

新增**Tap & Go** 迎新優惠(所有報名選手如於報名期間成功新申請成為**Tap & Go**用戶, 即可填寫**Tap & Go** 拍住賞會員號碼將會獲得港幣 \$50元 儲值額回贈, 名額有限, 送完即止。)(已報名之選手亦可到參加比賽補填), 有關條款及細則:<https://bit.ly/3Cx4jL0>

規則更正: 此賽事對前職業選手／現役職業選手不設任何參加限制

2022 年杭州亞洲運動會競賽運動香港隊選拔之規則、條例和規範僅能由 香港電競總會 (ESAHK) 修訂、撤銷或更改。

2022 年杭州亞洲運動會競賽運動香港隊選拔(爐石戰記)架構:

2022 年杭州亞洲運動會競賽運動香港隊選拔(爐石戰記)**64** 強至**4**強為線上賽, 決賽為線下賽。

2022 年杭州亞洲運動會競賽運動香港隊選拔(爐石戰記)報名須知:

比賽版本: 爐石戰記 亞洲伺服器 最新之版本

比賽賽程:

比賽規則:**64**強至**16**強為**6**輪**BO3**瑞士制征服制。**8**強、**4**強、季軍戰為**BO3**征服制單敗淘汰賽。決賽為征服制**BO5**

報名結束後, 選手將隨機分配進行第一場比賽。

報名方式:

報名日期:**2022**年**2**月**28**日至**3**月**27**日**18:00**截止報名

預計選手數量:**64**人

比賽網站:vs.cga.gg

活動對象:**16**歲或以上

報名方式:

- 參賽選手必須於作賽當日已經年滿**16**歲。
- 參賽選手需擁有「爐石戰記」之遊戲帳號。
- 參賽選手遊戲名稱不能含有任何不雅及粗俗字句, 敏感題材等字眼。
- 參賽選手必須為香港居民並持有有效身份證明文件以及香港特別行政區護照。
- 所有參賽選手必須成為香港電競總會之會員。(<https://www.esahk.org/register.php>)
- 若有報名資料不齊、有誤等狀況, 且沒有向主辦單位**ESAHK**提出修改, 主辦單位有權決定對該選手以棄權判定。
- 選手需要使用亞洲伺服器中自己所屬之帳號, 並使用自己擁有的卡組。
- 出線選手將有機會成為**2022** 年杭州亞洲運動會競賽運動香港代表選手, 選手屆時需要與**ESAHK**簽訂合約, 如出線之選手未能簽訂合約, 將視為放棄成為香港代表選手之權利。

選拔賽賽程：

線上賽：

64強至16強 (頭4輪比賽) :2022年4月9日 12:00-20:00

64強至16強 (餘下3輪之比賽)及8強: 2022年4月10日 12:00-20:00

報到時間: **10:30 - 11:30**; 開賽時間: **12:00**

線下賽：

4強、季軍戰及決賽：

2022年4月30日 12:00-20:00

比賽地點: [CGA香港電競館](#)

請選手於開賽前 **30** 分鐘前至比賽會場報到，若開賽前**30**分鐘選手尚未報到，則對該選手以棄權判定。

遊戲規則

比賽版本為爐石戰記最新之遊戲版本

比賽詳情：

- 所有正規比賽均為「標準友誼賽」，並採用**3戰2勝**之單淘汰賽制。
- 選手必須使用自己擁有之卡片及卡組
- 所有被官方禁賽之選手不得參加比賽 ([Ineligible Players](#))
- 不得使用官方宣告禁用之卡牌 ([Banned Cards](#))
- 所有選手都必須遵守暴雪官方之選手規章之最新版本 ([Rule](#))，如規則中未能釋義或有未盡之事宜，將由裁判長作最終之判決。
- 雙方選手於對戰時需在**Battle.Net**應用程式將狀態調整為忙碌，比賽開始前請先確認無人進入對戰房觀戰，如有的話需立即踢除，轉播場則會有主辦單位進入觀戰。
- 我們將會隨機抽取比賽進行觀察者模式觀察，有關比賽賽局需要等待裁判的指示進行，裁判亦會在開始前**15**分鐘與有關選手聯絡，有關影片將會用作判決賽事結果和製作宣傳影片之用。

比賽準備

- 所有參加者都需了解比賽時間表，並於比賽日當天於指定時間報到，並按照裁判之指示準時開始比賽。
- 報名結束前，所有選手都必須提交**4組**卡牌(不同職業)給予官方；首**3組**卡牌為**BO3**賽事使用，第四組卡牌只適用於**BO5**賽事。
- 比賽期間內如遇卡牌效果改動、榮譽殿堂卡牌異動、新擴充包或資料片上線等會影響平衡之更新，玩家得在官方排定時間內重新繳交牌組，未在時間內繳交者則視為不變更，如屆時有玩家因牌組不符標準模式規定而無法進行比賽者將視為棄權。
- 在特殊情況下，比賽裁判可以通過更改比賽日期或採用其他措施修改比賽時間表來重新安排比賽時間。
- 參加者必須於比賽開始前**30分鐘**報到。
- 參加者必須於報到後及比賽開始前準備好設備及遊戲調適，開設房間、進入配對須有效率，裁判發起命令**5分鐘**內仍無遵守之選手官方有權利評該選手定為落敗。
- **BO5**賽事使用**4 ban 1** (牌組**1-4**)
- **BO3**賽事則使用 **3 ban 1** (牌組**1-3**)
- 比賽禁選卡組後，不得無故離開
- 當參賽選手發生以下不公平遊戲行為，包括但不限於：串通比賽、利用漏洞，窺屏，代打，作弊，干擾、辱罵、毆打對手，侮辱行為(包括對對手、主辦方、現場觀眾等)，非法犯罪行為等。官方有權對選手及其隊伍酌情進行處罰，處罰包括但不限於：口頭警告、沒收獎金、判定棄權、禁賽、取消參賽資格等。

比賽開始

- 比賽開始後，所有參加者一律不可無故退出遊戲。
- 若無法加載途中出現問題而導致無法進入遊戲畫面，應立即暫停比賽，直至雙方玩家成功連接為止
- 進入遊戲或加載出現任何問題，裁判決定是否需要重開比賽，所有卡組必須與重新開始之前一樣。
- 將對方英雄的血量降至**0**以下、迫使對方投降或以遊戲內建規則獲勝即算勝利，取得一小分。除冠軍戰外(五回三勝)，所有線上賽均以三回兩勝形式進行單淘汰，率先取得兩小分即可晉級至下一輪比賽。
- 如遇包含但不限於到達回合數上限、遊戲內建機制等任何導致雙方同時敗戰情況，則雙方當局所使用的職業皆取勝，若當局為**BO**賽的最後一局(**BO3**第三局或**BO5**第五局)，則依雙方血量與護甲合計高低判別勝負或逕行以同職業重賽。
- 每一回合勝方都不能選回已勝出的卡組，敗方可要選擇用同一副卡組或另一副卡組進行下一回合對戰。

暫停流程

- 一旦發生斷線、網路不穩或延遲、手機設備異常、硬體或軟體發生故障...等影響進行遊戲的狀況，選手需立即告知裁判，由裁判決定是否暫停遊戲；若裁判宣布暫停，所有選手必須等到異常修復且所有選手均可繼續正常遊戲後，雙方都同意後或經由裁判決定才可結束暫停，比賽方可繼續。如果選手在未得到對方同意或經由裁判許可的情況下暫停或者取消暫停遊戲，且該選手獲勝，則下一場比賽不能禁止卡組。若同一比賽發生兩次自行暫停，直接判敗取消參賽資格。

- 線上賽對戰階段如產生選手斷線、設備異常、遊戲崩潰等任何導致選手無法進行遊戲之狀況，選手須自行排除並透過官方指定之語音軟體告知對手或裁判情況，並以以下辦法裁決。
 - 當選手進入排隊畫面時即算對戰開始，若選手在對戰期間因任何原因離開對戰、取消對戰、離開遊戲客戶端或是無法繼續進行對戰者即視為「對戰斷線」。
 - 當選手進入英雄選擇畫面時即視為遊戲開始，若選手在遊戲期間因任何原因而斷線、關閉遊戲客戶端或遇遊戲停止之 **Bug** 而導致無法繼續進行遊戲者即視為「遊戲斷線」。
 - 當選手斷線後若在 **5** 分鐘內連回將給予警告，若在 **5 至 10** 分鐘內連回則判處該局遊戲落敗，逾 **10** 分鐘仍未連回則判處該局對戰落敗。
- 如果遊戲無法暫停且無法正常繼續進行，官方裁定本局需要重新開始時，比賽雙方需選擇同樣的英雄等進入遊戲。如有私自更換之情況，裁判可直接判定勝負。
- 若發生選手身體不適、疾病、傷病或者宣佈無法比賽的情況下，選手必須請示裁判進行一次暫停。裁判對指定的選手進行評估，以確定該選手是否準備、願意並且能夠在一段時間內繼續遊戲。這段時間由官方決定，但是會限制在幾分鐘內。如果官方認為該選手無法在這段時間內繼續遊戲，則視作棄權。
- 線下比賽無暫停流程，若選手因故要離開比賽現場或是中斷比賽將視作棄權
- 官方有權根據比賽現場情況進行最終仲裁。

匯報成績：

- 每個回合對戰後，勝方必須保留所有獲勝畫面並向現場裁判展示。
- 賽事結束後請聽從裁判指示，進行下一輪的比賽對戰。

重賽

- 大會於以下情況將決定重賽，選手必須服從：
 - 裁判認為有不公平的遊戲環境
 - 裁判認為遊戲因技術原因不能繼續，但不包括選手個人失誤
 - 遊戲於載入畫面停止或定格，未能載入遊戲
 - 若發生重大錯誤、伺服器崩潰及任何導致雙方選手遊戲崩壞而無法順利進行比賽等狀況時，經官方確認後該場比賽重新進行並採用同樣的職業進行重賽；若為選手個人斷線問題，則比照上述之斷線處理辦法。
- 若有進行重賽之必要，雙方需維持原先出賽之職業並重新開始比賽。

違規與禁止條例：

禁止使用外掛

- 玩家在比賽進行過程中可使用記牌器、紙筆等輔助工具協助記憶，但不得使用任何外部內部裝置協助進行比賽。但若為破壞遊戲進行、干擾對手動作者不在此限。

比賽違規行為

- 若選手使用的牌組內容和繳交的套牌有出入，則對手當局所使用的職業獲勝。
- 若選手在對戰過程中誤使用到被禁用的套牌或征服制中已取勝的套牌進行對戰，則對手當局所使用的職業獲勝。
- 比賽進行中不允許任何非必要的聊天行為，如發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為。

- 參賽選手不得做出違反運動家精神之行為，如故意讓對手贏得比賽等。
- 比賽間參賽選手不可私自開台實況賽程，經檢舉屬實將剝奪其參賽權。
- 為確保雙方權益，除官方人員與裁判外，其餘人皆不可進入觀戰。

任何選手被發現進行不公平或不正當比賽時，經官方人員裁決後將給予警告，屢犯或情節重大者將直接剝奪參賽權利。

名詞定義

棄權方針：

- 選手於開賽前**30分鐘**沒有報到，裁判有權判定放棄後續所有賽事。
- 選手若無故未到(無事前通知主辦單位)，則主辦單位有權判該選手棄賽。

設備與連線

- 比賽統一使用選手自備帳號及自備網絡，若因選手個人之網路或設備影響遊戲順暢度，選手須自負後果。
- 裁判若發現選手故意斷線，該名選手將被取消資格。

選手規則與責任

- 選手行為規範
- 所有參賽者理應保持選手的尊嚴。蓄意或試圖違反下列選手行為規範，得處以觸犯選手規範所列出的懲處。
- 爭議與糾正 – 應先親自向主辦單位舉發任何違反目前賽事運作的行為或爭議。選手不得在私人的社交媒體或網站上公佈尚待解決的情況。
- 語言 – 泛指所有語言在內，選手不得在暱稱、遊戲聊天室、大廳聊天室或訪問中使用任何帶有猥褻、褻瀆、種族歧視及政治的發言，包含使用縮寫和掩蓋性的字詞。主辦單位保留強制管制的權利。
- 行為 – 在比賽對手、管理團隊成員、媒體和粉絲面前，選手的舉止必須符合運動家精神。
- 爭議與糾正 – 若選手對賽事營運方式有任何質疑，必須親自向賽事單位反應。
- 通訊和儲存裝置 – 選手攜帶任何電子儲存裝置到比賽會場之前必須先詢問主辦單位，亦不允許在比賽中使用手機或對外通訊設備。選手在比賽中，所有個人物品皆須收納至密封袋中，或交給管理單位保管。
- 違禁藥物 – 選手不可使用或持有違禁藥物，違者除了受到選手規範的懲處外，還可能依當地法律將違者移送法辦。
- 酒精 – 比賽主辦單位有權剔除在比賽中飲酒的選手之參賽資格。
- 作弊 – 比賽不會容忍任何作弊行為。一旦主辦單位查明作弊事實，將立即剔除選手的比賽資格並逐出會場，亦可能限制作弊選手未來的參賽資格。
- 濫用軟體漏洞 – 任何蓄意或試圖利用遊戲漏洞的自肥行為將導致選手喪失比賽資格。**ESAHK** 擁有判斷使用漏洞或自肥行為的權利。
- 同謀和操作比賽 – 選手不可蓄意或試圖操作任何比賽結果。若主辦單位查明選手同謀操作比賽，將立即剔除選手的比賽資格並逐出會場，亦可能限制作弊選手未來的參賽資格。選手參賽時，必須隨時隨地全力以赴。
- 賭博行為 – 選手不得或試圖針任何比賽或比賽相關內容進行賭博行為。

觸犯選手規範

- 主辦單位將審視違反規範的行為。
- 違反規範的選手將依嚴重性而遭受警告、立即喪失資格、逐出會場及/或限制未來參賽資格等懲處。

作弊行為的例子：

- 偷望其他選手的顯示屏
- 其中一個隊員觀看直播
- 使用未經許可的程式
- 有共識的利益輸送
- 其他作弊行為
- 選手如犯以上任何違規行為，將面對不同程度處分。

*任何嚴重違規行為將會上報官方以作出進一步處分。

- **ESAHK**擁有判斷選手是否違反規範的最終決定權。

觸犯比賽規則

- 若選手違反比賽規則，比賽主辦單位得視情況給予選手一次警告。
- 若選手在容許情況外拖延比賽，選手將收到一次警告。
- 一旦選手因上述原因收到一次警告並有後續違規行為，比賽主辦單位將有累計懲罰的權利。

選手喪失資格或禁賽

- 若選手因違反規則而遭到主辦單位取消資格或禁賽，將視同該選手棄權。該選手將喪失往後的參賽資格；主辦單位有權決定該選手未來參與**ESAHK**相關賽事資格。
- 禁賽時間的長短得取決於違反情節的輕重。主辦單位有權決定該選手未來參與**ESAHK**相關活動的資格。

選手基本權利和責任

- 賽程 – 每場比賽之間選手可以要求 5 分鐘的休息時間
- 選手有權使用遊戲暱稱和戰隊標識，但不可包含褻瀆或不當用語以及政治。
- 訪問和媒體 – 選手在觀察員和媒體前必須保持禮貌態度，但也有權拒絕個人行程外的非正式簽名會、攝影會和訪問等要求。選手可自行決定是否要參加非正式的簽名會、攝影會和訪問活動。
- 只要不妨礙選手的賽程，選手都有參加簽名會、攝影會和訪問活動的權利。
- 評論 – 選手有權發表個人評論，內容需展現選手專業及運動家精神。選手若發表中傷或各種誹謗或政治言論，主辦單位會依嚴重程度對其處以警告、懲罰或逐出聯賽的懲處。主辦單位必須在公開宣布資料之前，審視爭議或選手違反規定的舉發資料。
- 個人實況 – 選手不得轉播任何是次賽事的正式比賽。
- 拒絕權 – 選手有拒絕比賽的權利，選手沒有參與的比賽將視為自動棄權。有關棄權的處置過程，詳見棄權方針。

賽事條款及細則

- 香港電競總會及 **Cyber Games Arena** 將保留**2022** 年杭州亞洲運動會競賽運動香港隊名單的最終決定權
- 選手應服從及配合工作人員和裁判指示。
- 任何選手離席時需先得到裁判同意。
- 參賽選手不可於比賽時私自開台實況賽程，否則將失去比賽資格。
- 參賽選手不可使用任何程式或軟件以影響遊戲正常功能，如經工作人員和裁判判定為作弊行為，將即時取消比賽資格。
- 除官方人員及裁判，其餘人士均不可進入比賽房或區域內觀戰。
- 在任何情況下造成比賽延誤或取消，所有賽事相關單位 均不會作出任何退款或賠償。
- 凡參與本公司活動者應保證所有填寫、提出之資料均為真實且正確，如有未登錄個人資料或填寫提供不完整、不實、不正確或冒用他人資料報名，未於本公司要求之時間內完成資料填寫及資料變更者，未確實繳納相關稅款者，均視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益並自負其責，不得再請求本公司交付或主張其他任何權利。
- 參加者於報名時應確實登錄各項資料。本公司將審視本次賽事報名資料、出席參賽者是否與比賽平台帳號所登錄的會員資料持有人相符，如資料亦不相符者，即視同無條件放棄參賽、晉級、得獎資格及一切相關權益。
- 依據個人資料保護法規定，本活動所蒐集之個人資料僅於本次活動之賽事報名、身分核對、通知賽事活動、領獎及於本活動之目的範圍內使用之，並保障參加者個人資料之安全。
- 如因參賽選手帳號所提供、登錄的電子信箱有誤，造成本公司傳送電子郵件被退件，或因參賽選手電子信箱之設定致本公司之電子郵件被歸為垃圾郵件而被刪除或未讀取者，或參賽選手因任何其他事由而未收受活動主辦單位與協辦單位之通知(包括但不限於參賽選手之信箱爆滿、網路障礙等)，均由參賽選手自負責任，即視同無條件放棄參賽、晉級、得獎資格及一切相關權益。
- 如活動之獎項說明有任何未盡之事宜，悉依協辦單位之領獎通知說明為準。本活動之參加、晉級、得獎資格或獎項不得轉讓予其他帳號或任何第三人，亦不得要求轉換為現金、遊戲點數/幣值、紅利，或更換其他商品或權益，若不配合領獎程序者，即視同無條件放棄參賽、晉級、領獎資格及一切相關權益。
- 參加者需出席大會比賽以外的賽事相關活動。
- 參加者同意無償授權本公司於符合本賽事活動目的之範圍內，節錄或以其他方式編輯其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，並得做成活動花絮或心得報告等相關內容對外公布或使用。
- 參加者須同意授權比賽中之照片及影片用於任何有關宣傳用途。
- 如有任何因手機、平板、電腦、網路、電話、技術或不可歸責於本活動主辦單位之事由，若因觸犯遊戲規章遭受凍結處份、個人線路不穩，導致斷線、連接失敗等問題，而使系統誤送活動訊息或中獎通知，或是而使參加人所寄出或登錄之資料有遲延、遺失、錯誤、無法辨識或毀損之情況，而影響活動參與，本公司均不負責，活動照常舉行，不另做補償。
- **ESAHK** 或協辦方將根據由得獎者提供的聯絡資料與得獎者聯繫，所有聯繫方式均以報名表格的資料為準，並不接受自行更改。
- 本公司將檢視活動參加者之活動參與行為及中獎情形是否涉嫌：人為操作、蓄意偽造、短時間異常多筆參與行為、透過任何電腦程式參與活動、詐欺，或以任何其他不正當的方式意圖進行不實或虛偽活動參與行為，或影響、干涉活動之正常進行。活動參加者因上述情形而獲得之活動資格及獎項，本公司得立即取消，並依法提起告發、告訴及請求賠償一切損失。
- 獎品不可轉讓、不可兌換現金及不設退還。
- 本活動各項辦法及規定，以活動網站公告及本公司官方說明為準，本公司擁有本活動隨時及最終保留、變更、修改、或撤回、取消獎項發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，本活動將有一部或全部暫停、延後舉辦或取消之權利。如有其他未盡事宜，本公司有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。

- 參加者於參加本活動之同時，即同意接受本活動之活動辦法與注意事項之規範，包含對其個人資料之蒐集、處理及利用，如不同意或有違反，應視為無參加資格，或本公司得取消其得獎資格，如因此有致生損害於本公司或其他任何第三人，本公司得向參加者請求損害賠償，參加者應負一切相關責任。
- 主辦單位有權利用你的姓名、個人經歷與樣貌替本賽事進行廣告行為，並且作為賽事往後的歷史推廣。依照本賽事規則，主辦單位有權獨自或與播放合作夥伴播放或重播賽事內容(包括透過網際網路與無線網路)，無須支付額外費用。
- 主辦方及**CGA**有權隨時修改任何比賽細則，比賽時間及賽程，而毋須事先通知。
- 如有任何爭議，主辦方及**CGA** 將保留一切最終決定權。