

INFORMÁTICA BÁSICA 2

MÓDULO 1 : Realidad Virtual – Juegos – Aplicaciones

MÓDULO 2 : Inteligencia Artificial

MÓDULO 3 : Introducción a e- wallet y e commerce. Cryptos, uso de billeteras electrónicas, QR. Fintechs

MÓDULO 4 : Herramientas ágiles de planificación y gestión: Jira, Trello.