



# Call2Nature

## WP4 Attività connesse Sostenibilità nello shopping Tech

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:  
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by  
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

L'idea delle attività connesse è quella di integrare i moduli sviluppati, nonché di rivedere il manuale del WP3 per fornire ai formatori e ai giovani materiale per abbracciare il mondo digitale come strumento utile nel mondo fisico.

Queste "attività" possono essere un adattamento del WP3 al mondo digitale e riflettere sul modo in cui il mondo non virtuale possa conoscere meglio quello digitale come metodo per promuovere la natura e cambiare i nostri atteggiamenti.

<b>Area di competenza</b>	<i>Verde da conoscere/Geek sostenibile/Detective verde/Attivista verde/Buon giardiniere/Networker verde</i>		
<b>Argomento</b>	<i>Sostenibilità nello shopping Tech</i>		
<b>Competenze trasversali</b>	<input type="checkbox"/> LAVORO DI GRUPPO  <input type="checkbox"/> PENSIERO CRITICO	<input type="checkbox"/> EMPATIA E RISPETTO	<input type="checkbox"/> SPIRITO DI INIZIATIVA
<b>Nome dell'attività</b>	<b>Acquirenti sostenibili</b>		
<b>Risultati dell'apprendimento</b>	Attraverso la classificazione della sostenibilità degli acquisti dei dispositivi tecnologici disponibili, gli studenti comprenderanno meglio i fattori da tenere in considerazione quando fanno acquisti e valuteranno meglio la propria impronta, migliorando al contempo le proprie capacità di ricerca e identificazione delle informazioni.		
<b>Metodologie usate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Apprendimento tra pari</li> <li>● Dialogo e discussione</li> </ul>		

## Descrizione

*Si prevede che questa attività venga sviluppata da una persona, con accesso a smartphone/computer. I gruppi di 4-5 partecipanti sono ideali, anche se qualsiasi dimensione è valida con la moderazione e la guida adeguate.*

L'attività inizierà con la presentazione da parte del formatore di alcune opzioni nello shopping tecnologico e con l'approfondimento dell'importanza della sostenibilità.

Dopo una breve discussione, le opzioni di acquisto verranno scritte sulla lavagna e ai partecipanti verrà chiesto di effettuare una ricerca in base a tre fattori, (quindi classificare le loro opzioni di acquisto):

- Impatto della produzione: l'opzione di acquisto produce un grande impatto ambientale o è più sostenibile?
- Garanzie: il prodotto che sto acquistando è coperto da garanzie di protezione del cliente o rappresenta un rischio finanziario?
- Durabilità e uso sostenibile: la durata del mio dispositivo varierà a seconda di quello che scelgo? Se sì, come e quali opzioni riteniamo offrano un dispositivo più durevole e sostenibile, dandomi più tempo prima di sostituirlo?

Opzioni di acquisto:

- Acquistare un dispositivo nuovo di zecca
- Acquistare un dispositivo usato tramite un venditore online
- Acquistare un dispositivo usato da un rivenditore locale
- Noleggiare un dispositivo tramite un fornitore



	<p>I partecipanti possono proporre eventuali altre opzioni di acquisto che potrebbero rappresentare un'alternativa sostenibile.</p> <p>Ora passiamo alla ricerca e alla classificazione delle nostre opzioni!</p> <p>Dopo la creazione di ciascuna classifica, si terrà una tavola rotonda per vedere qual è l'opinione generale e come i partecipanti hanno compreso il rapporto di ciascuna opzione con un'abitudine di acquisto più sostenibile.</p>
<b>Materiali obbligatori</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Computer e/o Smartphone</i></li> <li>• <i>Carta e penna per prendere appunti</i></li> <li>• <i>Lavagna e pennarelli</i></li> </ul>
<b>Attività di valutazione / riflessione</b>	<p><i>È possibile creare un questionario per valutare l'apprendimento dell'attività e se i partecipanti l'hanno apprezzata, nonché per capire se è possibile apportare modifiche per migliorarla</i></p>
<b>Risorse utili (non obbligatorio)</b>	



# Call2Nature

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Un Progetto implementato da:



**Co-funded by  
the European Union**