

LA BOUSSOLE

L'essentiel se joue avant le développement

RESSOURCE GRATUITE · IDÉATION PRODUIT DIGITAL

AVANT DE DÉVELOPPER UNE APP

La checklist de cadrage pour transformer une idée floue en projet plus clair, plus crédible et mieux préparé.

Une ressource conçue pour les étudiants-entrepreneurs, porteurs de projet et structures d'accompagnement qui veulent clarifier une idée avant d'engager du temps, du budget ou du développement.

Objectif

Vérifier les points essentiels avant de chercher un développeur, un CTO, un outil no-code ou une solution IA.

Durée

30 minutes pour faire apparaître les zones claires, les zones floues et les prochaines décisions utiles.

◆ Principe La Boussole

Avant de produire plus vite, il faut savoir ce que le projet doit prouver.

1 — Pourquoi ne pas développer trop tôt ?

Le développement ne corrige pas une idée mal cadrée. Il la rend souvent plus coûteuse.

Beaucoup de projets digitaux ne deviennent pas fragiles au moment du développement. Ils le sont déjà avant : problème mal formulé, cible trop large, MVP confus, priorités mouvantes, décisions implicites.

Développer trop tôt ne règle pas ces sujets. Cela peut même les amplifier : plus de fonctionnalités, plus de discussions, plus de coûts, mais pas forcément plus de clarté.

Ce que cette checklist permet Rendre votre idée plus lisible, identifier les arbitrages manquants et décider quoi faire avant de passer au prototype ou au développement.	Ce qu'elle ne remplace pas Elle ne remplace pas une étude complète, un accompagnement, ni un cahier des charges. Elle sert à clarifier l'amont.
Pour les porteurs de projet Un outil simple pour sortir du flou et préparer une prochaine étape crédible.	Pour les écoles et incubateurs Un support partageable pour donner un cadre commun aux projets en phase d'idéation.

• À retenir

Une idée n'a pas besoin d'être parfaite pour avancer. Elle doit être suffisamment claire pour que la prochaine décision soit juste.

2 – Mode d’emploi en 30 minutes

Répondez vite, clairement, sans chercher à écrire un dossier complet.

Étape	Action	Temps
1	Répondez aux 7 dimensions de cadrage.	15 min
2	Identifiez les zones floues ou non décidées.	10 min
3	Choisissez une prochaine action concrète.	5 min

◆ Conseil d’usage

Une réponse claire n’est pas forcément longue. L’objectif est de rendre le projet lisible, pas de rédiger un dossier complet.

Avant de commencer, gardez en tête une règle simple : si vous n’arrivez pas à formuler une réponse courte, c’est souvent que la décision n’est pas encore assez claire.

- Écrivez des phrases simples.
- Évitez les formulations trop générales : “tout le monde”, “plateforme complète”, “application qui fait tout”.
- Notez les zones floues plutôt que de les masquer.
- Terminez toujours par une décision suivante.

3 – Les 7 dimensions à clarifier

Le cœur du cadrage : problème, utilisateur, usage, promesse, MVP, priorités, preuve.

Dimension	Question à se poser	À écrire clairement
1. Problème	Quel problème réel cherchez-vous à résoudre ?	Une phrase simple, sans jargon.
2. Utilisateur	Pour qui ce problème est-il vraiment important ?	Un profil utilisateur prioritaire.
3. Usage	Dans quelle situation concrète la solution sera-t-elle utilisée ?	Un contexte d'usage précis.
4. Promesse	Quelle valeur immédiate l'utilisateur doit-il comprendre ?	Le bénéfice principal.
5. MVP	Quelle version minimale permet d'apprendre vite ?	Une première version testable.
6. Priorités	Qu'est-ce qui doit être fait maintenant, plus tard ou jamais ?	Une liste courte et arbitrée.
7. Preuve	Quel signal montrera que le projet mérite d'avancer ?	Un retour, test, usage, intérêt ou engagement mesurable.

4 – Checklist de cadrage

Cochez votre niveau de clarté. Le but est de voir où concentrer votre prochain effort.

Zone	Critère de cadrage	Auto-évaluation
Problème	Je peux expliquer le problème en une phrase claire.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
Utilisateur	Je sais précisément quel type d'utilisateur je veux servir en premier.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
Situation	Je connais le moment ou le contexte dans lequel la solution serait utilisée.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
Promesse	Je peux formuler ce que la solution change concrètement pour l'utilisateur.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
MVP	J'ai défini une version minimale utile, sans tout développer.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
Priorités	J'ai séparé les fonctionnalités indispensables des idées secondaires.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
Preuve	J'ai identifié le signal qui montrera que l'idée mérite de continuer.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui
Décision	Je sais quelle est la prochaine décision importante à prendre.	<input type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/> Partiel <input type="checkbox"/> Oui

• Lecture rapide

Plus vous cochez "Partiel" ou "Non", plus la priorité doit être la clarification. Ce n'est pas un échec : c'est précisément le rôle de l'idéation.

5 — Les signaux rouges avant de développer

Ces phrases ne condamnent pas un projet. Elles indiquent une décision à clarifier.

Signal rouge	Ce que cela indique	Action recommandée
“L'app fera tout”	Le périmètre est probablement trop large.	Réduire à une première hypothèse testable.
“Tout le monde peut l'utiliser”	La cible est trop vague.	Choisir un utilisateur prioritaire.
“On verra après”	Les décisions clés sont repoussées.	Écrire les arbitrages maintenant.
“Il faut juste un développeur”	Le problème produit n'est peut-être pas cadré.	Clarifier avant d'engager du budget.
“On n'a pas encore parlé aux utilisateurs”	La preuve terrain est faible.	Organiser 3 à 5 échanges exploratoires.

◆ Point d'attention

Un signal rouge ne signifie pas que le projet est mauvais. Il indique simplement qu'une décision importante doit être clarifiée avant d'engager du temps ou du budget.

6 — Décision : où en est votre idée ?

Utilisez vos réponses pour décider de la prochaine étape, pas pour juger votre projet.

Résultat	Lecture	Prochaine action
Majorité de "Non"	L'idée est encore trop floue pour engager un développement.	Clarifier problème, cible et usage.
Majorité de "Partiel"	Le projet est intéressant, mais plusieurs décisions restent implicites.	Formaliser les arbitrages avant d'avancer.
Majorité de "Oui"	La base est plus solide pour cadrer un MVP ou un prototype.	Préparer un cadrage MVP ou faire le diagnostic express.

La bonne question n'est pas : "Est-ce que mon idée est parfaite ?". La bonne question est : "Est-ce que je sais quelle décision prendre maintenant ?".

<p>Si le projet est encore flou</p> <p>Revenir au problème, à l'utilisateur prioritaire et au contexte d'usage.</p>	<p>Si le projet est partiellement clair</p> <p>Écrire les arbitrages et retirer ce qui n'est pas indispensable.</p>
<p>Si le projet est plus solide</p> <p>Passer au cadrage MVP, au prototype ou au diagnostic express.</p>	<p>Si vous accompagnez un projet</p> <p>Utiliser cette grille pour ouvrir une discussion structurée avec le porteur.</p>

7 — Prochaine étape

Choisissez le bon chemin selon votre besoin immédiat.

Besoin	Action recommandée
Je veux structurer mon idée	Compléter cette checklist et écrire les réponses les plus courtes possible.
Je veux évaluer mon niveau de maturité	Faire le diagnostic express La Boussole.
Je suis accompagné par une école ou un incubateur	Partager cette ressource à votre programme ou à votre responsable pédagogique.
Je veux aller plus loin	Planifier un échange court pour clarifier le bon format d'accompagnement.

8 — À propos de La Boussole

La Boussole est un système d'idéation produit digital conçu pour aider les étudiants-entrepreneurs, porteurs de projet et structures d'accompagnement à clarifier, cadrer et faire progresser les projets avant le développement.

Elle articule ressources, repères, ateliers et parcours de progression pour rendre les projets plus lisibles, les décisions plus explicites et l'accompagnement plus structuré.

LA BOUSSOLE

L'essentiel se joue avant le développement