

Nastavení různých vychytávek v REAPERu

Toto je rozšiřující dokument s tím, jak se dá v REAPERu nastavit spousta chytrých věcí. Základní ovládání editoru je v dokumentu [Základní tahák](#)

Téměř všechno nastavení (kromě Reaperpeaks) lze nastavit automaticky, importem následujícího souboru.

1. Stáhnout <http://reaper.jlk.cz/download.php>
(aktualizováno 2.12. 2019) -- *Link doporučuji otvírat ve Firefoxu, Chrome s ním občas blbne a nejde stáhnout.*
2. Options -> Preferences -> General -> Import configuration
3. Vybrat vše a potvrdit. Stažený soubor lze poté smazat, REAPER už si po importu nastavení pamatuje.

Je možné, že nějaká drobnost nebude fungovat a bude třeba ji nastavit znovu. Návod je níže.

[Nastavit automatické ukládání projektu každých X minut](#)

[Nastavit ukládání undo \(i po zavření a otevření projektu jde dělat "zpět"\)](#)

[Vytvoření dobrého defaultního projektu \(se správným nastavením\)](#)

[Nastavování hlasitosti - chování jako DALET](#)

[Vypnout nechtěné rozdělování všech itemů](#)

[External editors](#)

[Jiné ukládání Reaperpeaks souborů](#)

[Doporučené klávesové zkratky](#)

[Vlastní akce](#)

[Oříznout item tak, aby už nic nezbylo vlevo, jedním klikem](#)

[Oříznout item tak, aby už nic nezbylo vpravo, jedním klikem](#)

Novinky v jednotlivých verzích importu

Verze 11 (28.9.2021)

Přidána tlačítka pro:

- Vložit marker do zvuku
- Smazat marker ve zvuku pod kurzem
- Zamknout zvuk (+ klávesová zkratka Z)

Verze 10 (??)

??

Verze 9 (2.12.2019)

Opraveny ikonky a pořadí akcí (v novém menu byl prohozen fade-in, fade-out a oříznutí zleva/zprava)

Verze 8 (28.11.2019)

Upraveno hlavní menu, přidáno tlačítko pro kontrolu nové verze importu

Nově jsou mezi body v hlasitostní křivce Beziérový křivky - trochu plynulejší přechod

Nově je nastaven Marquee zoom. Alt+tažení zazoomuje na vybraný obdelník. Alt+klik vrátí zoom zpátky.

Verze 7 (25.11.2019)

Přidáno spodní menu s často používanými akcemi. Menu lze vypnout pomocí View ->

Docker nebo klávesové zkratky Alt+D

Změněno chování vertikálního zoomu: Nyní se centruje na pozici myši

Změněno zobrazování ikoněk u jednotlivých itemů: Neobjevují se ikonky o hlasitostní křivce nebo o resamplování zvuku

Změněno chování hlasitostní křivky: Nyní je možné ji vytáhnout až na +12 dB

Nová klávesová zkratka: Tažení itemu se Shiftem ignoruje Ripple editing (režim pohybu)

Nové klávesové zkratky:

- **I** : Proveďte fade-in od začátku itemu ke kurzoru
- **O** : Proveďte fade-out od kurzoru ke konci itemu
- **Shift+-**: Zazoomovat na vybraný item a pak z něj zase odzoomovat (tato zkratka je výchozí, ale nově objevená)

Verze 6 (1.7.2019)

Přidán nový custom skript: Smazání existující hlasitostní křivky + klávesová zkratka: **§**

Verze 5 (1.7.2019)

Custom skripty z verze 4 nyní (konečně) fungují (předtím v exportu chyběly). Nově také není potřeba, aby daný item/zvuk už měl zvukovou linku.

Verze 4

Přidány custom skripty, které automaticky generují podkresovou/lavorovou. Skripty lze prozkoumat v Actions->Show action list, vždy se jmenují Script: lucky-* (např.

Script: lucky-lavor-kratky.eel

K nim jsou přidány nové klávesové zkratky:

- Automatická úprava zvuku do podkresu, krátký úvod: **K**
- Automatická úprava zvuku do podkresu, dlouhý úvod: **J**
- Automatické vytvoření lavóru, krátký úvod a dozvuk: **L**

- Automatické vytvoření lavóru, dlouhý úvod a dozvuk: Ů (klávesa napravo od L)

Verze 3

Přidány nové klávesové zkratky:

- Zasólovat stopu: F
- Přidat poznámku k itemu: N
- Nastavit všem označeným itemům barvu: P
- Skočit na začátek označeného itemu: Tab
- Skočit na konec označeného itemu: Shift+Tab

Níže uvedené není třeba provádět, stačí importovat nastavení, viz první strana

Přednastavené klávesové zkratky z importu

Klávesové zkratky se nastavují takto:

General -> Keyboard -> Assign keyboard shortcuts to actions or change existing shortcuts

Doporučené/přednastavené nastavení:

- Zapnout zvukovou linku na itemu: Take: Toggle take volume envelope -- já mám nastaveno X
- Přepínat různé typy ripple editingu: Y
- Levé oříznutí itemu (viz níže): Q
- Pravé oříznutí itemu (viz níže): W
- Zasólovat stopu: F
- Přidat poznámku k itemu: N
- Nastavit všem označeným itemům barvu: P

Nastavit automatické ukládání projektu každých X minut

Options -> Preferences -> Project

Zaškrtnout:

- When overwriting project file, rename old project to .rpp-bak → zajistí rezervní soubor
- Keep undo histories → uloží undo, umožňuje vracet zpět i pokud REAPER zavřete
- Every X minutes: _____
 - doplňte X (doporučená hodnota: 6 minut)
 - Doplňte _____: Doporučuji "anytime". Uloží se projekt každých 6 minut, automaticky
- Save undo history

Nastavit ukládání undo (i po zavření a otevření projektu jde dělat “zpět”)

Options->Preferences General

Zaškrtnout:

- Save undo history with project files
- Allow load of undo history

Doporučuji taky zvednout hodnotu Maximum undo memory in use na “256”.

Vytvoření dobrého defaultního projektu (se správným nastavením)

Usnadní to práci. Všechny nově vytvořené projekty budou založené na tom přednastaveném, zjednoduší se tak zakládání projektu.

1. File -> New Project
2. Vypnout Snapping  a čáry s dobami 
3. File ->Project settings -> Media -> Audioformat for new recordings nastavit na MP3 (nahrávání z PC bude v MP3)
4. Format for Apply FX, Glue, Freeze nastavit na Recording format
5. Kliknout na Save as default project settings
6. Pravý klik na časovou osu nahoře. -> Minutes: seconds (nastaví správně čas, ať tam nejsou doby)
7. File -> Project Templates -> Save project as template.
Zapamatovat si uložené jméno
8. Options -> Preferences -> Project ->When creating new projects, use the following project file as a template: Najít soubor uložený v bodu 7.

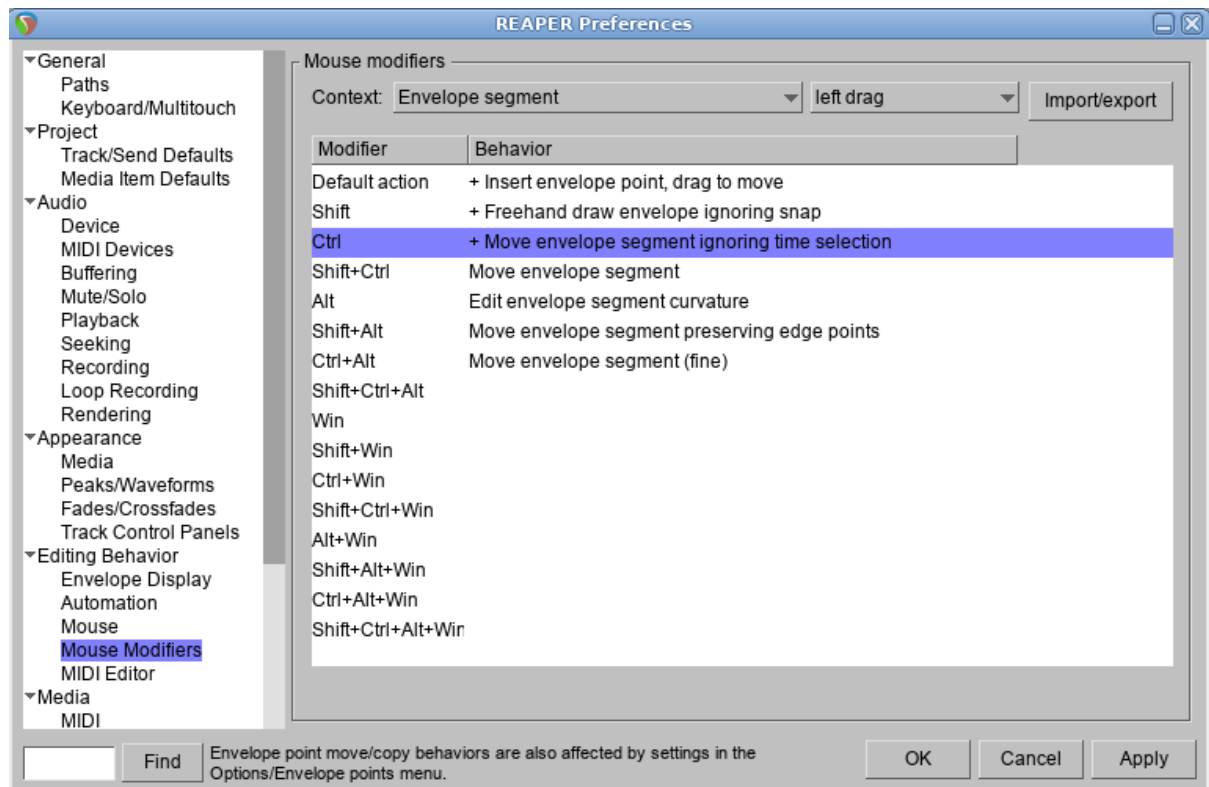
Nastavování hlasitosti - chování jako DALET

Díky tomuhle nastavení se přidávání bodů hlasitosti bude chovat stejně jako v DALETu (přidávání bodů bez klávesy, posunování lajny s Ctrl

1. Najít správné nastavení: Options -> Preferences -> Editing Behaviour
-> Mouse modifiers
2. Nastavit v horních boxech následující
 - Context: Envelope segment
 - Left drag

3. Default action **nastavit**: Insert envelope point, drag to move
4. **Ctrl** **nastavit**: Move envelope segment ignoring time selection
5. **Shift** **nastavit**: Freehand draw envelope ignoring snap

Takto má nastavení vypadat:



Pokud vás tak jako mně štvě, že jde body prohazovat (tažením bodu jde předběhnout jiný body), jde tomu zabránit.

Options -> Preferences -> Editing behaviour -> Envelope display
Zaškrtnout Prevent mouse edits of single envelope points from moving past other envelope points

Vypnout nechtěné rozdělování všech itemů

Občas se stane, když člověk nemá označený konkrétní item, že mu split (s) rozdělí všechny itemy. Tomuto chování se dá bránit.

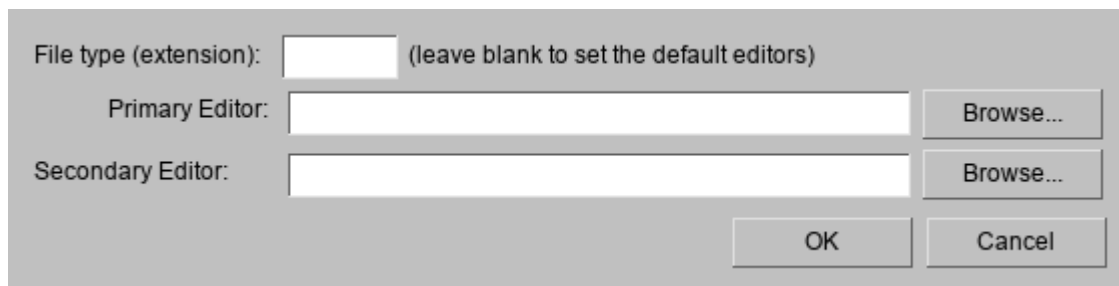
Options -> Preferences -> Editing behaviour

Odškrtnout: If no items are selected, some split/trim/delete actions affects all items at the edit cursor

External editors

Z REAPERu je možné konkrétní zvuk otevřít v SoundForge/čemkoliv (např. když se něco nedaří udělat a v SF víte, jak na to). V nastavení je potřeba ale nastavit, kde SF je.

Options -> Preferences -> External Editors -> Add



File type (extension): (leave blank to set the default editors)

Primary Editor:

Secondary Editor:

V dalším okně vyberte Primary editor a najděte spouštěcí soubor SoundForge. Bude pravděpodobně v C:\Program Files (x86)\Sony\Sound Forge Audio Studio 10.0\audiostudio100.exe

Ted' už stačí vše potvrdit OK. Pak jde cokoliv otevřít v SF z Reaperu pomocí: Pravý klik -> Open items in editor -> Open items in audiostudio100.exe

Jiné ukládání Reaperpeaks souborů

Pokud vás štve, že REAPER cpe mezi vaše natočené soubory svoje .reapeaks soubory (to je něco jako SFK soubory u SoundForge), tak můžete nastavit, ať se ukládají jinam, všechny centrálně.

Options -> Preferences -> General -> Paths

Zaškrtnout: Store all peak caches (.reapeaks) in alternate path

A nastavit adresář, kam se to má ukládat

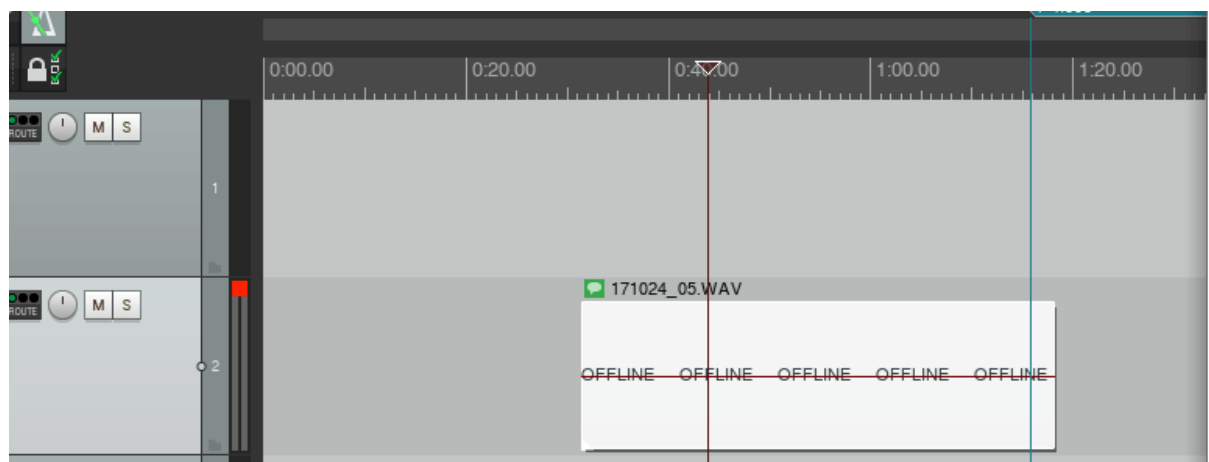
Vlastní akce

Reaper umí definovat vlastní akce. Jde tím automatizovat něco, co běžně děláte na několik kroků.

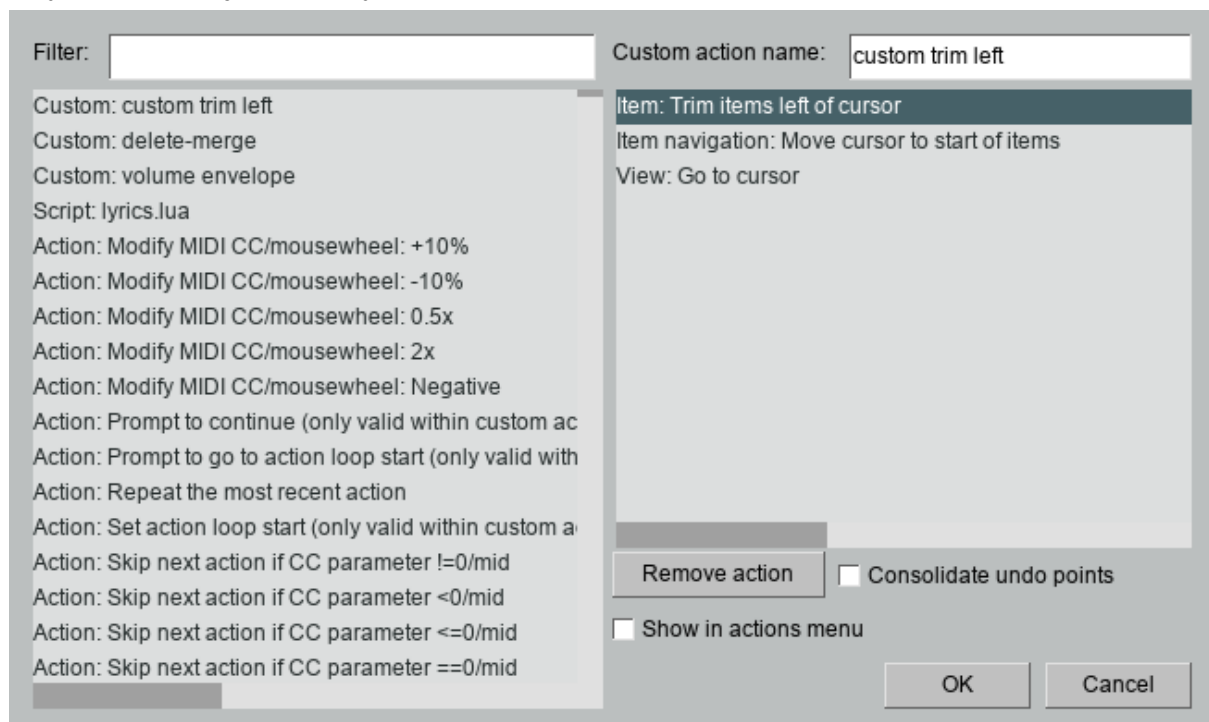
Actions -> Show action list -> Custom actions -> New

Oříznout item tak, aby už nic nezbylo vlevo, jedním klikem

Ukázka:



A vyplnit následující hodnoty:



Oříznout item tak, aby už nic nezbylo vlevo, jedním klikem

Filter:		Custom action name:	custom trim right
Custom: custom trim left Custom: custom trim right Custom: delete-merge Custom: volume envelope Script: lyrics.lua Action: Modify MIDI CC/mousewheel: +10% Action: Modify MIDI CC/mousewheel: -10% Action: Modify MIDI CC/mousewheel: 0.5x Action: Modify MIDI CC/mousewheel: 2x Action: Modify MIDI CC/mousewheel: Negative Action: Prompt to continue (only valid within custom ac Action: Prompt to go to action loop start (only valid with Action: Repeat the most recent action Action: Set action loop start (only valid within custom a Action: Skip next action if CC parameter !=0/mid Action: Skip next action if CC parameter <0/mid Action: Skip next action if CC parameter <=0/mid		Item: Trim items right of cursor Item navigation: Move cursor to end of items View: Go to cursor	
		Remove action	☐ Consolidate undo points
		☐ Show in actions menu	
		OK	Cancel