

USER STORY MENU DE FUNCIONALIDADE

Definição:

Como <papel>, eu gostaria de <desejo>, para que <benefício>.

Descrição:

<Descrição sobre a User Story que será construída. Responderá o “por que” que será tratado na Planning.>

Protótipo:

<Nessa seção traremos uma visão de interface, um fluxograma ou um wireframe para contribuir com o entendimento da User Story.>

Critérios de Aceite:

<Nessa seção listaremos os requisitos que validarão a User Story construída. Eles geralmente são escritos na forma de “Ação” (quando o sujeito executa) e “Reação” (resposta a essa ação) executadas e podem referenciar comportamentos de “Interfaces”, “Negócios” ou “Sistemas”.>

- Critério de Aceite 1.
- Critério de Aceite 2.
- Critério de Aceite 3.
- Critério de Aceite 4.

Associações:

<Nessa seção traremos outras funcionalidades que estejam relacionadas com a User Story referenciada nesse documento. Não no conceito de dependência, mas de associações (como partes de um todo) ou de relação (funcionalidades similares, diferenciadas pelo canal de implementação, por exemplo).>

Desta forma forneceremos um direcionamento aos desenvolvedores.>

- Associação 1.
- Associação 2.
- Associação 3.
- Associação 4.