squash, submodule, biset, clean y cherry-pick entre otros. La sesión es interactiva, o sea, se espera que los participantes vayan ejecutando comandos y experimentando en sus máquinas a medida que vamos hablando de los temas. Es necesario que los participantes estén familiarizados con los comandos básicos de Git (pull, push, merge y commit).

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=ORBBEMMqNyU>

**Contenido relacionado:**

Entrevista previa: <https://www.instagram.com/tv/CGbl5izgI8a/>

Taller de git de Nicolás Paez: [https://www.youtube.com/watch?v=7HP1iAlzbrg&list=PLjix\\_0tSlnZY0K7IqBioh0DX\\_J5ggKU8e](https://www.youtube.com/watch?v=7HP1iAlzbrg&list=PLjix_0tSlnZY0K7IqBioh0DX_J5ggKU8e)

15:00: [Elastic - Observabilidad de sistemas de microservicios](#) por [Enrique Kortright \(Education Engineer at Elastic\)](#)

En este taller los participantes aprenderán cómo instrumentar y observar los microservicios que componen un sistema de información con el fin de volverlo observable. La observabilidad de sistemas de información se basa en tres pilares, los logs y métricas generados por las componentes y las trazas de código de aplicación. El primer paso es la instrumentación de los servicios y componentes del sistema, seguido por la captura y almacenamiento de la información generada. Una vez concentrada toda esta información, se pueden utilizar herramientas de visualización y análisis para formar una imagen en tiempo casi real del comportamiento del sistema.

**Link a la plataforma (taller aún no disponible):**

<https://app.swapcard.com/event/nerdear-la-2020/planning/UGxhbm5pbmdfMjExODI4>

15:00: [Security with OAuth + OpenID Connect + JWT](#) por [Agustin Luques \(Software Engineer @Cognizant Softvision\)](#), [Mariana Castro Evans \(Software Engineer - Cognizant Softvision\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=AGgr6cBTsQg>

Comprender cómo funcionan OAuth, OpenID Connect y JWT es esencial para poder proteger sus aplicaciones.

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=sKGc52iZcEE>

17:00: [Taller de Arduino desde cero y sin materiales](#) por [Konrad Peschka \(Marca Personal Konredus\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=5roGOJWSZ2g>

Temática que vamos a abordar en el taller:

- ¿Que es arduino y para que sirve?.
- ¿Para comenzar a aprender tengo que comprar si o si un kit?.
- Les voy a mostrar el simulador tinkercad.
- Vamos a hacer nuestro primer circuito y programa.
- ¿Se animan a hacer un semáforo?
- ¿Como hace nuestra placa para tomar decisiones?
- Veamos algunos sensores que se pueden utilizar con Arduino.
- ¿Como hacer para enviar mis datos del arduino a la PC?

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=-QAUJDMNaYY>

## Viernes 23

11:00: [Introducción a Burp Suite Community](#) por [Maxi Soler](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=Kx\\_nmn9VD0](https://www.youtube.com/watch?v=Kx_nmn9VD0)

Introducción a Burp Suite Community, es un workshop donde cubrirán desde temas básicos, como conceptos sobre seguridad, configuración esenciales, extensiones más comunes, buenas prácticas y recomendaciones para aquellas personas que quieran comenzar en el mundo de la seguridad en aplicaciones.

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=tYG--VGBrKY>

**Contenido relacionado:**

<https://portswigger.net/burp>

<https://www.artssec.com/en/index.html>

15:00: [Mini Curso de Linux Essentials](#) por [Cesar Brod \(Linux Professional Institute\)](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=qwVs\\_ulricE](https://www.youtube.com/watch?v=qwVs_ulricE)

Los que conocen nada o mucho poco de Linux, el sistema operativo que está en tu portátil, las naves de SpaceX, en toda la nube y en todos los principales supercomputadores del mundo, tendrán la oportunidad de empezar a conocer aspectos de administración que van agregar mucho en el avance de tu carrera. A los que ya conocen a Linux, ese curso sirve como una revisión para la prueba de certificación Linux Essentials del Linux Professional Institute.

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=IZZ8p2l3jAw>

**Contenido relacionado:**

<https://www.youtube.com/c/LpiOrg>

<https://www.facebook.com/lpienespanol/videos/cesar-brod-live/205420460478938/>

<https://www.facebook.com/OpenExpoEurope/videos/el-mundo-m%C3%A1gico-de-las-tecnolog%C3%ADas-libres-con-c%C3%A9sar-brod/228576711567437/>

17:00: [Just React to the Hooks \(JRH\)](#) por [Lucas Borella \(Js dev, Onapsis\)](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=8UmxIbc9jb0>

Pre Requisitos:

- \* Tener instalado Node/NVM ultima LTS
- \* Con fines prácticos y agilizar vamos a utilizar create-react-app
- \* Tener Conocimientos de React
- \* Tener un IDE instalado – VSCode – Sublime – alguno

**Contenido relacionado:**

<https://es.reactjs.org/docs/hooks-intro.html>

<https://es.reactjs.org/docs/hooks-faq.html>

React Hooks Tutorial:

[https://www.youtube.com/watch?v=cF2lQ\\_gZeA8&list=PLC3y8-rFHvwisvvhZ135pogtX7\\_Oe3Q3A](https://www.youtube.com/watch?v=cF2lQ_gZeA8&list=PLC3y8-rFHvwisvvhZ135pogtX7_Oe3Q3A)

## Sábado 24

13:00: [Ciencia con la cabeza](#) por [Rodrigo Laje](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=-DpbdKyx8WM>

Experimentos que empiezan con una hoja de papel y terminan en el piso. Vení a jugar con una científica y un científico de verdad! Taller de pensamiento científico «hands-on» para chicas y chicos de 9 a 12 años. Desarrollado por Expedición Ciencia.

**Taller:** <https://www.youtube.com/watch?v=YeuoNd-BuG0>

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGi0YB0gRIC/>

15:00: [Desafío Roboteam Virtual](#) por [Roboteam](#)

Desafío de Robótica con Open Roberta Lab, plataforma que emula Robots LEGO Mindstorms EV3. Destinado a chicos, chicas y adolescentes de 12 a 15 años

**Entrevista previa:** <https://www.instagram.com/tv/CGbD3W0A3LA/>

17:00: [Desafío Roboteam Virtual](#) por [Roboteam](#)

Desafío de Robótica con Open Roberta Lab, plataforma que emula Robots LEGO Mindstorms EV3. Destinado a chicos, chicas y adolescentes de 12 a 15 años

## Nerdear.las anteriores

[50 years of UNIX and the landing on the Moon - Jon maddog Hall](#)

2019. Jon “maddog” Hall repasa los últimos 50 años de nuestra historia, desde los primeros días de Unix y la misión Apollo hasta 2019.

[Deconstruir como una manera de conocer - Darío Sztajnszrajber \(filósofo\)](#)

2018. Se suele cuestionar a la deconstrucción como un modo de pensar que desarma pero que no propone. ¿Pero qué es deconstruir? ¿Es cierto que se vuelve imposible el avance del conocimiento desde una perspectiva deconstruccionista?

### [Invitado: 500 años de periodismo - Ariel Torres \(periodista de tecnología\)](#)

2019. El periodismo nació con la imprenta de Gutenberg, que permitió hacer copias en serie de documentos. Cinco siglos después, un número de nuevas tecnologías (cómputo barato, Internet, móviles, etc.) no solo ayudan a los periodistas a hacer su trabajo cotidiano con mayor precisión y eficiencia, sino que también replantean conceptos claves del oficio (por ejemplo, el valor de la primicia), a la vez que refuerzan otros (el verificar los datos).

### [Buenos y malos usos de la informática en el sistema electoral - Javier Smaldone](#)

2019. La informática puede aportar transparencia, integridad, precisión y velocidad a los sistemas de votación republicanos. Pero también puede lograr todo lo contrario. Analizaremos buenas y malas ideas e implementaciones a través de ejemplos reales de elecciones nacionales y provinciales argentinas.

## Kubernetes

### [nerdear.la 2016 - Introducción a Kubernetes. Juan Moyano](#)

### [Un año con Kubernetes en producción - Pablo Fredrikson](#)

2017. La experiencia de manejar Kubernetes en producción corriendo más de 600 nodos, con más de 5000 containers en total y haciendo cerca de 30 deploys por día.

### [Desmitificando el networking en Kubernetes - Pablo Fredrikson](#)

2018 Pods, kube-proxy, services, ingress, flannel ¿qué es todo esto? ¿cómo funciona? cuando uno crea su propio cluster Kubernetes, espera que esta magia solucione todos los entornos de red posibles. ¿Cómo funciona esta magia?

### [IoT y Kubernetes en tu casa - Francisco Bobadilla y Juan Pablo Caivano](#)

2019. Alguna vez soñaste con automatizar tu casa de forma BBB? Te gusta la idea de ir tocando la pantalla de tu celu y que tu casa haga cosas por vos? A nosotros sí, y nos gusta mucho Kubernetes, por lo que armamos un cluster con Raspberry Pi, k3s y metallb, y te contamos la experiencia.

## Cloud

### [nerdear.la 2016 - No todo lo que brilla es AWS](#)

Charla por @sebamontini sobre el estado actual de los proveedores de cloud

### [AWS container services overview - Boris Cortés](#)

2018. Boris nos muestra las propuestas de servicios de containers de Amazon Web Services.

### [Más allá del Continuous Delivery - Guido Vilariño](#)

2018. Aplicaciones basadas en microservicios y procesos de continuous delivery son algo común hoy en día. Pero aún con estas herramientas, la disponibilidad se ve amenazada por problemas que vienen con la escala. Vamos a presentar un set de herramientas que provee tanto la velocidad de continuous delivery como la robustez de un sistema de releases multi-stage.

### [nerdear.la 2016 - Introducción a Docker](#)

Juan Manuel Barreneche y Rodrigo Campos nos dan una introducción a Docker

### [Más allá del Continuous Delivery - Guido Vilariño](#)

Aplicaciones basadas en microservicios y procesos de continuous delivery son algo común hoy en día. Pero aún con estas herramientas, la disponibilidad se ve amenazada por problemas que vienen con la escala. Vamos a presentar un set de herramientas que provee tanto la velocidad de continuous delivery como la robustez de un sistema de releases multi-stage.

### [nerdear.la 2016 Terraform 101](#)

Workshop Pelado Nerd

## Seguridad informática

### [Introducción a la criptografía - Andrés Quijano](#)

Un poco de historia, modelos de seguridad, algoritmos actuales y, por supuesto, cómo hacer trampa en el ahorcado.

### [\(In\)seguridad informática: 3 casos de estudio - Bruno Rey](#)

Analizamos 3 casos reales donde se haya explotado con éxito una vulnerabilidad, cómo fue que se hizo y con qué fin.

### [Setec Astronomy - Iván Arce](#)

Encontrás una vulnerabilidad en un software ¿qué sigue? ¿reportarlo al autor, venderlo en el mercado negro, avisarle al usuario, hacer nada, usarlo para diversión o ganancia? ¿HACK THE PLANET? En esta charla vamos a hablar sobre cómo minimizar los riesgos personales a la hora de manejar información sobre vulnerabilidades.

## IA, Machine Learning

### [Introducción a Deep Learning con Python: El despertar de la fuerza - Celia Cintas](#)

En esta charla veremos una gentil introducción al mundo de deep learning desde Python con la ayuda de Lasagne, Numpy, Pandas y OpenCV de la mano de nuestras naves favoritas de Star Wars.

## Otras charlas

### [¿Puede un elefante convertirse en un galgo? - Diego Salama](#)

2019. La disrupción es una constante en todas las industrias. Empresas que dominaron el mercado en poco tiempo son desplazadas por otras más ágiles y digitales. ¿Puede una organización adaptarse a la velocidad necesaria para no desaparecer? El desafío genera oportunidades increíbles para los tecnólogos.

## [Contemos Historias en vivo - Vale Edelsztein y Nadia Chiaramoni](#)

La historia de la ciencia es la historia de nosotros, los seres humanos, tratando de entender y explicar el universo que nos rodea. Y como nosotros, los seres humanos, es contradictoria, misteriosa, intrigante, traicionera, ambiciosa, valiente y, por momentos, insólita. En Contemos Historias en vivo, dos científicas se suben al escenario a contar historias de la ciencia que superan la imaginación.

## [Wikipedia, sobre qué funciona? - Jorge Abreu](#)

Mucha gente usa Wikipedia pero no todo el mundo sabe sobre qué corre o con qué tecnologías funciona. En esta Lighting Talk Jorge Abreu cuenta rápidamente la historia detrás del desarrollo del software de Wikipedia, y abrir al público los datos sobre la infraestructura que corre y cómo se interconecta mundialmente.

Más charlas en el canal de YouTube de Nerdearla:

[https://www.youtube.com/channel/UC1WxOSF0QFb7C0I\\_QGiDirA](https://www.youtube.com/channel/UC1WxOSF0QFb7C0I_QGiDirA)

## ¿Quiénes impulsamos la Red Internacional de La Izquierda Diario?

Desde el equipo de desarrollo de **La Izquierda Diario** participamos en **#Nerdearla** y armamos esta guía abierta. Lo hacemos porque somos un medio militante, independiente de los empresarios y queremos desarrollar las mejores herramientas informáticas al servicio de las luchas de las trabajadoras, trabajadores y sectores populares. Nuestra redacción está compuesta por miles de mujeres, jóvenes, trabajadores y trabajadoras, intelectuales y artistas que son parte de [nuestra Red Internacional](#). Te invitamos a **sumarte a nuestro [Grupo de Telegram de Talleres de informática La Izquierda Diario](#)**: o a ponerte en contacto por [Twitter](#).

*Cualquier sugerencia para mejorar esta guía será, desde ya bienvenid@ !*

## [Conocé a la Red internacional de La Izquierda Diario](#)

Convocatoria al acto internacional 11/7

## [Se viene Nerdear.la 2020: informática a lo grande](#)

Del 20 al 24 de octubre se realizará Nerdear.la que en sólo 7 años se ha convertido en uno de los eventos informáticos más importantes de la región. Esta vez de manera virtual, se desarrollarán más de 120 charlas y talleres con la presencia de referentes internacionales de primer nivel.

## [Ciberpatrullaje es espionaje ilegal a la población](#)

La necesidad de una campaña de denuncia contra el espionaje social a la población. Conclusiones del primer Taller de Seguridad Informática y Autodefensa Digital impulsado por el Equipo Informático de La Izquierda Diario.

## [Finalizó la Ekoparty 2020: ¿quiénes son y qué debaten los hackers de verdad?](#)

Un repaso sobre la conferencia de seguridad informática más importante de América Latina, lo que discuten los hackers de verdad.

