



PRAVIDLA PRO KAMPAŇ HRA DVOU VĚŽÍ

-

Část 1. Organizační pravidla

2021



1. Organizace Kampaně

WHITE CELL - Tým rozhodčích: Bravo21, Papi.

Řídící a moderující vrstva kampaně. Gamemaster

Tvoří ji pořadatelský tým Bravo, Papi

- organizují hru, pomáhají hráčům řešit organizační záležitosti, případné sporné situace, dohlíží, aby se hra ubírala žádaným směrem, pomáhají interpretovat a prosazovat pravidla, jsou oprávněni korekčně zasahovat do průběhu kampaně.

- komunikují se štáby hráčských frakcí

- spolupodílí se na činnosti RED FRAKCE a jsou oprávněni účastnit se jako hráči za jakoukoliv stranu.

- debriefují s veliteli štábů, prezentují výsledky misí a včleňují je do kontextu kampaně

Rozhodnutí WHITE CELL jsou nediskutovatelná

2. Hráči

Hráči se registrují do kampaně na jednu ze zvolených stran - frakcí

Volitelné frakce: MODRÁ, ZELENÁ, ČERVENÁ

Změna frakce během kampaně není možná.

Vyjimka: Členové WHITE CELL

Hráči se účastní misí pod přezdívkami (Nickname), kterými se registrovali do kampaně.

Vyjimka: Žádná

Žádný z hráčů se nesmí v žádném případě přihlásit ve spuštěné hře na stranu jiné frakce, než ke které náleží. Omezení platí na všechny fáze mise.

Vyjimka: Členové WHITE CELL

Výměna informací mezi hráči rozdílných frakcí se rovná vlastizradě a bude podle toho trestána.

3. Jednotky v kampani

1. **Pilotované letouny:** Typy pilotovaných letounů jsou určeny pro specifickou kampaň. V případě jednotlivých akcí jsou typy komunikovány pořadatelem.
2. **Moduly a addony:** Typy modulů a addonů v misích a kampaních jsou definovány tvůrcem. Jejich použití je závazné a nediskutovatelné.



Výjimka z pravidla:

1. na základě rozhodnutí týmu rozhodčích

4. Výměna letounu během mise

1. Každý pilot má možnost po bezpečném přistání na vlastním letišti obsadit jiný typ letounu, za podmínky, že se nachází v inventáři jeho strany. Pilot má možnost obsadit i letouny na jiných letištích, než na kterém právě přistál, za podmínky, že letiště patří jeho straně a požadovaný typ letadla je na něm k dispozici.
2. Pilot se úspěšně katapultoval, byl zachráněn SAR vrtulníkem a dopraven na vlastní základnu. V tom případě je možné pokračovat podle bodu 1

Výjimka z pravidla:

1. Sestřelený pilot je oprávněn zapojit se do boje jako GCI. nebo jako velitel pozemních sil v Combined Arms

5. Jeden život.

MODRÝ a ZELENÝ TÝM

Piloti MODRÉ a ZELENÉ frakce létají pouze na jeden Život pro jednu misi. Za ztrátu Života je považováno:

1. - zabití střelou protivníka, nebo spoluhráče
2. - náraz do země
3. - fatální havárie při pohybu na zemi
4. - fatální havárie při vzletu a přistání
5. - technická nefunkčnost počítače na straně klienta v průběhu mise (zápočet letadla do ztrát řeší rozhodčí).
6. Sestřelený pilot je oprávněn zapojit se do boje jako GCI a nebo jako velitel pozemních sil.

ČERVENÝ TÝM

ROLEPLAYERI mohou využít respawn po ztrátě Života, pokud má ČERVENÁ strana k dispozici letoun na jakémkoliv vlastním letišti. Ztracené letouny jsou počítány do ekonomických ztrát.

Odpojení z funkčního letounu mimo letiště a následovný respawn je hodnoceno jako ztráta letounu pro RED stranu. Pokud chce pilot změnit letadlo musí přistát a přestoupit.



6. Změna týmu

Pravidlo:

1. Poslední možnost pro změnu strany konfliktu je týden před konáním první mise kampaně.

Výjimka z pravidla:

Žádná.

7. Přihlášení do týmu protihráčů

Pravidlo:

1. Žádný z hráčů obou týmů se nesmí v žádném případě přihlásit ve spuštěné hře na stranu protivníka. Omezení platí na všechny fáze mise.

Výjimka z pravidla:

WHITE CELL

8. Nepřátelské jednání

Kampaň je vytvořena ve fiktivním prostředí a jejím cílem není prezentovat politické, národnostní nebo náboženské skupiny jako nepřítelé. Žádná z událostí ve scénáři kampaně nemá ani vzdálený základ v reálných událostech a nereprezentuje politické názory tvůrců ani účastníků

1. Veškeré nepřátelství začíná ve virtuálním světě po startu herního serveru, pokud nebylo vyhlášeno jinak a končí v čase stanoveném jako čas posledního výstřelu.
2. Nepřátelské jednání je omezeno pouze na stanovenou dobu a na bojovou činnost v rámci simulátoru.

Jakékoliv jiné nepřátelské chování, včetně agresivních, hanlivých a urážejících výroků adresovaných spoluhráčům či protihráčům (a to nejen v průběhu mise) je nemístné a bude rozhodčími postihováno a to i vyloučením z kampaně.

Výjimka z pravidla:

Žádná

9. Sledování streamu v průběhu mise kampaně

1. Sledování streamu jiného hráče, hráčem aktivně zapojeným do běžící mise kampaně, je považováno za herní podvod.
2. Získávání informací o průběhu mise kampaně od třetí osoby sledující stream, je považováno za herní podvod.



3. V případě zjištění podvodného chování, uvedeného v předchozích kapitolách, může být trestáno dočasným, nebo trvalým vyloučením z kampaně.
4. Neaktivní hráč, například po sestřelu, může sledovat stream jiného hráče bez postihu.

Výjimka z pravidla:

Žádná

10. Tacview

Z misí se nebude zaznamenávat TACVIEW a nebude provádět TACVIEW debriefing. Použití záznamu Tacview k vyhodnocování misí je vyhraženo týmu rozhodčích a pro všechny ostatní účastníky kampaně je v této kampani ilegální.

Výčet pravidel není konečný a může být a bude doplňován dle potřeby v průběhu kampaně.

11. Dopňují informace ke kampani

[PREZENTACE](#)

[WEB AVS Stránka Kampaň](#)

Seznam změn dokumentu:

p. č.	datum	Text změny
1	23.11.2020	Přidání kapitoly č 8 "Sledování streamu v průběhu mise kampaně"
2	13.2.2021	Přidání kapitoly č.3.2 "Nově příchozí pilot"
3	13.12.2021	Dokument přepracován pro potřeby kampaně Hra Dvou Věží 2021