

Регламент фестиваля интеллектуальных игр “Кубок МИФИ 2024 2”

1. Общие положения

1.1. Фестиваль интеллектуальных игр «Кубок МИФИ 2024 2» (далее — Кубок) проводится в соответствии с [Положением о проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм среди студентов — 2025](#).

1.2. Кубок проводится 7-8 декабря 2024 года в Москве в очном формате. Место проведения Кубка — территория НИЯУ МИФИ (ул. Каширское ш., д. 64).

1.3. Организатором Кубка является Студенческое научное общество НИЯУ МИФИ.

1.4. Для подготовки и проведения Кубка формируется оргкомитет в составе: Абдуалирова Эмиля, Козлова Андрея.

1.5. В программу Кубка входят турнир по Интеллектуальной Викторине и дополнительный турнир по письменной командной “Своей Игре”. Правила проведения турнира по Интеллектуальной Викторине описаны в настоящем Регламенте. Правила дополнительных дисциплин определяются отдельными регламентами.

1.6. Турнир Кубка по Интеллектуальной Викторине **претендует** на получение статуса турнира, вывожащего на Чемпионат России по интеллектуальным играм среди студентов 2025 года.

1.7. До начала Кубка всем командам необходимо принять решение об участии в зачете, вывожащем на Чемпионат России по интеллектуальным играм среди студентов 2025 года.

Команда должна соответствовать требованиям [Положения о проведении Чемпионата России по интеллектуальным играм среди студентов — 2025](#) и в явном виде изъявить свое желание. Причем данное решение **не** подлежит отзыву или изменению после начала Турнира Кубка по Интеллектуальной Викторине.

2. Участники Кубка

2.1. Команды могут принимать участие в кубке в одном из двух зачетов: студенческий-общий и студенческий, вывожащий на СЧР. Для участия в обоих студенческих зачетах все игроки команды должны иметь дату рождения не ранее 01 сентября 2001 года. В окончательный состав команды может входить не более восьми игроков. Во время Интеллектуальной Викторины обсуждение могут вести не более шести игроков. Замены допускаются **только** между турами.

2.2. Заявки команд принимаются до 23:59 (по московскому времени) 2 декабря 2024 года. Заявки, поступившие позже, оргкомитет имеет право отклонить.

2.3. Организационный взнос за участие в Кубке отсутствует, участие для всех команд **бесплатное**.

2.4. Ограничение по количеству играющих команд — 30 команд. Оргкомитет принимает 25 первых студенческих команд в порядке времени подачи заявки и вправе увеличить количество участвующих в Кубке команд. Оставшиеся команды принимаются оргкомитетом по Wildcard. Приоритет при выдаче Wildcard имеют: команды состоящие из студентов НИЯУ МИФИ, команды из регионов (не из Москвы или Санкт-Петербурга), остальные команды по времени регистрации.

2.5. Все команды обязаны предоставить оргкомитету достоверную информацию о датах рождения каждого из игроков команды.

3. Турнир по Интеллектуальной Викторине

3.1. Турнир по Интеллектуальной Викторине (далее — турнир) проходит *в соответствии с настоящим Регламентом и Правилами КВРМ (<https://pecheny.me/rules/>)*.

3.2. Турнир проводится на 84 вопросах, разделенных на 7 туров.

3.3. В состав редакторской группы турнира входят: Андрей Вершинин, Филипп Тучак, Дмитрий Яшин, Тимофей Бобыльков, Андрей Шинкаренко, Эмиль Абдуалипов, Николай Афонин, Карим Гайсин, Баранова Арина, Александр Осипов, Александр Василиженко, Тимофей Маркин, Дарья Долгих, Виктория Корнеева, Светлана Кукушкина, Захар Лешаков, Игорь Хабас, Алексей Харченко.

3.4. Вопросы Турира **не** дублируются на экранах и воспринимается игроками исключительно на слух.

3.5. Оргкомитет назначает членов технической комиссии, игрового жюри (ИЖ), апелляционного жюри (АЖ) и ведущего. Состав игрового и апелляционного жюри публикуется в канале Кубка до его открытия. Членами АЖ не могут быть игроки команд, участвующих в турнире, члены ИЖ, редакторы турнира, а также члены оргкомитета.

3.6. Ведущий имеет право обезличенно оглашать ответы команд.

3.7. ИЖ турнира рассматривает данные командами ответы на предмет соответствия критериям зачёта, ведёт учёт результатов, рассматривает просьбы об исправлении технических ошибок.

3.8. В случае несогласия с решением игрового жюри команда имеет право подать апелляцию через специальную форму, которая публикуется в канале Кубка.

3.8.1. Апелляции могут быть поданы на зачёт ответа, незачтённого ИЖ, а также на снятие некорректного вопроса. Вопрос признаётся некорректным при наличии существенной фактической ошибки.

3.8.2. Апелляция подаётся в озвученное оргкомитетом время (не менее 15 минут после окончания тура, в котором содержится апеллируемый вопрос). Апелляционный залог выражен в условных апелляционных единицах, который не возвращается при отклонении апелляции.

3.8.3. Каждой команде перед началом турнира приписывается 2 условных апелляционных единиц. В случае подачи апелляции командой 1 условная апелляционная единица предоставляется в качестве залога. Команда не имеет права подать апелляцию, если у нее на момент подачи нет условных апелляционных единиц для внесения залога за эту апелляцию.

3.8.4. Решения АЖ принимаются простым большинством голосов, при этом член жюри может воздержаться от принятия решения. При равенстве голосов окончательное решение принимает председатель жюри.

3.9. Победители и призёры турнира определяются в студенческом-общем зачете по сумме результатов команд в 7 турах. Перестрелка назначается в случае, если любое число команд в *студенческом-общем* зачете набрало одинаковое количество баллов, и они претендуют на одно из призовых мест в *студенческом-общем* зачете. Результаты перестрелки не влияют на места в зачете, выводящем на СЧР и команды, играющие в *данный* зачет, считаются *поделившими* призовые места.

3.10. Перестрелка во всех зачетах проводится на трёх вопросах. В случае равенства по итогам трёх вопросов команды играют по одному дополнительному вопросу до тех пор, пока места не распределяются окончательно.

3.11. По окончании Кубка результаты турнира и составы команд сохраняются на [турнирном сайте сообщества знатоков](#).

4. Подведение итогов

4.1. В турнире по Интеллектуальной Викторине награждается тройка призёров в общем зачёте.

4.2. Оргкомитет несет ответственность за хранение результатов и подведение итогов турнира.

5. Прочие положения

5.1. Информационное обеспечение Кубка осуществляется через канал в “Телеграм” [Кубок МИФИ — 2024 2](#). Контактный почтовый адрес: emil_abu@mail.com . Контактный телефон: +7(927)957-48-25.

5.2. Оргкомитет имеет право дисквалифицировать игрока или команду за нарушение данного Регламента, нечестную игру, в т.ч. использование справочников и изданий любого вида, а также сетью “Интернет”; любая коммуникация с лицами, не состоящими в команде игроков, находящихся за игровым столом, и за иные действия, мешающие честному проведению соревнований (определяются оргкомитетом).

5.3. Оргкомитет вправе аннулировать результаты команды, если факт нарушения любого из пунктов настоящего Регламента будет установлен как во время, так и после проведения Кубка.

5.4. В случае любых спорных моментов, не предусмотренных данным Регламентом, решение по ним принимает оргкомитет.