

## **INFORMÁTICA BÁSICA 2**

**MÓDULO 1**: Realidad Virtual - Juegos - Aplicaciones

MÓDULO 2 : Inteligencia Artificial

**MÓDULO 3 :** Introducción a e- wallet y e commerce. Cryptos, uso de billeteras electrónicas, QR. Fintechs

MÓDULO 4: Herramientas ágiles de planificación y gestión: Jira, Trello.