

## Задания для получения необходимых комбинаций в игре «Морской бой»

Скомпонованы таким образом, чтобы стало возможным закрыть достижения I, или II, или III, или IV в заданных игровых локациях.

Логи с выполненными заданиями принимаются вне зависимости от исхода боя. Главное наличие нужных фраз, примененных именно к вашему герою, а не к другим участникам.

### «Подземелье»:

1. *«Забота» – нарисовать красивую радугу, чтобы спустить лечилку подопечному (1 балл),*
2. *«Главное – дух укрепить» – пролить луч света на поле боя, чтобы герой воспрял духом (1 балл),*
3. *«Сияние» – окутать подопечного божественным сиянием и ввести монстра в ступор (1 балл),*
4. *«Пасть ниц» – поджарить молнией и пасть ниц, восхваляя своего бога (1 балл),*
5. *«Горячие руки» – возложить воспламенившиеся божественным огнем конечности на противника (1 балл),*
6. *«10 капель» – потрескать чем-то в облаках (1 балл),*
7. *«Точечный урон» – получить урон от босса, который лупил в дыню, но попал в яблочко (2 балла),*
8. *«Так себе смекалка» – неудачно применить смекалку, а когда из этого ничего не выйдет, тупо влупить противнику в ухо (2 балла),*
9. *«Просчитался» – потерять инициативу и получить ею от босса (2 балла),*
10. *«Полторашка» – стать с боссом один целым и вторым раненым (2 балла),*
11. *«Уши» – поцарапаться об острые уши противника (2 балла),*
12. *«Гордая птица» – получить по клюву за самомнение (2 балла),*
13. *«Исцеление» – подлечить героя при помощи «сделать чудо» дважды (2 балла),*
14. *«Точечный удар» – устроить противнику подминки (3 балла),*
15. *«Массовое поражение» – оказаться сбитым с ног акустическим ударом (3 балла),*
16. *«Мощь» – подлечить героя и ударить по боссу при помощи «сделать чудо» трижды (3 балла),*
17. *«Промах-код» – промахнуться по боссу 4 уровня, предъявившему промах-код (4 балла),*
18. *«Подрыв здоровья» – зайти в токсичное подземелье с количеством здоровья меньшим, чем при взятии сокровищницы (4 балла)*

### «Полигон»:

1. *«Опережение» – оттолкнуть соперника, заполучив двойной бит (1 балл),*
2. *«Уступка» – уйти с линии, позволив сопернику заполучить бит / двойной бит (1 балл),*
3. *«Удачное чудо» – получить дополнительный бит на поле сделав чудо (1 балл),*
4. *«Не в этот раз» – столкнувшись с противником, разлететься и остаться живым в отличие от противника (1 балл),*

«Чечёточный кавардак» - официальный конкурс-квест гильдии «Достопочтенный Мистер Че»

5. *«Не жаль» – потерять бит при столкновении (от 1 балла за каждый потерянный бит),*
6. *«Красивый уход» – столкнувшись с противником, разлететься и умереть в один ход (2 балла),*
7. *«Ремкомплект» – собрать на поле 4 ремкомплекта, включая свои (2 балла),*
8. *«Толкатель» – собрать на поле 4 толкателя, включая свои (2 балла),*
9. *«Скорость» – собрать 1 байт до 20 шага (2 балла),*
10. *«Чистота» – не собрать на поле ни одного ремкомплекта или толкателя (2 балла),*
11. *«Вереница спасительного волшебства» – «сделать хорошо», создавая ремкомплекты, три раза (2 балла),*
12. *«Вереница губительного волшебства» – «сделать плохо», создавая толкатели, три раза (2 балла),*
13. *«Постараться на славу» – вынести с полигона 2 байта и 1 бит (3 балла),*
14. *«Выживший» – вывести босса с полигона живым, но на единицах здоровья (3 балла),*
15. *«Вереница чудес» – «сделать чудо» трижды за эксперимент (3 балла),*
16. *«Старательный босс» – собрать пять двойных битов подряд (4 балла),*
17. *«Пустой» – не помогая боссу (полный рандом) выйти с полигона абсолютно пустым (4 балла).*