eCUP 2026

REGOLAMENTO UFFICIALE

Torneo 1vs1 su EA SPORTS FC 27 - Centro Commerciale Le Campane

Data	Sabato 14 novembre 2026
Orario	Check-in 14:00-14:45 | Inizio torneo 15:00
Luogo	Centro Commerciale Le Campane - Pozzuoli (NA)
Formato	1vs1 - PlayStation 5 - eliminazione diretta
Premi	1° classificato: PS5 Pro | 2° classificato: copia Standard di GTA VI per PS5

LE REGOLE IN 30 SECONDI

1. Iscrizione gratuita: nessun acquisto necessario.
2. Se i posti disponibili non bastano, i residenti dell'area flegrea hanno priorità di ammissione secondo l'ordine cronologico di iscrizione.
3. Si gioca 1 contro 1 su PlayStation 5, in modalità Calcio d'inizio/Kick Off.
4. Formato a eliminazione diretta: chi perde è eliminato.
5. In caso di pareggio si disputano supplementari e, se necessario, rigori.
6. Quando vieni chiamato devi presentarti alla postazione; oltre 10 minuti di ritardo puoi perdere a tavolino.
7. Sono vietati cheat, bug sfruttati volontariamente, macro, accordi sul risultato, insulti e comportamenti antisportivi.
8. Le decisioni tecniche dello staff sono prese applicando questo regolamento in modo uniforme a tutti.
9. Con l'iscrizione dichiari di aver letto e accettato il regolamento.

ART. 1 - SOGGETTI COINVOLTI

Il soggetto promotore della manifestazione è:

SOCIETA' PER LE GESTIONI CONDOMINIALI SRLS
Sede legale: Largo Sermoneta 22, 80123 Napoli (NA)
P. IVA: IT09882251219
PEC: gecosrls@teamservicepec.it

L'organizzazione e la gestione tecnica del torneo sono affidate a:

eGameX SRL
Sede legale: Viale delle Milizie 68, 00192 Roma (RM)
P. IVA: 17638501001
Email: infoegamex@gmail.com

Il Centro Commerciale Le Campane ospita l'evento presso i propri spazi. eGameX SRL cura l'organizzazione e la gestione tecnica del torneo secondo il presente regolamento.

ART. 2 - PARTECIPAZIONE

La partecipazione è gratuita. Non è richiesto alcun acquisto presso Expert Mallardo, il Centro Commerciale Le Campane, eGameX o altri esercizi commerciali per partecipare o aumentare le possibilità di vittoria.

Ogni persona può iscriversi una sola volta. Il numero massimo di partecipanti è fissato in 100. Le iscrizioni sono accettate fino all'esaurimento dei posti disponibili. Qualora le richieste di iscrizione siano superiori ai posti disponibili, sarà riconosciuta priorità di ammissione ai residenti dell'area flegrea. Tra i partecipanti aventi diritto alla priorità farà fede l'ordine cronologico di iscrizione. L'organizzazione potrà richiedere, al momento del check-in, un documento idoneo a verificare la residenza dichiarata; in caso di dichiarazione non veritiera, la priorità decade.

È vietata qualsiasi forma di scommessa, puntata o accordo economico sul risultato delle partite.

ART. 3 - PARTECIPANTI MINORENNI

I partecipanti minorenni possono partecipare esclusivamente con autorizzazione scritta di un genitore o di chi esercita la responsabilità genitoriale, mediante il modulo dedicato.

Per i partecipanti di età inferiore a 14 anni è richiesta anche la presenza di un genitore o accompagnatore maggiorenne durante l'evento.

L'organizzazione può richiedere un documento di identità esclusivamente per verificare identità, età e corrispondenza dell'iscrizione.

ART. 4 - CHECK-IN E RITARDI

I partecipanti devono effettuare il check-in entro l'orario indicato dallo staff. Quando un giocatore viene chiamato deve presentarsi alla postazione assegnata.

Se non si presenta entro 10 minuti dalla chiamata, lo staff può assegnare la vittoria a tavolino all'avversario. In situazioni eccezionali documentabili lo staff può concedere una breve proroga, purché non comprometta il regolare svolgimento del torneo.

ART. 5 - FORMATO DEL TORNEO

Piattaforma: PlayStation 5
Videogioco: EA SPORTS FC 27
Modalità: Calcio d'inizio / Kick Off
Formato: 1vs1
Tabellone: eliminazione diretta

Gli accoppiamenti sono determinati dal sistema di gestione del torneo o mediante procedura definita prima dell'inizio. L'organizzazione non può modificarli arbitrariamente per favorire o penalizzare un partecipante.

ART. 6 - IMPOSTAZIONI DELLE PARTITE

Salvo diversa indicazione comunicata a tutti prima dell'inizio: durata tempo 6 minuti; velocità normale; modalità Kick Off; squadre club normalmente disponibili; supplementari e rigori attivi.

Ogni turno si disputa in partita singola. Il risultato mostrato dal gioco al termine dell'incontro determina il vincitore.

ART. 7 - SCELTA DELLA SQUADRA

Ogni giocatore può scegliere liberamente una squadra disponibile nella modalità autorizzata. Due giocatori possono utilizzare la stessa squadra. La squadra può essere cambiata tra una partita e l'altra.

Non è consentito utilizzare rose, giocatori o contenuti modificati tramite software, file o strumenti esterni.

ART. 8 - CONTROLLER

L'organizzazione mette a disposizione controller compatibili. Il partecipante può utilizzare il proprio controller solo previa autorizzazione dello staff.

Sono vietati controller modificati, macro, turbo, script o funzioni capaci di automatizzare o alterare le normali azioni di gioco. Lo staff può controllare il controller in qualsiasi momento.

ART. 9 - PAUSE

Le pause possono essere effettuate solo quando consentito dal gioco. È vietato abusarne per disturbare l'avversario, perdere tempo o interrompere volontariamente il ritmo dell'incontro. Lo staff può sanzionare l'abuso fino alla perdita della partita.

ART. 10 - PROBLEMI TECNICI

In caso di blocco della console, crash, perdita di alimentazione o altro problema tecnico non imputabile ai partecipanti, entrambi devono fermarsi e chiamare immediatamente lo staff. È vietato decidere autonomamente di ricominciare la partita.

Se l'interruzione avviene nei primi 10 minuti virtuali con risultato 0-0, la partita può essere ricominciata da zero. Negli altri casi lo staff può far disputare esclusivamente il tempo restante, mantenendo valido il risultato maturato.

Esempio: interruzione al 60° sul 2-1. Si disputano indicativamente i 30 minuti virtuali residui e gli eventuali gol della nuova sessione si sommano al risultato precedente.

Se il problema è causato volontariamente da un partecipante, lo staff può assegnare la sconfitta a tavolino.

ART. 11 - FAIR PLAY E COMPORTAMENTO

- cheat, hack, macro o strumenti esterni;
- sfruttamento volontario di bug o glitch;
- accordi sul risultato o sconfitta volontaria;
- sostituzione del partecipante con altra persona;
- insulti, minacce, discriminazioni o comportamenti aggressivi;
- danneggiamento di attrezzature o arredi;
- disturbo intenzionale dell'avversario;
- qualsiasi comportamento gravemente contrario al fair play.

In base alla gravità, lo staff può applicare richiamo, sconfitta a tavolino o espulsione. Eventuali danni volontariamente causati restano imputabili al responsabile secondo la normativa applicabile.

ART. 12 - PREMI

Il primo classificato riceverà 1 console PlayStation 5 Pro - 2 TB. Il secondo classificato riceverà 1 copia Standard di Grand Theft Auto VI per PlayStation 5.

I premi consistono esclusivamente nei beni indicati al presente articolo e non sono convertibili in denaro.

ART. 13 - CONSEGNA DEI PREMI

La PlayStation 5 Pro destinata al primo classificato potrà essere consegnata durante l'evento oppure secondo le modalità indicate dal promotore. Alla data del torneo, 14 novembre 2026, GTA VI non sarà ancora disponibile: la copia destinata al secondo classificato sarà pertanto consegnata a partire dalla data di disponibilità ufficiale prevista per il 19 novembre 2026, sotto forma di copia fisica, codice digitale o altra modalità equivalente definita dal promotore.

ART. 14 - VINCITORI MINORENNI

In caso di primo classificato minorenne, la console sarà consegnata tramite il genitore o chi esercita la responsabilità genitoriale.

In caso di secondo classificato minorenne, la consegna di GTA VI avverrà esclusivamente al genitore o a chi esercita la responsabilità genitoriale, nel rispetto della classificazione e delle condizioni applicabili al prodotto.

ART. 15 - MANCATA ACCETTAZIONE DEI PREMI

Ciascun vincitore deve fornire le informazioni strettamente necessarie alla verifica dell'identità e alla consegna del relativo premio. In caso di rinuncia espressa o perdita del diritto al premio per violazione del presente regolamento, il relativo premio resta nella disponibilità del soggetto promotore, salvo eventuali obblighi inderogabili di legge.

ART. 16 - RECLAMI E DECISIONI ARBITRALI

Chi ritiene vi sia stata un'irregolarità deve chiamare immediatamente lo staff e presentare il reclamo prima dell'inizio della propria partita successiva.

Lo staff può verificare risultato, impostazioni, tabellone e testimonianze disponibili. Le decisioni relative esclusivamente allo svolgimento tecnico della competizione sono prese applicando il presente regolamento in maniera uniforme. Restano salvi i diritti inderogabili riconosciuti dalla legge.

ART. 17 - FORZA MAGGIORE E MODIFICHE

In caso di problemi tecnici, indisponibilità della sede, forza maggiore o circostanze indipendenti dalla volontà dell'organizzazione che rendano impossibile lo svolgimento nelle modalità previste, il promotore può adottare le modifiche strettamente necessarie. Eventuali modifiche sostanziali saranno effettuate nel rispetto degli obblighi di legge e delle comunicazioni amministrative richieste.

ART. 18 - PRIVACY

I dati raccolti per l'iscrizione saranno trattati per registrazione, gestione del tabellone, comunicazioni di servizio, identificazione dei vincitori, consegna premi e adempimenti di legge. Il trattamento necessario alla partecipazione non è subordinato al consenso marketing.

Per i dati raccolti direttamente da eGameX ai fini dell'iscrizione e della gestione tecnica del torneo:
Titolare del trattamento: eGameX SRL - Viale delle Milizie 68, 00192 Roma (RM) - P. IVA 17638501001
Contatto privacy: infoegamex@gmail.com
L'informativa privacy completa è resa disponibile nel modulo di iscrizione e nella liberatoria dedicata.

Gli eventuali consensi per marketing e utilizzo promozionale di foto/video sono separati e facoltativi. Per i minorenni si applica il modulo dedicato sottoscritto dal genitore o esercente la responsabilità genitoriale.

ART. 19 - FOTO, VIDEO E STREAMING

Durante l'evento possono essere realizzati contenuti fotografici e audiovisivi. L'uso dell'immagine di un partecipante identificabile per finalità promozionali, social, pubblicitarie o commerciali è disciplinato dall'apposita informativa/liberatoria e, quando richiesto, da consenso separato. Per i minorenni è richiesta l'autorizzazione del genitore o tutore.

La partecipazione al torneo non costituisce automaticamente consenso illimitato all'utilizzo commerciale dell'immagine.

ART. 20 - ELECTRONIC ARTS

Il torneo utilizza EA SPORTS FC 27 ma è organizzato autonomamente dai soggetti indicati nel presente regolamento.

“This tournament is not affiliated with or sponsored by Electronic Arts Inc. or its licensors.”

Electronic Arts Inc. e i relativi licenzianti non sono organizzatori, promotori né sponsor della manifestazione. L'utilizzo del videogioco avverrà nel rispetto delle condizioni applicabili e delle linee guida del publisher.

ART. 21 - ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

L'iscrizione e la partecipazione comportano l'accettazione del presente regolamento. Prima della conferma dell'iscrizione il partecipante deve poterlo consultare.

Dichiarazione consigliata nel modulo: “Dichiaro di aver letto e compreso il Regolamento eCup 2026 e di accettarne integralmente le condizioni.”

Per i minorenni: “Il sottoscritto, in qualità di genitore o esercente la responsabilità genitoriale, autorizza il minore a partecipare alla eCup 2026 e dichiara di aver letto e accettato il relativo regolamento.”

ART. 22 - VERSIONE DEL REGOLAMENTO

Versione: 1.0
Data: 6 ottobre 2026
Eventuali versioni successive saranno valide esclusivamente se comunicate ai partecipanti prima dell'inizio del torneo.

Soggetto promotore: SOCIETA' PER LE GESTIONI CONDOMINIALI SRLS
Organizzazione tecnica: eGameX SRL