



PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS
SPORT DAY GATHERING OSH 2025
CABANG OLAHRAGA FUTSAL

TEMPAT DAN WAKTU PELAKSANAAN

Tempat : Lapangan Futsal Stadion Undip
Hari / Tanggal : Sabtu / 22 Februari 2025
Waktu : 14.00 - 19.00 WIB

PERSYARATAN UMUM

1. Peserta *Sport Day Gathering* OSH Forum 2025 merupakan alumni dan mahasiswa aktif Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Diponegoro yang terdiri dari OSH Forum 2024, OSH Forum 2025, OSH Prodi 2023, Prodi Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) angkatan 2024, yang dibuktikan dengan KTM mahasiswa tersebut;
2. Bagi peserta yang terbukti tidak terdaftar dalam poin 1, maka peserta tersebut akan langsung didiskualifikasi;
3. Nomor perlombaan yang dipertandingkan adalah futsal putra;
4. Satu tim **minimal** beranggotakan 10 orang peserta (pemain dan *official*);
5. Jumlah pemain dalam satu tim terdiri dari 12 orang, yakni 5 orang pemain utama dan 7 orang pemain cadangan;
6. Jumlah *official* dalam satu tim berjumlah 1 orang;
7. Setiap tim wajib mengirimkan perwakilannya untuk hadir pada saat *Technical Meeting*. Apabila terdapat tim yang tidak menghadiri *Technical Meeting*, maka tim tersebut dianggap menyetujui hasil *Technical Meeting*;
8. Penetapan pemain dan *official* maksimal dilakukan tepat sebelum *Technical Meeting* berlangsung;
9. Panitia dapat menginterpretasikan peraturan sesuai dengan persepsi panitia;
10. Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu sesuai dengan keputusan panitia;
11. Keputusan panitia bersifat mutlak tidak dapat diganggu gugat.



SISTEM PERTANDINGAN

1. *Sport Day Gathering* OSH Forum 2025 menggunakan sistem *Group*;
2. Masing-masing tim akan bermain 3 kali (bertemu satu sama lain) untuk memperebutkan juara 1 dan juara 2;
3. Pengundian (*drawing*) akan dilakukan saat *Technical Meeting*;
4. Urutan peringkat babak grup Sport Day Gathering OSH Forum 2025 diperoleh dari pengumpulan nilai (poin) pada setiap tim dari jumlah pertandingan yang sudah dimainkan;
5. Perhitungan nilai (poin) kemenangan didapat dari:
 - a. Tim yang menang memperoleh nilai 3 (tiga);
 - b. Jika seri (imbang), masing-masing tim mendapat nilai 1 (satu);
 - c. Tim yang kalah mendapat nilai 0 (nol); dan
 - d. Tim yang WO (Walk Out) dianggap kalah 3-0;
6. Jika pada akhir kompetisi terdapat 2 (dua) tim atau lebih yang mendapat nilai (poin) yang sama, maka penentuan urutan peringkat sebagai berikut:
 - a. **SELISIH GOL** yang didapat dari jumlah gol memasukkan dikurangi gol kemasukan;
 - b. **JUMLAH GOL MEMASUKKAN**;
 - c. **HEAD TO HEAD**, yaitu hasil pertemuan 2 (dua) tim yang terkait; dan
 - d. **POIN FAIR PLAY**; Jika semua persyaratan diatas sama, ketentuan selanjutnya adalah nilai poin fair play dalam pertandingan di grup
 - Kartu kuning pertama (-1 poin)
 - Kartu kuning kedua/kartu merah tidak langsung (-3 poin)
 - Kartu merah secara langsung (-4 poin)
 - Kartu kuning dan kartu merah secara langsung (-5 poin)
 - e. **PENGUNDIAN** yang dipimpin oleh Panitia dengan disaksikan oleh Kapten/perwakilan tim terkait;



DURASI PERTANDINGAN

1. Durasi pertandingan pada futsal putra adalah 2 x 15 menit (waktu kotor);
2. Waktu istirahat antar babak dilakukan selama 5 menit.

PERATURAN PERTANDINGAN

1. Setiap tim wajib hadir 30 menit sebelum *kick-off*;
2. Tim akan dipanggil 10 menit sebelum *kick off* untuk melakukan persiapan, jika tim tidak hadir setelah 15 menit dari jadwal *kick off* yang telah ditentukan, maka tim tersebut dianggap *Walk Out* (WO);
3. Sebelum dinyatakan *Walk Out* (WO), panitia akan memanggil tim yang belum hadir sebanyak 3 (tiga) kali;
4. Jika terdapat tim yang dinyatakan *Walk Out* (WO), maka tim tersebut akan dianggap kalah dengan skor pertandingan 3-0;
5. Setiap tim diberikan kesempatan untuk meminta time out selama 1 menit sebanyak satu kali tiap babak. Apabila pada babak pertama tidak mengambil kesempatan time out, maka kesempatan tersebut hangus dan hanya tersisa satu kali kesempatan time out pada babak kedua;
6. *Time out* diajukan oleh *official* tim kepada wasit;
7. Dilarang berkata kasar dan memprovokasi tim lawan.

PERGANTIAN PEMAIN

1. Tidak ada batasan jumlah pergantian pemain dalam satu pertandingan;
2. Pemain yang sudah digantikan dapat kembali ke lapangan sebagai pemain pengganti untuk pemain lainnya;
3. Pergantian pemain dapat dilakukan ketika bola masih di dalam lapangan atau keluar lapangan permainan, dengan ketentuan:
 - 1) Pemain pengganti harus menunggu pemain yang digantikan sampai benar-benar keluar lapangan pertandingan;



- 2) Pergantian pemain dianggap selesai ketika pemain pengganti telah masuk ke lapangan.
4. Jika pemain pengganti masuk lapangan sebelum pemain yang digantikan benar-benar keluar lapangan pertandingan, maka:
 - a. Permainan diberhentikan;
 - b. Pemain yang digantikan diinstruksikan untuk keluar lapangan pertandingan;
 - c. Pemain pengganti yang baru masuk diperingatkan dan diberi kartu kuning.

PELANGGARAN

1. Pelanggaran *Sport Day Gathering* OSH Forum 2025 mengacu pada peraturan FIFA dan panitia;
2. Apabila terdapat tim yang terkena kartu merah, maka tim tersebut akan dikenakan sanksi:
 - a. Pemain dengan kartu merah keluar dari lapangan pertandingan;
 - b. Tim dengan kartu merah akan bermain dengan jumlah tetap tanpa pemain yang terkena kartu merah selama 3 menit.

ATRIBUT PEMAIN

1. Setiap tim memakai kaos ber lengan bebas yang seragam/sewarna;
2. Kaos/seragam yang digunakan tidak boleh mengandung unsur SARA ataupun provokasi;
3. Setiap pemain wajib menggunakan sepatu futsal, kaos kaki panjang, dan deker atau *shin guard*;
4. Pemain dilarang menggunakan aksesoris apapun seperti kalung, gelang, cincin, jam tangan, anting, dsb.

PENGHARGAAN

1. Penghargaan yang diperebutkan pada *Sport Day Gathering* OSH Forum 2025 adalah juara perlombaan futsal putra;



OSH FORUM

FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT UNIVERSITAS DIPONEGORO

Sekretariat : Ruang Peminatan K3 Gedung Dr. Budioro Brotosaputro Lantai 4 FKM UNDIP
Jl. Prof. Jacub Rais – Universitas Diponegoro, Tembalang, Semarang 50275
Telp : 089512037681 email : oshforum2025@gmail.com

2. Penghargaan akan diberikan kepada *the winner* dan *runner up* futsal putra;
3. Hadiah untuk *the winner* berupa Medali dan Sertifikat, serta *runner up* berupa Sertifikat.
4. Hadiah suporter terbaik berupa Sertifikat.