Call2Nature

WP4 Attività connesse
Sostenibilità nello shopping
Tech

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

L'idea delle attività connesse è quella di integrare i moduli sviluppati, nonché di rispecchiare il manuale del WP3 per fornire ai formatori e ai giovani materiale per abbracciare il mondo digitale come strumento utile nel mondo fisico.

Queste "attività" possono essere un adattamento del WP3 al mondo digitale e riflettere sul modo in cui il mondo non virtuale possa conoscere meglio quello digitale come metodo per promuovere la natura e cambiare i nostri atteggiamenti.

Area di competenza	*Verde da conoscere/Geek sostenibile/Detective verde/Attivista verde/Buon giardiniere/Networker verde*		
Argomento	*Sostenibilità nello shopping Tech*		
Competenze trasversali	□ LAVORO DI GRUPPO □ PENSIERO CRITICO	□ EMPATIA E RISPETTO	□ SPIRITO DI INIZIATIVA
Nome dell'attività	**Acquirenti sostenibili**		
Risultati dell'apprendimento	Attraverso la classificazione della sostenibilità degli acquisti dei dispositivi tecnologici disponibili, gli studenti comprenderanno meglio i fattori da tenere in considerazione quando fanno acquisti e valuteranno meglio la propria impronta, migliorando al contempo le proprie capacità di ricerca e identificazione delle informazioni.		
Metodologie usate	• Apprendimento tra pari • Dialogo e discussione		

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Descrizione	*Si prevede che questa attività venga sviluppata di persona, con accesso a smartphone/computer. I gruppi di 4-5 partecipanti sono ideali, anche se qualsiasi dimensione è valida con la moderazione e la guida adeguate.* L'attività inizierà con la presentazione da parte del formatore di alcune opzioni nello shopping tecnologico e con l'approfondimento dell'importanza della sostenibilità. Dopo una breve discussione, le opzioni di acquisto verranno scritte sulla lavagna e ai partecipanti verrà chiesto di effettuare una ricerca in base a tre fattori, (quindi classificare le loro opzioni di acquisto): • Impatto della produzione: l'opzione di acquisto produce un grande impatto ambientale o è più sostenibile? • Garanzie: il prodotto che sto acquistando è coperto da garanzie di protezione del cliente o rappresenta un rischio finanziario? • Durabilità e uso sostenibile: la durata del mio dispositivo varierà a seconda di quello che scelgo? Se sì, come e quali opzioni riteniamo offrano un dispositivo più durevole e sostenibile, dandomi più tempo prima di sostituirlo? Opzioni di acquisto: • Acquistare un dispositivo nuovo di zecca • Acquistare un dispositivo usato tramite un venditore online • Acquistare un dispositivo usato da un rivenditore locale • Noleggiare un dispositivo tramite un fornitore

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

	I partecipanti possono proporre eventuali altre opzioni di acquisto che potrebbero rappresentare un'alternativa sostenibile. Ora passiamo alla ricerca e alla classificazione delle nostre opzioni! Dopo la creazione di ciascuna classifica, si terrà una tavola rotonda per vedere qual è l'opinione generale e come i partecipanti hanno compreso il rapporto di ciascuna opzione con un'abitudine di acquisto più sostenibile.
Materiali obbligatori	• *Computer e/o Smartphone* • *Carta e penna per prendere appunti* • *Lavagna e pennarelli*
Attività di valutazione / riflessione	*È possibile creare un questionario per valutare l'apprendimento dell'attività e se i partecipanti l'hanno apprezzata, nonché per capire se è possibile apportare modifiche per migliorarla*
Risorse utili (non obbligatorio)	

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Call2Nature

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Un Progetto implementato da:

Co-funded by the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.