

# Памятка участника МЭ по информатике и ИКТ

## Общие сведения

Муниципальный этап олимпиады по информатике и ИКТ в Иркутской области проводится в один компьютерный тур, длительность которого составляет четыре астрономических часа.

## Правила поведения участника во время тура

Во время тура участникам олимпиады запрещается пользоваться любыми видами коммуникаций, в том числе и мобильной связью, любыми принесенными электронными устройствами, электронными носителями информации, а также учебной литературой и заготовленными личными записями.

Участникам категорически запрещено во время тура обмениваться решениями как в устной, письменной, так и в электронной форме. При обнаружении факта списывания, оба участника отстраняются от участия, а их результаты аннулируются.

При работе в автоматической системе проверки ejudge, участнику запрещено пользоваться любыми другими ресурсами сети Интернет. При выявлении попытки подключения во время тура к любому другому источнику в сети Интернет, участник будет отстранен от участия в олимпиаде.

Участникам во время тура запрещается перемещаться в аудитории проведения соревнований и разрешается общаться только с представителями оргкомитета и жюри, а также с дежурными преподавателями, находящимися в месте размещения участников. В случае возникающих вопросов участник должен поднять руку и дождаться дежурного преподавателя.

В случае возникновения сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано по решению жюри, если сбой произошел не по вине участника.

Каждый участник несет ответственность за сохранность своих программ. В случае возникновения сбоев в работоспособности компьютера время, затраченное на восстановление решений, не компенсируется.

По истечении времени тура участникам муниципального этапа запрещается выполнять любые действия на компьютере.

## Как писать программы и оформлять решение

Решением задачи является программа, написанная на одном из допустимых языков программирования, поддерживаемом проверяющей системой (Pascal, C++, Python, C#, Java). Размер программы не должен превышать 256 килобайт. Время компиляции не должно превышать одну минуту.

Решение задачи должно быть оформлено в виде консольного приложения. На проверку принимается файл с исходным текстом программы.

При работе в системе ejudge допускается работа программы как с файлами, имена которых указаны в условии, так и работа со стандартными входным и выходным потоками (чтение с клавиатуры (консоли), вывод на экран (консоль)).

Запрещается использование других файлов, кроме указанных в условии задачи. Запрещается использование сетевых средств, графических библиотек и специфических windows модулей.

Наличие пробелов в конце строки и пустых строк после последней строки ответа не считаются ошибкой, если обратное не оговорено в условии задачи.

Проверяющие программы работают формально, зачастую просто сравнивая посимвольно правильный ответ и результат, выдаваемый программой. Учитывая этот факт нужно очень внимательно отнестись к оформлению ответа. Программа не должна выводить какие-либо приглашения для ввода данных, сразу считывая те данные, что указаны в условии задачи. При выводе нужно строго следовать формату вывода, указанному в задаче, например если в условии сказано, что должно быть выведено “Yes” с большой буквы, то “yes” будет признано ошибкой.

Нет необходимости лишний раз проверять корректность вводимых данных. Если в условии указаны условия, накладываемые на входные данные, то все тесты будут соответствовать этим условиям. С другой стороны, следует понимать, что в пределах оговоренных ограничений жюри вправе генерировать тесты любой сложности.

## Как работать в системе автоматической проверки ejudge

Перед началом соревнований все участники должны пройти очную регистрацию и получить от организаторов олимпиады индивидуальные логин и пароль, которые будут использоваться при проверке решений олимпиадных задач. Доступ участника в информационно-тестирующую систему проведения соревнований во время тура осуществляется только по этому логину и паролю.

В назначенное время участники олимпиады собираются в указанных для них местах проведения, получают в индивидуальном порядке данные для доступа в систему ejudge и, с началом олимпиады, доступ к текстам задач.

Непосредственно перед началом тура, участники с помощью предоставленного им логина заходят в систему. Порядок входа и работы следующий:

1. Зайти на сайт [olymp.isu.ru](http://olymp.isu.ru)
2. На загружившейся странице необходимо выбрать возрастную группу участника: 7-8 или 9-11 классы.
3. В поле “login” ввести индивидуальный логин, присвоенный участнику организаторами на местах
4. В поле “password” ввести соответствующий логину пароль, кликнуть “Log in”

5. Выбрать задачу, написать для нее программу-решение
6. Для того чтобы сдать программу на проверку, нужно в окне задачи из выпадающего списка выбрать язык, на котором написано решение, указать файл с **ИСХОДНЫМ КОДОМ** программы, либо скопировать этот код в предназначенное для этого окно и кликнуть “Send” или «Отправить». После отправки полезно перезагрузить страницу (F5 или Ctrl+F5).

В момент начала тура, участникам становятся доступны тексты задач в электронном виде (возможно для этого так же нужно будет обновить страницу, нажав F5 или Ctrl+F5). Помимо этого, появляется возможность сдачи решения по ним. Начинается обратный отсчет времени, при помощи которого можно контролировать, сколько времени осталось до конца тура.

При проведении тура, участники пишут решения задач на одном из разрешенных языков программирования (Pascal, C++, Java, Python или C#) в предоставленных для этого на их рабочих компьютерах средах.

Содержание самих тестов, на которых производится проверка решений, во время проведения тура участникам не разглашается. Итоговый балл, полученный участником за задачу равен числу баллов, набранных самой лучшей попыткой, отправленной им на проверку по данной задаче.

При проверке решения, возможны следующие основные ответы системы:

- “Ошибка компиляции” – отправленная программа имеет синтаксические ошибки, в этом случае в разделе “Посмотреть протокол” (View report) можно прочитать отчет об этих ошибках и, исправив их, снова послать решение на проверку. Обращаем ваше внимание, что настройки компилятора проверяющей системы и среды, непосредственно установленной на рабочем месте участника, могут отличаться, в силу чего решение, выдающее правильный ответ на рабочем месте участника может получить отрицательный вердикт при проверке его системой. Так как настройки компилятора на МЭ полностью совпадают с настройками пробного тура, полезно решить все вопросы, связанные с корректировкой кода для успешного его приема системой заранее.

- “ОК” или “Неполное решение” – отправленная программа успешно скомпилирована и принята на проверку. В разделе “Посмотреть протокол” (View report) можно узнать, сколько и каких по номеру тестов прошла данная попытка, а так же характер ошибок (неправильный ответ, превышение времени, превышение памяти, выход за границы массива и т.д.) Такая попытка (даже если она не прошла ни одного теста) уменьшает общее число попыток по данной задаче на одну.

По истечении времени, отведенного на тур (четыре астрономических часа) система автоматически отключает возможность отправки решений, каждый участник может отследить результаты оценивания каждого из представленных им на проверку решений и узнать, таким образом, общее число набранных им баллов.

В связи с выявлением большого числа списанных работ, по окончании тура будет проведена проверка на плагиат. В случае обнаружения в ходе проверки на плагиат существенно совпадающих достаточно сложных решений, в том числе: - полных копий, - программ, отличающихся только пробелами и переносами строк, - программ отличающихся только наименованиями переменных, *жюри оставляет за собой возможность аннулировать результаты таких попыток.*

В течение двадцати минут по окончании тура начинается первый этап апелляции. Для участников (в разделе “Посылки”-“Посмотреть протокол” или Submissions - View report) по каждой задаче становятся доступны все контрольные тесты, на которых проверялись их решения. Данные тесты будут доступны в течение одних суток с момента окончания тура МЭ. Каждый участник имеет возможность сравнить результаты работы сданных им на проверку программ на этих тестах с вердиктом автоматической системы и убедиться в его справедливости.

Если и после этого у него возникают вопросы и несогласие с итогами, в том числе с итогами проверки на плагиат, участник имеет возможность **в течение одних суток** с момента окончания тура послать по электронной почте на адрес региональной методической комиссии [irk\\_olymp@list.ru](mailto:irk_olymp@list.ru) официальный запрос на апелляцию, в котором ему необходимо указать конкретные причины несогласия (*задача, номер посылки решения, номер и содержание теста, на котором, по его мнению, система оценила его решение неправильно, суть неправильности* – необходимые данные находятся в разделе Submissions интерфейса проверяющей системы EJUDGE); помимо этого, для верификации, участник должен указать в этом письме следующие данные: *фамилия, имя, отчество, класс, за который он выступал на олимпиаде, логин и пароль, которыми он пользовался во время тура.* При отсутствии указанных данных, апелляционная комиссия имеет право отклонить апелляцию, не рассматривая ее по существу, в связи с чем, участникам рекомендуется сохранять свои логины-пароли в течение суток с момента проведения МЭ.

Комиссия рассматривает каждое такое заявление и по каждому отдельно принимает решение об его удовлетворении или отклонении; окончательные итоги МЭ подводятся только после рассмотрения всех поданных по данной форме апелляций.

**Помимо апелляции, на окончательные баллы может повлиять проверка на плагиат.**