

**Технический Регламент турнира по CS:GO
в рамках Кибернедели (Напарники 2v2)**

1. КОММУНИКАЦИЯ И ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ.

Коммуникация между командами и координация проводимых матчей происходит на Discord-сервере: <https://discord.gg/FvbTcrmv>

Все матчи плей-офф стадии проходят в формате Best of 1 (до одной победы) и до 16 выигранных раундов в основное время.

Финал проходит в формате Best of 3 (до двух выигранных карт) и до 16 выигранных раундов в основное время.

Версия игры: последний официальный патч игры Counter-Strike:Global Offensive, действующий на момент проведения Турнира.

2. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ.

2.1. Все матчи проводятся на официальных европейских серверах игры на платформе FACEIT, в исключительных случаях на платформе FASTCUP

2.2. Карты матча. Все матчи Турнира проводятся на следующих картах:

- inferno;
- vertigo;
- train;
- rialto;
- overpass;
- short dust.

2.3. Выбор карт командами в плей-офф этапе происходит путем их поочередного исключения из представленного в пункте 2.2 настоящего Регламента Турнира перечня карт по примеру:

Карта 1: Бан командой 1

Карта 2: Бан командой 2

Карта 3: Пик командой 1

Карта 4: Пик командой 2

Карта 5: Бан командой 2

Карта 6: Выбор карты для матча, как последней в списке.

2.3.1 У каждого игрока команды, при проведении матча на платформе FACEIT, должен быть включен FACEIT Anti-Cheat

2.4 Зрители матча. На сервере матча запрещены любые зрители, кроме судей Турнира, а также его официальных стримеров/комментаторов.

2.5. Игроки обязаны пустить судью в лобби матча, если он заявил о своём желании присутствовать в матче.

2.6. Игроки обязаны дождаться официальных комментаторов, если те уведомили их о желании присутствовать на матче.

2.7. Все участники, имеющие баны на любых игровых платформах (Faceit, ESEA, CEVO, ESL и тп.) до окончания регистрации на Турнир должны уведомить об этом администрацию/главного судью Турнира, для вынесения решения о возможности участия в Турнире. После начала Турнира, решение об участии в турнире забаненных игроков выносится судейскими составом и/или главным судьёй.

2.8. Игроки, получившие VAC-бан в Counter-Strike: Global Offensive в течение последних 24 месяцев, не допускаются к участию. Если игрок получает VAC- бан во время Турнира, все игроки команды дисквалифицируются без возможности дальнейшего участия в последующих Турнирах, проводимых действующим организатором.

2.9. Все участники обязаны использовать ТОЛЬКО стандартных оперативников во время игры.

2.10. Название команды, ники игроков и теги не должны нарушать общепринятые принципы морали. В названии команды запрещено использовать теги существующих профессиональных киберспортивных организаций.

2.11. Матч начинается только после одобрения судьи. Команда, которая не зашла на игровой сервер в течение 15 минут, получает техническое поражение.

2.12. Порядок игр является фиксированным и в фиксированные сроки, за исключением переносов игр по решению судей Турнира. Матчи, сыгранные раньше положенного срока без ведома судей, засчитаны не будут.

3. ВЕРИФИКАЦИЯ НА МАТЧ.

3.1 Верификация участников проходит во время регистрации. Судья может выборочно запросить онлайн-фото игрока с студенческим билетом, справкой об учёбе, удостоверяющим личность на фоне матча. Дополнительная верификация происходит на всех плей-офф этапах турнира. Игроки, в полном составе своей команды, должны будут идентифицировать себя в комнате верификации на официальном Discord канале турнира в присутствии судьи, для этого необходимо будет на камеру продемонстрировать продленный студенческий билет, а также соответствие личности игрока с личностью, изображенной на фотографии студенческого билета.

4. ПАУЗЫ И ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ В ИГРЕ.

4.1. Команды имеют право останавливать игру только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы.

Допустимые причины для постановки игры на паузу:

- Неисправность оборудования, проблемы с соединением или работоспособностью игры (например: проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры, разрыв сети);
- Обстоятельства, существенно мешающие одному из игроков продолжать матч;

- Необходимость команде обсудить тактику дальнейшего выступления в данном матче.

Каждая команда имеет право использовать максимум 4 тактические паузы за карту длительностью по 60 секунд.

4.2. В случае, если в момент технической паузы игрок или игроки, по вине которого (-ых) была поставлена пауза, не смогут устранить возникшую проблему в указанный срок, матч должен быть остановлен с присуждением технической победы команде оппонента. Переигровка матча может быть возможна только с согласия судьи и команды оппонента.

4.3. Судьи турнира имеют право признать постановку игры на паузу необоснованной и в любой момент возобновить матч по своему усмотрению, либо требовать этого у команды, поставившей матч на паузу.

4.4. Организатор, Турнирный оператор и Судьи Турнира не несут ответственности за качество Интернет-соединения устройства участника (-ов) на онлайн этапе Турнира.

5. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ.

5.1. Подтверждая свое участие в Турнире, каждый участник соглашается с тем, что:

- организатор вправе использовать имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с участием игрока на Турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных законодательством;
- организатор вправе обрабатывать, хранить и использовать персональные данные участника для организации и проведения Турнира, в том числе для связи с участниками, с согласия участников мероприятия;
- участник берет на себя полную ответственность за нанесенный ущерб, включая физические травмы и/или ущерб личной собственности, который был нанесен в ходе участия в любом из мероприятий;

- организатор, Турнирный оператор и Судьи Турнира не несут ответственности за качество Интернет-соединения устройства участника (-ов) на онлайн этапе Турнира.

6. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ.

6.1. Участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, Организаторам Турнира, а также к другим организаторам и участникам, отказаться от употребления грубых и

оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любое угрожающее другим участникам поведение, угрозы в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации и Организаторов или любых других лиц. Запрещено наносить ущерб имуществу, предоставляемому на LAN этапе турнира оборудованию и любому другому оборудованию Турнира.

6.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу персональных компьютеров и вмешательство в подачу электроэнергии.

6.3. Участники обязаны соблюдать настоящий Регламент, давать флэш- интервью в согласованное время, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам.

6.4. Участники обязаны беречь технику, предоставляемую им на время очного этапа Турнира, и бережно ею пользоваться.

6.5. Участники не имеют право выносить выданную им технику с территории проведения очного этапа Турнира.

6.6. Участники могут использовать собственные аксессуары (клавиатура, мышь, наушники, микрофон). Главный Судья вправе принять решение об отмене использования собственных аксессуаров, в случае выявления дополнительных функций данных аксессуаров, способных нарушить баланс сил.

7. БЕЗОПАСНОСТЬ.

7.1. Обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнования осуществляется в соответствии с требованиями нормативно-правовых актов и Федерального законодательства РФ в сфере обеспечения безопасности и общественного порядка.

7.2. Участники очного этапа Турнира будут ознакомлены с техникой безопасности по работе с компьютерами вуза.

7.3. Обеспечение общественного порядка и общественной безопасности осуществляется Организаторами совместно с собственниками (пользователями) объекта.

7.4. Для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности организаторы соревнования и/или собственники объекта могут привлекать частные охранные предприятия.

7.5. В случае публикации игроком (-ми) информации о турнире на запрещенных экстремистских организациях (ч. 1 ст. 20.3 КоАП), организатор Турнира ответственности не несет.

8. СУДЕЙСТВО. САНКЦИИ И ШТРАФЫ.

8.1. В случае выявления нарушений правил и пунктов Регламента Турнира со стороны участника (-ов), принимающий участие в Турнире, Судья и Организатор вправе полностью дисквалифицировать данную команду.

8.2. В случае опоздания команды на игру более чем на 15 минут Организатор вправе засчитать команде техническое поражение.

8.3. Судья или организатор Турнира вправе потребовать от игрока включения веб-камеры для подтверждения его личности.

9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

9.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом Турнира исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации.

9.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в положение на протяжении всего турнира.