



Unity-Developer (Удаленка)

В небольшую дружную развивающуюся студию [Mandradora](#), известную по таким проектам, как SKYHILL, SKYHILL: Black Mist и Freaky Awesome, требуется опытный разработчик на Unity3D для участия в создании нового проекта I Am Future (<https://store.steampowered.com/app/1658040>) для PC и консолей. У проекта уже есть издатель и сформированная команда опытных разработчиков. Наши проекты регулярно получают награды на профильных конференциях.

Требования:

- Хорошее знание C#
- Опыт работы от 2 лет
- Уверенное владение встроенными возможностями Unity3D: NavMesh, Animator, UI, Character Controller, IK, Baked Lights, Particle Systems, Editor Scripts
- Опыт работы с персонажной анимацией
- Опыт работы с архитектурой игровых проектов
- Опыт работы на 3D-проекте в качестве программиста
- Базовый опыт написания шейдеров (будет плюсом)
- Опыт работы с Rewired
- Опыт работы с Odin будет также плюсом
- Опыт оптимизации 3D, работа с Profiler
- Умение организовать свою работу в соответствии с поставленными задачами, работать по четкой документации от команды дизайнеров
- Отзывчивость в работе, соблюдение сроков и нацеленность на результат
- Интерес к видеоиграм
- Готовность выполнить тестовое задание

Условия:

- Четко поставленные задачи!
- Работа с опытным дизайнером, который не меняет концепцию каждый день.
- Возможность применить свой опыт и увидеть результат в виде выпущенных проектов
- Уютная ламповая атмосфера небольшой, но уверенной команды
- График 5/2, удаленка
- Зарплата по результатам собеседования

Резюме присылать сюда: [Job Application](#)