INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA BICENTENARIO
"Promoción de la cultura hacia un cambio social, desde un proceso Educativo Técnico Integral"

PLAN DE MEJORA

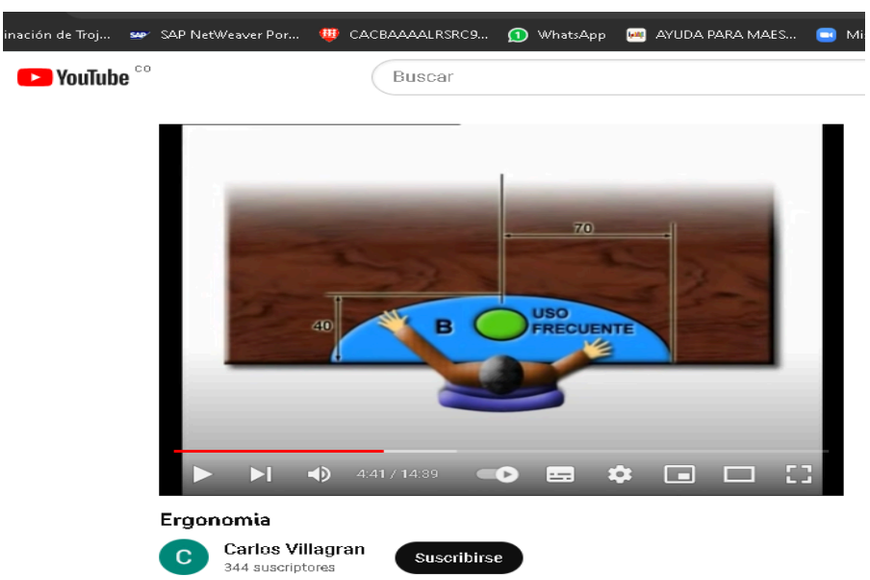
ÁREA:	**Tecnología e informática**	**GRADO:**	**Noveno**
DOCENTE	**Holman Yair Albino Bohórquez**	**PERÍODO**	**III**

META DE APRENDIZAJE:

Interpreto graficas en dos y tres dimensiones considerando aspectos relacionados con el diseño, la seguridad y la ergonomía, describiendo la relevancia de cada elemento involucrado en la solución de problemas, para evidenciar su importancia en el contexto.

PLAN DE TRABAJO

Para el desarrollo de esta actividad los y las invito a que revisen por completo el siguiente Video: https://www.youtube.com/watch?v=WjtMdtElVqg&ab_channel=CarlosVillagran, nombre: Ergonomía del canal Carlos Villagran, posteriormente desarrolla las preguntas planteadas en la parte de actividad de apropiación.



ACTIVIDADES DE APROPIACIÓN

1. ¿Cómo influye la ergonomía en la calidad de vida de las personas en entornos laborales y cotidianos, y cómo puede contribuir a la prevención de lesiones y problemas de salud a largo plazo?
2. Considerando la importancia de la ergonomía en el diseño de espacios y objetos, ¿qué ejemplos concretos podrían ilustrar cómo un enfoque ergonómico mejora la funcionalidad y comodidad en áreas como mobiliario, dispositivos tecnológicos y herramientas de trabajo?
3. Desde una perspectiva empresarial, ¿cuál es el impacto económico de implementar soluciones ergonómicas en el lugar de trabajo? ¿En qué medida puede la inversión en ergonomía resultar en una mayor eficiencia y satisfacción de los empleados?
4. En el contexto de la evolución tecnológica y el uso creciente de dispositivos electrónicos, ¿cómo se puede lograr un equilibrio entre la comodidad ergonómica y la exposición a posibles riesgos para la salud, como el síndrome de cuello de texto o problemas relacionados con la postura?
5. ¿Cuál es la relación entre la ergonomía y la creatividad en el diseño? ¿Cómo puede un enfoque ergonómico influir en la creación de productos innovadores y funcionales que se adapten a las necesidades y comodidad de los usuarios?

Recuerda que estas preguntas están diseñadas para fomentar el pensamiento crítico y el debate en torno al tema de la ergonomía y cómo afecta nuestra vida diaria.

EVALUACIÓN DE APRENDIZAJES:

Al finalizar el plan de mejora, se realizará una evaluación general de manera escrita preguntas de selección múltiple con única respuesta para analizar su efectividad en el desarrollo de las habilidades y el logro del objetivo, finalmente se hará una retroalimentación para dejar claro la valoración que se obtiene.