

Итоги соревнования проектов "БОЛЬШАЯ ИГРА"

10 апреля 2026 года в наукограде Обнинске состоялись соревнования проектов **"БОЛЬШАЯ ИГРА"**.

10 апреля состоялось заключительное мероприятие проекта «Будущее науки: поколение инноваций» - «Большая игра», в которой приняло участие 26 проектных команд школ, вузов и колледжей региона. 260 учащихся приняли участие в пяти хакатонах:

- "Лаборатория стартапов",
- "Соцпроект",
- "Научный Хакатон"
- "Мир будущего: от мечты к проекту".
- "Обнинск-2045",

	ХАКАТОН	УЧАСТНИКИ	ОРГАНИЗАТОР
1.	Лаборатория Стартапов	5 команд по 10 человек	АО «АИР»
2.	Научный Хакатон	5 команд по 10 человек	ОДОО «МАН «Интеллект будущего»
3.	Социальное проектирование	5 команд по 10 человек	Среднерусский гуманитарно-технологический институт (СГТИ)
4.	Мир будущего: от мечты к проекту	6 команд по 10 человек	АНО ЦСКП "МАРС"
5.	Обнинск-2035	5 команд по 10 человек	СМУ КО
		26 команд 260 человек	

Целевая аудитория:

Школьники 8-11 классов и студенты среднего профессионального образования

В команду Проекта вошли представители предприятий: АО «АИР», ОДОО «МАН «Интеллект будущего», Среднерусский гуманитарно-технологический институт, Обнинский колледж информации и права, Обнинский филиал Академии ТОП, школа «МАРС», Совет молодых ученых Калужской области.

После проведения Большой игры организуются поездки команд-участников Хакатонов на ведущие предприятия Калужской области.

Партнеры Проекта: НИЦ «Курчатовский институт» ВНИИРАЭ, НИФХИ им. Л.Я. Карпова, КНИРТИ, ФИЦ ЕГС РАН, ВНИИГМИ МЦД, ИНТЕХ, СГТИ, ИАТЭ НИЯУ МИФИ и другие научно-исследовательские институты наукограда Обнинска и производственные предприятия региона.

ИТОГИ ПРОВЕДЁННЫХ ХАКАТОНОВ

ХАКАТОН 1. ЛАБОРАТОРИЯ ПРОЕКТОВ, СТАРТАПОВ

Участники: 5 команд по 10 человек 8-11 классов, студентов СПО

Содержание: Образовательный интенсив для обучающихся "Инновации в проектной деятельности и молодежном предпринимательстве".

Форма мероприятий: офлайн, лекции, мастер-класс, экспертиза проектов/стартапов

Основная цель: Вовлечение молодежи в инновационную проектную деятельность, молодежное предпринимательство. Разработка стартапов.

Описание проекта: С командами проведено предварительное обучение: лекции, мастер-класс, экспертизы проектов/стартапов.

Что было:

1) Формирование команд;

2) 3 лекции на тему молодежного предпринимательства:

- «От идеи до реализации» - алгоритм создания проекта/стартапа. Основные ошибки и как их избежать.
- «Генерация идей. Создай уникальный проект»
- «Упаковка и презентация проекта. Финансирование молодежных проектов

3) Мастер-класс – «Презентация проекта – кратко и эффективно»

4) Экспертный совет. Защита проектов. Награждение.

Результаты: Площадка для школьников и студентов позволила воплотить свои идеи в реальные проекты и презентовать их представителям предприятий, заинтересованных в реализации проекта на практике.

Исполнитель: АО «Агентство инновационного развития» (АО «АИР», организатор Привалихина Ксения Александровна – руководитель направления по реализации пилотных проектов АИР)

ХАКАТОН 2. НАУЧНЫЙ ХАКАТОН

Название Хакатона №2: **"НАУЧНЫЙ ХАКАТОН"**

Место проведения: г. Обнинск, ул. Табулевича, 12, МБОУ СОШ №18, Конференцзал, каб. 419

Участники: 5 команд по 10 человек 8-11 классов, студентов СПО

В 18-й школе Обнинска Общероссийской Малой академией наук «Интеллект будущего» и Некоммерческим партнёрством «Обнинский полис» был организован **«Научный хакатон»**. Научный Хакатон в этот раз был посвящён космической тематике (накануне Дня космонавтики). Это было командное соревновательное мероприятие, направленное на решение определенных задач в условиях ограниченного времени.

Участники Хакатона приняли участие в игре «StarChallenge: новый горизонт», разработанной с участием специалистов из «Сколково» и поддержанной Агентством стратегических инициатив.

Ведущий игры: **Полюга Вадим Олегович**, руководитель Информационного инженерного инкубатора Ай-куб3.school, руководитель лидерского проекта Агентства стратегических инициатив, победитель конкурса АСИ в номинации «Наставничество в образовании и кружковом движении», эксперт МАН «Интеллект будущего», Москва. Он и предоставил для проведения хакатона настольные игры StarChallenge: новый горизонт».

Участники хакатона смогли проявить свои «навыки будущего» — креативность, стратегическое мышление, умение работать в режиме неопределенности, умение работать в команде. Участники состязались в стратегической игре. Они должны были спланировать свои действия так, чтобы одновременно выигрывала и команда, и ее участник в личном зачете. Это не так просто, как кажется на первый взгляд, далеко не все справились с этой задачей. После игры участники приступили к проектной части и придумывали идеи новых космических изобретений.

Описание проекта:

Научно-фантастический сюжет о покорении космоса вовлекает подростков в привычную им игровую среду, где для победы нужно мобилизовать себя, решать задачи для понятной цели, объединяться в группы для взаимопомощи, воспринимать развитие себя как прокачку персонажа, получать не оценку по отдельной задаче, а оценку своего вклада в командную работу.

По итогам игры выявлены команды-призёры.

Результаты:

Развитие навыков и компетенций Soft skills

Командная работа в быстро меняющихся условиях, где нет готовых шаблонных решений, разгоняет те функции мозга, которые не задействуются в решении школьных задач. Разбор

происходящего формирует понимание связи решений и последствий. Будущего специалиста будут оценивать не столько по оценкам в дипломе, сколько по умению усиливать команду проекта.

Мотивация

Интенсив настраивает целеполагание, выделяет причинно-следственные связи - таким образом у участника игры складывается представление о своем влиянии на будущее.

Интерес

Метафора игры позволяет моделировать проектные ситуации мира взрослых, подготавливая к послешкольной жизни так, что подросток с азартом включается в гонку за знаниями.

Научный хакатон:

- Развивает проектные компетенции и творческие способности участников.
- Содействует эффективному профессиональному самоопределению подростков.
- Повышает качество знаний и навыков учащих и формирует опыт успешной самореализации в проектах.
- Повышает мотивацию к решению социально значимых проблем.

Игротехники и ведущие игры от МАН «Интеллект будущего»:

Бевилаквa Акино Екатерина Львовна

Бевилаквa Акино Диего.

Ляшко Максим Львович

Кузьмина Евгения Львовна

Ерёмин Александр Сергеевич

Куратор от МАН Чумакова Татьяна Борисовна (по орг. вопросам)

Организатор – Ляшко Лев Юрьевич.

В организации Хакатона принимали участие волонтеры ОКИП.

Статья об итогах Хакатона опубликована на сайте МАН «Интеллект будущего»:

https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8830:2026-05-01-14-07-40&catid=62:2010-01-18-09-31-21&Itemid=46

ХАКАТОН 3. ЛАБОРАТОРИЯ СОЦИАЛЬНОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ «СОЦПРОЕКТ»

Участники: 5 команд по 10 человек 8-11 классов, студентов СПО

Содержание: Образовательный интенсив по основам социального проектирования в сфере науки и инноваций

Форма мероприятий: офлайн, лекция, вводный инструктаж, работа в командах, защита проектов, оценка экспертов.

Основная цель: Вовлечение молодежи в социальное проектирование в области науки и инноваций. Разработка проектов.

Что было: План работа лаборатории включал пять основных направлений для поиска решений. Участники разделились на 5 команд, каждая из которых случайным образом получила свою тему и направленность проекта в рамках одного из направлений социального проектирования и волонтерства.

Состоялась лекция об основах и принципах социального проектирования и волонтерства от эксперта.

Участники объединились в группы по интересам, каждая группа получила свое направление для разработки и шаблон для разработки проекта.

Направления для поиска решений:

1) Виртуальное волонтерство, медиаволонтерство - разновидность волонтерской деятельности, которая осуществляется дистанционно с помощью интернет-технологий: - ведение сообществ в социальных сетях;

- поддержка сайта организации; организация онлайн-консультаций и т.д.

2) Образовательное/просветительское волонтерство:

- организация и проведения оффлайн или онлайн уроков, мастер-классов, лекций, вебинаров;

- ведение просветительских блогов;

- организация образовательных конференций и круглых столов.

3) Арт-волонтерство: помощь в проведение мероприятий, связанных с искусством, культурой и кинематографом.

4) Экологическое волонтерство: просветительская работа и акции направленные на сохранение природы, защиту окружающей среды, флоры и фауны, помощь животным, решение экологических проблем города.

5) IT-волонтерство.

WEB-разработка, настройка и оптимизация, мобильные приложения, Web дизайн, Тестирование цифровых продуктов.

Завершился хакатон представлением проектов.

Жюри подвело итоги, объявило победителей, были вручены дипломы и памятных подарков всем участникам.

Жюри отметило, что студенты Обнинского медицинского техникума представили потрясающий проект «Михалыч» — устройство экстренной помощи для одиноких пожилых людей.

Исполнитель: СГТИ, в работе жюри участвовали представители Общественной палаты Калужской области.

ХАКАТОН 4. МИР БУДУЩЕГО: ОТ МЕЧТЫ К ПРОЕКТУ

Участники: 6 команд по 10 человек 8-11 классов, студентов СПО

Основная цель: Создание интерактивную площадку для школьников и студентов СПО, где они смогут разработать проекты, направленные на формирование желаемого будущего.

Хакатон был призван вдохновить участников на активное участие в научно-технологической сфере, развить их креативное мышление и навыки проектной работы, а также познакомить их с возможностями городской образовательной среды для развития человеческого потенциала.

Содержание: Хакатон представлял собой интенсивную командную игру, в рамках которой участники проектировали мир будущего, основываясь на своих желаниях и представлениях о технологиях, экономике, политике и социальной сфере.

Участники проходили несколько этапов: от генерации идей до презентации готовых проектов. В процессе они учились применять научные знания, современные технологии и методы креативного мышления для решения актуальных задач. На заключительном этапе участники смогли картировать для себя возможности городской образовательной среды, включая проекты, инициативы и практики, направленные на развитие человеческого потенциала.

Основные элементы хакатона:

1. Погружение в мир будущего: Участники представили себя в мире, который они мечтают создать, и фиксировали ключевые артефакты, процессы и явления, которые делают этот мир идеальным.

2. Определение активностей и профессий будущего: Участники описывали, какие виды деятельности и профессии будут востребованы в их мире, а также какие повседневные привычки и практики будут характерны для жителей этого мира.

3. Разработка навыков и компетенций: Участники определяли, какие знания и умения необходимы для жизни и работы в их мире будущего.

4. Определение личного места в мире будущего: Каждый участник фиксировал, какую роль он хотел бы играть в этом мире, какие виды деятельности для него важны, и какие навыки ему необходимо развить.

5. Проба практик развития потенциала человека: Участники картировали для себя возможности городской образовательной среды, включая проекты, инициативы и практики, направленные на развитие человеческого потенциала.

6. Питч-сессия: Участники подготовили презентацию своих проектов, в которой отразили ключевые тезисы о мире будущего, деятельности, навыках и своем месте в этом мире.

Уникальность хакатона:

Хакатон сочетает в себе элементы проектной работы, креативного мышления и командной игры. Участники не только разрабатывали концепции будущего, но и учились аргументировать свои идеи, работать в команде и презентовать свои проекты. Особое внимание уделялось развитию soft skills, таких как критическое мышление, коммуникация и самоорганизация. Заключительный этап хакатона позволили участникам познакомиться с реальными возможностями городской образовательной среды для развития их потенциала.

Результаты:

- Участники получили практический опыт проектирования и презентации идей.
- Школьники и студенты познакомились с возможностями науки и технологий для решения социальных и экологических проблем.
- Участники были смотивированы на дальнейшее изучение научных дисциплин и участие в проектной деятельности.
- По итогам хакатона сформирован банк идей и проектов, которые могут быть реализованы в будущем.
- Участники получили представление о возможностях городской образовательной среды для развития своего потенциала.

Партнеры:

- Образовательные учреждения и центры дополнительного образования.
- Лаборатория проектного и цифрового развития образования РАНХиГС при Президенте РФ.
- Центр социокультурного проектирования "МАРС" (г. Обнинск).

Хакатон станет площадкой для формирования нового поколения ученых, инженеров и инноваторов, готовых внести вклад в развитие науки и технологий России, а также для знакомства с возможностями городской образовательной среды для развития человеческого потенциала.

Исполнитель:

Центр социокультурного проектирования "МАРС" (г. Обнинск) в сотрудничестве с Лабораторией проектного и цифрового развития образования РАНХиГС при Президенте РФ

ХАКАТОН 5. "ОБНИНСК_2035"

Участники: 5 команд по 10 человек 8-11 классов, студентов СПО.

Место проведения: Информационный центр по атомной энергии (ИЦАЭ), Обнинск, ул. Комарова, 6.

Содержание: Хакатон включал пять основных направлений для поиска решений. Каждый участник выбирал одно направление, в рамках которого работал вместе с командой единомышленников.

Основная цель: разработка инновационных предложений, улучшающих городскую среду Обнинска к 2035 году.

Описание проекта:

Направления для поиска решений:

1. Обнинск — спортивный": Предложения по развитию инфраструктуры спорта, созданию новых спортивных объектов, популяризации здорового образа жизни среди жителей города.

2. "Обнинск — зеленый": Идеи по озеленению города, улучшению экологии, внедрению экологически чистых технологий и методов утилизации отходов.

3. "Обнинск — умный": Проекты по цифровизации городской среды, внедрению умных технологий в управление городом, транспортной инфраструктуре и общественной безопасности.

4. "Обнинск — культурный": Развитие культурных пространств, поддержка местных инициатив, создание новых площадок для творчества и самовыражения.

5. "Обнинск — образовательный": Улучшение системы образования, внедрение инновационных образовательных методик, развитие научных кружков и лабораторий.

Результаты: Создана площадка для школьников и студентов, где они смогли воплотить свои идеи в реальные проекты и презентовать их.

Исполнитель: Совет молодых ученых Калужской области (СМУ КО), организатор - Калякин Дмитрий Сергеевич.

26 проектов оценило строгое жюри и пришло к выводу, что молодежь региона готова творить инновационное будущее уже сегодня!

Все эксперты отметили актуальность и важность рассматриваемых проблем.

Результаты - это коллегиальные независимые оценки жюри. Но места - это не главное.

Главное - это свежий взгляд на будущее нашего города. На пути его развития. На те точки роста, что нужны нашей молодежи - поколению инноваций, которым и предстоит строить будущее города, региона, страны.

Кульминацией "Большой игры" стала торжественная заключительная сессия соревнования проектов "БОЛЬШАЯ ИГРА" и проекта "Будущее науки: поколение инноваций".



Почти 300 школьников, наставников, экспертов, гостей собрались в школе № 18 города Обнинска, чтобы обсудить итоги, и поговорить о будущем нашей науки.



Открытие Торжественной сессии началось с Гимна Российской Федерации

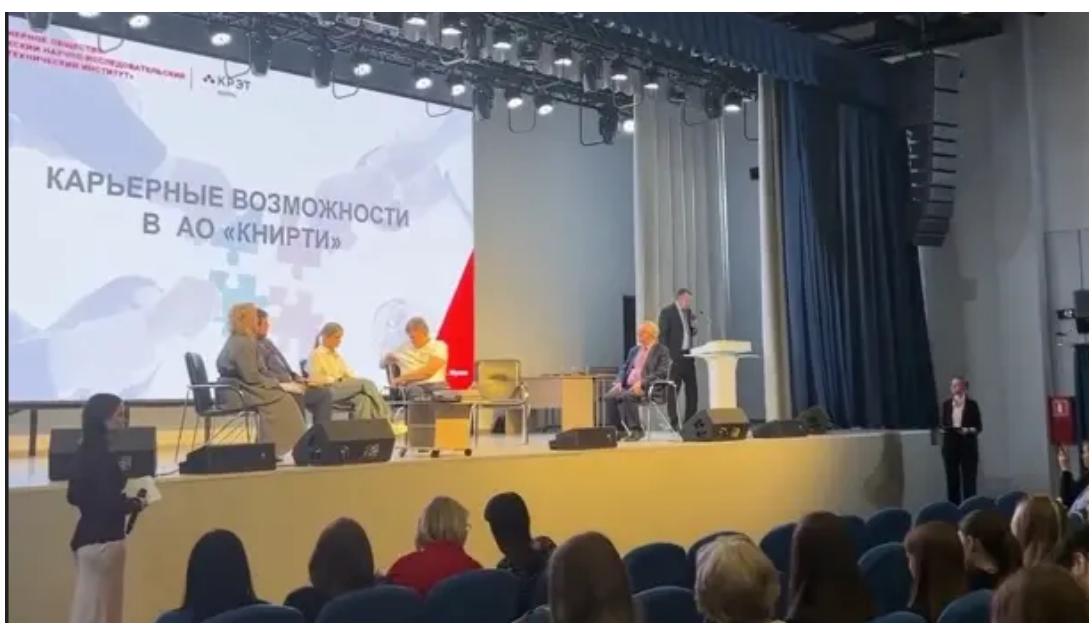


-Обнинск, безусловно, связывает своё будущее с университетским, с международным образованием - обратился к школьникам председатель комитета по социальным вопросам Собрания Обнинска Вадим Макаров. «Большая игра» - это масштабное событие в сфере образования, направленное на развитие важных навыков проектной деятельности. Уверен, эти навыки помогут вам на жизненном пути!



Не обошлось и без содержательной дискуссии «Будущее науки: поколение инноваций». Участники, эксперты и представители администрации обменялись мнениями о ключевых трендах, вызовах и возможностях, которые открываются перед молодыми исследователями и предпринимателями.

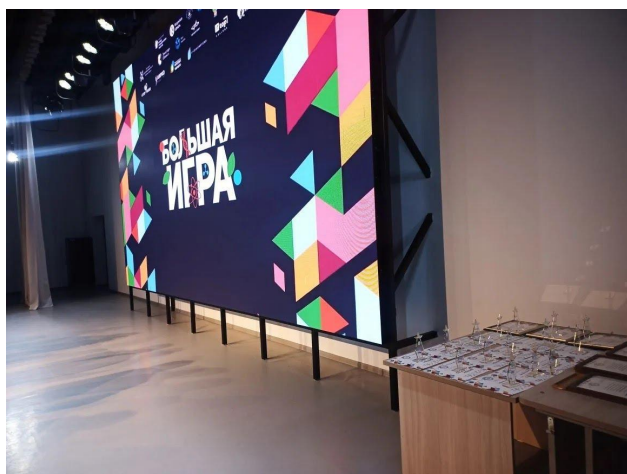
Эксперты рассказали о том, как познавательный интерес превратить в профессию. Делились с ребятами историями о том, как сами выбрали свой путь.



В дискуссии принял участие Денис Иванов, начальник департамента блока по научной работе АО "КНИРТИ" (входит в Калужское региональное отделение Союза машиностроителей России). Он рассказал о траектории бесшовного образования, которую успешно реализует Институт, а также о перспективах получения инженерных профессий и трудоустройства в КРЭТ.



Приятным бонусом для школ стало вручение благодарственных писем от председателя [Калужского РО "СоюзМаш России"](#) [Андрея Анатольевича Новикова](#) школам, активно принявшим участие в Многопрофильной инженерной олимпиаде "Звезда".



Награды ждут своих победителей



Наградили победителей хакатонов - новых лидеров молодежи, способных развивать наш город.

Поблагодарили всех, кто был частью этого проекта, кто верил в идеи и поддерживал юные таланты.

Проведение заключительной сессии организовало Некоммерческое партнёрство «ОБНИНСКИЙ ПОЛИС». Ещё задолго до церемонии закрытия состоялось несколько встреч и совещаний по организационным вопросам, в том числе с директором Школы №18 Марутиной Ириной Николаевной, с заместителем главы администрации города Обнинска в сфере образования, начальником управления образованием Волнистовой Татьяной Валерьевной.

Было обеспечено проведение «Большой игры» в помещениях Школы №18.

Заранее была приобретена бутилированная питьевая вода на каждого участника «Большой игры» (350 бутылок), необходимые продукты для кофе-брейка, необходимое оборудование и материалы. Заранее были также подготовлены наградные документы, в том числе благодарственные письма для каждой делегации – участника «Большой игры». Разработан сценарий церемонии закрытия, приглашены необходимые люди.

Для педагогов во время работы хакатонов проходил семинар-практикум по теме «Ключевые компетенции будущего: эффективные педагогические практики». Ведущая семинара: Волкова Марина Всеволодовна, кандидат психологических наук, доцент, почетный работник общего образования РФ, директор по профессиональным коммуникациям НП «Обнинский полис», эксперт МАН «Интеллект будущего».

Организационными вопросами занималась как команда НП «Обнинский полис», так и приглашенные участники, волонтеры ОКИП.

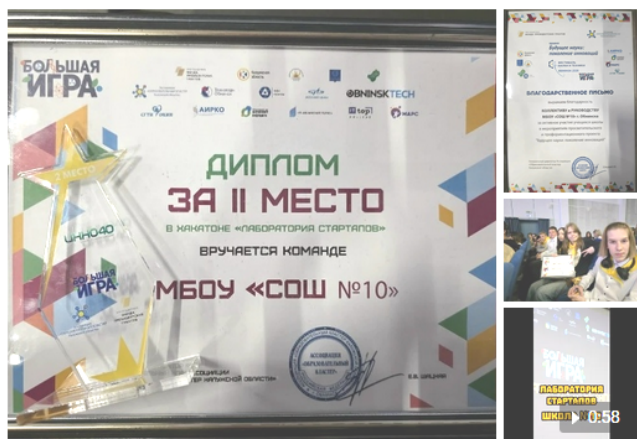
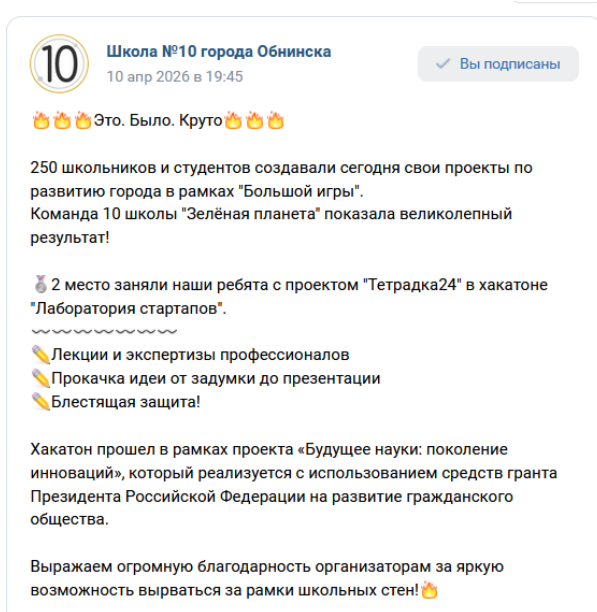
Вела церемонию закрытия Бевилаквa Акино Екатерина Львовна (из команды НП «Обнинский полис»).

«Большая игра» успешно завершилась, но это только было началом пути для многих! Мы уверены, что проекты, рождённые в рамках этого соревнования, найдут своё воплощение и принесут пользу нашему обществу. Будущее науки – в ваших руках!

ОТЗЫВЫ:

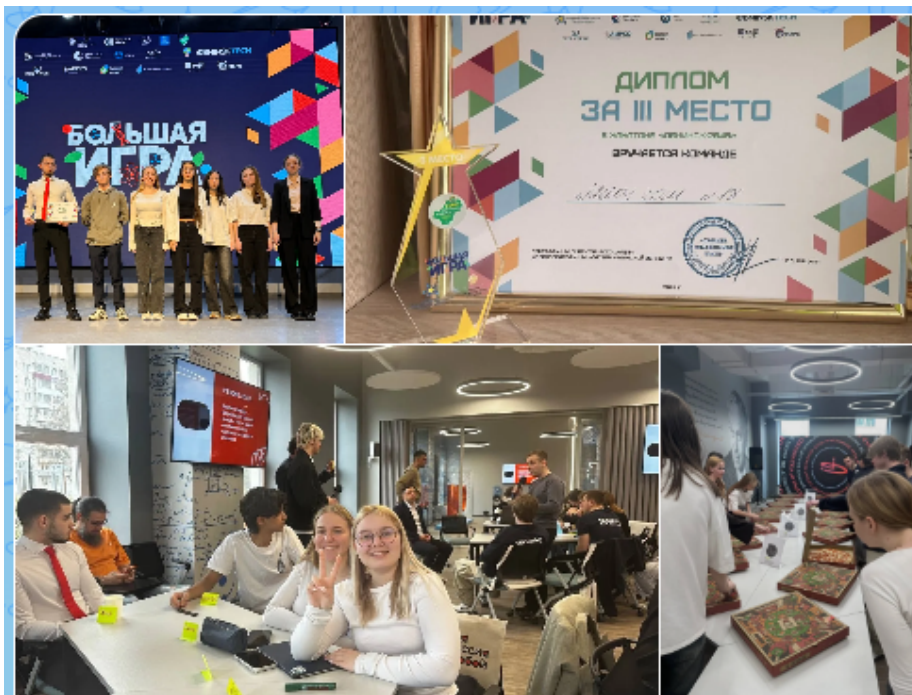
МБОУ СОШ №10

https://vk.com/wall-57823905_5752



10 апреля 2 команды гимназистов приняли участие в "Большой игре", проводимой Образовательным кластером Калужской области. Команда 10 класса под руководством Гречишкиной В. В. заняла 1-е место в хакатоне "Обнинск - 2045", где защитили проект строительства в Обнинске многофункционального культурного центра. На другой площадке команда 10 класса под руководством Юнош О. А. заняла 3 место в научном хакатоне





Друзья! Сегодня в Обнинске завершился конкурс школьных проектов по развитию города «Большая игра». Он стал заключительным и самым важным этапом проекта «Будущее науки: поколение инноваций», который реализуется с сентября 2025 года по апрель 2026 года благодаря гранту Президента Российской Федерации. Сегодня наша Школа гостеприимно предоставила свои площадки для проведения заключительного этапа проекта и приняла 250 школьников и студентов колледжей. По итогам мероприятия был сформирован банк проектных идей, возможных для реализации в Обнинске и Калужской области, причем проект нашей команды «Время, вперёд!» занял почетное 3 место. Задача нашего проекта была амбициозной: выявить ключевые проблемы города и предложить решения, которые изменят его облик к 2045 году. В центр внимания ребята поставили мобильность и разработали концепцию высокотехнологичной системы безопасности дорожной мобильности. В её основе — автоматизация и роботизация дорожного движения. Представьте: на перекрёстках и сложных участках дорог появляются специальные датчики, а в небе — дроны, интегрированные с системой светофоров, цифровыми картами и сетью дорожной безопасности. Вот такая ожившая фантастика! Наш проект вызвал живой интерес, но мы гордимся проделанной ребятами работой и верим, что такие идеи — шаг к безопасному и комфортному будущему нашего города.

МОУ СОШ д.Кривское имени В.В.Мигунова

Конкурс школьных проектов
"Большая игра" в Обнинске!

По итогам мероприятия был сформирован банк проектных идей, которые могут быть реализованы в Обнинске и Калужской области.

...Команда нашей школы "Плеяды" также приняла участие в Хакатоне №3 "Лаборатория социального проектирования "Соцпроект" и заняла третье место!

Этот успех стал возможен благодаря их упорству, креативности и стремлению сделать нашу жизнь лучше! Хотим выразить искреннюю благодарность организаторам хакатона за создание такой замечательной платформы для обмена идеями и вдохновения. Ваш труд и поддержка помогли нашей команде раскрыть свой потенциал и поверить в себя!



Мы гордимся тем, что можем быть частью такого замечательного сообщества и надеемся на дальнейшие успехи нашей команды!

Медицинский техникум г. Обнинск

«БОЛЬШАЯ ИГРА»



Студенты техникума приняли участие в трех направлениях "Большой игры": Лаборатория стартапов, Социальное проектирование, Обнинск-2045.

Спикеры делились своими идеями и мечтали о том, каким будет мир через несколько лет. Ведь настоящая ценность таких мероприятий заключается именно в обмене знаниями и опыте между профессионалами разного уровня.

Главным событием, конечно же, было торжественное вручение наград победителям «Большой игры». Этот момент был похож на финал крупного турнира по своей напряженности и атмосфере.

Благодарим студентов 1 курса за активное участие в Хакатонах, а студентов 2 курса поздравляем с победой

Благодарим [Образовательный кластер Калужской области](#) за приглашение

https://vk.com/album-76557076_312220999

50 фотографий|[Комментарии к альбому](#)

[Калужское РО "СоюзМаш России"](#)

https://vk.com/wall-225741659_624

Члены КРО Союза Машиностроителей России приняли участие в хакатоне "Будущее науки. Поколение инноваций".

10 апреля в Школе 18 города Обнинска состоялось заключительное мероприятие проекта "Будущее науки. Поколение инноваций".

Завершился он "Большой игрой", в которой приняло участие 26 проектных команд школ, вузов и колледжей региона.

Всего 260 учащихся и более 25 экспертов приняли участие в пяти хакатонах: "Лаборатория стартапов", "Соцпроект", "Обнинск-2045", "Научный Хакатон" и "Мир будущего: от мечты к проекту".

26 проектов оценило строгое жюри и пришло к выводу, что молодежь региона готова творить инновационное будущее уже сегодня.

Кульминацией "Большой игры" стала дискуссией о том, как познавательный интерес превратить в профессию, в которой принял участие Денис Иванов, начальник департамента блока по научной работе АО "КНИРТИ" (входит в Калужское региональное отделение Союза машиностроителей России). Он рассказал о траектории бесшовного образования, которую успешно реализует Институт, а также о перспективах получения инженерных профессий и трудоустройства в КРЭТ.

Информация очень заинтересовала преподавателей школ и экспертов. В финале вечера состоялось награждение победителей хакатонов.

Приятным бонусом для школ стало вручение благодарственных писем от Председателя Калужского регионального отделения СоюзМаш Андрея Анатольевича Новикова школам, активно принявшим участие в Многопрофильной инженерной олимпиаде "Звезда". Их вручила член совета регионального отделения, ректор СГТИ, Колесникова Е.Д., призвав учеников принимать активное участие в Олимпиаде в следующем году.

[Обнинская Вышка](https://vk.ru/wall-194991386_24328)

https://vk.ru/wall-194991386_24328

«Будущее науки: поколение инноваций»

Проект под таким названием реализуется в Обнинске с сентября 2025 года. Участие в нём принимают старшеклассники школ и студенты среднепрофессиональных училищ. Задача проекта – обеспечить взаимодействие науки, образования и бизнеса, привлечь молодёжь в профессии и наукоёмкое производство, сформировать банк проектных идей – от стартапов до городских инициатив.

Дискуссия, посвящённая всем этим вопросам, прошла сегодня в актовом зале школы №18. В ней приняли участие председатель Собрания города Константин Пахоменко, Начальник управления общего образования Татьяна Волнистова, председатель Совета молодых учёных Дмитрий Калякин, а также представители научных и образовательных организаций.

НГ Регион

Большая игра: в Обнинске одновременно прошло сразу пять хакатонов

Автор: [Мария ГРИГОРОВА](#) 14 апреля 2026 1033

Школьники и студенты вузов предлагали идеи в самых разных сферах, которые должны улучшить жизнь горожан. Лучшие проекты представят на стратегической сессии по мастер-плану

Пять в одном

Хакатоны — для Обнинска тема не новая. Десятки раз они проводились для разных возрастов — от школьников до взрослых — и по разным темам. Но такое масштабное мероприятие в Обнинске прошло впервые. 25 команд, 250 ребят — участников развели по разным площадкам.

Сразу 2 хакатона проходило в 18-й школе. Организаторы от СГТИ предложили ребятам придумать проекты в 5 сферах волонтерства — виртуальном, просветительском, арт, экологическом и IT. «Обнинск — город науки, а еще активных и вовлеченных людей, — уверена ректор СГТИ Екатерина Колесникова. — Наука должна помогать улучшать жизнь горожан».

Сначала для участников провели небольшое обучение: рассказали, что такое социальная проблема, как она выявляется. А после — отпустили в свободное плавание в компании с куратором — специалистом одной из сфер.

«Мы попросили ребят самостоятельно вывести социальную проблему для своего проекта, — рассказывает Колесникова. — Потому что хотелось услышать точку зрения молодежи, чего не хватает конкретно им».

Так, например, оказывается, что школьникам не хватает мест, где можно творить — рисовать на бумаге или в «цифре». Художественная школа заканчивается в 7 классе, и до поступления в училище или институт юные художники остаются без «пристанища».

Стратеги и изобретатели

Еще в 18-й школе разместились участники научного хакатона.

«Мы хотели, чтобы ребята поработали с навыками будущего — креативностью, умением работать в режиме неопределенности и в команде, стратегическим мышлением», — рассказывает креативный директор МАН «Интеллект будущего» Екатерина Бевилаква Акино.

Школьники состязались в стратегической игре. Ребята должны были спланировать свои действия так, чтобы одновременно выигрывала и команда, и ее участник в личном зачете. Это не так просто, как кажется на первый взгляд, далеко не все справились с этой задачей. После игры они приступили к проектной части и придумывали идеи новых космических изобретений.

На благо города

В ИЦАЭ школьники и студенты разрабатывали проекты по развитию города по 5 направлениям — спортивному, «зеленому», «умному», культурному и образовательному.

Проектировали будущее, только в глобальном смысле, и в школе «МАРС». А в Технопарке собрались юные предприниматели.

«Участники хакатонов — ученики 8–11 классов и студенты колледжей. Ребята, которые стоят на пороге выбора профессии. И такие мероприятия нужны, чтобы попробовать себя в разных сферах и, что самое главное, понять, что в них можно развиваться и работать, не уезжая из родного города», — считает председатель регионального Совета молодых ученых Дмитрий Калякин.

По итогам хакатонов сформирован банк проектных идей, возможных для реализации как в Обнинске, так и в Калужской области. К слову, некоторые из них рассмотрят совсем скоро. Уже 19 апреля в городе состоится большая стратегическая сессия по мастер-плану наукограда, куда пригласят авторов лучших проектов.

=====

«БОЛЬШАЯ ИГРА» В МБОУ СОШ №18

Соревнование проектов «Большая игра» — комплексное соревновательное мероприятие проектной направленности. Школьники познакомились с **Лабораторией Стартапов (АО АИР)**, посетили образовательный интенсив по молодёжному предпринимательству, лекции «От идеи до реализации», «Генерация идей», «Упаковка проекта», мастер-классы по презентации. Экспертный совет оценил защиту стартапов.

ЛАБОРАТОРИЯ СТАРТАПОВ — КУЗНИЦА ИННОВАЦИЙ

На Хакатоне «Лаборатория стартапов», проведенном Агентством инновационного развития молодежь Калужской области зажгла по-настоящему.

Более 5 тысяч юных умов уже погрузились в мир инновационных проектов и предпринимательства в рамках масштабного проекта «Будущее науки: поколение инноваций». Организаторы свою миссию видели в том, чтобы вовлечь самую креативную часть нашего общества – школьников и студентов – в захватывающий мир стартапов.

Что ждало участников?

Но участников не просто бросали в самостоятельное плавание, ожидая кому удастся выплыть. Нет! Ребята смогли получить предварительное обучение, вдохновляющие лекции, практические мастер-классы и ценные экспертизы от профессионалов.

Участники получили возможность «прокачать» свои идеи: от задумки до презентации перед экспертной комиссией и даже шанс воплотить лучшие проекты в жизнь!

БУДУЩЕЕ НАЧИНАЕТСЯ СЕГОДНЯ

Организаторы мероприятия увидели настоящую россыпь талантов, ребята оправдали ожидания. Команды из АНО ПОО ММКЦТ «АКАДЕМИЯ ТОП» филиал г. Обнинск, ГАПОУ КО «Медицинский техникум» г. Обнинск, ЧПОУ «ОБНИНСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИИ И ПРАВА», МБОУ «СОШ №12», МБОУ «СОШ №10» представили свои уникальные и по-настоящему интересные стартапы.

Глаза горели, идеи были свежими, а защита проектов – на высочайшем уровне. Экспертное жюри с достоинством оценило каждое решение!

Научный Хакатон (МАН «Интеллект будущего») продемонстрировал, как командой решать научных задач на основе кейсов. Цель мероприятия не только профориентация, но развитие проектных компетенций и мотивация к решению социально значимых проблем.

Школьники получили знания о том, как проявить свою активность и куда приложить силы на занятиях по Социальному проектированию (СГТИ). Настоящим открытием и руководством к действию стал трехчасовой интенсив по 5 направлениям волонтерства: виртуальное, просветительское, артволонтерство, экологическое, IT-волонтерство. Ребята узнали как сделать свою жизнь интереснее и насыщеннее смыслами.

МИР БУДУЩЕГО: ОТ МЕЧТЫ К РЕАЛЬНОСТИ

АНО ЦСКП «МАРС» + РАНХиГС открыли ребятам мир будущего: от мечты к проекту.

Проектирование желаемого будущего (технологии, профессии, навыки) включало погружение, определение активностей будущего, развитие soft skills, питч-сессию.

По окончании состоится Ребята обсуждали, каким будет Обнинск-2045. Совет молодых ученых Калужской области помог разработать предложения по развитию города по 5 направлениям: спортивный, зелёный, умный, культурный, образовательный Обнинск.

Этот проект, «Будущее науки: поколение инноваций», реализуется с использованием средств гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества.

ЛУЧШИЙ СПОСОБ ВДОХНОВИТЬ БУДУЩИХ УЧЕНЫХ И ИНЖЕНЕРОВ

На четвертом хакатоне по проектированию «Мир будущего: от мечты к проекту», на интенсиве для школьников и студентов СПО по итогам работы проектных команд разработано несколько масштабных проектных концепций города будущего.

Участники изучили современные тренды, описали профессии и привычки будущего, определили навыки и свое место в новой реальности, презентовали проекты на питч-сессии.

ОБНИНСК -2045

В ИЦАЭ Обнинска на «БОЛЬШОЙ ИГРЕ» Совет молодых ученых Калужской области провел мероприятие «Обнинск-2045». Молодежь наукограда генерировала идеи развития Обнинска к 2045 году. Все идеи и концепции будут предложены в Мастер-план развития наукограда.

Все команды изначально приступили к анализу, а именно почему проблема существует? Почему тот или иной объект не полностью решает свои задачи?

Появились первые «наброски» и фильтрация, ведь проекты должны быть инновационными, смелыми, футуристичными, но при этом подразумевается, что их можно будет реализовать на горизонте 20 лет. Поэтому на данном этапе фильтруются идеи и концентрируются на главной задаче.

Затем проходит гибридизация. На данном этапе команды объединяют наиболее актуальные идеи в крутые концепции развития.

Кульминацией мозгового штурма становится защита проектов. На данном этапе очень важно правильно расставить акценты и ничего не упустить.

Организаторы ждали креативных идей от всех команд и не ошиблись.

По накалу страстей и эмоциям это можно сравнить с финалом чемпионата.

Не обошлось и без содержательной дискуссии «Будущее науки: поколение инноваций».

Участники, эксперты и представители администрации обменялись мнениями о ключевых трендах, вызовах и возможностях, которые открываются перед молодыми исследователями и предпринимателями. В обсуждении приняли участие студенты, школьники, эксперты и представители администрации города.

ИНСАЙТ ПО РУССКИ

«Было много ярких идей и ценных инсайтов,» — заверили организаторы. Инсайты? А русских слов для обозначения данного явления не нашлось? Многие школьники, хоть и читают много, но значение слова «инсайт» явно не понимают. А между тем, у него много синонимов в русском языке: озарение, прозрение, понимание, догадка, проникновение в суть.

Согласитесь, лучше звучит «Было много идей и внезапных озарений, прозрений и неожиданного понимание сути проблемы, приводящего к решению сложной задачи». Будущим поколениям понадобится не только освоить технические знания, но и сохранить русский язык в его красоте и величии.

БОЛЬШАЯ ИГРА НЕ ЗАКАНЧИВАЕТСЯ

— Мы поблагодарили всех, кто был частью этого проекта, кто верил в идеи и поддерживал юные таланты. Большая игра» закончилась, но это только начало пути для многих! Мы уверены, что проекты, рождённые в рамках этого соревнования, найдут своё воплощение и принесут пользу нашему обществу. Будущее науки – в ваших руках! – напутствовали экспертов участников соревнований. Мы смотрим в будущее и готовимся к новым победам, — заверили организаторы мероприятия.

ИНТЕРНЕТ о БОЛЬШОЙ ИГРЕ

https://ngregion.ru/obrazovanie/bols-haya-igra-v-obninske-odnovremenn-o-proshlo-srazu-pyat-khakatonov	НГ Регион	Большая игра: в Обнинске одновременно прошло сразу пять хакатонов	103 3
---	-----------	---	----------

https://vk.ru/wall-174516218_37297	Крылья. Обнинск видеоролик	Торжественная сессия	2100
https://vk.ru/wall-222018912_54513	Весь Обнинск		725
https://vk.ru/wall-119704531_7913	Собрание г.Обнинска		1000
https://vk.com/wall-225741659_624	КРО Союза Машиностроителей России	Члены КРО Союза Машиностроителей России приняли участие в хакатоне "Будущее науки. Поколение инноваций".	233
https://gs-obninsk.ru/pages/news/news_8363.html	Собрание г.Обнинска	В Обнинске прошел конкурс школьных проектов по развитию города «Большая игра»	
https://ok.ru/obninskoe/topic/158960757255600	Собрание г.Обнинска	По итогам мероприятия сформирован банк проектных идей, возможных для реализации в Обнинске и Калужской области.	
https://opkaluga.ru/news/chleny-obshchestvennoy-palaty-kaluzhskoy-oblasti-vystupili-nastavnikami-i-ekspertami-finala-konkursa-bolshaya-igra-v-obninske?ysclid=moj74s8wv3116978883	Общественная палата Калужской области	Члены Общественной палаты Калужской области выступили наставниками и экспертами финала конкурса "Большая игра" в Обнинске	
https://max.ru/id4025080502_biz/AZ13XL4vUj0	Народ Обнинска	В Обнинске подводят итоги «Большой игры»	3000
https://настоящийобнинск.рф/news/2026-04-10/v-obninske-proshyol-konkurs-shkolnyh-proektov-bolshaya-igra?ysclid=moj75e7cr7256001374	Настоящий Обнинск.рф	В Обнинске прошёл конкурс школьных проектов «Большая игра»	
https://vecherka-obninsk.ru/articles/40637-bolsaia-igra-zaversilas-podvodim-itogi?ysclid=moj75howw4807874117	Вечерний Обнинск	«Большая игра» завершилась: подводим итоги	47
https://obninsk.name/news69788.htm?ysclid=moj77pn0lm245674416	Obninsk.name	О хакатонах	1513
https://pressaobninsk.ru/vmfull/23960/?ysclid=mow1486nkr692476792	газета Вы и мы	«БОЛЬШАЯ ИГРА» В МБОУ СОШ №18	
https://max.ru/c/-71196497291856/AZ13-jYSYcw	ИННО40 ролик	«БОЛЬШАЯ ИГРА» завершилась: подводим итоги и смотрим в будущее	148
https://vk.ru/wall-194991386_24328	Обнинская вышка	Дискуссия, посвящённая всем этим вопросам, прошла сегодня в актовом зале школы №18.	588
https://max.ru/c/-69403397398580/AZ2SGGMhAh8	Обнинск ОНЛАЙН	ролик	

https://max.ru/id4025458657_gos/AZ17mcN3XeQ	СОШ №18	Сегодня в Обнинске завершился конкурс школьных проектов по развитию города «Большая игра».	6500
https://vk.ru/wall-76557076_5780	Мед.техникум	Большая игра - 3 хакатона	1400
https://med-obninsk.nubex.ru/5291/33244.html	Мед.техникум	Большая игра - 3 хакатона	
https://vk.com/album-76557076_312220999	Медтехникум. Фотоальбом		
https://vk.ru/wall-158128476_5665	СГТИ Обнинск		
https://vk.ru/wall6206934_8079	Лысенко Оксана		
https://vk.com/wall229445446_3813	Колесникова Е.		213
https://vk.ru/wall-199259325_3324	МОУ СОШ д.Кривское	Соцпроект	722
https://max.ru/id4003001063_gos/AZ15eg8FRgQ	МОУ СОШ д.Кривское	Соцпроект	
https://vk.ru/wall-174516218_37286	Крылья. Обнинск видеоролик	как проходил хакатон на площадке центра социокультурного проектирования «МАРС»	474
https://t.me/marsobninsk/3827	проект Марс	МАРС	
https://vk.ru/wall-213857722_1429	центр Марс		
https://vk.ru/wall-213857722_1430	центр Марс		
https://max.ru/c/-71196497291856/AZ13L84WFT4	Инно40	Лаборатория стартапов - кузница инноваций	
https://vk.ru/wall-57823905_5752	СОШ №10 г.Обнинска	"Лаборатория стартапов"	1500
https://vk.ru/wall-174516218_37293	Крылья. Обнинск видеоролик	хакатон «Лаборатория стартапов» в «Технопарке «Обнинск»	884
https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8855&Itemid=5119	МАН «Интеллект будущего»	Информация о «Большой игре» на сайте МАН «Интеллект будущего» (анонс):	
https://future4you.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=8856&Itemid=5120	МАН «Интеллект будущего»	Информацию об итогах «Большой игры» на сайте МАН «Интеллект будущего»:	