ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

по дисциплине Starcraft II

соревнований

“Moscow eSports ENERGY CUP”

(редакция от 18.02.2021)

Москва

2021

1. **Общая информация** 
   1. Участники Соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента Соревнований.
   2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.
   3. На протяжении всех этапов соревнований участники обязаны использовать один и тот же игровой аккаунт и один и тот же никнейм.
2. **Настройки игры**
   1. Формат: “Схватка”.
   2. Режим: 1x1.
   3. Время матча: Бесконечно.
   4. Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.
   5. Анонимность: Нормальная.
3. **Проведение матчей**
   1. Соревнования проводятся на картах:
      * Романтицид PB / Romanticide LE
      * Аура смерти PB / Deathaura LE
      * Оксид PB / Oxide LE
      * Золотые столпы PB / Pillars of gold LE
      * Яганната PB / Jagannatha LE
      * Подводный мири PB / Submarine LE
      * Светотень PB / Lightshade LE
   2. Выбор карт и рас для матча определяется через личный чат с судьёй по дисциплине.
   3. Выбор карт для матча происходит следующим образом:
      * Участники поочередно вычеркивают/выбирают по одной карте из списка карт.
      * Участник, находящийся выше в карточке этого матча в турнирной таблице, считается первым игроком, игрок, находящийся ниже - вторым.
      * В случае матча до двух побед (bo3), порядок выбора карт на игровую серию следующий:
4. первый игрок вычеркивает одну карту
5. второй игрок вычеркивает одну карту
6. первый игрок выбирает карту на первый гейм
7. второй игрок выбирает карту на второй гейм
8. первый игрок вычеркивает одну карту
9. второй игрок вычеркивает одну карту
10. оставшаяся карта выбирается для третьего гейма
    * + В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играются на пяти картах, которые определяются следующим способом:
11. первый игрок вычеркивает одну карту
12. второй игрок вычеркивает одну карту
13. первый игрок выбирает карту на первый гейм
14. второй игрок выбирает карту на второй гейм
15. первый игрок выбирает карту на третий гейм
16. второй игрок выбирает карту на четвертый гейм
17. оставшаяся карта выбирается для пятого гейма
    * + В случае матча до четырех побед (bo7) матчи играются на семи картах, порядок которых определяется следующим способом:
18. первый игрок выбирает карту на первый гейм
19. второй игрок выбирает карту на второй гейм
20. первый игрок выбирает карту на третий гейм
21. второй игрок выбирает карту на четвертый гейм
22. первый игрок выбирает карту на пятый гейм
23. второй игрок выбирает карту на шестой гейм
24. оставшаяся карта выбирается для седьмого гейма
    1. Выбор расы
       * Перед началом матча (серии геймов) игроки определяют игровую расу:
         + Терраны;
         + Протоссы;
         + Зерги.
       * Расы на серию матчей определяются перед началом матча. Участники сообщают судье расу за которую хотели бы играть.
       * Между геймами одного матча расу менять запрещено.
25. **Ничьи**
    1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями  
       игрового движка, игра должна быть переиграна.
26. **Дисконнекты**
    1. В случае дисконнекта участника - ему дается 5 минут для возвращения в игру
    2. По истечении 5 минут дисконнекта игра должна быть переиграна на той же карте теми же расами
    3. В случае повторяющихся дисконнектов со стороны того же участника - этому участнику присуждается техническое поражение в игре
27. **Ход спортивных соревнований**
    1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <http://discord.gg/hh5hM9E> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.
    2. Для фиксации результатов матча, а также всех нарушений, происходящих во время матча, участники делают скриншоты, которые должны предоставить судье по окончании матча (предоставляются скриншоты по всем прошедшим геймам).
    3. В случае возникновения конфликтных ситуаций или претензий, игроки предоставляют дополнительно записи своих игр.
    4. Все претензии касательно нарушения правил игры должны быть предъявлены в течение 20 минут после окончания матча. Жалоба подается лично судье в Discord. При подаче протеста на нечестную игру, должны быть указаны конкретный игрок, время, причина и повод для подозрения. Игрок может попросить судью проанализировать видеофайлы на наличие запрещенного ПО у соперника.