Хуки

Цель работы

Познакомить с понятием Хуков и работой с ними в React.

Задания для выполнения

1. Реализуйте функцию Арр со следующим синтаксисом:

В этом примере, useState — это *хук*. Мы вызываем его, чтобы наделить наш функциональный компонент внутренним состоянием. React будет хранить это состояние между рендерами. Вызов useState возвращает массив с двумя элементами, который содержит: *текущее* значение состояния и функцию для его обновления. Эту функцию можно использовать где угодно, например, в обработчике событий. Она схожа с this.setState в классах, но не сливает новое и старое состояние вместе.

2. Хук состояния можно использовать в компоненте более одного раза.

```
// Объявляем несколько переменных состояния!

const [age, setAge] = useState(42);

const [fruit, setFruit] = useState('банан');

const [todos, setTodos] = useState([{ text: 'Изучить хуки' }]);
```

Реализуйте для этих состояний функционал (кнопку), а также измените состояния.

3. Загрузить созданную страницу на GitHub в репозиторий tera, используя формат в названии Фамилия (латинскими буквами)_10.

Методические указания

Хуки — нововведение в React 16.8, которое позволяет использовать состояние и другие возможности React без написания классов.

Хуки не меняют ваши знания о концепциях в React. Вместо этого, хуки предоставляют более прямой доступ к API уже знакомых вам понятий: пропсов, состояния, контекста, рефов, и жизненного цикла. Мы также рассмотрим мощный способ компоновать эти понятия с помощью хуков.

Хуки позволяют вам повторно использовать логику состояния, не затрагивая дерево компонентов. Также они позволяют разбить один компонент на маленькие функции по их назначению (например, подписке или загрузке данных).

Хуки НЕ работают внутри классов, а используются вместо них.

Полезные ссылки

https://habr.com/ru/post/529950/

https://ru.reactjs.org/docs/hooks-overview.html