Ребята!

Продолжаем учиться дистанционно, выполняя задания.

Тема: Повторение по темам "Работа с текстовой информацией", "Технология работы с графической информацией"

Ребята, сегодня на уроке вы повторите материал, который изучали на уроках информатики и вспомните правила работы с текстовым редактором и с графическим редактором.

Работаем по плану:

1. Повторим приемы работы с текстовой информацией



Для исправления ошибок в тексте нужно уметь выполнять следующие действия:

- Вставка символа (Навести указатель мыши на слово с ошибкой и кликнуть левой кнопкой мыши в том месте, в котором нужно вставить символ (букву)
- Удаление символа



Наведи указатель мышки на слово с ошибкой и кликни левой кнопкой мыши в том месте, в котором нужно удалить символ (букву). Нажатие указанных клавиш удаляет символ слева от мигающего курсора, или

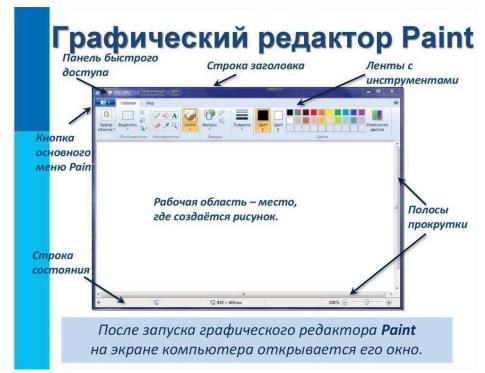
йнформа атика

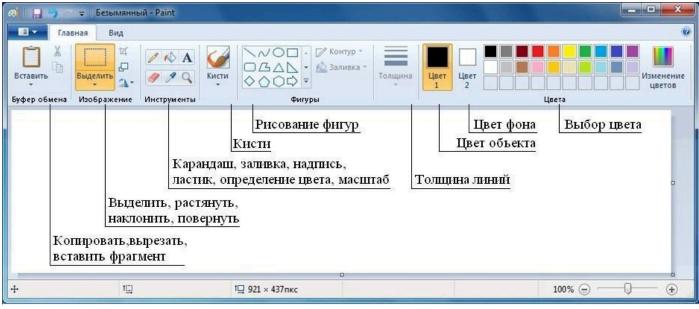


- Замена символа
- Установить курсор рядом с неверным символом;
- Удалить неверный символ;
- ✔ Вставить верный символ.



- 2. Выполни задание-игру по ссылке: https://learningapps.org/2274129 (распределить по группам приемы работы с текстом)
- 3. Повторим изученное о графическом редакторе:
- 1) Графический редактор это программа для создания. редактирования и обработки изображений (рисунков).
- 2) Вспомним **алгоритм** команд для открытия графического редактора **Paint**: **Пуск**→**Все программы** →**Стандартные** →**Paint**.
- 3) Повторим как выглядит окно и основные инструменты программы Paint







2. Выполни задание-игру по ссылке: https://learningapps.org/14570237 (правильно назови указанные пиктограммы графического редактора)

Важно!

Попроси родителей помочь отправить фото твоего рисунка на мою личную почту: nadia2273@bk.ru

Тел.: +38071 470 42 16

В теме письма обязательно указать: Информатика_своя фамилию.