```
apuntar en dirección 90
                                                                                apuntar en dirección 90
                                        apuntar en dirección 90
     -150 y: (-50
                                                                                     100 y: (-50
                                             -50 y: -50
      fijar tamaño de lápiz a 🚺
                                                                                      fijar tamaño de lápiz a 1
                                              fijar tamaño de lápiz a 🚺
      50 pasos
                                                                                 epetir 360
                                              50 pasos
girar 🤊 (90) grados
                                                                                  mover 1 pasos
                                        girar 🤼 120 grados
      0.2 segundo
                                            rar 0.2 segundos
      50 pasos
                                        mover 50 pasos
                                                                                  esperar (0.001) segundo
girar 5 90 grados
                                        girar 🤼 (120) grados
                                                                                    ar (0.2) segu
      0.2 segundos
                                            rar 0.2 segundos
      50 pasos
                                        mover 50 pasos
girar 🤊 (90) grados
                                        girar 5 120 grados
      0.2 segundos
                                         esperar 0.2 segundos
      50 pasos
       0.2 segundo
                                                                                    ntar en dirección 90
girar 🤚 90 grados
                                                                                     -150 y:
```

Con este código se genera el siguiente resultado si pulsamos las teclas 1, 2 y 3. La tecla espacio nos permite borrar todo lo que hemos dibujado:



Además de generar estas figuras, se busca que los estudiantes sean capaces de realizar modificaciones, como nuevos elementos, por ejemplo, una casa hecha con un cuadrado y un triángulo, o hacer las figuras utilizando bucles. La solución que usa bucles para estas tres figuras es la siguiente:

