

KAFE TURNUVALARI VALORANT TURNUVA KURALLARI

Son Güncelleme : 26.09.2025

Tanım ve Amaçlar

Bu kurallar turnuvaya katılmaya hak kazanmış tüm takım üyelerini bağlar.

Kurallar turnuva yetkilileri tarafından VALORANT için oluşturulan sistemin bütünlüğünün ve takımlar arasındaki rekabetçi dengenin teminat altına alınması için tasarlanmıştır. Standartlaştırılmış kurallar, takımlar, oyuncular ve genel yöneticiler de dahil olmak üzere VALORANT sahnesinde yer alan tüm tarafların yararınadır.

Kişisel Verilerin Korunması

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu uyarınca, turnuva sırasında oyuncudan alınan bilgiler oyuncuyla iletişime geçebilmek için kullanılacaktır. Oyunculara ait ilgili kişisel veriler, mevzuat kapsamındaki haklar saklı kalmak kaydıyla işlenecektir.

İnternet Kafede Oynama Zorunluluğu

Takım üyeleri tüm karşılaşmalarını anlaşılan internet kafede, belirlenen masalarda ve kendi hesaplarından oynamak zorundadır. Oyuncuların turnuva süresince masa ücretini veya turnuvaya katılım için talep edilen katılım bedelini ödemesi gerekmektedir.

1. Yarışmaya Uygunluk

1.1. Yaş

Turnuvaya katılmak için 13 yaş ve üzeri olmanız gerekmektedir.

1.2. Profesyonel Oyuncu Olma Durumu

VRL Türkiye Birlik Ligi 2025 veya VCT EMEA 2025 lig aşamasında en az bir maça çıkmış oyuncular bu turnuvada oyuncu olarak yer alamazlar.

1.3. Oyuncunun VALORANT Hesabının Uygunluğu

Oyuncuların Riot ID'leri aşağılayıcı, alaycı ya da uygunsuz kelimeler içeremez. Oyuncular, turnuva süresince Riot ID'lerini izinsiz değiştiremezler. Yanlış veya eksik Riot ID bildirilmesi,

duruma göre uyarıya veya turnuvadan men edilmeye yol açabilir. Eğer takımdaki oyuncuların birinde eksik, hatalı veya güncel olmayan oyun hesabı bulunuyorsa, bir sonraki tura geçmeden önce hemen bunun çözülmesi gerekmektedir. Aksi takdirde, takım turnuvadan diskalifiye edilebilir. Hakemler şüpheli bir durumda daha farklı yaptırımlarda bulunabilir.

2. Ödüller

4-7 takım arası katılımında toplam ödül havuzu 750.000 OPTIMI Points olacak ve takımlara aşağıdaki gibi dağıtılacaktır:

1. Takım	500.000 OPTIMI Points + Şapka veya Atkı
2. Takım	250.000 OPTIMI Points

8 ve üzeri takım arası katılımında toplam ödül havuzu 1.600.000 OPTIMI Points olacak ve takımlara aşağıdaki gibi dağıtılacaktır:

1. Takım	850.000 OPTIMI Points + Şapka veya Atkı
2. Takım	500.000 OPTIMI Points
3. Takım	250.000 OPTIMI Points

OPTIMI Pointslerle OPTIMI platformunun [mağazasından](#) alışveriş yapabilirsiniz.

3. Takım Yönetimi ve Kadro Kuralları

3.1. Kadro Genişliği

Takımlar; kadrolarında, turnuva duyurusunda açıklanmış formata uygun sayıda oyuncu bulundurulmalıdır. Takımlar kadrolarında 5 as ve en fazla 2 yedek bulundurabilir.

3.2. Takım Kaptanı

Turnuva organizatörüne iletilmesi gereken her türlü bilgi ve soruyu bildirmesi gerekmektedir. Kaptan yedek oyuncu olabilir.

3.3. Yedekler

Takımlar, oyuncu değişikliklerini (as-yedek) turnuva yetkililerine bildirilmeden gerçekleştirebilir.

3.4. Koç

Takımlar, kafede koç bulundurabilir. Koçun takım kadrosunda kayıtlı olmasına gerek yoktur. Maç süresince taktik molalar ve hazırlık evresi haricinde oyuncularla iletişime geçmeleri yasaktır.

3.5. İsimlerin Onaylanması

Tüm takım isimleri, takım kısaltmaları ve Riot ID'ler turnuva yetkilileri tarafından onaylanmalıdır. Turnuva yetkilileri, uygun bulmadıkları bir takım adını reddetme hakkına sahiptir. Böyle bir durumda, takıma yetkililer tarafından bilgi verilecek ve takım adının değiştirilmesi istenecektir.

4. Turnuva Yapısı

4.1. Turnuva Formatı

4.1.1. Eleme Aşaması

Turnuvaya katılan takımlar rastgele olacak şekilde turnuva ağacına yerleştirilir. Turnuva tekli eliminasyon sisteminde oynatılacaktır. Maçlar Bo1 formatı üzerinden oynanacaktır.

4.1.2. Final

Final aşamasına kalmayı başaran 2 takım, Bo1 formatında maçları oynayacaklardır. İki takımın da anlaşması üzerine karşılaşma Bo3 oynatılabilir.

4.2. Programda Değişiklikler

Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere; maç programlarını yeniden düzenleyebilir, maç programlarında değişiklik yapabilir ve/veya bir maçı farklı bir tarihe erteleyebilir. Turnuva yetkililerin ki in maç programını değiştirmesi halinde, değişiklik tüm takımlara en kısa zamanda bildirecektir.

5. Maç İşleyişi

5.1. Hakemlerin Rolü

Hakemler; maç öncesinde, sırasında veya sonrasında her konu ve soruyla ilgili karar verme sorumluluğuna sahip görevlilerdir.

5.1.2. Hakem Davranışları

Hakemler; her zaman profesyonel bir tavırla görevlerini yerine getireceklerdir ve kuralları, tüm oyunculara tarafsız ve önyargısız bir şekilde uygulayacaktır.

5.1.3. Kararların Kesinliđi

Maç sırasında, bir hakemin yanlış bir karar vermesi halinde karar değıştirilebilir. Yetkililer; adil karar verilmesi için verilen bir kararın doğruluđunu maç sırasında veya maç sonrasında değerdendirebilir. Eđer; verilen karar yanlış ise, yetkililer hakemin verdiđi kararı hükümsüz kılma hakkını saklı tutar. Turnuvanın yetkilileri, turnuva boyunca verilen bütün kararlarda son sözü söyleme hakkına sahiptir.

5.2. Turnuva Yaması ve Sunucusu

Turnuva maçları İstanbul sunucusunda güncel yamada oynanacaktır. Oyun ve ajan güncellemelerinde veya yeni ajan eklendiğinde, turnuva yönetimi takdirinde yapılacak değışiklikler takımlara makul bir süre önceden bildirilecektir. Yeni ajanların, canlı sunucuya eklendiđi tarihten sonraki iki hafta boyunca turnuvada oynanması yasaktır.

5.3. Programın Ayarlanması

Turnuva yetkilileri; uygun gördükleri takdirde, turnuvanın temposunu korumak veya oyuncu deneyimini olumsuz etkileyecek durumları engellemek için maç saatlerinde değışiklik yapabilir.

5.4. Gecikme Cezaları

Bir maça gecikme süresi 5 dakika olarak belirlenmiştir. Gecikme yaşanan durumlarda, karşılaşmanın hakemi ile iletişime geçilmesi gerekmektedir. Turnuva maçına zamanında gelmemek, hükmen mağlubiyetle sonuçlanabilir. Lobi kurulmasını veya oyunun başlamasını kasıtlı olarak geciktiren takımlar, bu bölümde belirtilen kurallara tabi tutulacaktır.

5.5. Mola Süreci

Takımların harita başına 2 mola alma hakkı vardır. Mola almak için: Esc→Karşılaşma→Mola Böylelikle mola oylaması talebin bir sonraki müsait turda işlem görmek üzere sıraya alınacaktır.

5.6. Teknik Duraklatmalar

Eđer bir oyuncu oyunu oynamasını engelleyen bir sorun yaşıyorsa duraklatma sistemini kullanabilir. Oyuncunun oyunu duraklattıktan hemen sonra bunun nedenini turnuva yetkilisine açıklaması gerekir. Her takıma 5 dakika teknik duraklatma hakkı tanınmıştır. Eđer 5 dakika içerisinde sorun çözülmezse takımlar hakeme ulaşmalıdır. Teknik duraklatma almak için:

Esc→Hileler→Karşılaşma Sayacını Duraklat→Açık

Not: Teknik duraklatma alabilmeniz için satın alma evresinde olmanız gerekmektedir. Oyun tekrar başlatılmadan önce, iki takım da hazır olduklarını belirtmelidir.

5.7. 4v5 Oyun

Bir takımın maça başlamaya hazır sayılması için 5 oyuncusunun da hazır olması gerekmektedir.

Eğer oyunculardan biri lobi veya ajan seçimi sırasında oyundan düşerse, takım hazır sayılmayacak ve gecikme süresi işlemeye başlayacaktır. Eğer oyun esnasında bir oyuncu oyundan düşerse takım oyuna devam edebilir.

5.8. Hazır Bulunmak

Tüm oyuncular turnuva yetkilileri tarafından bildirilecek saatte belirlenen masalarda hazır bulunmak zorundadır. Tüm oyuncuların oyun içi ayarlarını yapmış olması gerekmektedir. Oyuncular maç esnasında kullanılacak olan tüm donanımsal/yazılımsal testleri yapmış olması gerekmektedir.

Oyuncuların kendi ekipmanlarıyla turnuva maçlarını oynamasına izin verilmesi kafe sahibinin inisiyatifine bırakılmıştır.

5.9. İzleyiciler

Oyun lobisine sadece takımların ilk beşinin girmesine izin verilir. Her ne sebeple olursa olsun, oyun lobisine izleyici alınmayacaktır. Bu kurala istisna olarak turnuva hakemleri, her iki takımdan da onay almış yayıncılar, maçları sunmakla ve yayınlamakla görevli kişiler lobide izleyici kısmına istedikleri zaman katılabilirler.

5.10. Canlı Yayın

Oyuncular oynadıkları turnuva maçlarını, yapacakları yayın dolayısıyla doğabilecek sorumlulukları kabul ederek gerçekleştirebilirler.

5.11. Oyun Lobisinin Kurulması

Turnuva ağacında üstte bulunan takım, altta bulunan takıma özel lobi kurup davet göndermelidir.

Bu süreç boyunca turnuva yetkilileri gerekli yönlendirmeleri yapacaklardır.

5.12. Oyun Hazırlığı

5.12.1. Lobi Ayarları

Mod: Özel Oyun / Standart.

Hilelere izin ver: Kapalı.

Turnuva Modu: Açık.

Uzatmalar: 2 Farkla Galibiyet.

Sonuna kadar tüm turları oyna: Kapalı.

Karşılaşma geçmişini gizle: Kapalı

5.13. Harita ve Taraf Seçimi

Oynama vaktiniz geldiği zaman turnuva yetkilileri ile birlikte harita ve taraf seçim aşaması başlayacaktır. Turnuva yetkilisi gerekli açıklamayı maç vakti gelince açıklayacaktır.

5.14.1. Harita Havuzu: Abyss, Bind, Corrode, Haven, Sunset, Pearl ve Split haritalarından oluşur.

5.14.2. Tek Haritalık Maçlarda Harita Seçimi Süreci

Lobide üstte yer alan takım A, altta yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve maçın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- Kalan haritada maç oynanır.
- A takımı taraf seçer.

5.14.3. Üç Haritalık Maçlarda Harita Seçimi Süreci

Lobide üstte yer alan takım A, altta yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve maçın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı harita havuzundan bir haritayı seçer.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı seçer.
- A Takımının seçtiği haritada B Takımı taraf seçer.
- B Takımının seçtiği haritada A Takımı taraf seçer.
- B Takımı kalan son haritada taraf seçer.

5.15. Seçim Hataları:

Oyunculardan biri ajan seçim ekranında yanlışlıkla bir ajan seçerse, ajan seçimi süresi bitmeden seçim ekranı bozulmalıdır. Bu durumda ajan seçimi süreci baştan başlatılır. Ajan seçim süreci bittikten sonra bu süreç tekrar baştan başlatılmaz ve oyuncu seçtiği ajanla oynaması gerekir.

5.16. Ekran Görüntüleri

Maç sonuçlarının ekran görüntüsünü internet kafede bulunan turnuva yetkilisine gösterilmesi gerekmektedir.

6. Oyun Kuralları

6.1. Oyunun Yeniden Başlatılması

Sunucuda yaşanan problemlerde oyun yeniden kurulabilir. Yeniden kurulacak oyunda turnuva hakemi gözlemciye geçer ve moderatör olur. Oyun nerede kaldıysa ona göre skor girilir. Eğer oyunun son anına ait bir ekran görüntüsü veya video yok ise takımlara oyun 12-12'den sonra uzatma raundunda verilen haklar tanınır. Eğer bozulan oyunun son anına ait bir ekran görüntüsü veya video var ise oyunun son anında ki verilere göre turnuva hakemi odayı düzenler. (Oyuncuların elindeki ekipmanların fiyatı verilen paraya dahil edilir.) O anki durumun getirmiş olduğu şartlara göre turnuva hakemi karşılaşmayı yukarıdaki şartları sağlayacak şekilde erteleyebilir.

6.2. Ayarların Oyuncu Tarafından Onaylanması

Her takım kaptanı, takımındaki her oyuncunun, seçim ekranından önce, lobi ekranında planlanan oyun ayarlarının tamamlandığını teyit edecektir. Ayarların doğrulanması sırasında yapılacak herhangi bir hata, oyunun yeniden başlatılması için bir sebep olarak kabul edilmeyecektir.

6.3. Maçlar Arası Mola

Takımlar, üç maç üzerinden oynanan seriler gibi birden fazla maç oynamaları gereken serilerde, maçlar arası 10 dakika mola hakkına sahiptir.

Zamanında hazır olmayan takımlar için geç kalma süresi işlemeye başlayacaktır.

7. Oyuncu Yönetimi

7.1. Müsabaka Yönetimi

7.1.1. Adil Olmayan Oyun

Aşağıda belirtilen durumlar adil olmayan oyun olarak kabul edilecek ve turnuva yetkilileri tarafından, takdiri kendilerine ait olmak üzere cezalandırılacaktır.

7.1.1.1. Muvazaa. İki veya daha fazla oyuncu ve/veya suç ortağı arasında, diğer rakip oyunculara dezavantaj sağlamak için yapılan anlaşma anlamındadır. Muvazaa kapsamına, bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla aşağıdaki örnekler girmektedir:

7.1.1.1.1. Yumuşak Oyun, iki veya daha fazla oyuncu arasında, oyun içinde birbirine zarar vermemek, birbirinin saldırılarını engellemek veya makul müsabaka standartlarında oynamamak için yapılan anlaşma olarak tanımlanır.

7.1.1.1.2. Ödül parasının veya diğer tazminatların paylaşılması konusunda önceden anlaşılması.

7.1.1.1.3. Elektronik veya başka bir yöntemle bir suç ortağından oyuncuya sinyaller göndermek ve almak.

7.1.1.1.4. Bir oyunu para karşılığında veya herhangi başka bir sebep için kasıtlı olarak kaybetmek veya bir başka oyuncuyu kaybetmeye ikna etmeye çalışmak.

7.1.1.2. Rekabette Dürüstlük

Takımlardan, tüm turnuva maçlarında her zaman en iyi performanslarını sergileyerek oynamaları, adil oyun, dürüstlük ve sportmenlik prensiplerine uygun davranmaları beklenmektedir.

7.1.1.3. İstismar

İstismar, avantaj sağlamak için oyun içindeki herhangi bir hatadan kasıtlı olarak faydalanmak olarak tanımlanır. Oyunun herhangi bir noktasında çıkan beklenmedik sorunlar (buglar) istismara yol açabilecek durumlardır ve turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, bu özelliklerin gerektiği şekilde çalışmadığına karar vereceklerdir.

7.1.1.4. Bilgisayar Korsanlığı

Herhangi bir oyuncu, takım veya kişi tarafından, başka bir oyuncu veya takım adına, VALORANT oyun sunucusu üzerinde yapılan değişiklikler olarak tanımlanır.

7.1.1.5. Hesap Paylaşımı

Bir başka oyuncu hesabından oynamak veya bir başkasını, başka bir oyuncu hesabından oynamaya zorlamak, ikna veya teşvik etmek.

7.1.1.6. Aldatıcı Cihazlar

Her türlü aldatıcı cihaz ve/veya program kullanımı.

7.1.1.7. Planlı Olarak Bağlantı Kesilmesi

Açıkça ve uygun bir sebep belirtilmeden, bağlantının bilerek kesilmesi (sinirlenip oyundan çıkmak gibi).

7.1.1.8. Turnuva Yetkililerinin Takdiri

Turnuva yetkililerinin takdiri ve tespitine bağlı olarak, turnuva yetkilileri tarafından rekabetçi oyunun bütünlüğü için belirlenen standartların ve kuralların ihlaline sebep olan herhangi bir davranış veya hareket.

7.1.2. Kutsal Ögelere Saygısızlık ve Nefret Söylemleri

Takım üyeleri, hiçbir şekilde müstehcen, terbiye sınırları dışında, aşağılayıcı, tehdit veya taciz edici, iftira niteliğinde, karalayıcı, saldırgan ya da ayrımcılık ve kin içeren bir dil kullanamaz. Takım üyeleri, sosyal medyada ve yayınlarda bu tür bir dil kullanamaz.

7.1.3. Kırıcı Davranışlar / Aşağılama

Bir takım üyesi, hiçbir şekilde rakip takım oyuncularına veya yetkililere yönelik kışkırtıcı, aşağılayıcı, kırıcı veya düşmanca bir davranışta bulunamaz ve başka bir şahsı benzer bir davranışta bulunması için kışkırtamaz.

7.2. Profesyonellik Dışı Davranışlar

7.2.1. Taciz

Taciz yasaktır. Taciz, bir şahsın onurunu zedeleyerek şahsı izole etmek veya toplum dışına itmek amacıyla belli bir süreç boyunca yapılan sürekli, sistematik, düşmanca hareketler olarak tanımlanır.

7.2.2. Cinsel Taciz

Cinsel taciz yasaktır. Cinsel taciz, hoş karşılanmayan cinsel yaklaşımlar olarak tanımlanır. Değerlendirme, yaklaşıma muhatap olan kişinin söz konusu yaklaşımı saldırgan veya istenmez olarak kabul etmesi esas alınarak yapılır.

Herhangi bir cinsel tehdit, baskı veya cinsel kayırmaya sıfır tolerans uygulanmaktadır.

7.2.3. Ayrımcılık ve Karalama

Takım üyeleri bir ülkenin, bir şahıs veya grubun onur ve namusuna, ırkına, derisinin rengine, etnik, sosyal ve ulusal asıllarına, din, dil ve politik düşüncelerine, mali durumlarına, cinsel tercihlerine ve diğer herhangi benzeri hususlarda ayrımcı, karalayıcı ve aşağılayıcı söz ve hareketlerle saldıramazlar.

7.2.4. Organizatör ve Kuruluşlar İle ilgili Beyanlar

Takım üyeleri, turnuva yetkililerinin takdiri kendilerine ait olarak belirleyebileceği üzere turnuva ve kuruluşların menfaatlerine zarar verecek veya olumsuz etki yapacak herhangi bir beyan veremez, yapamaz, düzenleyemez, onaylayamaz ve destekleyemez.

7.2.5. Oyuncu Davranış Soruşturması

Turnuva yetkilileri, bir takım üyesinin kuralları ihlal ettiğini belirlemesi halinde, turnuva yetkilileri takdiri kendilerine ait olmak üzere cezalar tayin edebilirler. Turnuva yetkililerinin bu konudaki bir oyuncuyla iletişime geçmesi durumunda, oyuncu gerçeği söylemek ile yükümlüdür. Eğer oyuncu turnuva yetkilisine yalan söyler ve soruşturmayı aksatırsa, takım uygun şekilde cezalandırılır.

7.2.6. Suç Faaliyetleri

Bir takım oyuncusu, hiçbir şekilde yasalar, yönetmelikler, anlaşmalarca yasaklanmış ve yetkili bir mahkemede hüküm giymeye sebep verecek herhangi bir faaliyette bulunamaz.

7.2.7. Ahlaksızlık

Bir takım oyuncusu hiçbir şekilde, turnuva yetkilileri tarafından ahlaksız, yüz kızartıcı veya konvansiyonel ahlaki standartlara aykırı olduğu kabul edilen herhangi bir faaliyette bulunamaz.

7.2.8. Gizlilik

Oyuncular, turnuva yetkilileri tarafından kendisine tevdi edilen herhangi bir gizli bilgiyi, sosyal medya kanalları dâhil herhangi bir yöntemle açıklayamaz ve ifşa edemez.

7.2.9. Rüşvet

Hiçbir takım oyuncusu bir oyuncuya, antrenöre, yöneticiye, turnuva yetkilisine, hakemlere veya bir başka turnuva takımı tarafından istihdam edilen herhangi bir kişiye, turnuvada mücadele eden bir takımı yenilgiye uğratmak veya uğratmaya teşebbüs etmek için herhangi bir hediye veya ödül teklif edemez.

7.2.10. Hediyeler

Hiçbir takım üyesi, mücadele eden bir takımı yenme ya da yenmeye teşebbüs etme veya bir maçı satma ya da maçta şike yapma da dahil olmak üzere, oyunu rekabet çerçevesinde oynama ile ilişkili verdiği veya vereceği hizmetler için herhangi bir hediye, ödül ve para kabul edemez. Bu kuralın tek istisnası bir takım üyesine takımın resmi sponsoru veya sahibi tarafından ödenecek performans bazlı ücrettir.

7.2.11. Uyumsuzluk

Hiçbir takım üyesi turnuva yetkililerinin kararlarını veya talimatlarını uygulamayı reddedemez.

7.2.12. Şike

Hiçbir takım üyesi bir oyun veya maçın sonucunu etkilemek için kanunlar veya işbu resmi kurallar ile yasaklanmış olan tekliflerde bulunamaz, anlaşmalar veya planlar yapamaz veya yapmaya teşebbüs edemez.

7.2.13. Belgeler veya Muhtelif Talepler

Turnuva yetkilileri, turnuva boyunca belli zamanlarda makul miktarda bir takım belgeleri talep edebilir. Turnuva yetkililerinin belirledikleri süre içerisinde, talep ettikleri belgelerin kendilerine ulaştırılmaması veya eksik olması halinde, söz konusu oyuncu veya takımlara cezai yaptırımlar uygulanabilir.

7.3. Kumarla İlişki

Hiçbir takım üyesi veya turnuva yetkilisi, direkt veya dolaylı olarak herhangi bir VALORANT turnuvasının veya maçının sonuçları ile ilgili bahis yapamaz veya kumar oynayamaz.

7.4. Cezalandırma

Herhangi bir kişinin, turnuva yetkililerinin, takdiri tamamen kendilerine ait olmak üzere, haksız oyun tesis edildiğine inandıkları bir davranışa teşebbüs etmesi veya böyle bir davranışta bulunması halinde, söz konusu kişi veya kişilere cezai yaptırım uygulanacaktır. Bu tür davranışlara uygulanacak cezaların yapısı ve boyutu tamamen turnuva yetkililerinin takdirindedir.

7.5. Cezalar

Bir takım üyesinin yukarıda listelenen kuralları ihlal ettiğinin tespiti halinde turnuva yetkilileri, aşağıda belirtilen cezaları uygulayacaktır:

7.5.1. Sözlü Uyarı

7.5.2. Güncel veya Gelecekteki Oyunlar İçin Harita Seçimi Kaybı

7.5.3. Hükmen Maç Kaybı

7.5.4. Hükmen Seri Kaybı

7.5.5. Ödül Hak Mahrumiyeti

7.5.6. Diskalifiye

7.6. Cezaların Ağırılığı

Tekrar eden ihlaller, gelecekteki turnuvalara katılımdan men edilmekten, diskalifiyeye kadar artabilecek cezalara tabi tutulacaktır. Cezaların her zaman birbiri ardına verilmeyebileceği hususuna dikkat edilmelidir. Örneğin; turnuva yetkilileri, takdiri tamamen kendilerine ait olmak üzere bir oyuncuyu, şayet oyuncu bunu hak eden bir suç işlediye, birinci suçunda diskalifiye edebilir.

8. Kuralların Özü

8.1. Kararların Kesinliği

Bu kuralların yorumu, oyuncuların uygunluğu, turnuvanın planlanması ve sahnelenmesi, kötü tavır ve hareketlerin cezalandırılması ile ilgili tüm kararlar tamamen turnuva yetkililerinin takdirinde olup, bu konularda turnuva yetkilileri tarafından verilecek kararlar nihai kararlardır. Bu kurallar ile ilgili turnuva yetkililerinin kararları temyiz edilemez ve hiçbir şekilde parasal zararlar veya diğer yasal tazminatlar için mesnet tesis edilemezler.

8.2. Turnuvanın/Organizasyonun Menfaatlerinin Gözetilmesi

Turnuva yetkilileri, her daim, turnuvanın menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Herhangi bir konuya bu kural seti içerisinde değinilmemiş olması bu yetkiyi engellemez. Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, hareketleri turnuvanın menfaatleriyle çatışan kişiler hakkında cezai işlemler uygulayabilir.