Règlement SUPER SMASH BROS ULTIMATE
KINGS OF FIELDS 95 VOL.4



I - Règles générales

I.1 - Application du règlement

En participant à cette compétition les joueurs s'engagent à accepter, sans réticence ou interprétation, à respecter le règlement. Il est à noter que celui-ci est susceptible d'évoluer durant l'événement.

Par ailleurs, en cas de divergences d'interprétation de ce document, l'avis des administrateurs du tournoi à préséance sur celui des joueurs.
Athletica décline toute responsabilité dans les sinistres qui pourraient survenir au cours ou à l'occasion d'une des rencontres.

I.2 - Date et lieu

📍 Le tournoi 95 Kings of fields se tiendra le samedi et dimanche 1 & 2 juin 2024 à Athletica (anciennement CDFAS) au 64 Rue des Bouquinvilles, 95600 Eaubonne.

Si vous avez des questions veuillez directement contacter Tomipal ou Cynessthio sur discord (liens accessibles depuis le profil start.gg des organisateurs) ou par mail :
✉️ Tomipal : juliette.armateam@gmail.com
✉️Cynessthio : Clement.armateam@gmail.com

⏰ Le tournoi Super Smash Bros Ultimate se déroulera les 1 & 2 juin 2024 de 10h à 19h00.
La journée du samedi, le **check-in commence à 9h10** et les matchs se lancent à 10h.
Le dimanche l'ouverture est à 9h, **check-in à 9h30** et lancement des matchs à 10h.
La remise des prix sera à 17h30 dimanche.

➡️Lors du check-in, à l'appel de votre pseudo, vous avez **5 min pour vous présenter** à la table admin sous peine d'être **DQ pour le match.**

I.3 - Respect & Propreté

Il est de votre ressort de conserver votre espace dans un bon état de propreté.

II - Eligibilité

II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle et ne pas entrer en contradiction avec les lois locales ou les règles de l'éditeur.

II.2 - Age minimum

Les participants au tournoi doivent être au minimum âgés de 12 ans.

III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra apporter le matériel qui suit :
- votre manette(s) (avec câble de chargement si nécessaire)
- votre adaptateur GameCube (si nécessaire).

➡️Si vous avez coché la case “je ramène mon setup” lors de l’inscription, votre jeu Smash Ultimate doit obligatoirement comporter les **11 personnages de DLC** (cela sera vérifié lors du check-in) comportant : Joker, Héros, Banjo&Kazooie, Terry, Byleth, MinMin, Sephiroth, Pyra&Mythra, Kazuya, Sora, Steve.

IV - Jeu & format du tournoi

IV.1 - Version du jeu

Le jeu se joue sur la dernière version mise à disposition par l’éditeur.

IV.2 - Format du tournoi

Le tournoi se déroule sous le format qui suit :
Bracket en double élimination : un bracket winner et un bracket loser.

Les matchs de winner et de loser se jouent tous en Bo3 jusqu’aux derniers matchs de qualification pour le top 64.

Tous les matchs du top 64 se joueront en Bo5 jusqu’aux grandes finales, côté winners et losers.

IV.3 - Règles de jeu et déroulement d’un match

➡️Les joueurs concourent dans le mode de jeu suivant :

- 3 stocks
- 7min
- Sans objets
- Transformations de stages désactivées
- Aléas de stages désactivés
- Ejection x1
- Pas d’underdog (“énergie du désespoir”)
- Pause désactivée

➡️Stages :

9 stages sélectionnables (Battlefield, Final Destination, Small Battlefield, Pokémon Stadium 2, Smashville, Town & City, Kalos Pokémon League, Yoshi's Story, Hollow Bastion)

Avant de lancer leur match, les joueurs procèdent au choix des personnages et au ban des stages dans l'ordre suivant :

Annonce des personnages puis Pierre-Feuille-Ciseaux pour définir l'ordre des bans (3-4-1). Le gagnant du 1er match bannit 3 stages parmi les 9 autorisés, le perdant annonce son personnage, le gagnant annonce le sien, puis le perdant choisit son stage.

Cas particuliers :

- En cas de timeout et à égalité de stocks, c'est le joueur avec le moins de % qui remporte le match.
- En cas d'égalité parfaite, un match en 1 stock 3mn sera disputé pour départager les 2 joueurs.
- En cas d'attaque suicide, le gagnant sera celui affiché par le jeu sur l'écran des résultats.
- Si le jeu est mis en pause par un des joueurs pendant le match, il devra perdre une stock (sd).
- Joueurs de Mii : À la demande de l'adversaire, le joueur de Mii doit montrer le set sélectionné pour la game. Un changement de set est assimilé à un changement de personnage.

V - Infractions au règlement

En cas de litige, merci d'appeler un admin. Tout litige non reporté de cette manière ne pourra pas être traité.

Toute inscription et participation vaut acceptation en totalité du règlement. Chaque participant se doit d'être fair-play et respectueux de son adversaire, ainsi que de l'organisation s'occupant du tournoi.

En cas de non-respect du règlement, de la non-observation des consignes, de manque de fairplay, de violence verbale ou d'acharnement verbal quelconque, l'organisation du tournoi se réserve le droit d'exclure le joueur ou l'équipe de la compétition.

Les arrangements manifestes contraires à l'esprit de la compétition seront sujets à exclusion des joueurs concernés de la compétition.

Aucune substitution de joueur par un autre joueur non-inscrit n'est tolérée durant la compétition. Des exceptions peuvent être faites, en cas de départ définitif imprévu d'un joueur pendant le tournoi et de besoin de remplacement d'urgence, ou autre circonstance jugée à la seule discrétion de l'équipe d'administration, au prix du forfait d'une manche si l'administration du tournoi le juge bon. Ces exceptions seront octroyées par les organisateurs.

En cas de litiges et de cas de figures non prévus dans le règlement, c'est à l'organisation s'occupant du tournoi de trancher. Les joueurs s'engagent à accepter les décisions de l'équipe d'admins.

Tout joueur qui manifestera un comportement violent ou jugé comme tel par l'organisation du tournoi ou qui ne respectera pas le règlement sera exclu de la compétition.

L'organisation pourra annuler tout ou partie de la compétition ou des participations s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, dans le cadre de la participation ou de la détermination des gagnants.

L'organisation se réserve le droit de ne pas attribuer les places prévues aux fraudeurs.

VI - Gains

Le cashprize total pour le tournoi est à hauteur de 5 000€.
La répartition des gains dans le **top 8** est la suivante :

👑1er : 46% (2 300 €)
🥈 2e : 22% (1 100 €)
🥉 3e : 12% (600 €)
4e : 7% (350 €)
5e : 4% (200 €)
5e : 4% (200 €)
7e : 2.5% (125 €)
7e : 2.5% (125 €)

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de **6 mois** maximum, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en backstage scène, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.