Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	European Roulette - Announced Bets
Spēles veids	Rulete
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	The Holdings a.s.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0,50 EUR
Maksimālā likme 1000,00 EUR
RTP 97.30%

Spēles norise

Rulete balstīta uz nejaušības principa. Spēles mērķis ir pareizi prognozēt skaitli, kas izkritīs ruletes rata griezienā. “European Roulette - Announced Bets” sastāv no virtuāla ruletes rata un spēles galda. Šajā spēlē:

1. Spēles ratu kabatiņas numurētas no 0 līdz 36;
2. Ir iespēja likt Sauktās likmes;
3. Ir iespēja likt Kaimiņu likmes;
4. “Announced Bets” opcija.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Ruletes spēles iznākums atkarīgs no tā, kur uz Ruletes rata apstāsies bumbiņa.
2. Pēc visu likmju veikšanas, Ruletes ratā tiek iemesta virtuāla bumbiņa pretēji rata griešanās virzienam.
3. Bumbiņa iekrīt vienā no numurētajām rata kabatiņām.

Iekšējo likmju noteikumi

Iekšējās likmes ir likmes, kad viens spēļu žetons tiek likts uz viena vai vairākiem blakus esošiem skaitļiem uz spēļu galda.

Likmes nosaukums	**Likmes apraksts**
Likme **Vienkāršs skaitlis** jeb **Tiešā likme (Straight up)**	Likme uz vienu skaitli. Žetons tiek novietots uz skaitļa.
Likme **Vertikāli vai horizontāli blakus esoši skaitļi** jeb **Divi skaitļi (Split)**	Likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem, pazīstama arī kā **divu skaitļu** likme. Žetons tiek novietots uz līnijas, kas atdala skaitļus.
Likme **Trīs pēc kārtas** jeb **Iela (Street)**	Likme uz trim skaitļiem vienā līnijā, pazīstama arī kā **trīs skaitļu** likme. Žetons tiek novietots uz līnijas pirmā skaitļa ārējās līnijas.
Likme **Stūris** jeb **Kvadrāts (Corner/Basket)**	Likme uz četriem blakus esošiem skaitļiem, pazīstama arī kā **četru skaitļu** likme. Žetons tiek novietots izvēlēto četru **Vienkāršo skaitļu** centrā. Spēlētājs var veikt likmi arī uz skaitļiem 0, 1, 2 un 3.
Likme **Sešu ciparu Stūris** jeb **Līnija (Line)**	Likme uz divām blakus esošām sešu skaitļu līnijām, kas pazīstama arī kā **sešu skaitļu līnija**. Žetons tiek novietots virs **Duča** likmju līnijas, lai tas atrastos starp jūsu izvēlētajām divām līnijām.

Ārējo likmju noteikumi

Ārējās likmes ir likmes, kad viens spēļu žetons tiek likts uz vairākiem blakus esošu skaitļu grupu uz spēļu galda.

Likmes nosaukums	**Likmes apraksts**
Likme **Kolonna** (**Column**)	Likme uz divpadsmit skaitļiem. Žetons tiek novietots uz viena no laukumiem **“2 to 1”**.
Likme **Ducis**. **(Dozen)**	Likme uz divpadsmit skaitļiem: **Augšējais Ducis**, **Vidējais Ducis** vai **Apakšējais Duc** Žetons tiek novietots uz viena no šiem laukumiem: **Pirmie** 12, **Otrie** 12 vai **Trešie** 12.

Likme **18 skaitļi (Even/Odd; Red/Black; Low/ High)**	Likme uz astoņpadsmit skaitļiem. Žetons tiek novietots uz viena no šiem kvadrātien Pāris, Nepāris, Sarkans, Melns, 1-18 vai 19-36.

Saukto likmju noteikumi

Sauktās likmes tiek liktas uz RACE TRACK, kas atrodas uz Ruletes galda blakus parasto likmju laukumam, un attēlo skaitļus tādā kartība, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.
RACE TRACK atrodas ekrāna kreisajā pusē, blakus parasto likmju laukumam. RACE TRACK attēlo skaitļus tādā kartībā, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.



Tabulā paradītas iespējamās Sauktās likmes, žetonu skaits katrā Sauktajā likmē un žetonu izvietojums:

Sauktās likmes nosaukums	**Žetonu novietojums**	**Žetonu skaits**
Voisins de Zero	0, 2 un 3 (2 žetoni) 4 un 7 12 un 15 18 un 21 19 un 22 25, 26, 28 un 29 (2 žetoni) 32 un 35	9
Tiers	5 un 8 10 un 11 13 un 16 23 un 24 27 un 30 33 un 36	6
Orphelins	1 6 un 9 14 un 17 17 un 20 31 un 34	5
0 Spēle	0 un 3 12 un 15 26 32 un 35	4

Kaimiņu likmju noteikumi

Kaimiņu likmes tiek liktas uz **RACE TRACK**, kas atrodas uz Ruletes galda blakus parasto likmju laukumam. RACE TRACK attēlo skaitļus tādā kartībā, kā tie izvietoti uz Ruletes Rata.



Kaimiņu likme sastāv no **Tiešās likmes** uz kāda skaitļa un vēl divām **Tiešajām likmēm** uz šim skaitlim blakus uz ruletes rata esošiem skaitļiem uz katru pusi. Ieejot spēlē pēc noklusējuma tiek piedāvātas kaimiņu likmes ar 2 blakus skaitļiem uz katru pusi (kopā pieci skaitļi).

Tabulā paradītas Kaimiņu likmes (pēc noklusējuma - likmes ar 2 blakus skaitļiem uz katru pusi):

Kaimiņu likme uz skaitli	**Žetonu novietojums**	**Žetonu skaits**
0	0, 3, 15, 26 ,32	5
1	1, 14, 16, 20 , 33	5
2	2, 4, 17, 21 , 25	5
3	0, 3, 12, 26 , 35	5
4	2, 4, 15, 19 , 21	5
5	5, 10, 16, 23 , 24	5
6	6, 13, 17, 27 , 34	5
7	7, 12, 18, 28 , 29	5
8	8, 10, 11, 23 , 30	5
9	9, 14, 18, 22 , 31	5
10	5, 8, 10, 23 , 24	5
11	8, 11, 13, 30 , 36	5
12	3, 7, 12, 28 , 35	5
13	6, 11, 13, 27 , 36	5
14	1, 9, 14, 20 , 31	5
15	0, 4, 15, 19 , 32	5
16	1, 5, 16, 24 , 33	5
17	2, 6, 17, 25 , 34	5
18	7, 9, 18, 22 , 29	5
19	4, 15, 19, 21 , 32	5
20	1, 14, 20, 31 , 33	5
21	2, 4, 19, 21 , 25	5
22	9, 18, 22, 29 , 31	5
23	5, 8, 10, 23 , 30	5
24	5, 10, 16, 24 , 33	5
25	2, 17, 21, 25 , 34	5
26	0, 3, 26, 32 , 35	5

Kaimiņu likme uz skaitli	Žetonu novietojums	Žetonu skaits
27	6, 13, 27, 34 , 36	5
28	7, 12, 28, 29 , 35	5
29	7, 18, 22, 28 , 29	5
30	8, 11, 23, 30 , 36	5
31	9, 14, 20, 22 , 31	5
32	0, 15, 19, 26 , 32	5
33	1, 16, 20, 24 , 33	5
34	6, 17, 25, 27 , 34	5
35	3, 12, 26, 28 , 35	5
36	11, 13, 27, 30 , 36	5

Spēlētājs var palielināt vai samazināt kaimiņu skaitu, izmantojot izvēlni: 

Kopējais žetonu skaits Kaimiņu likmēm mainās atbilstoši.

"Announced Bets" opcijas noteikumi



1. Mēs esam iepriekš sagatavojuši jums populārākās pieteiktās likmes.
2. Jūs varat izvēlēties no iepriekš sagatavotajām veidnēm, un mēs veiksim jūsu likmi atbilstoši jūsu pieprasījumam.

Spēles vadība

Lai sāktu spēli izvēlieties vērtību žetonam, kuru vēlaties likt šajā griezienā, un uzlieciet to uz atbilstošas spēļu galda likmes pozīcijas.

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.



Klikšķiniet uz vietas uz spēles laukuma, kur vēlaties likt likmi tik reizes, cik izvēlētās denonācijas žetonus vēlaties uzlikt.

Lai noņemtu tikai pēdējo uz galda uzlikto žetonu, spiediet pogu .

1. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir prognozēt skaitli, uz kura bumbiņa apstāsies.
Likmi veicat, balstoties uz savu prognozi.
Svarīgi: nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
Izmaksu Tabula:

Bet type	Payout	Min Bet €	Max Bet €
Straight Bet	35 to 1	0.1	100
Split Bet	17 to 1	0.1	200
Street Bet	11 to 1	0.1	200
Corner Bet	8 to 1	0.1	300
Four Bet	8 to 1	0.1	300
Line Bet	5 to 1	0.1	300

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.