

НАВЧАЛЬНА ДИСЦИПЛІНА: Комп'ютерна графіка та веб-дизайн

1	Інформація про навчально-науковий інститут	ННІ «Каразінський банківський інститут»
2	Курс навчання	3 курс першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
3	Спеціальність	122 Комп'ютерні науки 125 Кібербезпека
4	Назва ОПП	Комп'ютерні науки та інформаційні технології в бізнесі Кібербезпека у фінансових технологіях
5	Ступень підготовки	Бакалавр
6	Мінімальна кількість студентів	15 студентів
7	Попередні умови вивчення дисципліни	Інформаційні технології, Алгоритми і структури даних, Об'єктно-орієнтоване програмування
8	Семестр (осінній/ весняний)	5 (осінній)
9	Кафедра, що забезпечує викладання	Інформаційних технологій та математичного моделювання
10	Контактні дані розробників робочої програми навчальної дисципліни	Ст. викладач Ковальчук Д. М. d.n.kovalchuk@karazin.ua
11	Науково-педагогічні працівники, залучені до викладання	Ст. викладач Ковальчук Д. М. d.n.kovalchuk@karazin.ua
12	Мета дисципліни	Забезпечення здобувачів бакалаврського рівня вищої освіти необхідними знаннями та практичними навичками щодо формування базових теоретичних понять, що лежать в основі веб-програмування, набуті практичних навичок побудови веб-сайтів.
13	Очікувані результати навчання	РНД1 Студент демонструє знання сучасних стандартів розробки веб-сайтів, а також вимоги до оформлення та написання коду РНД2 Студент демонструє вміння створювати сайти, а також кодувати їх у відповідності з дизайном та технічним завданням РНД3 Студент демонструє знання та вміння розробки та адаптації дизайнів з заданими та невідомими розмірами екранів різноманітних пристроїв РНД4 Студент демонструє практичні навички роботи з растровими та векторними графічними редакторами РНД5 Студент демонструє практичні навички розробки форм для ідентифікації, автентифікації, авторизації користувачів РНД6 Студент демонструє теоретичні та практичні навички при тестуванні та валідації, а також аналізі виявлених дефектів та їх виправлення
14	Теми аудиторних занять	Тема 1. Загальні відомості про дизайн та комп'ютерну графіку. Тема 2. Растрова графіка. Тема 3. Векторна графіка.

		Тема 4. Основні концепції веб-дизайну. Тема 5. Мова гіпер-текстової розмітки HTML. Тема 6. Каскадні таблиці стилів CSS. Тема 7. Нововведення в HTML5. Тема 8. Нові можливості з CSS3. Тема 9. Створення основних макетів в веб-дизайні, а також їх реалізація. Тема 10. Адаптивні веб-дизайни.
15	Теми самостійної роботи	Основні принципи побудови та функціонування мережі Internet Основи шрифтового дизайну Особливості сприйняття текстової інформації на веб-сторінці Джерела контенту та систематизація Тестування контенту Усунення артефактів при скануванні Розробка системи навігації Класифікація логотипів Особливості розробки логотипів Способи керування структурою та розміщенням інформації на веб-сторінках. Фрейми, теги й атрибути фреймів. Публікація Web-сайту та його захист. Реєстрація сайту і завантаження файла на Web-вузол. Доступ до файлів по FTP.
16	Методи контролю результатів навчання	Екзамен – 5 семестр; 60 % – поточний контроль, самостійна робота студентів; 40 % – підсумковий контроль: екзамен в письмовій формі (2 ак. години) Оцінювання відбувається за чотирьохрівневою шкалою ECTS.