



DiamondCrew RolePlay

ZÁKLADNÍ POJMY

RP | Role Play - hraní vymyšlené postavy a jejího příběhu v uměle vytvořeném (herním) světě. Hráč je v podstatě trochu herec, který se vždy snaží reagovat na situace jako ve skutečnosti.

IC | In Character - komunikace ve hře, v rámci RP za vaši postavu.

OOC | Out Of Character - komunikace mimo vaši postavu.

/me | Popisuje určitou činnost a nahrazuje animaci, kterou nelze provést přímo ve hře.

např.:

/me vyhrnuje si rukávy a mračí se na něj

/me vyndal si z kapsy peněženku, vyndal z ní doklady a podává policistovi

/me vytáhl z auta kytici růží

/do | Slouží k popisu vykonání činnosti s očekáváním reakce nějakého hráče. Druhý hráč na to odpoví také přes /do. **Do /do je zakázáno lhát.**

např.:

HRÁČ 1: /me prohledává pána

HRÁČ 1: /do co u něj našel za věci?

HRÁČ 2: /do našel u něj telefon, doklady a combat pistol

Pokud používáte oblíbenou frázi /do našel vše, co našel, jste povinni rovnou napsat, zda u sebe máte ID kartu nebo např. telefon a další věci, které jsou důležité pro RP v daný moment, ale nezobrazují se jako item.

/stav | Popisuje to, co potřebujete dlouhodobě zaRPit na vaší postavě.

zde jsou příklady správného používání příkazu /stav:

z auta teče kapalina / jde o berlích / leží v kufru / má zasádrovanou ruku.

zde jsou příklady špatného používání příkazu /stav:

cítí se šťastně / je zamyšlený, medituje/ na prodej - full tuning / AFK / ... atd.

/try | Náhodně vyhodnotí ANO/NE po zaRPeném /do.

zde jsou příklady situací správného používání příkazu /try:

jdou otevřít dveře po nehodě / hledání něčeho v autě (RP itemy jako např. hasičák nebo lékárnička) / další RP situace, které mohou skončit náhodně.

zde jsou příklady situací špatného používání příkazu /try:

výsledek závažné operace / základní PD/SD činnosti / další RP situace, které se musí RPit podle pravdy a není možný náhodný výsledek.

/zde [čas] text | Na tvé poloze vytvoří cedulku označující, že na tomto místě se něco děje.

příklady využití:

/zde 15 z auta teče olej - na 15 min. u auta vytvoříte cedulku a počkáte na mechanika

/zde 60 na stole leží dopis - zanecháte někomu dopis na stole a až přijde, může si ho "vzít" a sám cedulku smazat pomocí /stopzde

! Je zakázáno duplikovat cedulky pomocí /zde a nadbytečně je užívat, stejně tak je nutné RPit danou situaci podle informace na cedulce. Není možné ji jen smazat a vyhnout se tak danému RP.

! Hráč RPí pouze vlastní /do, /stav, /zde, je zakázáno negativně ovlivňovat RP druhé postavy "naschvály" v rámci těchto příkazů.

KOS | Kill On Sight - zabití nebo zranění/napadení jiného hráče na první pohled bez předešlého adekvátního RP mezi vámi.

PK | Player Kill

PK = Player Kill = aktuální zabití postavy. Postava je vážně zraněna a musí se nechat ošetřit v nemocnici.

Ztráta paměti při PK nastane v případě zranění, které by vám mohlo způsobit ztrátu paměti nebo otřes mozku. Zapomínáte RP akci, nemůžete si zavolat sami záchrannou službu. (např.: byly jste udeřeni baseballovou pálkou do hlavy, tudíž si nepamatuje tváře a hlasy, rozpomenete se na tváře, hlasy a přibližné místo za 4 dny, nikdy si nepamatujete co přesně vám říkali.)

Pokud vaše postava dostane PK / způsobí si PK, při kterém jsou zranění neslučitelné se životem, Vaše postava si ani po 4 dnech od ošetření nebude nic pamatovat (pád z velmi vysoké výšky a podobně).

V případě dočasné smrti / vážného zranění, kdy se hráči zobrazí černobílá obrazovka s odpočtem do respawnu, je hráč povinen vyčkat do přivolání pomoci.

Sám si hráč pomoc přivolat nemůže (**pokud nejde o G-signal**). Pokud limit vyprší, hráč se respawne v nemocnici a je povinen pokračovat v RP jako zraněný. Musí se nechat ošetřit lékařem.

CK | Character Kill

1. CK = Character Kill = zabití postavy nastalo. Za tuto postavu již nelze hrát. Hráč si musí vytvořit postavu novou.

2. Úplná smrt postavy je vždy na posledním místě. Vždy můžete druhým vyhrožovat, unést je, mučit je.

3. CK vždy vyhláší agresor nad poškozeným hráčem. Tuto informaci vždy píše do OOC local chatu ve tvaru "**CK – Jméno/Nick, schvaluješ CK?**". Hráč, kterému agresor uděluje CK nemusí souhlasit. V případě nesouhlasu je CK neplatné a řídí se pravidly PK. Poškozený agresorovi **nemusí** sdělovat důvod zamítnutí. Další CK akce, po nesouhlasu poškozeného, může proběhnout na danou osobu **až po uplynutí 24 hodin.**

4. Poškozený **musí** nahlásit do příslušného textového kanálu na discordu, označeného jako #CK, informace o provedení CK na jeho osobu a fotografii místa na mapě kde k CK došlo, taktéž musí zaslat svoje IC jméno a hex. V případě, že chcete udělit CK vlastní postavě (SELF CK), **je nutné uvést i pádný důvod. Bezdůvodné SELF CK pro vyhnutí se následkům budou zamítnuty – važte si svých postav.**

5. Agresoři musí mít pro CK vždy **pádný důvod**, doprovázený kvalitním a dlouhým RP při konfrontaci s poškozeným, kdy se předpokládá několik předchozích střetnutí. Agresoři musí být připraveni obhájit důvod k udělení CK.

6. Poškození hráči mohou s CK nesouhlasit, pokud by jim důvody k vyhlášení CK ze strany agresorů nepřipadaly dostatečně odůvodněné (AT může rozhodnout jinak). Pokud poškozený hráč nebude souhlasit s agresorem ani **po třetí** CK akci z jedné strany, **bude spor řešit Admin-Team.**

7. Příliš velký počet nesprávně vyhlášených CK bude **tvrdě trestán.**

8. V moment kdy se hráč dopustí **závažného trestného činu** a jeho trestní rejstřík bude již z minulosti delší jak 100 let, je členům SASP povoleno svévolně rozhodnout o udělení doživotního trestu.

V případě, že zatčený hráč nebude souhlasit s JailCK, založí si ticket na discordu, kde tento problém bude dále řešit.

G-signál | Signál první pomoci

Nepřítomnost EMS na serveru – jak postupovat:

1) Situace, kdy hráč zemřel a má respawn obrazovku:

a) *není nikdo, kdo vám může přivolat pomoc* – musíte počkat do respawnu a po objevení se v nemocnici jste povinni zaRPit, že vás ošetřil doktor (přes /me a /do a adekvátně. Nestačí pouze "/do ošetřuje". Je nutné RPit ošetření pořádně.

b) *přivolat pomoc vám může hráč či okolní občasně (NPC) (G-signál)*
- přijede EMS či jiný orgán schopný provést první pomoc, dále RPíte dle výzev.
- G signál, můžete použít jenom ve městě, kde by se měli teoreticky vyskytovat lidé, mimo civilizaci, kde nikdo ani pasivně není, je zakázáno používat G signál.

c) **expresní oživení** - je třeba RPit úplně stejně jako když vás EMS přiveze do nemocnice. V případě přítomnosti doktora adekvátně RPit s ním, v případě nepřítomnosti EMS na serveru jste povinni RPit záložního doktora - tedy podle druhu zranění přes /me a /do a využívat příkazu /try.

2) Situace, kdy hráč nezemřel a nemá respawn obrazovku:

Pakliže se neobjeví nikdo, kdo by vám pomohl, můžete se rozhodnout, zda navštívíte nemocnici, kde situaci zahrajete, ale nutné to není. Pouze byste měli hrát zraněného / hrát, že máte zdravotní komplikace.

3. Nežádejte admina o revive, pokud se nejedná o smrt způsobenou bugem či chybou ve hře.

4. Pokud je hráč zraněn, je povinen adekvátně RPit zranění (pokud máte zlomenou nohu, nesmíte běhat, než se zotavíte atd.).

PT | PeaceTime

Doba, během které je zakázáno dělat **jakoukoliv** nelegální činnost.
Zda aktuálně platí, zjistíte po zmáčknutí tlačítka **DELETE** v tabulce.

FearRP

Vaše postava se bojí smrti, tudíž máte strach a máte možnost bránit si svůj vlastní život. **Adekvátně musíte RPit strach.**

NonRP Acting

Nereálné chování vaší postavy. Každá postava hráče má lore, kterého je třeba se držet. Lore postavy je možné vypsát na forum DiamondCrew.cz
např.: pokud jste členem vlády, nebudete dělat nelegální činnost a naopak.

NonRP Injuries

Nereálně RPení zranění vaší postavy.
např.: pokud narazíte obří rychlostí v autě, nebudete RPit, že máte škrábanec na ruce, ale daleko větší zranění.

! Během aktivní přestřelky se nemusí RPit zranění. Zranění se RPí až po ukončení přestřelky. Hráči, kteří se dostanou do death-screenu mají automaticky PK.

VYL | Valuing Your Life

Hráč si musí vážit života své postavy. To znamená, že např. máte strach ze střelby, kterou slyšíte z dálky. Také nebudete dělat věci, které by ohrozily život vaší postavy. Nebezpečně skákat, provokovat ostatní, pohybovat se na území gangů, vystupovat na traffic stopu z auta atp.

Ninja Jacking

Zákaz krádeže vozidla bez RP.

Passiv RP

Hráč je povinen adekvátně RPit civilisty tam, kde by se běžně nacházeli.
např.: na náměstí je kupa lidí, na PD stanici jsou desítky policistů, po chodnících chodí civilisté, v hoodu jsou gangsteři, v nemocnici je personál atp.

Na toto musí hráč brát během svého RP ohled.

např. byste někoho neokradli uprostřed rušné ulice nebo neodešli z nemocnice bez povšimnutí personálu a propouštěcích papírů.

Pokud se nacházíte v režimu respawnu (obrazovka s odpočtem času), nesmíte si sami sobě přivolat pomoc (G), jestliže jste na nějakém opuštěném místě. Pokud jste

uprostřed města, tak to možné už je.

CombatLog

Zákaz odpojení se při RP akci.

RDM

Random Death Match - zákaz masového zabíjení hráčů.

VDM

Vehicle Death Match - zákaz bezdůvodné bourání do aut.

OBEČNÁ PRAVIDLA SERVERU

1. Hráči jsou povinni za jakékoliv situace hrát role-play a nevybočovat z hraní své postavy. Výjimkou není ani poloprázdný server.
2. Je přísně zakázáno obtěžovat adminy ohledně unbanu a jiných problémů do osobních zpráv. Využijte ticket na Discordu DCRP.
3. Pokud jste zabanován/a, je zakázáno založit si nový účet a jakýmkoliv způsobem obcházet ban.
4. Hráče ani admin team neurážíte v rámci OOC, zákaz rasistických výroků, hanobení jiné rasy. Může mít za následek trest či trvalý zákaz.
5. Hráč je povinen hrát a dohrát jakoukoliv RP situaci a případné spory dále řešit s admin týmem přes /report nebo na discordu (vždy až po daném RP).
6. **Trolling** je zakázaný a je zakázáno provokovat hráče k vyvolání OOC hádky.
7. **Advertising** je zakázán. Nesmíte propagovat jiné servery nebo stránky.
8. Je zakázáno modování a jakékoliv podvádění (např. využívání bugů, externí crosshair) ve hře ke vlastnímu prospěchu.
9. Každý hráč, kterému bude udělen BAN musí znovu projít pohovorem.
10. Je přísně zakázáno využívat Local-OOC chat na komentování RP akce. V Local-OOC chatu je zakázáno vyjadřovat se vulgárně. Jakékoliv řešení bude probíhat po akci na Discordu DiamondCrew | RP.

ZÁKONY A RP TRESTY

1. Hráči by se měli řídit předpisy a zákony San Andreas (IC pravidla a dodržovat RP acting).
2. Útěk z vězení není možný, leda by se jednalo o předem schválenou akci domluvenou s admin týmem.
3. **Na serveru platí zákony státu San Andreas (převzato z California Laws), které upravují vyhlášky a zákony lokální vlády. (IC Zákony a Vyhlášky)**
4. **Město a celé jeho okolí se nachází na území státu San Andreas, nikoliv státu Kalifornie.**

HRANÍ

1. Při zakládání postavy je povolen pouze klasický ped z onlinu (muž nebo žena), který lze dále upravovat vzhledově. Pokud chce hráč využít některý ze speciálních pedů, musí nejprve založit ticket na Discordu a dostat povolení od AT.
2. Hráči musí za každou cenu zůstat ve své roli a nekomunikovat OOC do voice chatu. Toto hráč může učinit pouze po výslovném vyzvání ze strany admina.
3. Zákaz odpojení se z RP akce, zahrnuje okrádání, zatčení, honička aj. Bude bráno jako odmítání hraní RP scény. Pokud máte technické potíže s PC / internetem, pokuste se nám o tom dát nějakým způsobem vědět, jakmile to bude možné.
4. Při honičce s PD je přísně zakázáno uložit vozidlo do garáže, změnit celý outfit či účes a opustit hru do 15 minut po ujetí hlídkám.
5. **BunnyHop** je zákaz skákání při běhu za účelem rychlejšího přesunu. Platí také na kole pro speed boost.
6. **Cop Baiting** - provokování policie bez pádného RP důvodu.
7. Hráč je povinen do /do přiznat vše, co má aktuálně u sebe, pokud je prohledáván. Vše co máte v inventáři, máte u sebe i v rámci RP.
Jediná výjimka nastává v případě zabavení věcí od policie. Pasivně vám zabaví např. telefon, vysílačku a další věci, které po dobu zatčení/vykonání trestu u sebe v rámci RP nemáte a pasivně se vám vrátí po propuštění.
Pokud používáte oblíbenou frázi /do našel vše, co našel, jste povinni rovnou napsat, zda u sebe máte ID kartu, telefon nebo jiné věci, které jsou důležité pro RP, ale nezobrazují se jako item.
8. Virtuální prostor DCRP podléhá zákonům ČR / SR, každý hráč musí respektovat legislativu obou zemí a je přísně zakázáno vykonávat jakoukoliv činnost, která by vedla k jejímu porušení.
9. Pokud hráč dostane od admina revive, **zůstane na místě**. Pomocí animace F5 -> Mrtvý, bude dál RPit zraněného na zemi.
10. Je zakázáno RPit zbraně jako airsoft, paintball nebo plynové. Boxery jako prsteny a podobně. A-T může udělit výjimku.
11. Je zakázáno, aby si hráč udával vlastní váhu drog. Váha drog je následovná: 1x droga (všechny druhy) = 1 gram

12. Hráči mají přísně zakázáno dědit věci mezi svými postavami i přes dalšího komplice. (Např.: Pokud potřebujete ukrýt peníze za Vaši primární postavu a chcete zaRPit, že je posíláte své sekundární postavě = NELZE!)

13. Je zakázáno idlování/AFK delší než 15 minut.

14. Jakýkoliv druh **Sniper Rifle a taktěž mušketa** je přísně zakázáno používat, pokud ji vlastníte nebo s k ní dostanete třeba ihned kontaktovat A-T!
Použití musí být schválené Hlavním Administrátorem.

15. Hráč nesmí skipovat/voidovat žádnou RP akce bez schválení Vedení DCRP nebo AT.

16. Je zakázáno se schovávat ve křoví při jakékoliv situaci. Je potřeba být za křovím nebo jinak mimo něj.

METAGAMING

1. Cokoliv, co se dozvíš mimo své vlastní RP a použiješ to ve hře se bere jako Metagaming.

např. Koukáš na streamera, co hraje na serveru a uvidíš, jak plánuje vraždu na tvoji osobu. Tvoje postava to sama v RP neví. Pokud zneužiješ informace ze streamu nebo od kamaráda mimo RP bude následovat ban.

2. Mixing IC a OOC. Nesmíš např. využít to, že vidíš roli na Discordu a psát danému člověku IC email. IC email (na Discordu) můžeš napsat pouze, když je zveřejněn v IC místnosti a jako email (např. Škopy@diamondmail.com atp.) nebo ti ho daný člověk poskytne přímo ve hře.

3. Samotné ponoukání k metagamingu, tzn. vypisování informací, které se postavy nemají jak dozvědět, pokud nebyly zahrány v RP, je považováno za porušení pravidel.

4. Je zakázáno poznávat osoby podle hlasu.

5. Každý discord server nebo jiná komunikační služba, jejíž obsahem jsou IC informace z prostředí DCRP.cz musí být plně zpřístupněn A-T. Existence takového discord serveru nebo jiné komunikační služby, bez vědomí A-T, bude tvrdě trestána!

6. Záznamy streamů/videí z DCRP (Twitch, Youtuber, Facebook atd.) není možné použít v RP jako záběry kamer v interiéru či exteriéru.

7. Hráč nesmí jiné hráče IC přezdívat jejich OOC nicky. Jméno vaší postavy se může shodovat s částí nebo celým ooc nickname, shodovat se nesmí pouze přezdívka.

Gross RP

Tento typ RP je povolený jen za určitých podmínek:

- Na následující druhy roleplaye potřebujete povolení od všech zapojených hráčů (zeptáte se v LOOC - lokálním OOC chatu). Hraní tohoto typu roleplaye bez povolení je jinak přísně zakázáno.

- Pokud jste dali souhlas ke Gross RP, můžete svůj souhlas kdykoliv zrušit. V tomto případě je potřeba opět informovat všechny zapojené.

- Gross roleplay se musí dít jen na místech odlehklých od ostatních hráčů. Pokud se do situace zapojí jiný hráč, roleplay se musí zastavit až do jeho odsouhlasení.

Příklady Grossu: Mučení, tvrdý výslech, trhání vlasů, zapálení hráče, ...

! Rasismus (slova jako “negr/nigga”, jsou i přes povolení **přísně zakázána** a tvrdě trestána. Mezi povolená slova patří například: “Šikmoočko” a podobně.)

! Kanibalismus (přísně zakázáno)

! Pedofilie (přísně zakázáno)

! Znásilnění (na svolení)

! Sexuální obtěžování (na svolení)

! Mučení (na svolení)

Je zakázáno hráče mučit způsobem, který by na nich zanechal trvale viditelné následky.

PVP PRAVIDLA

1. Pokud daný hráč dostane PK v jisté RP akci (přestřelka, vykrádání obchodu, aj..), nesmí se dané RP akce znovu zúčastnit.

2. Maximální doba únosu jiné postavy je 1 hodina. Prodloužit se může po oboustranné OOC domluvě mezi vámi.

3. Je zakázáno unést/vytvářet RP akci PD/SD/FIB/EMS/FD/VLÁDU za účelem získání zbraní, zdravotnického materiálu, jídla nebo pití a dalších itemů.

Revenge kill:

1. Poškozený hráč, **který dostal PK** je po 12 hodin reálného času považován za zraněného a neschopného se mstít.
2. Postava, která hráči udělila PK taktéž nesmí podobnou akci opakovat dříve, než za 12 hodin na stejného hráče.

LEGÁLNÍ / ILEGÁLNÍ FRAKCE

1. Frakce jsou seskupení hráčů se zájmem vytvořit zisk, zábavu apod.
2. Žádost o frakci je hráč povinen podat dle předlohy, viz discord #žádání-o-frakci
3. Postava nikdy nesmí být vůdcem / vlastníkem dvou frakcí.
- 4a. Zákaz prodeje frakce bez schválení AT.
5. AT si vyhrazuje právo odebrat majiteli frakci z důvodu neaktivity či jiných důvodů dle uvážení Vedení DCRP.
6. Hráč, který hraje IZS či Vládu, nikdy nesmí být členem nelegální frakce a nebo využívat job pro svoje obohacení nebo zvýhodnění. Nesmí vykonávat úmyslně nelegální činnost a nesmí vykonávat žádné nelegální interakce ke svému obohacení nebo zvýhodnění v RP.
7. Hráč se po CK minimálně 14 dní nesmí cíleně kontaktovat s osobami s nimiž RPil za minulou postavu (IC/OOC)
8. Jedné RP akce se mohou zúčastnit pouze dvě nelegální frakce s neomezeným počtem zúčastněných z jejich strany. Pokud se spojí tři nebo více nelegálních frakcí, maximální počet zúčastněných na straně nelegálních frakcí je 15 osob. Na legální straně nejsou počty nijak omezeny.

CO MUSÍ ŽÁDOST O FRAKCI SPLŇOVAT:

1. Žádost o schválení frakce vždy podává budoucí vůdce frakce (postava).
2. Minimální počet pro založení frakce jsou vždy 3 postavy. Maximální počet není určen. Admin tým však může počet členů zredukovat, pokud k tomu bude dostatečný důvod.
3. Pokud hráč nesplňuje podmínku minimálního počtu členů, může své povolání provozovat, avšak ne jako frakci.
4. Žádost musí obsahovat kompletní informace jako např.: Vznik, historii, sídlo, zaměření, požadované výhody v rámci frakce, apod. Doporučujeme také přidat obrazové přílohy vašich pracovních uniforem či automobilů.

Více informací na Discordu DCRP v sekci **žádosti o frakce**.

POWERGAMING

1. Zákaz provádění nereálných úkonů či nošení nereálného objemu věcí v inventáři.
např.: "/me pan Spock ho nyní teleportuje na vesmírnou loď Enterprise".
2. **NonRP Driving** – Platí za každé situace a ovlivňuje ho například i počasí.
např.: jízda po kopcích ve větší rychlosti s vozidlem které tomu není přizpůsobené, jízda na ráfku, jízda s vozidlem, které v rámci RP má závažné závady.
Pokuste se svou jízdu přizpůsobit co nejvíce realitě a zkuste si vozidel vážit.
3. **Zákaz samovolného tuningu a oprav** vozidel skrze Vaše zaměstnání či bez adekvátního RP. Tyto akce může provádět pouze mechanik v dílně nebo za určitých vhodných podmínek jinde.
4. **Asspulling** – Nereálné vytahování větších předmětů či zbraní tzv. odnikud.

BĚŽNÉ KRÁDEŽE

1. V případě, že vás okrádá jiný hráč, musíte mu přes /do sdělit, kolik hotovosti máte zrovna u sebe v intentáři.
2. Krádeže aut PD, SD, FIB, EMS, FD jsou povoleny pouze z pádného RP důvodu. Porušení tohoto pravidla je opravdu na vlastní nebezpečí.
3. Zákaz nutit hráče, aby vydal své peníze výběrem v bance a nucený přepis vozidla. Toto může hráč nabídnout, ale nemusí.

SPECIÁLNÍ PRAVIDLA PRO VYKRÁDÁNÍ

1. K vykradení obchodů či kadeřnictví je potřeba **6 policistů**. K vykradení banky či klenotnictví **10 policistů**.

! Vykrádat můžete začít nejpozději hodinu před plánovaným restartem

! Vykrádat je možné pouze v rámci scriptu, kde hráč automaticky dostane objem peněz za vykrádání. Jiné objekty není možné vykrádat, resp. AT nebude virtuálně přidělovat žádné peníze.

2. Při vykrádačce je hráč povinen čekat na RP akci s policií. Jestli policie nedorazí do 5 minut od úspěšného vykradení, může hráč opustit místo vykrádání.

3. Při vykrádání kasy kadeřnictví není nutné čekat na interakci či příjezd PD.

4. Mimo vykrádaný obchod mohou být při vykrádání pouze **2** účastníci RP akce vykrádající strany nebo jejich pomocníci.

5. Po neúspěšném vykrádání je zloděj převezen do nemocnice a následně eskortován na policejní stanici, kde čeká na právníka či rozsudek.

Není možné z nemocnice utéct nebo se zde skrýt před policií.

6. Je zakázáno RPit pasivní rukojmí v jakémkoliv případě.

PRAVIDLA PRO STREAMERY/YOUTUBERY

- 1.** Streameři nesmí hovořit na Discordu během hraní.
- 2.** Pokud se hráč radí s admin týmem, nebo se účastní běžného rozhovoru či pohovoru, obsah této porady může streamovat/natáčet pouze s povolením AT.

PRAVIDLA MULTICHAR

- 1.** Hráč nesmí přenášet informace mezi svými postavami.
- 2.** Hráč nesmí přenášet či odkazovat majetek mezi své postavy.
- 3.** Hráč musí zůstat na postavě, kolem které právě probíhá dlouhodobé či krátkodobé RP.
- 4.** Hráč musí hrát za postavu na kterou je vyhlášeno CK či pátrání minimálně $\frac{2}{3}$ času, který tráví na serveru.
- 5.** Hráč nesmí využívat konexí, výhod, přátelství druhé postavy.
- 6.** Hráč nesmí dovolit aby se jeho postavy o sobě jakkoliv dozvěděli.
- 7.** Hráč nesmí být ve stejné frakci za obě postavy.
- 8.** Pokud hráč pracuje na první postavě v nelegální frakci a na druhé postavě pracuje v legální frakci, nesmí využívat získaných informací za žádných okolností.
- 9.** Pokud je hráč na první postavě součástí nelegální frakce (mafie, cartel), nesmí na druhé postavě být členem jiné nelegální organizované frakce, jako mafie nebo cartel. (nevztahuje se na gangy)
- 10.** Hráč, který má zájem o multichar musí podat žádost dle návodu ve FAQ na Discordu.
- 11.** Admin tým DCRP si vyhrazuje právo neschválit žádost o multichar a to bez udání důvodu.
- 12.** Hráči nesmí být trestáni za metagaming či mít další jiné závažné prohřešky a porušení pravidel.
- 13.** Hráči může být zrušeno povolení k multichar bez udání důvodu.

Žádost o multichar se podává přes fórum DCRP. Informace najdete na Discordu.

Doplňková pravidla DCRP

- 1.** Hráč nesmí mít ve jméně žádné speciální znaky. Platí ingame i na Discordu DCRP.
- 2.** Hráč se musí jmenovat totožně na Discordu DCRP a na Steamu (ingame).
- 3.** Hráč nesmí používat barevný nick ingame. Tedy Steam nick (OOC nick ve hře) musí být čitelný, stejný jako nick na Discordu DCRP a bez tagů určujících barvu.
- 4.** Neadekvátní / nekomunitní chování posuzuje admin tým a na základě svého uvážení může udělit odpovídající trest.
- 5.** Admin tým si vyhrazuje právo na základě svého rozhodnutí prohlásit určité RP situace za FailRP, pokud uzná, že se jedná o situaci v rozporu s pravidly nebo všeobecnými zásadami DCRP. Následně může udělit odpovídající trest.
- 6.** Admin tým a Vedení DCRP si vyhrazuje právo řešit každé porušení pravidel individuálně, s ohledem na konkrétní situaci. Stejně tak si vyhrazuje právo na udělení trestu dle svého uvážení.
- 7.** Veškeré perma bany sdílí všechny servery DiamondCrew společně. Pokud dostanete ban na RP serveru, platí také na Drift serveru.
- 8.** Vedení DCRP si vyhrazuje právo na změnu pravidel kdykoliv.