

TITOLO CORSO App..erò... apprendimento @ttivo e inclusivo

FORMATORE: Maria Grazia Ottaviani

DESTINATARI: PRIMARIA E PRIMO GRADO

ORE: 15 online

DESCRIZIONE: Il percorso formativo guida i docenti nella progettazione, creazione e gestione di app ludiche per motivare gli studenti alle attività utili per il consolidamento dei livelli cognitivi di Bloom.

PROGRAMMA:

Modulo 1: Le App Educative

- Emergenze educative
- Apprendimento ludico
- App educative e inclusione

Modulo 2: App per l'apprendimento

- Criteri di scelta delle app: Funzionalità, contenuti, adattamento all'età e agli obiettivi didattici.
- App per esercitazioni a quelle per la creazione di contenuti.
- Integrazione delle app nelle attività didattiche: Esempi pratici e suggerimenti.
- Laboratori.

Modulo 3: Creare esperienze di apprendimento ludico

- Progettazione e gestione di esperienze con il mobile learning.
- Apprendimento sociale e individuale.
- Laboratori.

Modulo 4: Creare contenuti digitali interattivi

- Aggregatori di tools
- Strumenti di editig: App e webapp per creare contenuti digitali semplici (presentazioni, video, quiz).
- Laboratori.

Laboratori con l'assistente IA.

CALENDARIO:

- 12/05/25 16.30-19.30
- 15/05/25 16.30-19.30
- 21/05/25 16.30-19.30
- 26/05/25 16.30-19.30
- 11/06/25 16.30-19.30

AREA DIGCOMPEDU: 3, 4, 5, 6

LIVELLO DI INGRESSO - DIGCOMPEDU: A2

MODALITA' FORMATIVE

- Learning by doing & sharing
- Learning by doing online sincrono
- Microlaboratori cooperativi

- @ctive teaching