REGULAMENTO DO TORNEIO DE FUTEBOL DE PRAIA

PAREDES DA VITÓRIA

3ºEDIÇÃO

Índice

ARTIGO 1º - Objetivo **3**
ARTIGO 2º - Inscrições **3**
ARTIGO 3º - Sistema de Competição **4**
1- Fase de Grupos 4
1.1 Sistema de pontuação 4
2- Fase eliminatória 5
ARTIGO 4º - Calendário de Jogos **5**
ARTIGO 5º - Prémios **6**
ARTIGO 6º - Delegado Técnico **6**
ARTIGO 7º - Briefing **6**
ARTIGO 8º - Equipas **7**
ARTIGO 9º - Equipa de Arbitragem **7**
ARTIGO 10º - O jogo **8**
1- Dimensões do campo de Jogo 8
2- Marcações do campo de jogo 8
3- Mesa de Jogo 9
4- Duração dos jogos 9
4.1- Início e Finalização dos períodos de tempo 10
4.2- Início do Período de jogo; 10
4.3-Finalização do Período de jogo; 10
5- Cronómetro 11
5.1- Jogos não cronometrados 11
6- Pontapé de saída 11
7- Marcação de livres. 12
7.1- Pontapés-livre no meio campo adversário 12
7.2- Pontapé livre no próprio meio campo ou no ponto central do campo 13
8- Formação de Barreiras 13
9- Marcação de pênalti 14
10- Disciplina 14
10.1 - Expulsão: 14
10.2. - Faltas de respeito: 14
11- Golo 14
11.1- Golo válido: 14
11.2- Golo inválido: 14
12- A bola 15
ARTIGO 11º - Condições de Participação **15**
ARTIGO 12º - Casos Omissos **15**
COMPROMISSO DOS ATLETAS **16**
1.ª – REGULAMENTOS 16
2.ª – DIREITOS DE IMAGEM 16

3.ª - REUNIÕES TÉCNICAS. JOGOS E CERIMÓNIAS PROTOCOLARES 17
4.ª - PRÉMIOS PECUNIÁRIOS 17

ARTIGO 1º - Objetivo

O Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória é uma competição de Futebol de

Praia, de âmbito local, organizado pela Comissão Organizadora do Torneio e União de Freguesias de Pataias e Martingança (UFPM), destinada a equipas cada uma delas constituída por, no máximo, 12 jogadores, em formato "5 x 5".

ARTIGO 2º - Inscrições

a) As equipas podem inscrever-se até à data definida pela organização, sendo que o dia limite deve espaçar no mínimo duas semanas até ao dia do torneio;

b) O torneio é limitado a um número máximo de inscrições, sendo 8 o máximo de equipas suportadas;

c) A inscrição de uma equipa equivale ao valor de 150€, para equipas até 10 elementos e 180€, para equipas até 12 elementos;

d) Cada equipa é constituída por no máximo 12 jogadores e no mínimo por 5 jogadores;

e) Caso uma equipa não participe do torneio depois de fazer a inscrição, a taxa de participação não será devolvida;

f) Verificando-se a substituição de um atleta, ao jogador substituído não será igualmente devolvida a respectiva taxa, cabendo, no entanto, ao atleta substituto o pagamento da taxa correspondente à sua participação no valor de 15€;

g) Nenhum atleta pode transitar de uma equipa para a outra, após a inscrição realizada;

h) Os atletas têm que ter idade mínima de 16 anos à data do Torneio.

i) Os atletas menores de 18 anos carecem de uma autorização assinada pelo seu tutor legal.

ARTIGO 3º - Sistema de Competição

O Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória, será realizado em sistema de fase de grupos e a fase eliminatória. Sendo a fase eliminatória composta por meias-finais, disputa pelo 3º e 4º e a final. Com o total de 16 jogos.

1- Fase de Grupos

A fase de grupos é formada por dois grupos e cada grupo é constituído por 4 equipas.

Passam à fase seguinte os 2 melhores classificados de cada grupo.

A fase de grupos terá um total de 12 jogos.

1.1 Sistema de pontuação

Na fase de grupos a passagem das equipas é garantida pelo critério do confronto direto, através da atribuição de pontuação às equipas. A pontuação é a seguinte:

a) Vitória dá 3 pontos à equipa vencedora;
b) Empate dá 1 ponto para cada equipa;
c) Derrota são 0 pontos.

Em caso de empate no confronto direto, o desempate será feito através dos seguintes critérios:

a) Maior número de golos marcados ao longo da fase de grupos;
b) Menor número de golos sofridos ao longo da fase de grupos;
c) Menor número de sanções disciplinares (Cartões amarelos e vermelhos).

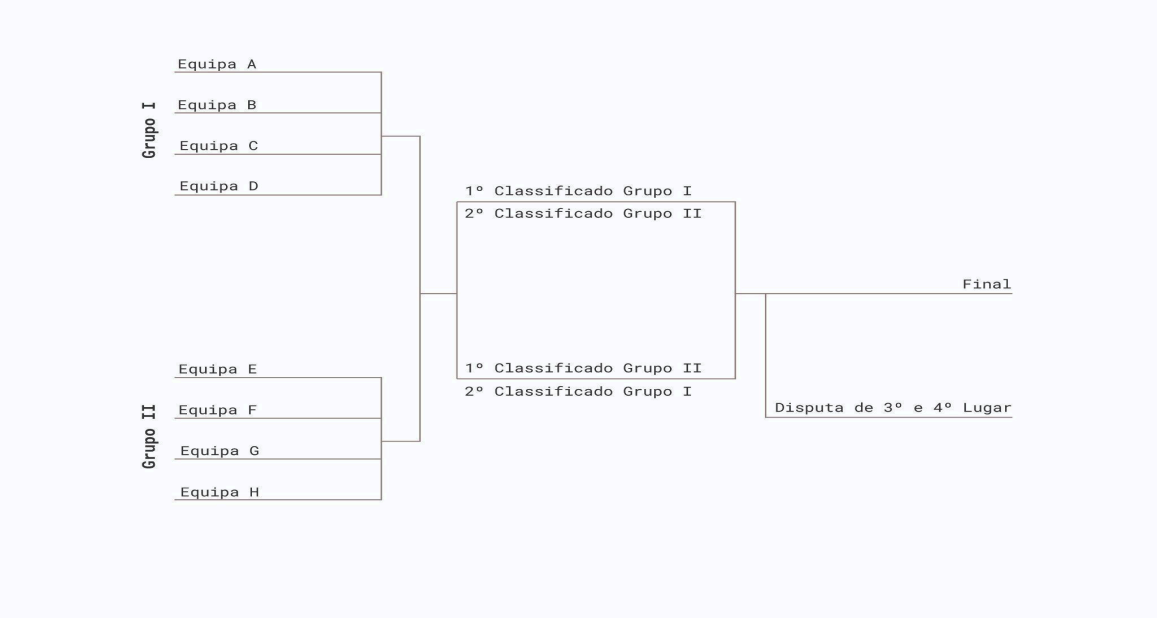
2- Fase eliminatória

A fase eliminatória irá subdividir-se em meias-finais com 2 jogos disputados entre o primeiro e o segundo de cada grupo. Os vencedores das finais vão disputar a Final, as equipas derrotas disputam o 3º e o 4º lugar.

A fase eliminatória tem um total de 4 jogos.

Segue o Anexo II para exemplificar o sistema de competição.

Na fase eliminatória a passagem é garantida através da vitória. Caso o jogo termine empatado, o desempate é feito através de grandes penalidades.



ARTIGO 4º - Calendário de Jogos

O calendário de jogos será esquematizado em função do número de equipas inscritas.

ARTIGO 5º - Prémios

Os prémios do torneio aplicam-se aos 3 primeiros classificados, sendo o primeiro prémio 320 €, o segundo prémio 250 € e o terceiro prémio 180€.

ARTIGO 6º - Delegado Técnico

A Comissão Organizadora do Torneio de Futebol de Praia das Paredes da Vitória designará um Delegado Técnico como seu representante, que terá autoridade para, durante a competição, tomar decisões finais no que concerne aos jogadores, inscrições, programação dos jogos e interpretação das regras, de acordo com as normas e regulamentos em vigor.

ARTIGO 7º - Briefing

a) No início do torneio terá lugar uma reunião técnica(briefing);

b) A presença na reunião técnica é obrigatória para todas as equipas inscritas, estando obrigados a comparecer à mesma o capitão de cada equipa;

c) A reunião mencionada na alínea anterior iniciar-se-á à hora marcada pela organização, podendo eventualmente aguardar-se até que estejam presentes pelo menos 75% das equipas inscritas;

d) O não comparecimento sem justificação prévia à respetiva reunião técnica poderá resultar numa expulsão da equipa.

ARTIGO 8º - Equipas

a) Cada equipa tem de ter o seu próprio equipamento;

b) Todos os membros da equipa são obrigados a ter equipamentos iguais ou similares;

c) Caso não cumpram com a alínea anterior poderão perder o jogo;

d) O equipamento deve ser numerado e a numeração não deve ser repetida;

e) Aos jogadores não é permitido qualquer tipo de calçado, à exceção do atleta que estiver ferido no pé e seja obrigado a calçar uma meia;

f) Ao guarda redes é permitido o uso de luvas apropriadas.

ARTIGO 9º - Equipa de Arbitragem

Equipa de arbitragem constituída por 3 membros (2 árbitros a percorrer as linhas laterais e 1 na zona de substituições). Os árbitros que farão parte do Torneio de Futebol de Praia das Paredes da Vitória são federados e apresentar-se-ão a título independente.

A equipa de arbitragem deve seguir as regras da FPF, à exceção da cronometragem dos jogos que irão ter ligeiras alterações.

ARTIGO 10º - O jogo

As regras do Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória regem-se pelas regras oficiais de Futebol de Praia que constam no site da FPF.

1- Dimensões do campo de Jogo

As dimensões do campo são:

-26 a 28 m de largura por 35 a 37 m de comprimento.

Dimensões das balizas:

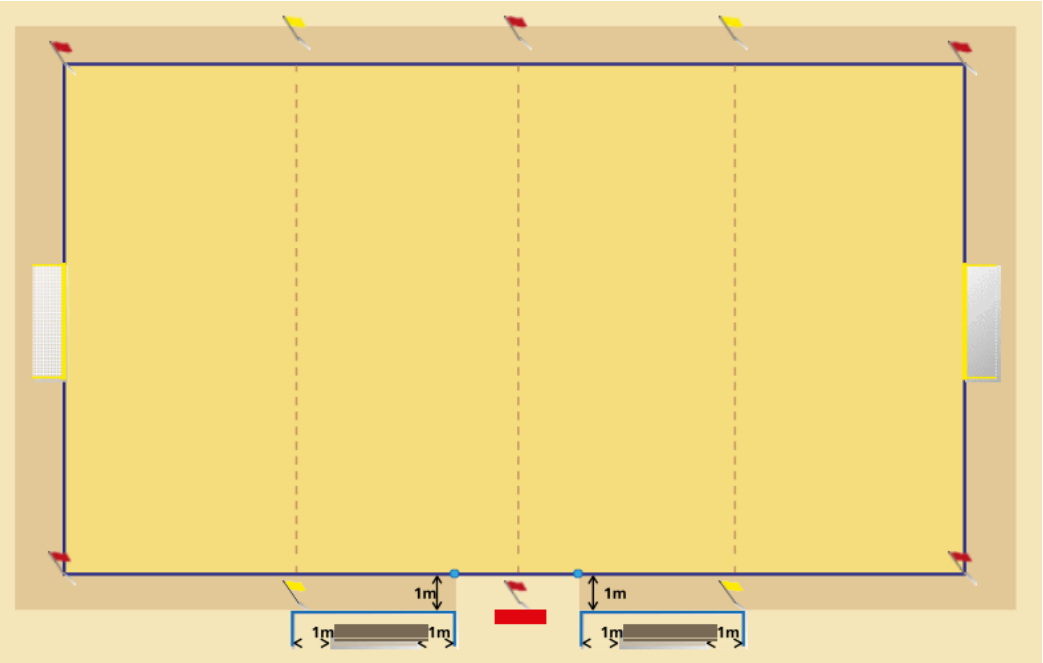
-5,5 m de largura e 2,2 m de altura.

2- Marcações do campo de jogo

O campo tem obrigatoriamente de ter uma fita azul a delinear toda área total do campo, com 4 bandeirolas vermelhas em cada vértice do campo. Duas bandeirolas vermelhas na zona central do campo a marcar a linha de meio campo e mais 4 bandeirolas amarelas a 9m de distância da linha final de cada lado do campo (2 em cada lado) para delimitar a área do guarda redes.

Existe também uma distância de 2m, obrigatoriamente, no perímetro a toda a volta do campo por questões de segurança.

Segue o **anexo III** para exemplificar;



3- Mesa de Jogo

Todos os jogos têm de ter um ou dois indivíduos, nomeado pela organização do torneio na mesa de jogo.

Cabe à mesa de jogo:

a) Preencher o necessário nas fichas de jogo e ver se estas correspondem com as equipas em campo, em conjunto com um dos árbitros nomeados, no início e no fim de cada jogo.

4- Duração dos jogos

O jogo é composto por três períodos de 12 minutos, tendo entre eles duas paragens de 3 minutos.

4.1- Início e Finalização dos períodos de tempo

O árbitro nomeado para o jogo é quem indica, com sinal acústico, o início e o final de cada período.

4.2- Início do Período de jogo;

Cabe ao/os arbitro/os verem se estão reunidas as condições para darem início ao período de jogo com um sinal acústico.

As condições são:

a) número de jogadores em campo de acordo com o estipulado;

b) números dos coletes ou equipamentos devem corresponder com a ficha de jogo;

c) as redes da baliza não podem estar rotas.

A alínea b) deve ser garantida em conjunto com a mesa de jogo, que na altura terá em posse a folha de jogo.

4.3-Finalização do Período de jogo;

O árbitro nomeado, com duplo sinal acústico indica o fim do Período de jogo.

5- Cronómetro

5.1- Jogos não cronometrados

Não são cronometrados os jogos durante toda a duração do torneio;

a) Se durante o período de jogo, este seja parado por um período prolongado de tempo, o tempo pode ser parado e voltado a retomar assim que se reúnam as condições para prosseguir o jogo.

6- Pontapé de saída

Nos pontapés de saída:

• Todos os jogadores, exceto o executante do pontapé de saída, devem encontrar-se no seu próprio meio-campo;

• Os adversários da equipa executante do pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 5 m da bola, até que ela entre em jogo;

• A bola é colocada imóvel sobre o ponto central;

• O árbitro que atua do lado dos bancos de técnicos e substitutos, autoriza a execução apitando;

• A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente;

• Pode ser marcado um golo à equipa adversária diretamente a partir do pontapé de saída; se a bola entrar diretamente na baliza do executante, é concedido um pontapé de canto a favor da equipa adversária.

Infrações e sanções

• Se o executante do pontapé de saída jogar a bola uma segunda vez antes que esta seja tocada por outro jogador, é concedido à equipa adversária um pontapé-livre, a ser executado:

o No local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, se esta se

encontrava no meio-campo da equipa contra quem foi cometida a infração;

o No ponto central, se a bola se encontrava no meio-campo da equipa que cometeu a infração.

• Caso essa infração seja por jogar a bola com a mão, o pontapé-livre é executado no local onde a infração é cometida.

• Por qualquer outra infração ao procedimento do pontapé de saída, o pontapé é repetido

7- Marcação de livres

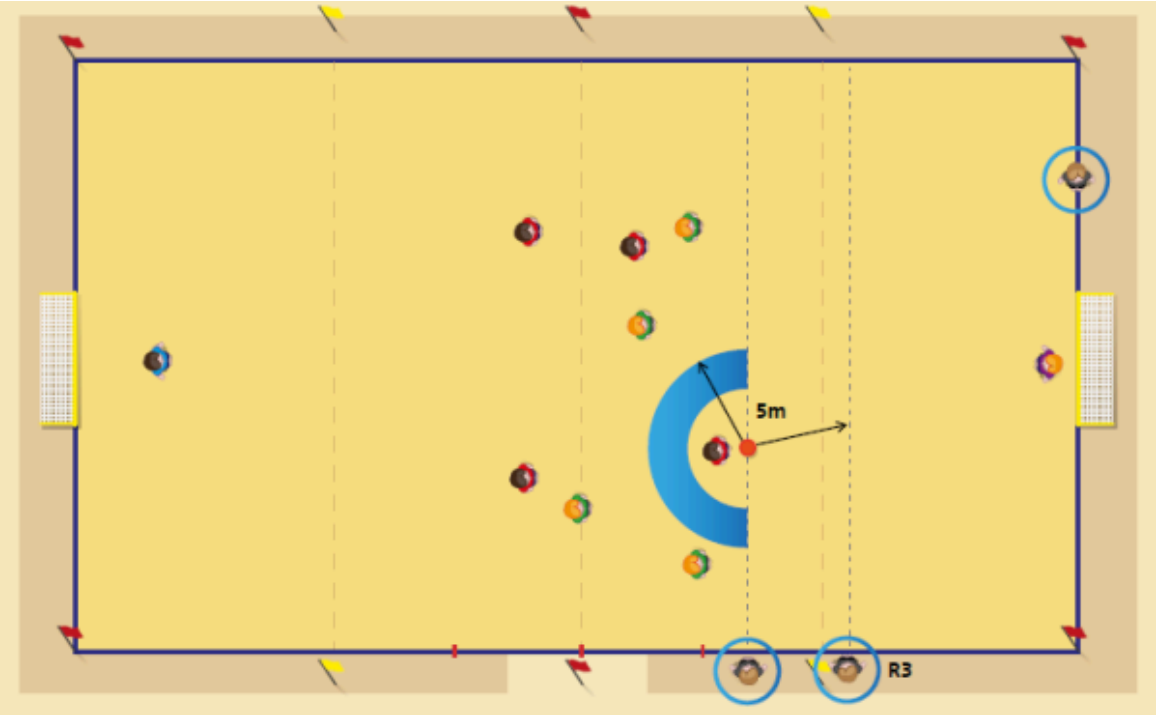
A marcação do livre é sempre feita pelo jogador que sofre a falta (exceto em caso de lesão do próprio).

O jogador pode fazer um monte de areia com os pés ou com a bola mas, nunca com as mãos.

7.1- Pontapés-livre no meio campo adversário

a) Os jogadores devem estar no interior do campo de jogo à distância mínima de 5m da bola, até que esta entre em jogo;
b) Os jogadores em campo devem estar atrás da linha imaginária alinhada com a bola e paralela à linha de baliza, não podendo obstruir o executante.
c) Nenhum jogador pode cruzar essa linha imaginária até a bola estar em jogo.

Ver **anexo IV**.



7.2- Pontapé livre no próprio meio campo ou no ponto central do campo

a) Os jogadores devem estar no interior do campo de jogo;

b) Os jogadores devem deixar livre o espaço compreendido entre a bola e as bandeirolas de canto de ambos os lados da baliza da equipa defensora(Exceto o guarda-redes;

c) Os jogadores da equipa defensora devem permanecer à distância mínima de 5m da bola, até que esta entre em jogo.

8- Formação de Barreiras

Se a falta for marcada para lá do meio-campo, todos os jogadores devem permanecer atrás da linha da bola.

Se for atrás do meio-campo, todos os jogadores devem-se colocar fora da trajetória da bola. A bola só pode ser tocada por outros jogadores quando bate na areia ou sai da linha imaginária que existe nesta zona (neste caso, fora da linha dos postes).

9- Marcação de pénalti

A marcação do pénalti é feita na linha de 9m e todos os outros jogadores devem permanecer a 5m de distância atrás da bola.

10- Disciplina

10.1 - Expulsão:

No caso de haver uma expulsão, o jogador sancionado não poderá voltar a jogar, sendo que a sua equipa ficará a jogar com 4 jogadores durante 2 minutos e, depois desse tempo, pode ser substituído por qualquer outro jogador.

10.2. - Faltas de respeito:

Não serão toleradas quaisquer faltas de respeito para com a organização e staff do Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória. Em caso de existência, estas serão avaliadas pela organização, podendo o atleta ou equipa serem sancionados com a desclassificação do torneio, não lhes sendo devolvido o valor da inscrição.

11- Golo

11.1- Golo válido:

a) Quando a bola passa a linha da baliza na sua totalidade;

11.2- Golo inválido:

a) É considerado golo inválido quando o guarda-redes lança a bola com os braços.
b) É considerado golo inválido se o guarda-redes marcar golo após soltar a bola das

mãos.

12- A bola

A bola é fornecida pela organização do torneio seguindo as dimensões das bolas de futebol de praia

Se a bola sair do recinto durante o período de jogo iram haver apanha bolas para evitar paragens longas e existirem bolas para o jogo continuar.

ARTIGO 11º - Condições de Participação

A participação no Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória pressupõe a aceitação integral deste regulamento.

ARTIGO 12º - Casos Omissos

Casos omissos serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora do Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória.

COMPROMISSO DOS ATLETAS

A União de Freguesias de Pataias e Martingança é a entidade responsável pela organização do Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória que é uma competição de Futebol de Praia de âmbito local, destinada a equipas constituídas por no máximo dez jogadores.

O subscritor do presente compromisso é atleta da modalidade e econtra.se em condições previstas pelos Regulamentos aplicáveis para participar no torneio que constituem a competição.

Nestes termos, assume o presente compromisso que consiste nas seguintes cláusulas:

1.ª – REGULAMENTOS

O atleta encontra-se perfeitamente ciente das normas e regulamentos aplicáveis do Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória, designadamente o Regulamento específico da competição, o Regulamento de Disciplina e as Regras do Jogo colocados à sua disposição pela organização e obriga-se a respeitá-los.

2.ª – DIREITOS DE IMAGEM

a) O atleta autoriza a Organização e a União de Freguesias Pataias e Martingança a utilizar o seu nome, a sua voz, a sua imagem e o seu material biográfico e cede à mesma os respetivos direitos a fim de ser efetuadas a divulgação e promoção do Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória.

b) A presente autorização e cedência de direitos inclui a transmissão televisiva ou por qualquer outra forma de imagens e ou sons relativos ao atleta.

c) O Atleta autoriza e cede à Organização e União de Freguesias de Pataias e Martingança o direito de usar a seu critério imagens e sons seus recolhidos durante o Torneio de Futebol de Praia – Paredes da Vitória sem que tal implique para si ou para outras pessoas que se possam vir arrogar a tal, qualquer compensação pecuniária.

3.ª - REUNIÕES TÉCNICAS. JOGOS E CERIMÓNIAS PROTOCOLARES

a) O atleta compromete-se a comparecer à reunião técnica, ficando ciente de que qualquer ausência sua poderá implicar a sua exclusão do Torneio.

b) O Atleta assume o compromisso de cumprir os horários dos jogos dos Torneios bem como das cerimónias protocolares dos mesmos, comparecendo com a antecedência de pelo menos quinze minutos antes da hora designada para os jogos e cerimônias, ficando ciente de que qualquer atraso poderá implicar a imediata exclusão do Torneio.

4.ª - PRÉMIOS PECUNIÁRIOS

a) O atleta fica ciente de que só receberá qualquer prémio pecuniário pela sua participação nos Torneios apenas no final dos mesmos.

b) O atleta obriga-se a não exigir ou reclamar qualquer outra comparticipação para além daquelas anunciadas previamente pela Organização e União de Juntas de Freguesias de Pataias e Martingança.

c) O atleta fica ciente de que, em caso de infração disciplinar cometida por si durante o Torneio, o pagamento dos prémios só será efetuado após decisão do órgão competente para apreciar a sua conduta.