

大会規約

1. はじめに

「SHIN4NY CUP」(以下、「本大会」といいます)は、SHIN4NY株式会社および当運営が主催するイベント運営(以下、「運営事務局」といいます)が運営および管理を行い、以下の通り本大会のルールを定めています(以下、関連する注意事項も含めて「本規約」といいます)。

本大会に参加した時点で、本規約に同意したものとみなし、効力を有するものとする。

2. 参加資格

本大会には、以下の参加資格が必要となります。

(1) 本規約に同意いただけること。

(2) 運営からの連絡にて 参加資格を得ていること。

(3) 参加情報に虚偽がないこと。

(4) 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。

(5) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。

(6) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。

(7) 選手自身とその親族が、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力 団関係企業、総会屋等、社会運 動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集 団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3. コンテンツ作成

(1)本イベントでは、ライブ配信、録音、録画、写真撮影等を行います。

(2)それらにより作成されたコンテンツ素材等(以下「コンテンツ素材」という)に関する著作権その他一切の権利(著作権法上27条及び28条に定める翻訳権、翻訳権および二次的著作物の利用に関する権利を含み、以下「著作権等」という)はイベント運営チームに帰属するものとします。イベント運営チームは、コンテンツ素材およびイベント運営チームが参加者から提供を受けた画像等(以下、併せて「本撮影物等」という)について、秘密保持義務等の義務を負うことなく、参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、イベント運営チームの判断により無償かつ自由に、イベント運営チームまたは第三者をして、複製、加工、削除、編集、頒布、二次著作物の作成その他の方法で利用(以下「利用等」という)することができるものとします。参加者は、イベント運営チームが本撮影物等を利用等するにあたり、著作者人格権、実演家人格権、パブリシティー権等を一切行使しないものとします。なお、イベント運営チームは、コンテンツ素材の削除依頼には対応しないものとします。

(3)イベント運営チームは、本イベント関連ならびにイベント運営チームおよびその関連会社の広告宣伝等の目的で、各メディアにおいて、選手の情報(肖像、氏名(芸名)、オンラインID、音声、略歴等を含む)を選手に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、イベント運営チームの判断により無償かつ自由に利用することができるものとします。なお、イベント運営チームが本イベントを配信および本撮影物等を利用等するにあたり、参加者のオンラインIDが公開される場合があります。また、本イベントにおいてはメディアによる放送およびメディア各社の取材が行われ、本イベントの様子が各社の媒体に掲載される場合があります。

4. 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

- ① ゲームがインストールされた端末を各自ご用意いただき試合を行います。
- ② 最新バージョンを使用して試合を行います。
- ③ 各選手はご自身のアカウントを使用して試合を行います。

5. 配信

(1) 本大会では、全ての試合の全ての内容が、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。

(2) 全ての選手は、大会で行われる試合の全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。

(3) ストリーミング放送される試合は、運営チームが使用する機材を使用して行います。その際、ゲーム上の設定およびクライアントの言語設定は運営チームによって指定させていただきます。

(4) 本大会は配信遅延無しで個人配信可能になります。

6. 禁止事項

(1) 本規約に反すること。

(2) 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所(オンライン窓)に集合しないこと。

(3) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。

(4) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。

(5) チーミング、ゴースティング、チート、グリッチ等の不正行為

(6) 公式から認められていないハードウェアツールの使用(コンバーター、マクロ)

(7) 悪質な煽り行為

(8) 本大会のカスタムルームのパスワード漏洩

(9) 試合中、自分のチーム以外の人間と通話をする事

(10) 試合の進行中にプレイを放棄すること

(11) 他人のアカウントを使用して試合に参加するなどのなりすまし行為

(12) 本イベントに参加している個人への批判

(13) もし禁止事項が確認された場合、該当エントリーを無効として参加不可とします。

(14)大会ディスコードサーバ上でのフレンド申請や、フレンド以外へのメッセージ

7. ペナルティ

(1) 出演者が本規約に違反したと主催者が認めた場合、違反した選手にペナルティを 与えます。

(2) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、試合の敗北、出場禁止などの措置があり、悪質さや影響の大きさなどを考慮し、主催者が決定します。

(3) 同一の人物が繰り返し、本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。

(4) 主催者は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。

(5) 参加者が本規約に違反したことにより、本大会に関連する企業に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的措置をとる場合があります。

8. 免責事項

(1)参加者は、自らの責任において本イベントに参加するものとします。イベント運営チームは、参加者または第三者に対して、本イベントの内容、および本イベントへの参加を通じて得られる情報の内容について、その完全性、正確性、確実性、有益性などについて、一切の責任を負わないものとします。

(2)参加者は、本イベントに参加するために必要なあらゆる機器および通信手段(以下「利用環境」といいます。)を自らの責任と費用において整備するものとし、イベント運営チームは参加者の利用環境について一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。

(3)公開コンテンツに関して参加者が何らかの損害を被った場合であっても、イベント運営チームは一切その責任を負わないものとします。

(4)イベント運営チームは、本イベントに関し参加者間または参加者と第三者との間で生じたトラブル(違法又は公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー侵害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせなどをいいますが、これらに限りません)について、一切の責任を負わないものとします。

(5)イベント運営チームは、本イベントへの参加または参加できなかったことに関して、参加者がいかなる損害を受けた場合にも、一切の責任を負わないものとします。

(6)イベント運営チームは、参加者による本イベントへの参加により、第三者に対し損害を与えたことに起因する場合を含む、第三者との間で生じた紛議には一切の責任を負わないものとします。

(7)本イベントの中止、変更等が生じたことにより参加者に損害が発生しても、イベント運営チームは一切の責任を負わないものとします。

(8)本規則のいずれかの条項が無効とされた場合であっても、本規則の他の条項は、継続して完全な効力を有するものとします。

9. 準拠法および管轄裁判所

本イベントへの参加ならびに本規則の解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、本イベントへの参加および本規則に関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

10. 規約の変更

(1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。

(2) 本規約が変更される際はDiscord、またはメールにて連絡され、その時点で発効するものとします。

This tournament is not affiliated with or sponsored by Electronic Arts Inc. (このトーナメントは、エレクトロニック・アーツの提携および出資を受けたものではありません)