

LUẬT THI ĐẤU GIẢI ECT 2022

Điều 1. Mục Đích - Ý Nghĩa

Giải đấu ESportsTV CyberGame Tournament 2022 là giải đấu liên phòng máy Việt đầu tiên được tổ chức bởi EsportsTV.

Với mục đích phát triển hệ thống các giải đấu eSports trong nước đây chính là cơ hội, sân chơi cho các game thủ phòng máy không chuyên và bán chuyên trên toàn quốc.

Đơn vị tổ chức giải đấu: eSportsTV

Điều 2. Đối Tượng Tham Dự Giải

1. Đối tượng:

- Các đội tuyển LMHT tại Việt Nam đăng ký tham dự giải tại link: [Link ĐK](#) trong thời gian quy định.
- Các đội tuyển LMHT được đề xuất từ các phòng máy tổ chức giải đấu.
- Cấm các tuyển thủ đang tham gia giải đấu chuyên nghiệp VCSA tham gia đăng ký giải đấu.

2. Điều kiện:

- Các đội tuyển đều phải đăng ký đầy đủ thông tin và được xác nhận bởi BTC.
- Tất cả các VĐV đã tham gia giải đấu ESports TV CyberGame Tournament 2022 và đang tham gia các giải đấu chuyên nghiệp tại trong và ngoài nước sẽ không được phép tham dự giải đấu.
- Tất cả các game thủ phải đảm bảo không vi phạm bộ luật thi đấu chung của Liên Minh Huyền Thoại Việt Nam.

3. Quy định đặt tên:

- Các đội tham gia thi đấu: Sử dụng một tên đội duy nhất trong suốt quá trình tham gia giải. Tính từ lúc thi đấu vòng tuyển chọn đến lúc kết thúc.
- Tên đội tuyển và tên các thành viên trong đội phải phù hợp với thuần phong mỹ tục của Việt Nam

4. Đơn vị thi đấu:

Đội được xem là có đủ điều kiện nếu đáp ứng đầy đủ các yêu cầu sau: Số thành viên tối thiểu trong đội là 06 (05 chính thức và 01 dự bị).

Điều 3. Thời Gian - Địa Điểm Thi Đấu

1. Thời gian:

Thời gian thi đấu:

- Vòng sơ loại: 24/12/2022
- Vòng loại: 25/12/2022 và 07/12/2022
- Chung kết: 08/01/2023

2. Hình thức thi đấu:

Hình thức thi đấu theo các vòng như sau:

- Vòng sơ loại: Online - Các đội sẽ thi đấu theo thể thức loại trực tiếp để chọn ra 4 cái tên sẽ thi đấu ở vòng loại phòng máy.
- Vòng loại: Onlan - 4 đội xuất sắc nhất sẽ thi đấu tại phòng máy với thể thức vòng tròn 1 lượt để chọn ra đội đi tiếp. Trong trường hợp điểm của các đội bằng nhau sẽ xét đội có tổng thời gian thi đấu ít hơn để xác định chiến thắng. Đội vô địch mỗi phòng máy sẽ đi tiếp đến vòng chung kết.
- Chung kết: Onlan (Địa điểm thụ thuộc vào các phòng máy đã đăng ký trước)

Điều 4. Luật Thay Đổi Thành Viên

1. Các quy định chung:

1.1. Yêu cầu tối thiểu về đội hình: Những thay đổi thành viên này phải dựa trên nguyên tắc đảm bảo yêu cầu tối thiểu về đội hình bao gồm 05 thành viên chính thức và 01 thành viên dự bị trong suốt giải đấu.

1.2. Bổ sung thủ tục: Tất cả các thay đổi thành viên đều phải được sự đồng ý của BTC. Mọi vấn đề về thay đổi đội hình vui lòng liên hệ với BTC qua fanpage eSports TV - kênh thông tin chính thức của giải đấu (<https://www.facebook.com/eSports.vtvlive.vn>)

1.3. Giới hạn thay đổi. Bất cứ người chơi nào tự rời khỏi hoặc bị sa thải khỏi đội hình thi đấu chính thức (vì bất cứ lý do gì) không được phép gia nhập lại bằng bất cứ hình thức nào trong thời gian giải đấu đang diễn ra.

1.4. Mỗi game thủ chỉ được phép thi đấu cho 1 đội tuyển duy nhất trong suốt quá trình diễn ra giải đấu.

Điều 5. Thể thức thi đấu

1. Thể thức thi đấu: Liên Minh Huyền Thoại

1.1. Hình thức thi đấu: 5 vs 5

1.2. Chế độ: Cấm chọn, đấu giải.

1.3. Thể thức giải đấu: Theo quy định của BTC

1.4. Phiên bản: Theo quy định của BTC

1.5. Tài khoản thi đấu: sử dụng đúng tài khoản đã đăng ký với BTC.

2. Luật thi đấu:

Áp dụng luật thi đấu chính thức của bộ môn TTĐT Liên Minh Huyền Thoại Việt Nam bổ sung thêm các quy định dưới đây:

2.1. Các đội phải cung cấp đầy đủ những thông tin được yêu cầu để chuẩn bị cho công tác tổ chức. Nếu việc chậm trễ này làm ảnh hưởng đến công tác tổ chức, BTC có quyền loại đội vi phạm ra khỏi giải đấu.

2.2. Trong suốt quá trình thi đấu, các đội không được phép thay đổi tên đội.

2.3. Việc thay đổi tên tài khoản thi đấu không thông qua sự đồng ý của BTC được xem như vi phạm.

2.4. Tối thiểu 5 thành viên của đội tham gia thi đấu phải có mặt ở địa điểm thi đấu hoặc Discord (nếu thi đấu online) chỉ định trước 30 phút so với thời gian trận đấu bắt đầu. Các đội không đủ 5 thành viên khi bắt đầu thi đấu đều được xem là vi phạm. Không có mặt sau 15 phút sau thời gian bắt đầu dự kiến trận đấu, đội bị xử thua

2.5. Các đội không được phép tự ý bỏ cuộc hay rời trận đấu.

2.6. Các cá nhân/đội tuyển đã thi đấu ở bảng này không được phép tiếp tục thi đấu ở bảng khác.

2.7. Không được nhờ đánh hộ và gian lận dưới mọi hình thức.

2.8. Mỗi đội phải chốt thành viên tham gia trận trước khi trận đấu bắt đầu. Trong suốt quá trình cấm chọn và thi đấu không được quyền thay người. Kể cả đó là thành viên dự bị của đội.

3. Hình phạt:

Tùy vào mức độ vi phạm các quy định của BTC, hình phạt sẽ được đưa ra và quyết định của BTC là quyết định cuối cùng.

4. Trọng tài và giám sát:

4.1. Tất cả trọng tài và giám sát giải đấu do ban tổ chức chỉ định.

4.2. Tất cả các trận đấu từ vòng bảng sẽ có trọng tài, giám sát Online và giám sát trực tiếp tại địa điểm thi đấu.

5. Cách tính điểm:

5.1. Đối với các trận đấu vòng loại:

- Thể thức thi đấu: Round Robin
- Các đội thi đấu vòng tròn BO1. Mỗi trận thắng được tính 1 điểm.
- 1 đội đứng đầu bảng xếp hạng chung cuộc sẽ đi tiếp vào vòng sau.
- Nếu các đội bằng điểm nhau thì sẽ tính đến chỉ số phụ những trận mà các đội bằng điểm gặp nhau theo mức độ ưu tiên giảm dần: Thành tích đối đầu > Thời gian trận đấu > Số mạng hạ gục.

5.3. Đối với các trận đấu vòng chung kết:

- 01 đội tuyển xuất sắc nhất mỗi phòng máy vượt qua vòng loại sẽ tiến đến vòng chung kết. Về bảng đấu và cặp đấu sẽ theo sự sắp xếp của BTC, mọi thông tin về vòng chung kết vui lòng theo dõi fanpage eSports TV- kênh thông tin chính thức của giải đấu (<https://www.facebook.com/eSports.vtvlive.vn>)
- Thể thức thi đấu: Single elimination
- Các đội thi đấu loại trực tiếp Bo3

Điều 6. Giải thưởng

1. Vòng loại: (Giải thưởng được trao dựa trên mỗi phòng máy)

- Hạng 1: 1.000.000
- Hạng 2: 500.000
- Hạng 3: 200.000
- Hạng 4: 100.000

2. Vòng chung kết:

- Vô địch: 10.000.000
- Á Quân: 5.000.000
- Hạng ba: 2.000.000
- Hạng tư: 1.000.000
- Hạng năm: 1.000.000
- Hạng sáu: 1.000.000

- Hạng bảy: 1.000.000
- Hạng tám: 1.000.000